



Trabajo Práctico Final **Integrador de Conocimientos**

Introducción

El desarrollo de la práctica Integradora de la Asignatura Programación en Ambiente Web se basará en el **diseño y desarrollo de una Aplicación Web** funcional para navegadores Móvil y de Escritorio.

El desarrollo del proyecto se extenderá hasta el **final de la cursada** y se trabajará en **forma grupal**. Los grupos deberán tener de 2 a 3 participantes.

Las tecnologías a utilizar para el desarrollo del sitio se limitan a las **vistas en la asignatura**. Se deben cumplir con los estándares pautados por la W3C y pasar las validaciones correspondientes. El diseño debe ser crossbrowser, multipantalla y responsivo.

Para la generación de sitios dinámicos **la tecnología front-end será Javascript**. De ser necesarias la utilización de librerías de terceros, deberá consultarse con el equipo docente para ver si es aceptada o no.

En el caso de las **tecnologías back-end se dará libertad en la elección**, siendo posible utilizar más de una tecnología si se deseara (PHP, Ruby, NodeJS, Python, Java, etc.). Deberá justificarse los motivos de la elección.

Se **utilizará GIT** como herramienta de control de versiones para el seguimiento y entrega del proyecto. Este repositorio debe ser de **acceso público** a partir de la primera entrega en adelante. Además es **obligatorio contar con un documento** que especifique los requisitos y los pasos a seguir para el deployment del sitio web (dentro del README del proyecto).

En cada entrega el grupo deberá explicar qué consideraciones de seguridad se tomaron en cuenta y cómo impactan en el desarrollo particular de la misma. Recuerde que la seguridad debe aplicarse en cada etapa del ciclo de vida del software y en cada capa (red, SO, DBMS y aplicación).

Las entregas se deben realizar a través de Classroom subiendo el enlace del repositorio. Se aconseja generar documentos Markdown en el repositorio a fin de

facilitar la discusión de la entrega¹. Es decir, que contengan todo lo que el grupo desea compartir en la misma.

El trabajo y el código fuente debe ser 100% de su autoría, exceptuando las herramientas enumeradas anteriormente.

Consignas y Cronograma de Entregas

1er Entrega - Presentación de la Idea

Fecha: **17/06/2021**

- Propuesta general del sitio a desarrollar en forma de presupuesto funcional y temporal.
- Planteo del sitemap del sitio web (mínimo 5 secciones)

2da Entrega - Presentación de la Idea

Fecha: **24/06/2021**

- Wireframes del sitio Web (Homepage + Página de cada Aplicación + Formularios necesarios para la administración del sitio.)
- Diseño del modelo de objetos del back-end, incluyendo un diagrama de clases mostrando relaciones entre clases y métodos y propiedades de cada una. Debe estructurarse utilizando el patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador).
- Diseño del modelo de datos.

3ra Entrega - Desarrollo

Fecha: **01/07/2021**

- Implementación y Pruebas
 - Para regularizar cursada: 40% de requisitos (A convenir con docentes hasta el 25/06/2021)
 - Para Promocionar: 70% de requisitos totales

Entrega Final - Deployment

Fecha: **08/07/2021**

¹ Recuerde que markdown renderiza sin problemas enlaces, con lo cual no es necesario repetir información en el informe, sino enlazarla. El orden y claridad de las entregas será considerado como parte de la misma. Además la participación de todos los miembros del grupo en las mismas debe tomarse como parte del trabajo que se evaluará.

- Para regularizar cursada: 60% de requisitos (A convenir con docentes hasta el 01/07/2021) El resto de los requisitos y la publicación se entregará en la fecha de exámenes en la que se presente el grupo.
- Para Promocionar: Publicación
- Publicación

Forma de Corrección

Las entregas se evalúan de forma teórico/práctica y en grupo. La nota sin embargo es individual. Esto implica que si bien se acepta la división de tareas en Backend y Frontend, todos los miembros del grupo deben saber las tareas de toda la aplicación.

Para ello se incentiva aprovechar las clases para realizar la coordinación de trabajo y en caso de no ser suficiente, consultas al equipo Docente a través de los canales de comunicación de la asignatura.

La 3er entrega (que es la de cierre del proyecto) debe ser vista como una entrega del proyecto a clientes/usuarios, y preparar una exposición mínima del Software presentado. Esta no debe superar los 15 minutos y por tratarse de la entrega final, el software y la presentación deben estar preparados para la exposición. En el caso del Software, debe buscarse el alojamiento para que se encuentre disponible de forma remota². El porcentaje de tareas que no sean alcanzadas en la entrega final, serán evaluadas en instancia de final.

² Puede usar soluciones basadas en hostings, la nube o algún esquema de acceso a equipos propios (DNS dinámicos o investigue servicios como Ngrok: <https://ngrok.com/>)