



Kvalita software a techniky pro její zajištění



KIV/ASWI 2017-2018

► Obsah a cíl

- Vysvětlení pojmu kvalita software
- Motivace pro zajištění kvality
- Základní techniky včasné detekce chyb
- Pochopit, že
„where quality is pursued, productivity follows“

▶ Jaký software je „kvalitní“

▶ Klíčový pojem: fitness for purpose

- ▶ vhodnost pro zamýšlený účel použití
=> primární měřítko jsou uživatelské požadavky

▶ Aspekty kvality

- ▶ vnější – spolehlivost, výkonnost, použitelnost, bezpečnost, ...
- ▶ vnitřní – architektura, odolnost proti změnám, testovatelnost, dokumentovanost, ...
 - ▶ vnitřní kvalita je základem pro vnější

▶ ISO 25010 Software Quality Model

- ▶ Functional Suitability
 - ▶ Performance Efficiency
 - ▶ Compatibility
 - ▶ Usability
 - ▶ Reliability
 - ▶ Security
 - ▶ Maintainability
 - ▶ Portability
-
- ▶ (Původně ISO 9126)



► Úroveň dosahované kvality

► Široké spektrum

- „semestrální práce“
- utilita
- [systémový] produkt
- systém odolný proti poruchám (*fault-tolerant*)
- bezpečnostně kritický (*safety-critical*) systém

► faktor dopadu na majetek a lidské životy

► Určení úrovně kvality důležité pro technické i organizační aspekty projektu

► Opak kvality

► Omyl (*error*)

- přehlédnutí, omyl nebo špatné designové rozhodnutí programátora; důsledkem je

► Defekt (*defect*, též *fault* či *bug*)

- závada, nedostatek v [zdrojovém kódu dodaného] produktu; důsledkem může být

► Chybový stav (*run-time fault*)

- jiný než očekávaný (správný) run-time stav nebo výstup (sub)systému; důsledkem může být

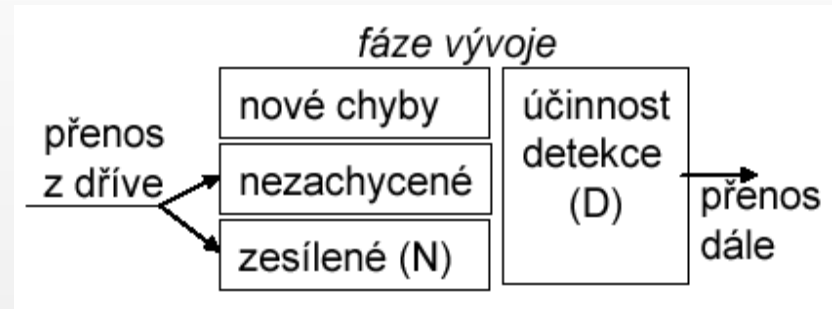
► Selhání (*failure*)

- neschopnost systému nebo jeho části vykonávat požadované funkce v požadovaných výkonnostních limitech; pozorovatelné navenek.

► Řetězení a cena chyb

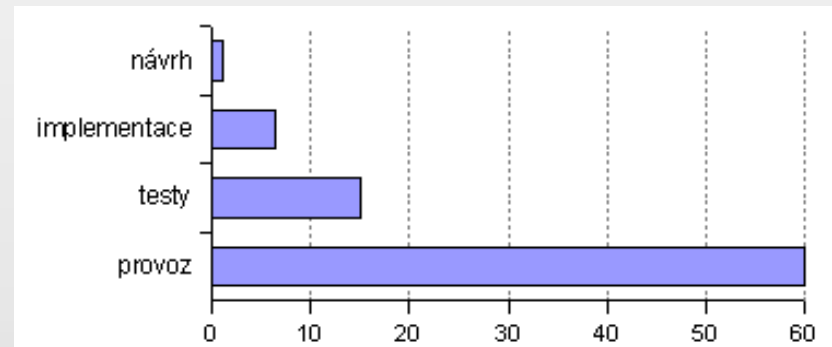
- Jednou vzniklá chyba působí řetězovou reakci

- Model zesilování defektu (IBM 1981)

