Databázové systémy a metody zpracování dat

3.přednáška

Plán projektu a projektový managm.

- Zdůvodnění rozsahu a záměru projektu
- ROI
- Náklady
 - HW a SW
 - Náklady na údržbu
 - Náklady na interní vývoj
 - Náklady na externí vývoj
 - Náklady na školení
 - Náklady na podporu ze strany externích řešitelů
 - Náklady na další rozvoj

Plán projektu a projektový managm.

- Výnosy
 - Těžko se určuje, spíše odhady
 - Potřeba zapojit business (business sponzora)
 - Předpokládaný nárůst zákazníků vzhledem k lepším službám
 - Méně odcházejících zákazníků
 - · Větší návratnost mailingových kampaní
 - Méně pracovníků (vyšší produktivita)
- Zpětně ověřovat po skončení etapy k jakému zlepšení došlo

Plán projektu a projektový managm.

- Vytvořte úvodní návrh plánu projektu
 - Bude průběžně upřesňován
- Určete jméno projektu
- Vyberte pracovníky na projekt
 - · Jeden pracovník může být v několika rolích
 - Ne všichni jsou po celou dobu projektu, ale po danou část
 - · Sponzor projektu
 - Zástupce business sponzora (business driver)
 - Projektový manažer (zadavatel, konzultační firma)
 - Business vedoucí

Více

Plán projektu a projektový managm.

- · Vyberte pracovníky na projekt
 - Business Analytik
 - · Specialista datového modelování
 - · Databázový administrátor
 - Designer ETL
 - · Vývojář uživatelských aplikací
 - Školitel
 - Bezpečnostní architekt
 - · Technická podpora
 - · ETL programátor
 - · Data steward
 - DQ manažer

Plán projektu a projektový managm.

- · Vývoj DW inhouse vs. externě
 - Nedoporučuje se nechat vyvíjet jen konzultační firmou (neměla by obsadit všechny klíčové role v projektu)
 - · Konzultační firma má umožnit přenos know-how na firemní pracovníky
 - · Najmou specialisty
 - Nebo najmou pracovníky na rutinní práce a uvolnit tak ruce firemním specialistům se znalostí provozních databází a fungování firmy
 - Vše založit na obchodních požadavcích nikoliv si nechat doporučit technologii jenom proto, že daná konzultační firma s ní pracuje a jinou neovládá

Plán projektu a projektový managm.

- · Vytvoř projektový plán
 - Jednotný
 - Detailní
- Měl by obsahovat pro každý krok
 - Zdroje
 - · Odhadovaný čas na provedení
 - Začátek
 - Předpokládaný konec
 - Předpokládaný konec aktuálně
 - Status kolik již vykonáno
 - · Počet dní do dokončení
 - · Závislost na jiných úkolech (co musí být dokončeno před zahájením)
 - Zpoždění A/N

Projektový management

- Podobné projektovému managementu IS/ITC projektů
- Zvláštnosti:
 - Různorodý tým s různou odpovědností
 - Interaktnivní vývoj (nikdy nekončící vývoj DW)
 - Nevypočitatelnost zdrojových dat a její dopady na plán projektu
 - Velká očekávání uživatelů, projekt je na očích

Projektový management

- Zahájení projektu projekt tým kick-off
 - Představení projektu
 - · DW koncept
 - Tým a role
 - Projektový management
 - Administrační nástroje
 - Milníky
 - Plán projektu
 - Diskuze
 - · Příští krok

Projektový management

- Monitorování stavu projektu
 - Projektové schůzky
 - Většinou 1 hodina jednou týdně na stejném místě
 - · Jádro týmu plus aktuální lidé
 - Dokumentovat Dokument stavu projektu
 - Projektový plán změny, řešení otázek, řešení požadavků na změnu, práce vykonaná od poslední schůzky, plánovaná práce, otevřené otázky, požadavky na změnu
- Údržba projektové dokumentace a projektového plánu

Projektový management

- Řízení rozsahu projektu
 - Vedení seznamu otázek řešení
 - Vedení seznamu požadavků na změnu rozsahu projektu
 - Změna dopad na plán, rozpočet, rozsah projektu
 - Dokumentovat požadavky na rozšíření řešení (např. slouží pro další etapy)
- Vytvoř a realizuj komunikační plán
 - Komunikace je velmi důležitá
 - S projektovým týmem
 - Projektové schůzky, zápisy, ...
 - S business sponzorem
 - Měsíční setkání, oběd, ...
 - S uživateli
 - Intranet, informace o projektu, kick-off meeting, ...
 - · Executive management
 - · Nepravidelná setkání, informace o výsledcích
 - IS pracovníci
 - Měsíční setkání, informace o projektu

- Uživatelské požadavky jsou kriticky důležité
- Určují
 - · Jaká data budou v datovém skladě?
 - · Jak budou organizovaná?
 - · Jak často budou aktualizována?
- Dopad na všechny další fáze tvorby DW



- Přístup k získání požadavků
 - Neklademe otázky, co uživatelé chtějí za data
 - Ale co dělají, jak hodnotí svojí práci (zpětná vazba), jak často, co jsou jejich priority
- Používat slovník uživatelů je nezbytné dobře znát řešenou oblast
- Realizace
 - Interview setkání s 1 nebo několika málo pracovníky, více do hloubky
 - Setkání s více pracovníky, brainstorming, rychleji více pracovníků, náročnější, těžší na svolání – sladit harmonogram mnoha lidí, získat konceptuální pohled
- Zahrnuje
 - Uživatele
 - IS pracovníky

