AGILE – SCRUM

Méthodologie & gestion de projet

# Introduction

* Méthodes de tâches, de sprint…
* **3C : Coût, calendrier, contenu** 🡪 satisfaction client
* Méthodes classiques :
  + approches prédictive en cascade, phase séquentielles, les risques sont détectés tardivement, des documents très détaillés en amont….
  + Une fois qu’on est au développement c’est compliqué de revenir en arrière.
  + Et la doc personne ne la lit
  + Effet tunnel, seule visibilité du produits à la fin, à la livraison, rien entre le début, le dev etc

# Méthodes Agiles

* Groupes de pratiques de pilotage et de réalisation de projets
* Etat d’esprit, valeur, principe…
* Taille idéale d’une équipe SCRUM est de 5-10 personnes max
* **Un product Owner** qui se rapproche de la maitrise d’ouvrage, et **un SCRUM master** qui se rapproche de leader technique
* MAIS il n’y a pas de hiérarchie, tout le monde au même niveau, donc pas de chef de projet en soit.
* Product owner en lien/com constant avec le client
* SCRUM Master plus en lien avec le team de dev/test
* **Causes d’échecs d’un projet :**
  + Mauvaise gestion, bordel administratif, mauvaise com
  + Mauvaise compréhension de besoin
  + Mauvaise planification
  + Objectifs et priorités qui changent souvent pendant le projet
  + Estimation peut réaliste
  + Pas de travail d’équipe, manque de compétences
* AGILE (12 principes) est une méthodologie, SCRUM est une méthode

# SCRUM, vue d’ensemble

* 3 piliers : Transparence, Inspection, adaptation
* Framework/Cadre avec un ensemble de règles simples
* Permet à une équipe de s’auto-orga en une équipe de oufmalade

# SCRUM, en détails

* **Sprint :** itération limitée dans le temps (<= 1mois)
  + Daily Scrum (mêlée quotidienne, 15min max) : SM + Team, plan prochaines 24h, TODO
  + Sprint planning (8h max) : orga du sprint, items prioritaires à intégrer. ALL (client ?)
  + Activités de dev
  + Perfectionner le product Backlog (10% du sprint max) : PO (+ autres selon besoin) qui ajoute détails, mais c’est le team qui décide quand et comment
  + Sprint Review (dernier jour, matin, 4h max) : Démonstration au client, Backlog. ALL
  + Rétrospective (dernier jour, aprem, 3h max) : évaluer le déroulement du dernier sprint, que ce soit les personnes, relations, processus, outils, technique… On prend les + et – et on corrige ce qui a merdé pour améliorer le prochain process. PO + SM + Team

# Product Owner

# SCRUM Master