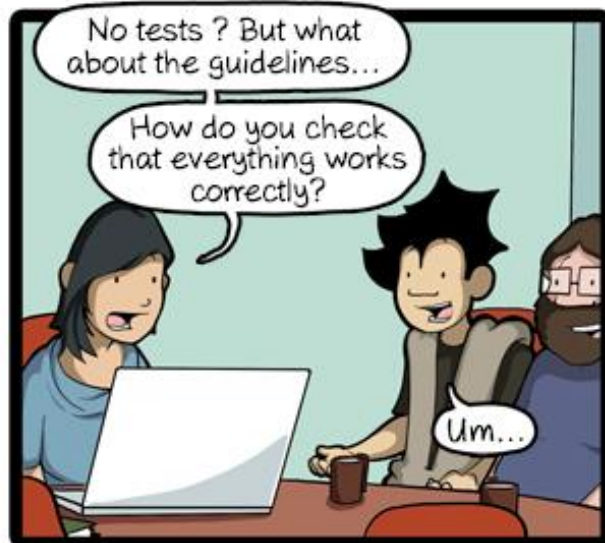
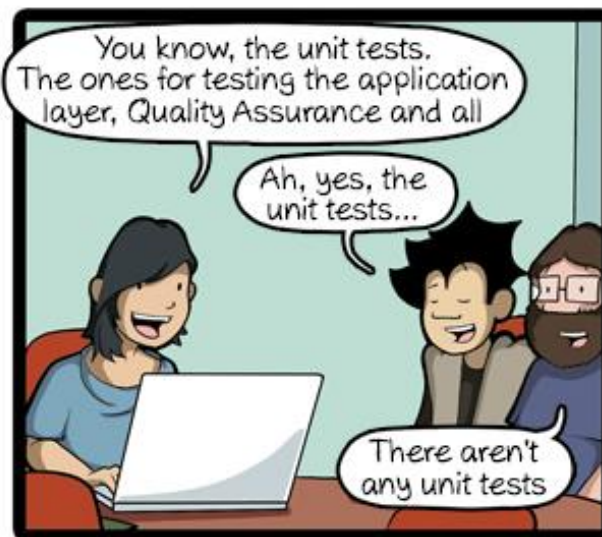


- Čím později odhalena tím dražší náprava

- relativní cena odstranění chyby



- ... následky chyby se zvětšují během vývoje



CommitStrip.com

**Způsoby
zajištění
kvality**

► Způsoby zajištění kvality

- QA = Quality Assurance
- Verifikace (bezchybný produkt)
a validace (správný produkt)
- Detekční a opravné techniky
 - cíl: **najít a opravit** již existující chybu
 - testování a ladění
 - typické v koncových fázích („výstupní kontrola“)
- Preventivní techniky
 - cíl: **zabránit** vzniku event. dalšímu šíření chyby
 - „racionální proces“ a „best practices“
 - kontroly a měření meziproduktů
 - častější v úvodních fázích



Detekční techniky

► Testování

- Ověření **správné funkčnosti** implementace
- Úrovně testování
 - jednotkové → integrační → funkční → systémové
 - zátěžové, výkonnostní, bezpečnostní, instalační, použitelnosti
 - interní, akceptační
- Techniky pro testování
 - white-box, black-box
 - výběr dat (hraniční podmínky, fuzz testing, ...)

► Automatizované testování

- Základní kontrola kvality kódu
 - typicky unit testy
 - „Nemá-li [část kódu] automatizovaný test, který by dokazoval jeho funkčnost, je nutné jej pokládat za chybový.“
- Nástroje: JUnit, NUnit, ...
- Viz vztah k SCM/sestavení
- Souputníci: refactoring, automatizovaný build
 - test-driven development



▶ Zkouška těsnosti (**Smoke Test**)

- ▶ Cíl: ověřit, že sestavení vytvořilo funkční produkt
 - ▶ samotný překlad/linkování toto nezaručuje
 - ▶ kompletní testování trvá dlouho
 - potřebujeme rychlý základní test, jehož provedení „nebolí“
- ▶ Postup: vytvořit testy ověřující základní funkčnost, bez nároku na kompletní otestování
 - ▶ odchytí nejkřiklavější chyby, odpustí drobnosti
 - ▶ automatizace - spuštění, vyhodnocení
 - ▶ spuštění při každém buildu (vč. soukromého)
 - podle toho náročnost, rozsah, počet testů
 - může být založena na testech modulů
 - přidání nových funkcí/vlastností => nové testy těsnosti

1. To go back; move backward.
2. To return to a previous, usually worse or less developed state.

– dictionary.reference.com

► Regresní testy

- Cíl: zajistit, aby nové funkce a vylepšení nesnižovaly kvalitu již hotového kódu
 - prevence stárnutí kódu: zanášení chyb při implementaci vylepšení
 - vymyslet mechanismus jak vytvářet vhodné testy
- **Postup**: ověřit build produktu pomocí testů, kterými již dříve prošel (kromě testů nových funkcí)
 - indikátor existence systémových problémů
 - určení zdroje chyby není nutné => testy integrační, modulů
 - testování změn v (nečekaných) integračních aspektech
 - spuštění při integračním sestavení, před velkými změnami
- Dobrý **zdroj** testů: chyby objevené QA, při validaci, zákazníkem
 - produkt selhal → napsat test, který to dokáže → přidat jej do sady regresních testů (odebírání testů ze sady není dobrý trik)

