



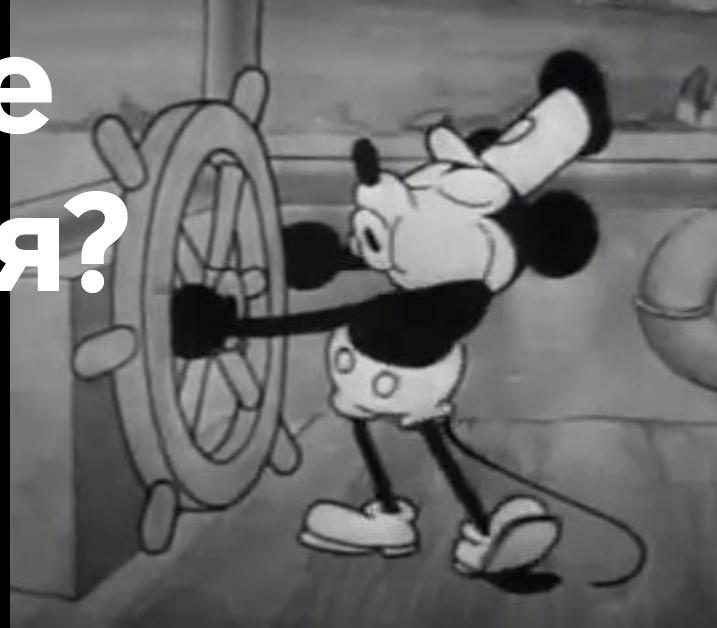
Надоела
анимация?

О себе

Вадик Матвеев
Дизайнер

М18★

Что такое анимация?



Википедия говорит

Анимация.

- Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление) — западное название мультипликации: вид киноискусства и его произведение (мульфильм), а также соответствующая технология.
 - Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.
- Анимация — организация досуга в отелях, на корпоративных мероприятиях, детских лагерях, детских праздниках; направление, предполагающее личное участие отдыхающих в культурно-массовых мероприятиях.
- Анимация — российская рок-группа.

Википедия говорит

Анимация.

- Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление) — западное название мультипликации: вид киноискусства и его произведение (мульфильм), а также соответствующая технология.
 - Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.
- Анимация — организация досуга в отелях, на корпоративных мероприятиях, детских лагерях, детских праздниках; направление, предполагающее личное участие отдыхающих в культурно-массовых мероприятиях.
- Анимация — российская рок-группа.

Википедия говорит

Анимация.

- Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление) — западное название мультипликации: вид киноискусства и его произведение (мульфильм), а также соответствующая технология.
 - Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.
- Анимация — организация досуга в отелях, на корпоративных мероприятиях, детских лагерях, детских праздниках; направление, предполагающее личное участие отдыхающих в культурно-массовых мероприятиях.
- Анимация — российская рок-группа.

Википедия говорит

Анимация.

- Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление) — западное название мультипликации: вид киноискусства и его произведение (мульфильм), а также соответствующая технология.
 - Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.
- Анимация — организация досуга в отелях, на корпоративных мероприятиях, детских лагерях, детских праздниках; направление, предполагающее личное участие отдыхающих в культурно-массовых мероприятиях.
- Анимация — российская рок-группа.

Какой бывает
анимация?

www

www



UX



UX-анимация



Зачем анимация в интерфейсе?



Зачем анимация в интерфейсе?

— Управление вниманием

Save

Settings

Change View



HTML

1

CSS

1

Зачем анимация в интерфейсе?

