

# UPS

## Cvičení 2

<http://siroky.cz/vyuka/ups/>

# TCP/IP

<b>TCP/IP</b>	<b>Model ISO/OSI</b>
Aplikační vrstva	Aplikační vrstva
	Prezentační vrstva
	Relační vrstva
Transportní vrstva	Transportní vrstva
Síťová (IP) vrstva	Síťová vrstva
Vrstva síťového rozhraní	Linková vrstva
	Fyzická vrstva

# Server / Client

- Server
  - Způsob odbavení požadavku
    - Interaktivní – požadavky ve frontě a postupně odbavuji
    - Paralelní – při přijetí požadavku spouštím proces/vlákn
- Client
  - Program připojující se k serveru

# TCP/IP

- Síťové rozhraní
  - Ethernet, PPP
- Síťová
  - IP
- Transportní
  - TCP, UDP, ICMP, ....
- Aplikační
  - Telnet, FTP, HTTP, DNS, ....

# Server / Client

- Server
  - Program běžící na serveru, poslouchá na portu (v UNIX systémech démon, v MSW service)
  - Typ spuštění (UNIX)
    - Samostatné servery
      - SSH, APACHE, FTP
    - Super-démon (inetd)
      - FTP, NTP
  - Udržování spojení
    - S udržovaným spojením TCP/SSH, TCP/HTTP
    - Bez udržovaného spojení UDP/DNS, TCP/HTTP

# Porty

- Porty
  - Celé číslo v rozmezí 0 – 65535
  - /etc/services, netstat -ln
- Tři skupiny:
  - privilegované (jen root)
    - 0-1024 – běžné služby, SSH/22, FTP/21, HTTP/80
  - registrované
    - 1024-49151 Registrované u ICANN, MySQL/3306
  - dynamické a soukromé
    - 49152-65535 Nejsou určena jejich použití

# BSD Sockety

- BSD sockety
  - Dostupné na většině OS: Linux, \*BSD, Windows(winsock)
  - Komunikační mechanismus jako soubor
- Atributy socketu
  - Domain
    - AF\_UNIX, AF\_INET, ...
  - Type
    - SOCK\_STREAM, SOCK\_DGRAM

# BSD Sockety ukazka

- AF\_UNIX
  - Pojmenované sockety, pouze v rámci jednoho stroje, např. /tmp/mysql.sock
- AF\_INET
  - TCP
    - socket(), bind(), listen(), accept
  - UDP
    - socket(), bind(), recvfrom(), sendto()
- Překlad adresy a portů
  - inet\_addr
  - htonl, htons, ntohl, ntohs



# Paralelní procesy

- Detailně v ZOS
- Pro paralelní obsloužení více klientů
- Vlákna - knihovna pthread
  - pthread\_create()
- Procesy - fork()
  - Mění se jen server
  - fork()
    - fork() == 0 potomek
    - fork() != 0 rodič

# Select

- Systémové volání
- Případy užití:
  - 1 vlákno, pseudoparalelní zpracování
  - velké množství klientů
- `int select(int n, fd_set *readfds, fd_set *writefds, fd_set *exceptfds, struct timeval *timeout);`

# Otázky

- V sedmiúrovňovém modelu ISO/OSI vyjmenujte jednotlivé vrstvy od nejnižší po nejvyšší a vyjmenujte jejich funkci při přenosu dat.
- Která vrstva zajišťuje směrování v síti?
- Která vrstva zajišťuje převod logického signálu na napětí?
- Která vrstva zajistí, aby byla data přenesena bezchybně mezi sousedními uzly?
- Popište schematicky model TCP/IP, vysvětlete význam jednotlivých vrstev a uveďte příklady protokolů.
- Porovnejte referenční model ISO/OSI s modelem TCP/IP. Které vrstvy v modelu TCP/IP chybí a jak jsou nahrazovány.
- Uveďte základní aplikační protokoly TCP/IP.
- Co znamená zkratka TCP a co IP? Kde se TCP/IP používá?

# Otázky

- Co jsou to spojované a nespojované služby? Kterými protokoly jsou v zásobníku TCP/IP realizovány?
- Uveďte výhody a nevýhody spojovaných služeb. Kdy (v jakých typických aplikacích) se zejména používají?
- Kdy se používají nespojované služby (v jakých typických aplikacích)?