► Statická kontrola kódu

- Ověření **formální** správnosti
+ dodržování pravidel + metriky

► Nástroje

- překladač a jeho hlášení (!)
- C: lint
- Java: pmd, findbugs, checkstyle, JSR 305

► Postupy

- Programming by Contract
- review, párové programování
- automatický build – výběr pravidel, průběžné úpravy

*Always code as if the guy
who ends up maintaining
your code will be a violent
psychopath who knows
where you live.*

~Martin Golding

► Formální verifikace

► Matematické důkazy správnosti

- návrhu
- implementace

► Model checking

- formální model systému – Petriho sítě, algebry (CSP)
 - a-priori nebo získaný analýzou kódu
- model checker \Rightarrow deadlock-free, liveness, ...
- soulad s implementací
- Nástroje: Java Pathfinder, SPIN, PRISM, SMV, ...



Preventivní techniky

► Preventivní techniky

► Kontroly

- zpětná vazba z metrik a automatizovaných testů (retrospektivy)
- prověření meziprojektu nezávislým oponentem
 - dříve než se z něj začne vycházet v další práci
- technická oponentura a podobné techniky
- párové programování, refactoring

► Měření

- kvantitativní ukazatele pomáhají najít slabiny kvality
- přesnost a dokazatelnost, možnost statistik
- GQM přístup, FURPS

► Doporučení pro psaní bezpečného kódu

► JSF, MISRA C / C++

► EN 50128

Tabulka A.12 – Kódovací standardy

Technika/opatření	Odkaz	SIL 0	SIL 1	SIL 2	SIL 3	SIL 4
1. Kódovací standard	D.15	HR	HR	HR	M	M
2. Pravidla pro styl kódování	D.15	HR	HR	HR	HR	HR
3. Žádné dynamické objekty	D.15	-	R	R	HR	HR
4. Žádné dynamické proměnné	D.15	-	R	R	HR	HR
5. Omezené používání ukazatelů	D.15	-	R	R	R	R
6. Omezené používání rekurze	D.15	-	R	R	HR	HR
7. Žádné nepodmíněné skoky	D.15	-	HR	HR	HR	HR
8. Omezená velikost a složitost funkcí, podprogramů a metod	D.38	HR	HR	HR	HR	HR
9. Strategie vstupní/výstupní bod pro funkce, podprogramy a metody	D.38	R	HR	HR	HR	HR
10. Omezený počet parametrů podprogramu	D.38	R	R	R	R	R
11. Omezené použití globálních proměnných	D.38	HR	HR	HR	M	M

Požadavek:

- 1) Je schváleno, že techniky 3, 4 a 5 mohou být součástí validovaného kompilátoru nebo překladače.

► Statistické kontroly

- Základ: metriky
 - indikátor „někde je něco špatně“
- Stanovení očekávaných / správných hodnot
- Průběžné monitorování
 - technika zasévání chyb
- Korekce procesu, komponent při odchylkách

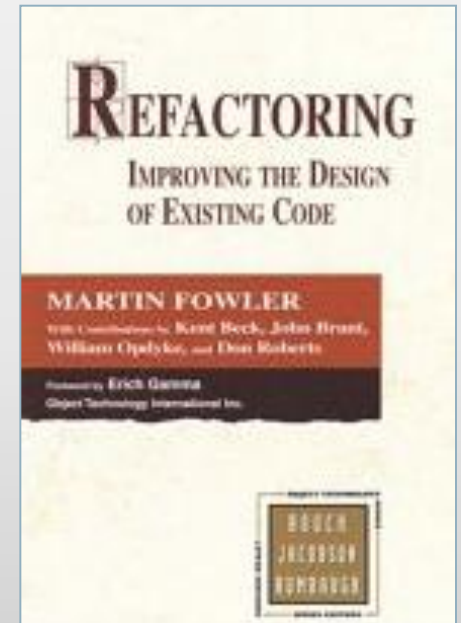
Coverage Report - org.jaxen.function

Package	# Classes	Line Coverage	Branch Coverage	Complexity
org.jaxen.function	27	64%	76%	5.373
org.jaxen.function.ext	6	63%	72%	4.235
org.jaxen.function.xslt	1	86%	100%	2.5