- Последовательность.
Объяснение происходящего

Классические

Все

С фруктозой



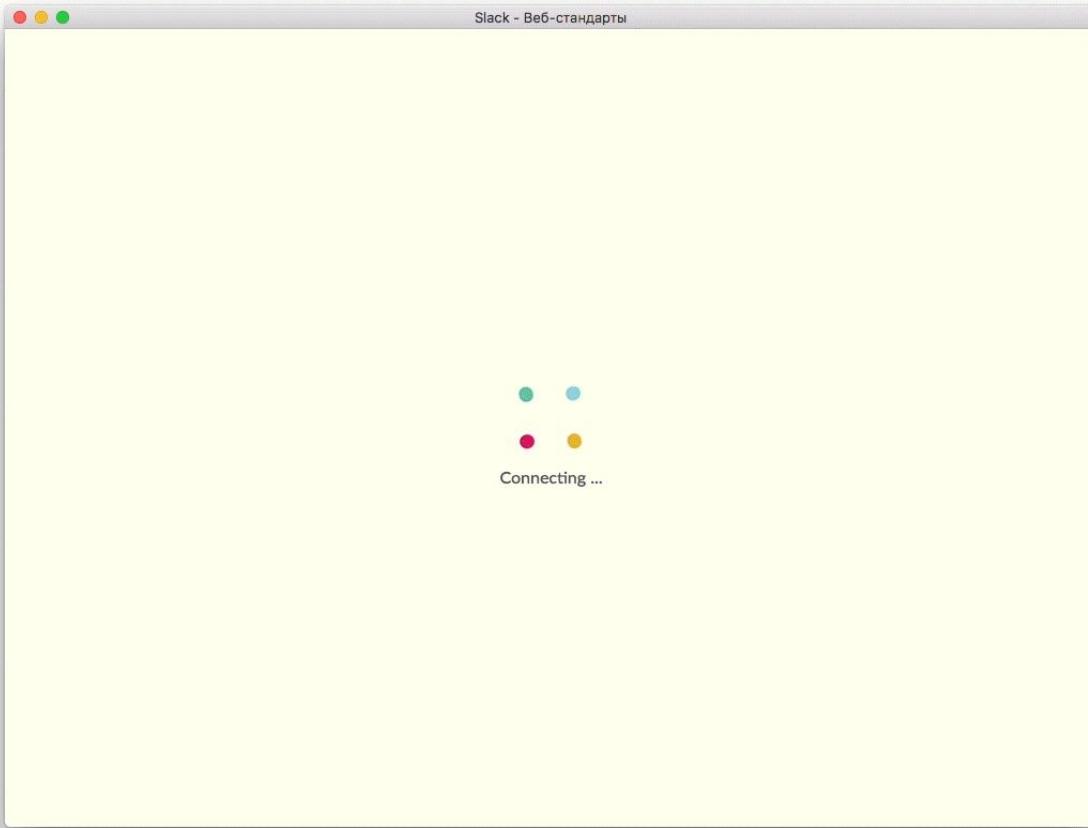
Зачем анимация в интерфейсе?

— Маскировка фоновых
процессов



Submit

Colin Garven



Если короче

Анимация помогает
формировать
положительное
впечатление

НО!

Только если она
уместна и хорошо
работает

Как сделать хорошо?



Основные принципы

— Плавность

Основные принципы

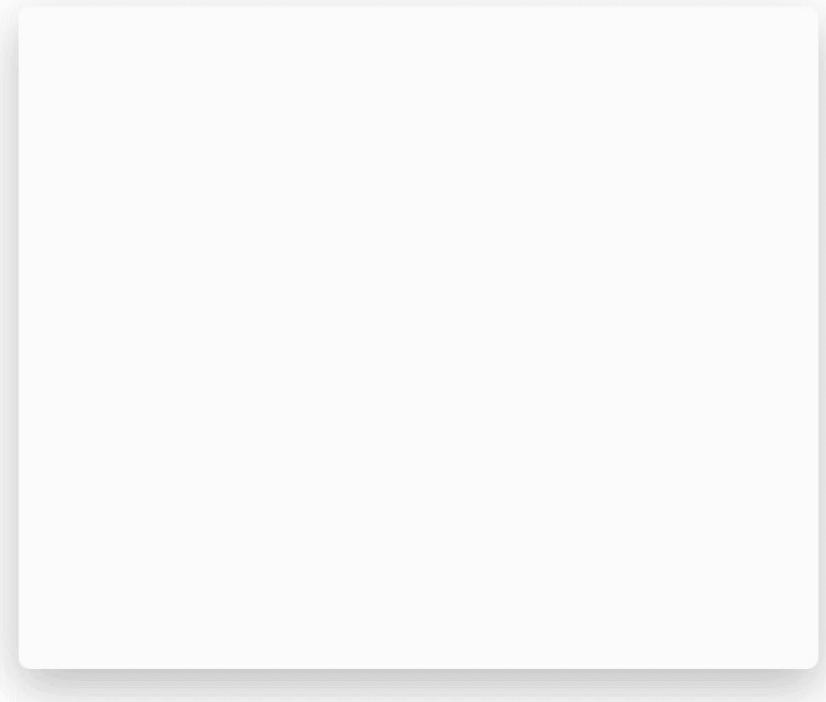
— Плавность

Easing

transition-timing-function

animation-timing-function

ease-out



ease-in



ease-in-out





fixremont.ru ↗

```
.ball {  
  background-color: #93278F;  
  width: 50px;  
  height: 50px;  
  border-radius: 50%;  
  animation: ball is cubic-bezier(0.4, 0, 0.2, 1) both;  
  animation-direction: alternate;  
  transform: transla  
}
```

