Popis souborového systému SZ-FAT (semestrálka ZOS FAT)

Datový blok začíná strukturou boot record, která obsahuje informace nutné pro další práci s daty

```
struct boot_record {
    char volume_descriptor[251];
    int fat_type;
    int fat_copies;
    unsigned int cluster_size;
    long root_directory_max_entries_count;
    unsigned int cluster_count;
    unsigned int reserved_cluster_count;
    char signature[4];
}
```

Následuje fat copies počet FAT tabulek. Položky tabulek clusterů jsou datového typu unsigned int.

FAT může obsahovat vyhrazené hodnoty

```
FAT_UNUSED = 65535;

FAT_FILE_END = 65534;

FAT_BAD_CLUSTER = 65533;
```

Nebo adresu clusteru s další částí souboru

Následuje root_directory, jenž obsahuje položky typu

```
struct root_directory {
    char file_name[13];
    char mod[10];
    short file_type;
    long file_size;
    unsigned int first_cluster;
}
```

Adresa za adresářem je offset, od kterého se adresují datové clustery. Tedy první cluster s daty má adresu 1 + offset (boot_record + n * fat + root_directory + reserved_cluster_count)

- Všechny data ve FAT budou ukládána ve formě řetězců ve formátu C (tedy XXX/0) Délka v definicích struktur již počítá s tímto znakem navíc.
- V datech souboru (clustery) pak je potřeba počítat s tím, že pokud cluster má velikost 32B (32 znaků) bude významových pouze 31, 32 bude vždy /0.
- Pokud bude jakýkoliv řetězec kratší, jak maximální délka, bude ukončen /0 a doplněn nevýznamovými nulami do dané délky (bude vidět v datech)
- Chybný datový cluster bude obsahovat na začátku a na konci dat řetězec "FFFFFF" a poté významové data vyskytovat se bude pouze v úloze se špatnými sektory. Tento řetězec se nikde jinde vyskytovat nebude (délka významových dat tedy bude o 2x8 + 1 (/0) kratší, jak velikost clusteru). U neúplného clusteru bude opět po FFFFFTToto je textFFFFFF/O doplněno nulami do zbytku clusteru.
- Data jsou generována na 64-bit systému, je vhodné kompilovat Vaše programy také na 64-bit systému
- Můžete předpokládat největší FAT soubor s daty o velikosti 4GB (tedy všechna data se vejdou do paměti)
- Bloky root_directory, boot_record je třeba načítat jako celé struktury (definice viz. Strana 1.) Ukádány jsou pomocí funkce:

```
fwrite(&promena_struktury, sizeof(promena_struktury), 1,
*FILE);
```