

SISTEMAS LEGADOS

Práctica 5

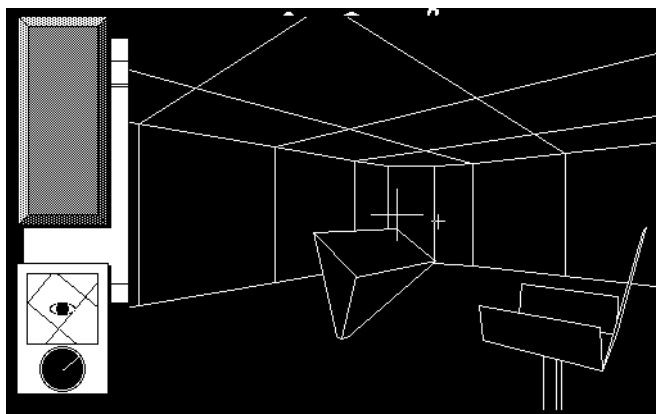
Objetivo:

- Ejecución de aplicaciones para sistemas y arquitecturas desconocidas/no disponibles

Descripción

Se desea poner en marcha tres aplicaciones que han podido recuperarse de un *backup* antiguo. Desgraciadamente no se dispone de ninguna documentación, ni del código fuente de las aplicaciones, ni tan siquiera se conocen en algunos casos las arquitecturas y sistemas operativos para los que fueron sido desarrolladas. Además, podría ocurrir que alguna de ellas necesitara para su ejecución de algún dispositivo hardware de protección contra copias no autorizadas (mochilas) de los que no se dispone actualmente, por lo que en ese caso habrá que modificar directamente el fichero ejecutable para evitar dichas comprobaciones de seguridad y conseguir que se ejecute correctamente.

1. La primera aplicación (fichero "legado1.bin") corresponde a una especie de juego en 3D; se dispone de una imagen impresa de baja calidad de la aplicación en ejecución (ver Figura 1.a).
2. La segunda aplicación (fichero "legado2.bin") es un gestor de *stocks* del que sólo se conoce su menú principal (ver Figura 1.b).



(a)

```
*** STOCKS ***  
1) Crear nuevo fichero de stocks  
2) Nueva entrada  
3) Modificar entrada  
4) Eliminar entrada  
5) Listado entradas  
6) Guardar entradas  
7) Salir  
opcion:
```

(b)

Figura 1: Las aplicaciones en funcionamiento

Una vez que se consiga ejecutar las aplicaciones correctamente y se muestren las pantallas indicadas en la Figura 1, objetivo conseguido.

3. Tenemos un fichero que contiene un texto describiendo una canción (en euskera) para la aplicación "Text Assist", incluida en el software distribuido junto a las tarjetas de sonido Creative Sound Blaster 16, del que no disponemos, y que permitía al ordenador leer textos (en voz alta)... e incluso cantar si indicábamos la fonética y nota musical con la que entonar cada letra¹. Tu objetivo es conseguir que podamos volver a escuchar al ordenador cantar esa canción, grabarla, y obtener un fichero mp3 de la misma.

Documentación

Redactar un documento de 3-6 páginas aprox. detallando el proceso seguido para la puesta en marcha de las aplicaciones (pasos dados, principales problemas, etc.), incluyendo todos los intentos realizados (aunque no hayan llevado a ningún sitio), información gráfica (diagramas, esquemas, capturas de pantalla, etc.), y todo aquello que se considere de interés (por ejemplo, mp3 de la canción) para la realización de la práctica. Igualmente hay que describir y referenciar las herramientas utilizadas.

¹ Ver un ejemplo en <https://youtu.be/Lx8YAVSuFbs?t=51>