[index.html?editors=1100:51](#)

```
div {  
  display: block;  
}
```

Inherited from [div.inne](#)

```
.inner {  
  width: 380px;  
  height: 300px;  
  position: relative;  
  display: flex;  
  flex-flow: row wrap;  
  align-items: center;  
  padding: 20px 30px;  
  background-color: #f0f0f0;  
  border: 1px solid #ccc;  
  border-radius: 10px;  
  box-sizing: border-box;  
  text-align: center;  
  box-shadow: 0 30px 0 #ccc;  
  margin-bottom: 60px;  
}
```

```
Inherited from div.oute  
.outer {  
  width: 100%;  
}
```

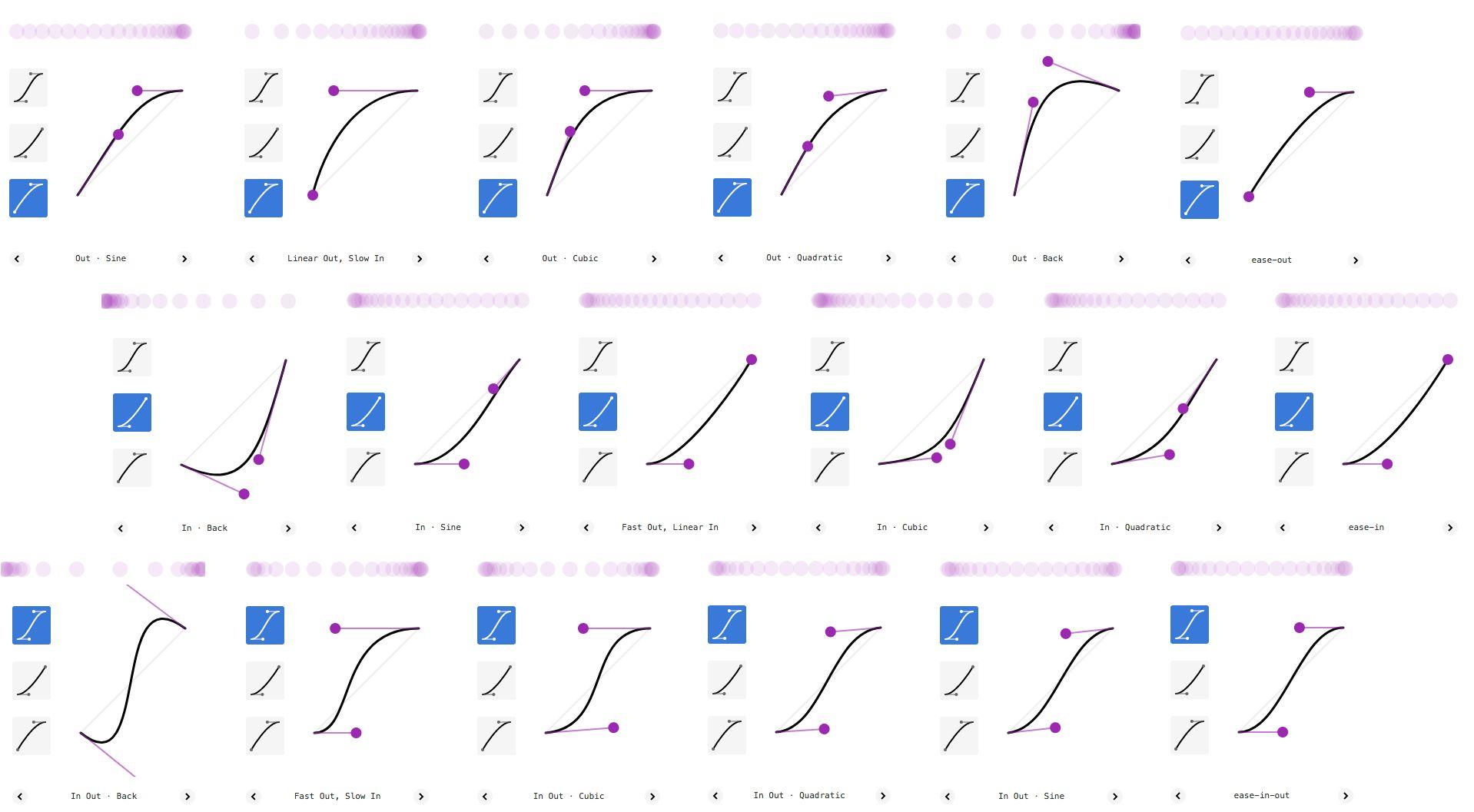
[index.html?editors=1100:7](#)