Classes in this Package	Line Coverage	Branch Coverage	Complexity
BooleanFunction	84%	89%	8
CeilingFunction	17%	0%	2.5
ConcatFunction	89%	100%	3
ContainsFunction	14%	0%	2.5
CountFunction	78%	100%	5
FalseFunction	20%	0%	2.5
FloorFunction	17%	0%	2.5
IdFunction	5%	0%	5.5
LangFunction	80%	100%	5.25
LastFunction	20%	0%	2.5
LocalNameFunction	73%	100%	12.5
NameFunction	65%	82%	12.5
NamespaceUriFunction	31%	36%	12.5
NormalizeSpaceFunction	95%	100%	4.5
NotFunction	20%	0%	2.5

► Refactoring

- Změna interní struktury software, která jej činí srozumitelnějším a snáze upravitelným, aniž by změnila jeho vnější chování
 - též proces k takové změně vedoucí
- Detekce zapáchajícího kódu
- Změna designu, oprava
 - katalog úprav
- Nutný sourozenec: automatické testy



► **Technická oponentura**

- Též Faganovská inspekce (Fagan, IBM 1976)
- Skupinová technika (využití diverzity pohledů)
 - Cíl: odhalit chyby v návrhu/kódu/dokumentu
 - Souběžný efekt: sledování standardů, vzdělávání
 - Ne: dělat potíže autorovi (neúčast vedení), hledat nápravu chyb
- Role ve skupině (cca 4-7 lidí)
 - moderátor – řídí diskusi
 - průvodce – předkládá dílo (není autor)
 - autor – vysvětluje nejasnosti
 - zapisovatel – zaznamenává nalezené problémy
 - oponenti – hledají chyby, obvykle podle seznamů otázek

► Technická oponentura – postup

► Příprava

- distribuce díla (moderátor), projití a hledání problémů (opONENTI)
 - několik dní předem, cca 2h práce

► Schůzka

- sekvenční procházení díla (průvodce či moderátor)
- vznášení připomínek
- zapisování nálezů (chyb a otevřených otázek)
 - nejvýše 2 hodiny
 - nepřipouštět dlouhé diskuse, řešení chyb (moderátor)
 - možná následná schůzka pro vyjasnění otázek

► Závěry

- verdikt: v pořádku / drobné chyby / nutné přepracování / nová oponentura
- autor odstraní chyby dle nálezů, moderátor zkontroluje
 - dokument „Nálezy oponentury“

▶ Zhodnocení technické oponentury

▶ Přínosy

- ▶ použitelné ve všech fázích životního cyklu
 - ▶ zejména v analýze a návrhu, kdy neexistují strojově zpracovatelné artefakty
- ▶ velmi dobrá detekce chyb (až 75%)
 - ▶ některé studie uvádí 10-100x nižší výsledný počet chyb při používání inspekci
 - ▶ většina chyb (až 60%) nalezena před testováním
- ▶ výsledkem jsou nižší náklady na vývoj a vyšší produktivita
 - ▶ úspora 40-70% nákladů díky levnější opravě chyb v dřívějších fázích cyklu
 - ▶ ze studií IBM (60 projektů) plyne až o 35% vyšší DSLOC při použití inspekci

▶ Nároky

- ▶ náročné na čas – nejde automatizovat
 - ▶ podle IBM optimální rychlost procházení cca 60-80 SLOC / hod
- ▶ je třeba zkušenost
 - ▶ důraz na zaškolení lidí, zejména moderátora
 - ▶ účinnost podle pořadí inspekce: č.1: 15%, č.2: 41%, č.3: 61% [Humphrey89]

► „Lehčí“ techniky

► Strukturované procházení

- podobné Faganovské inspekci
- menší důraz na formálnost, větší flexibilita
 - shodné: příprava předem, schůzka s procházením, checklist
 - není: striktně rozdělené role, následná kontrola oprav, statistiky

► Peer review

- „kontrola nezaujatým čtenářem“
- autor prochází kód a vysvětluje
- kolega hledá problémy a komentuje
 - častý jev: autor najde chyby ve svém kódu, když jej má vysvětlit

► XP edition: Párové programování

Závěrečné poznámky



▶ → Systémy řízení jakosti



► Prevence je vždycky lepší

► Účinnost detekce chyb

► modelování, prototypování	65% avg	80% max
► formální oponentury návrhu	55%	75%
► neformální procházení	40%	60%
► čtení kódu	40%	60%
► integrační testování	45%	60%
► testování modulů	25%	50%

► Jednotlivé způsoby doplňkové

► Opravdová prevence chyb je ...

- ... být dobrým softwarovým inženýrem



- Osobní snaha o kvalitu
- Best practices
 - „dvakrát měř, jednou řež“
- Učit se, učit se, učit se