

## Desenvolupadors:

- Àngel Gabriel Buil Ambau
- Lluís Echeverria Rovira
- Rafa Durán Sàez

Link: <https://github.com/piturriky/Games>

## Consideracions i decisions rellevants:

- **Estar autenticat per poder interactuar amb el sistema:** Exceptuant la pàgina principal, l'usuari haurà de registrar-se i autenticar-se prèviament per poder accedir a qualsevol apartat (URL) de l'aplicació. Si l'usuari intenta accedir a un d'aquests espais sense estar autenticat, la pròpia aplicació el redirigirà a la URL corresponent al procés de registre i, d'aquesta forma, un cop registrat podrà visitar qualsevol apartat de l'aplicació.
- **Obtenir les dades en diferents representacions:** El sistema mostra les dades en HTML però també pot mostrar-les en JSON i XML.

URL en HTML, i.e.:

localhost:8000/developers/

Per la visualització en XML afegirem “.xml” al final de la URL, i.e.:

localhost:8000/developers.xml/

Per la visualització en JSON afegirem “.json” al final de la URL, i.e.:

localhost:8000/developers.json/

- **Instàncies de les diverses entitats:** L'aplicació ens permet veure totes les instàncies d'una classe determinada i les característiques de cada una d'aquestes instàncies, i.e.: les característiques d'un joc en concret.  
Les 4 entitats o classes (Game, Platform, Company, Developer/User) estan relacionades entre elles, és a dir, al veure en detall una determinada instància de qualsevol d'elles, veurem els corresponents atributs i les seves relacions amb les altres classes.