Fast Out, Slow In

lesheet

1100:16



<http://easings.net/ru>

<http://cubic-bezier.com>

Основные принципы

— Смещение и задержка

Основные принципы

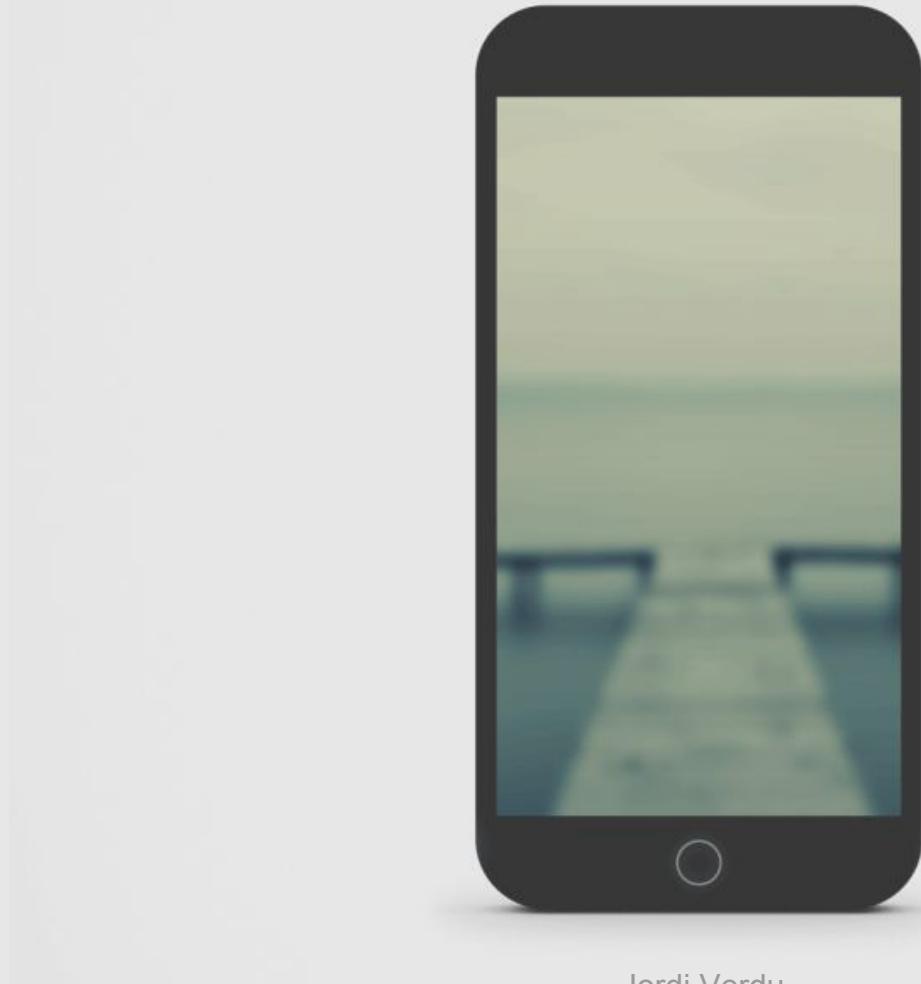
— Смещение и задержка

transition-delay

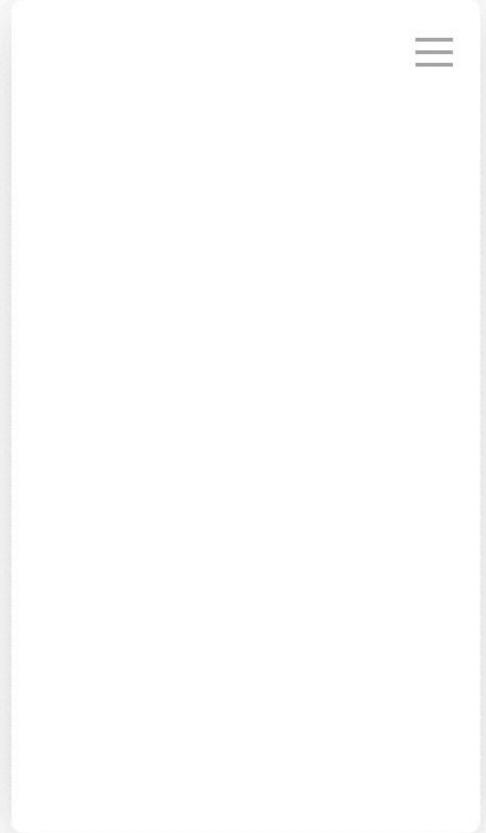
animation-delay

A dynamic photograph of three male sprinters in mid-air, having just started from their blocks. They are on a red running track with a blurred stadium crowd in the background. The central figure is wearing a white and red striped singlet and shorts, while the others are in red singlets and shorts. The image captures the intensity and speed of the start of a race.

Притормози!



Jordi Verdu

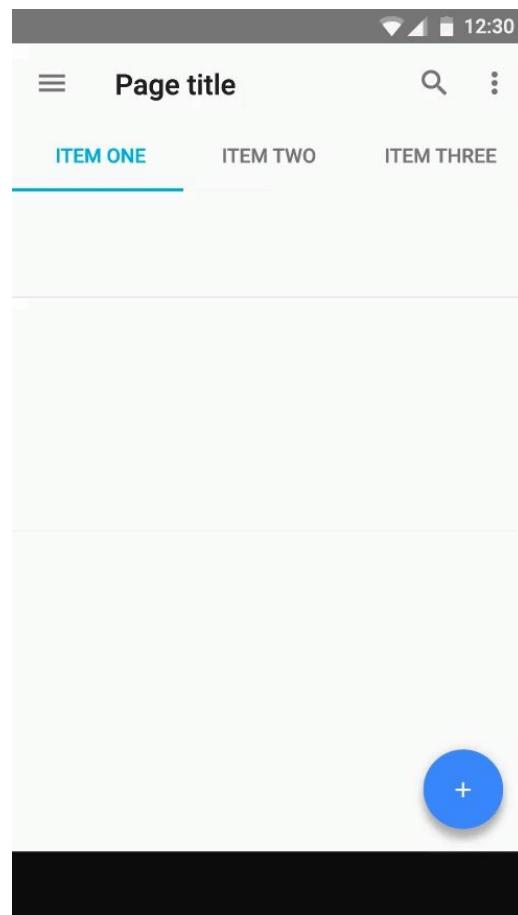


```
1 .menu-item {  
2   transition: transform .4s ease-out;  
3 }  
4 .menu-item:last-child {  
5   transition-delay: 150ms;  
6 }  
7 .menu-item:nth-last-child(2) {  
8   transition-delay: 50ms;  
9 }
```



Основные принципы

— Наследуемость



Google Material

Классические

Все

С фруктозой



Основные принципы

— Время

Основные принципы

— Время

для сложных анимаций: не больше 375ms

для микроанимаций: не больше 225ms

Когда это
уместно?

Cardiac Pharmacology 2017
All Web Site Data

HOME REPORTING CUSTOMIZATION ADMIN

Search reports & help

Audience Overview

Apr 1, 2016 - Dec 6, 2016

All Users 100.00% Sessions

+ Add Segment

Overview

Sessions Sessions

Hourly Day Week Month



May 2016 June 2016 July 2016 August 2016 September 2016 October 2016 November 2016 December 2016

Sessions: 3,208 Users: 2,203 Pageviews: 6,953 Pages / Session: 2.17 Avg. Session Duration: 00:02:37

Bounce Rate: 59.82% % New Sessions: 68.36%



New Visitor Returning Visitor

Demographics

Language	Sessions	% Sessions
en-us	2,267	70.67%
en-gb	264	8.23%
ar	65	2.03%
ru	63	1.90%
zh-cn	44	1.37%
nn-nn	32	1.00%

