

SIEĆ KOMPUTEROWA - DIY  
CZYLI BĄDŹ ADMINEM WE WŁASNEJ  
FIRMIE

KASIA JANOCZA, MICHAŁ PIEKARZ

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
1.1	Po co taki projekt? . . . . .	2
1.2	Naukowe określenie problemu . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Dokumentacja użytkowa</b>	<b>3</b>
2.1	Czego użytkownik powinien oczekiwać? . . . . .	3
2.2	Tworzenie wykresu . . . . .	3
2.3	Jak uruchomić program? . . . . .	3
2.4	Podsumowanie . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Dokumentacja implementacyjna</b>	<b>4</b>
3.1	Podstawowe dane na temat specyfikacji projektu . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Dokumentacja techniczna</b>	<b>5</b>
4.1	Teoria . . . . .	5
4.2	Zadania . . . . .	5
4.3	Rozwiązania . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Podział pracy</b>	<b>6</b>
5.1	Teoria . . . . .	6
5.2	Zadania . . . . .	6
5.3	Rozwiązania . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Podsumowanie</b>	<b>7</b>
6.1	Dowcip . . . . .	7

# 1 Wstęp

*Czyli o co chodzi w naszym projekcie?*

## 1.1 Po co taki projekt?

W dzisiejszych czasach młoda firma, która chce prężnie się rozwijać, często potrzebuje sieć komputerową na własne, wewnętrzne potrzeby. Postanowiliśmy stworzyć aplikację, która pomoże rozwiązać ten problem. Dzięki naszej aplikacji Użytkownik, który dokładnie i ze zrozumieniem przeczyta instrukcję, może samodzielnie zbudować prostą, ale niezwykle wydajną sieć komputerową na potrzeby swojej firmy.

Ma to dla Użytkownika duże znaczenie - początkujące, młode firmy niekoniecznie mogą pozwolić sobie na zatrudnienie specjalisty.

Dla ułatwienia Użytkownikowi pracy i zrozumienia działania aplikacji, wyposażyliśmy ją w dodatkową funkcjonalność - tworzenie wykresu sieci komputerowej. Dzięki niej Użytkownik pozna strukturę sieci, stanie się ona również niezwykle pomocą w razie awarii sieci.

## 1.2 Naukowe określenie problemu

Tworzymy sieć komputerową o strukturze drzewowej, dla każdej maszyny istnieje z góry określona maksymalna pojemność - ilość maszyn, z którymi może być połączona (zakładamy, że jest to liczba większa od 2). Chcemy zachować najmniejszą możliwą średnicę sieci, tj. chcemy, aby odległość między najbardziej oddalonymi wierzchołkami była jak najmniejsza. Dochodzi nowy komputer, który musimy dodać on-line. Co robimy?

## **2 Dokumentacja użytkowa**

*Czyli co użytkownik powinien wiedzieć*

### **2.1 Czego użytkownik powinien oczekiwać?**

Prostej aplikacji, która pozwoli mu utworzyć własną sieć komputerową. Użytkownik powinien przygotować się na używanie linii komend. Aplikacja, zainstalowana na danym komputerze, przyłączy komputer do sieci.

### **2.2 Tworzenie wykresu**

### **2.3 Jak uruchomić program?**

### **2.4 Podsumowanie**

Jesteśmy pewni, iż dzięki powyższej instrukcji nawet Użytkownicy niezwiązani z branżą komputerową poradzą sobie z utworzeniem sieci komputerowej w swojej firmie!

Tych bardziej zorientowanych w temacie oraz ciekawych szczegółów technicznych zapraszamy do zapoznania się z dokumentacją implementacyjną oraz techniczną.

### **3 Dokumentacja implementacyjna**

*Czyli szczegóły implementacyjne*

#### **3.1 Podstawowe dane na temat specyfikacji projektu**

WYBRANY JĘZYK: go

POŁĄCZENIE MIĘDZY KOMPUTERAMI: socket

POZOSTAŁE TECHNOLOGIE: Google Charts (<https://developers.google.com/chart/>)

#### **3.2 Podstawowe dane na temat specyfikacji projektu**

## 4 Dokumentacja techniczna

*Czyli szczegóły techniczne*

### 4.1 Teoria

### 4.2 Zadania

### 4.3 Rozwiązania

## 5 Podział pracy

*Co kto robił?*

### 5.1 Teoria

### 5.2 Zadania

### 5.3 Rozwiązania

## 6 Podsumowanie

*Wnioski?*

### 6.1 Dowcip

Czego potrzeba do ukończenia projektu z sieci?

Szczyпки kreatywności.