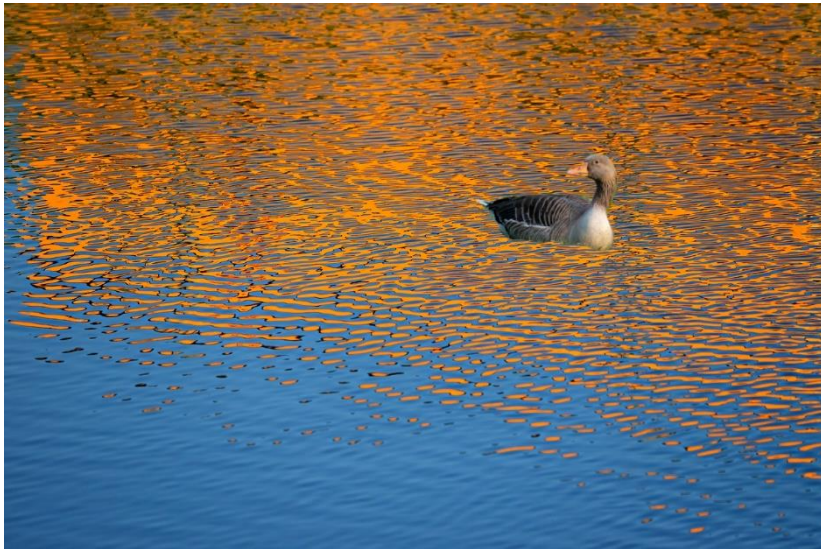




1. Abrimos la imagen.
2. Herramienta de selección de rectángulos.
3. Creamos rectángulo de los brazos hacia arriba.
4. CTRL + C / CTRL + V y creamos una capa.
5. Herramienta de volteo.
6. Muevo la capa original hacia arriba.
7. Muevo la capa volteada y la coloco en la mitad hacia abajo.
8. Herramienta recortar y hago el patrón del sombrero.
9. CTRL + C / CTRL + V y creamos una capa.
10. Volteo el sombrero.
11. Coloco la capa arriba de todas y lo alinee con el sombrero de abajo.
12. Exportamos.



1. Abrimos imágenes.
2. En la imagen del pato, herramienta lazo y hacemos el trazo alrededor del mismo.
3. CTRL +C.
4. Abrimos capa estanque.
5. CTRL +V y creamos nueva capa.
6. Herramienta de redimensionar o MAYUS + S.
7. Colocamos al pato.
8. Exportamos.



1. Abrimos imagen
2. Seleccionamos herramienta de clonado
3. Vamos seleccionando y jugando con el tamaño del pincel para ir haciendo diferentes clonados.
4. Si pulsamos ALT podemos hacer un clonado en línea que nos ayudaría para las marcas del terreno de pasto.
5. Exportamos.



1. Abrimos imagen
2. Herramienta de selección por color
3. Bote de pintura con la opción de rellenar toda la selección.
4. Repetimos el proceso hasta todos los huecos en blanco de la margarita deseado.
5. Aun así no me quedó como a usted, me gustaría saber exactamente como lo hizo pues hice varios intentos y nada, es más el tronco me quedo rojo y esta imagen no supe editarla correctamente.
6. Exportamos