Language

- en-us
- en-gb
- ar
- ru
- zh-cn
- nn-nn

Country

City

System

Browser

Operating System



Отчет Посещаемость

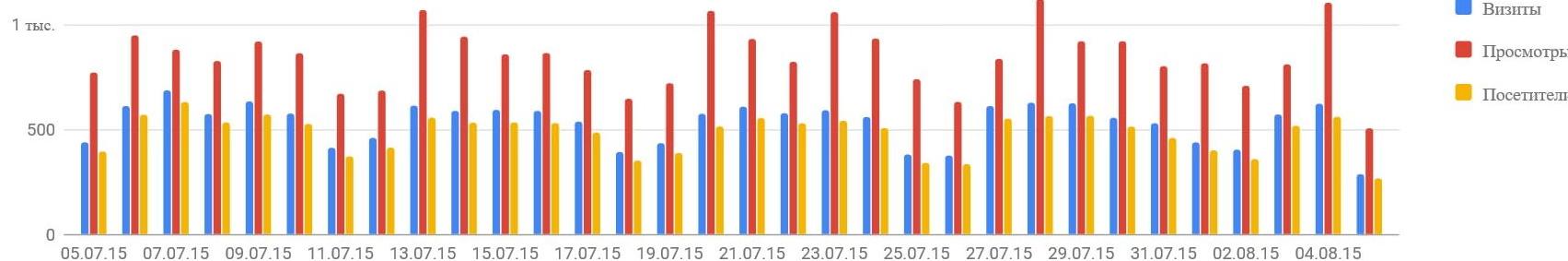
Отчет на Yandex.Metrika



Показать квартал месяц неделя

Детализация по дням по неделям по месяцам

Данные о посещаемости сайта



Дата	Визиты	Просмотры	Посетители	Новые посетители	Глубина просмотра	Отказы	Среднее время
2015.08.05	292	511	272	191	1.8	0.2	2
2015.08.04	628	1110	566	400	1.8	0.2	1.9
2015.08.03	577	816	523	373	1.4	0.2	1.5
2015.08.02	409	714	364	265	1.7	0.2	2
2015.08.01	444	821	406	302	1.8	0.2	2.4



