
KIV / WEB

Webové aplikace

— 5. cvičení —

zimní semestr 2015/16

Cvičící: Michal Nykl, Martin Dostal



Doplňky pro Brackets:

- Beautify - formátování HTML/CSS/JS
- PHP SmartHints - doplňování php kódu
- QuickDocsPHP - popis PHP funkcí (ctrl+k)

Podpora CSS3, HTML5 a JS funkcí v prohlížečích

- caniuse.com

PHP objekty: vytvoření objektu

```
class ZpracovaniSouboru {  
    // viditelnost - public, protected, private  
    public $pozdrav = "ahoj";  
    private function nactiPozdrav($soubor){...  
        echo $this->pozdrav;                ...}  
}
```

- práce s objektem

```
$obj = new ZpracovaniSouboru; // deklarace  
echo $obj->pozdrav;           // promenna  
$obj->nactiSoubor("text.txt"); // volání funkcí (err.)  
var_dump($obj); // vyspání stavu proměnných
```

PHP objekty: pravidla

- Ideálně (ale vždy záleží na Vás):
 - každý objekt v jednom souboru s názvem:
*.class.php
 - název objektu/třídy - velké počáteční písmeno (ale soubory malými písmeny)
 - nevytvářet objekty “za běhu”
- Zdroje:
 - <http://code.tutsplus.com/tutorials/object-oriented-php-for-beginners--net-12762>

PHP objekty: konstrukce, destrukce

- konstruktor, destruktork a výpis objektu

```
class ZpracovaniSouboru {  
    // dvě podtržítka  
  
    public function __construct() {...}  
  
    public function __destruct() {...}  
  
    public function __toString(){...; return string;}  
}
```

```
$obj = new ZpracovaniSouboru; // konstrukce
```

```
unset($obj); // destrukce
```

PHP objekty: dědičnost

```
class MujSoubor extends ZpracovaniSouboru {  
    public function novaFunkce() {...}  
  
    // přepsání fce rodiče  
  
    public function __construct($vstup="čau") {  
        parent::__construct(); // volání fce rodiče  
        echo $vstup;  
    }  
}  
  
$obj = new MujSoubor("ahoj"); // param. konstrukturu
```

PHP objekty: statické metody

- v objektu:

```
class ZpracovaniSouboru {  
    public static $pocet = 0;  
    public static function pridej() { $pocet++; }  
}
```

- použití bez inicializace objektu:

```
while(ZpracovaniSouboru::$pocet < 10 ){  
    ZpracovaniSouboru::pridej(); // pricitam  
}
```

PHP objekty - vytvoření “za běhu”

- toto lze, ale v SP to NEDĚLEJTE !

```
$mujObjekt = new stdClass;
```

```
$mujObjekt->jmeno = "František";
```

```
$mujObjekt->vek = 25;
```

- jedná se pouze o objekt s daty.

PHP Cookies

- uloženo v prohlížeči, posíláno s požadavkem na server
- mohou být zakázány uživatelem či prohlížečem

```
setcookie(name, value, expire, path, ...);
```

```
setcookie("pocet", 5, time() + (60*60*24), "/");
```

```
// platnost 1 den na celé doméně "/"
```

```
// smazání/úprava - přepsáním
```

- čtení Cookies

```
echo $_COOKIE["pocet"];
```

```
isset($_COOKIE[$cookie_name]); // test existence
```

PHP Session

- uloženo na serveru; platnost do zavření prohlížeče

`session_start();` // čtení existující nebo vytvoření nové session

`$_SESSION["barva"] = "červená";` // vytvoření proměnné

`print_r($_SESSION);` // vypsání pole

`isset($_SESSION["barva"])` // test existence

// smazání proměnné v session

`unset($_SESSION["barva"])`, `$_SESSION["barva"]=null` nebo `""`;

`session_unset();` // smaže všechny proměnné session

`session_destroy();` // smaže session

PHP Session

- omezení platnosti session

```
session_cache_expire(30); // nepovinné / expirace za 30min  
echo session_cache_expire(); // čtení platnosti
```

Úkoly

- použijte [kompletní soubory z předešlého cvičení](#).
- funkce zakomponujte do vhodných objektů a zprovozněte je.
-
- vytvořte jednoduchý formulář pro volbu barvy pozadí.
- uložte odeslanou barvu do COOKIES a při načtení stránky zobrazte barvu pozadí s využitím hodnoty v COOKIES, a pokud není, tak zobrazte defaultní barvu (např. lightblue). Pozn.: funguje pro nepřihlášené uživatele.
-
- vytvořte jednoduchý formulář s přihlášením uživatele.
- pokud je odeslán přihlašovací formulář, tak zahajte SESSION na 5min. a uložte do ní jméno uživatele.
- pokud je uživatel přihlášen (tj. existuje jeho session), tak na stránce zobrazte text “JMÉNO je přihlášen”.

Děkuji vám za pozornost.

příště: pokračování PHP + (?) databáze