- Doporučuje se začít s uživateli
- Příprava
 - · Identifikovat tým pro interview
 - · Vedoucí interview
 - · Zapisovatel
 - Přihlížející
 - Průzkum před interview
 - Firemní zprávy, intranet, finanční zprávy, ...
 - Zjištění předchozích aktivit v oblasti DW, reporting řešení, podpory rozhodování "kdo zapomněl na minulost je nucen ji opakovat"
 - · Výběr uživatelů pro interview
 - Společně s business sponzorem nebo projektovým vedoucím zadavatele
 - Dle organizační struktury (dokumentované, nedokumentované)
 - Porozumět formální i neformální struktuře
 - · Zvážit politické dopady když s někým nepovedeme interview
 - Někdy podřízení vědí více
 - Výběr pracovníků pro interview
 - BusinessIS

- Vést interview horizontálně i vertikálně po organizaci
 - Horizontálně poznat celkové potřeby aby řešení bylo navrženo s ohledem na budoucí vývoj
 - Vertikálně porozumět strategii i jejímu taktickému naplňování
- · Interview s IS pracovníky
 - Porozumět provozním systémům
 - Zda existují data pro naplnění potřeb a požadavků uživatelů
 - S programátory, správci, tvůrci datových modelů, help desk
 - Jiný průběh než interview s uživateli systematické postupné poznání provozních databází a systémů (ne volná diskuze kam business půjde)

- Připravit dotazník s otázkami na interview
 - Rozdílné dle typu interview
 - Hrubá struktura
- Naplánovat interview
 - Maximálně 3 4 za den pro jeden tým na interview
 - Jedno interview (60 90 minut)
 - Mezi interview alespoň 30 min přestávka
 - Zápis dělat co nejdříve (kolem 4 hod na interview)

- Nejdříve interview s business sponzorem
 - Následuje středním managementem, potom vrcholový nebo nižší
 - Postupně oddělení a IS
 - Nedoporučuje se ukončit jedno oddělení a pak na druhé a tak dále...
 - Každé oddělení jiný pohled, postupně si problém ujasňovat u všech oddělení
- Naplánovat místo a čas interview
- Zvládnout všechna interview v co nejkratším přijatelném čase

- Začátek interview meeting uživatelů
 - Úvod
 - Popis projektu zdůvodnění
 - · Rozsah projektu
 - Plán projektu (konceptuálně)
 - Tým
 - Role uživatelů (požadavky, činnosti zdůvodnění)
 - Milníky
 - Příští krok

- Před vlastním interview zaslat průvodní dopis co od uživatelů chceme, proč
 - Ať si připraví klíčové reporty
 - · Jazyk uživatelů ne DW
- · Realizace interview
 - Nezapomenou na role týmu pro interview (např. zapisovatel má zapisovat a ne se rozmluvit a přestat psát)
 - Definujte terminologie
 - Potvrzujte si čemu nerozumíte
 - Nejprve představit projekt a cíl interview, na konec poděkovat a popsat následující kroky
 - První minuty interview jsou klíčové pro celý průběh (naladění uživatele, připravit si dobře úvod)
- Být připraven na přidání nových interview do plánu
 - Doporučí vhodné kandidáty na interview

- Definování kriterii úspěchu od uživatelů
- Příklady akceptovatelných kritérii
 - Implementační metriky (počet GB dat, počet uživatelů, ...)
 - Aktivita (počet dotazů, počet login)
 - Úroveň služeb
 - Dostupnost DW
 - Datová kvalita počet chyb v datech
 - · Dostupnost dat v DW, kdy
 - Odezva DW
 - · Odezva na podporu
 - Dopady na business (zvýšení zisku, ...)
 - · Výkonnost proti stavu před DW
 - Hodinová analýza trvá jen 1 minutu

- Po interview vytvořit zápis
 - Stanovení jednotlivých kroků vývoje
 - Popis pozice, odpovědnost, analytické potřeby, potřeba informací, kritéria úspěchu
 - Výsledek je syntéza poznatků
 - Nutno nechat schválit uživatelem
- Vedoucí interview by si měl zaznamenat seznam otázek, které zůstávají nezodpovězeny
- Vyhodnotit obdržené reporty
 - Sloupce popisné dimenze
 - Čísla fakta

- Na závěr vytvořit dokument popisující zjištěné potřeby
 - Manažerské shrnutí
 - Popis projektu
 - Uživatelské potřeby (typicky podle business procesů)
 - Obecně
 - Analytické a informační potřeby
 - Prvotní analýza primárních systémů
 - Co nejvíce navázáno na uživatelské potřeby
 - Kritéria úspěchu
- Vysoká důležitost ukazuje na relevanci projektu DW a na reálnou dostupnost primárních dat
- Nechat schválit sponzorem projektu, uživateli, managementem,

•••

- Potřeba určit priority dalšího vývoje DW
 - Postupné etapy
- Setkání s uživateli a prezentace výsledků a dalších kroků