Teams in Space

Scrum: Teams in Space ▾

- Backlog
- Agile board
- Releases
- Reports
- All issues
- Components
- Add-ons

PROJECT SHORTCUTS

Mars Team HipChat Room

Space Station Dev Roadmap

Teams in Space Org Chart

Orbital Spotify Playlist

Hyperspeed Bitbucket Repo

+ Add shortcut

Version 6.3.3

UNRELEASED

Start: 10 Aug 2015

Release: 9 Oct 2015

Release notes

Release

Version 6.3.3

28 days left

12

Warnings

106

Issues in version

73

Issues done

4

Issues in progress

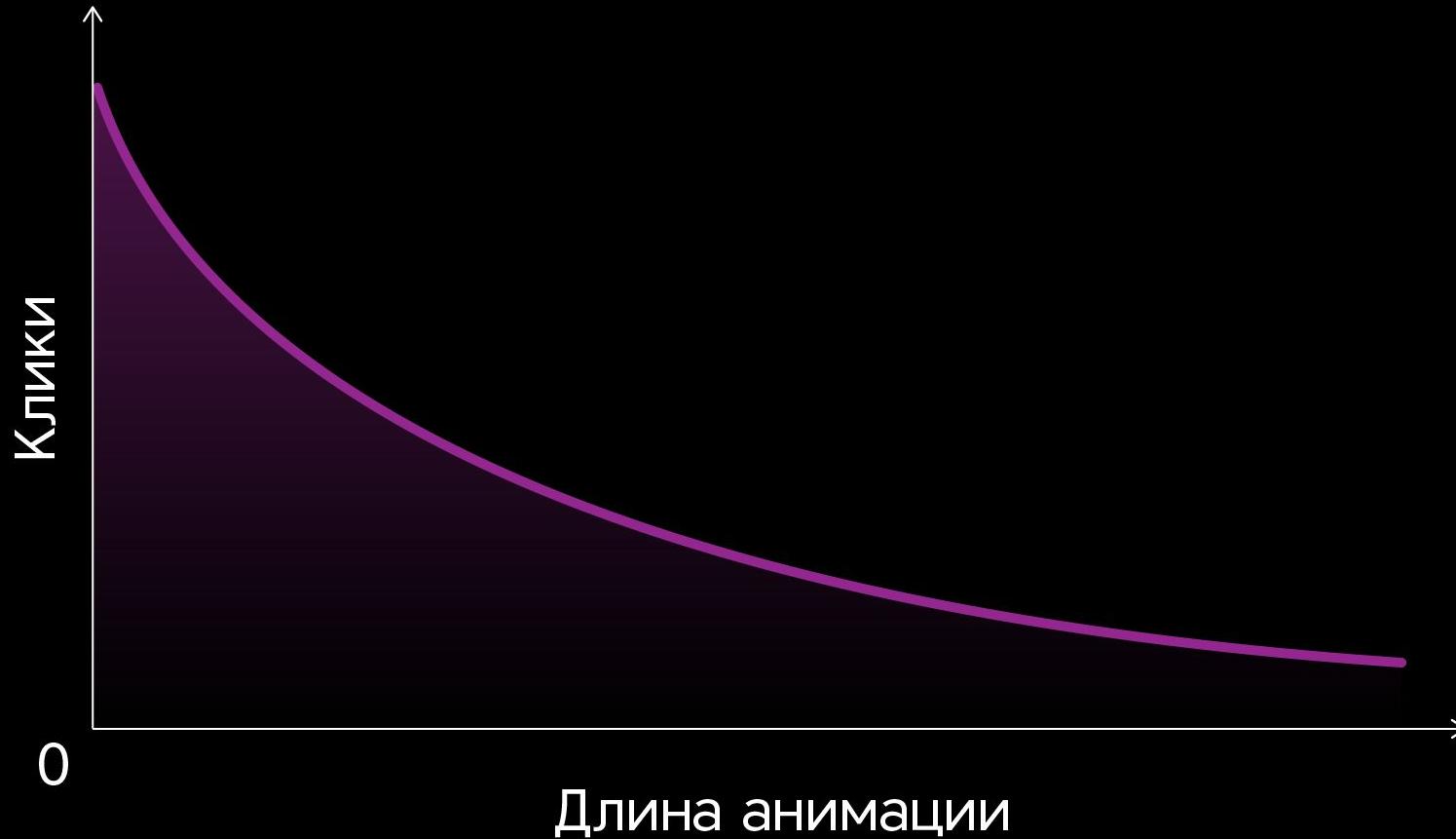
29

Issues to-do

1-10 of 106

P	T	Key	Summary	Assignee	Status	Development
↑	✓	TIS-111	The revolutionary Afterburner reporting capability	Jeff	DONE	UNDER REVIEW
↑	✗	TIS-110	Afterburner revision VI automation	Bryan	DONE	
↑	✗	TIS-109	Afterburner revision VI script	Sherri	DONE	MERGED
↑	✓	TIS-108	Afterburner revision VI demo	Brandon	DONE	MERGED
↓	✓	TIS-107	Afterburner revision VI prototype	Jay	DONE	
↑	✓	TIS-106	Add video chat interface	Kellie	DONE	1 commit
↑	✗	TIS-105	Create video of launch	Sara	DONE	
↑	✗	TIS-104	Write blog post for launch	Carlos	DONE	3 commits
↑	✓	TIS-103	Review pre-launch checklist	Kelly	DONE	
↓	✓	TIS-102	Afterburner revision VI redundant test	Karen	DONE	

1-10 of 106



Если короче

Количество кликов
обратно пропорцио-
нально длине
анимации

Как с этим живь?



Понять и простить

Понять и простить

Анимаций будет
только больше

Википедия говорит

Анимация.

- Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление) — западное название мультипликации: вид киноискусства и его произведение (мульфильм), а также соответствующая технология.
 - Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.
- Анимация — организация досуга в отелях, на корпоративных мероприятиях, детских лагерях, детских праздниках; направление, предполагающее личное участие отдыхающих в культурно-массовых мероприятиях.
- Анимация — российская рок-группа.

A group of zombies standing on a road, with a white van and a car in the background.

Неудачный пример оживления

Понять, простить
и делать грамотно

**...или научить
дизайнеров**



Всем спасибо!

