

---

---

KIV / WEB

# Webové aplikace

9. cvičení

zimní semestr 2015/16

---

---

Cvičící: Michal Nykl

# Šablonovací systém Twig

- v MVC se stará o část View/Pohled
  - tj. nezajišťuje “řízení” ani práci s daty
- nový jazyk pro prezenční vrstvu
- manuál s konkrétními příklady: [twig.sensiolabs.org](http://twig.sensiolabs.org)
- dva typy ohraničení kódu
  - {% ... %} pro vykonání příkazu
  - {{ ... }} pro vypsání výstupu
- [proměnné](#)
- [filtry](#) -
  - pro text - raw, [default](#), [escape](#)/e, lower, upper, [n12br](#), [url\\_encode](#), trim, abs, [round](#).
  - pro pole - [join](#), [reverse](#), sort, [batch](#), [keys](#), [length](#), [merge](#), [split](#), [slice](#).

# Šablonovací systém Twig

- řídicí struktury - [filter](#), [for](#), [if](#), [include](#), [set](#), [spaceless](#), [porovnání](#).
- [funkce](#) - constant, [cycle](#), [dump](#), min, max, parent, [random](#), [range](#), [date](#), [template\\_from\\_string](#).
- [makra](#) - import, [from](#).
- [bloky](#) - [extends](#), [use](#), fce:[block](#).

# Praktický příklad

- jediná vstupní stránka do “systému” - index.php
  - příprava pro hezká URL.
- další stránky přes GET, např.: index.php?web=kosik
- index.php přijme URL, zkontroluje, zda požadovaný web může zobrazit, a pokud ano, tak ho zobrazí/include, jinak zobrazí defaultní stránku (např. úvod).
- kosik.php přijme vstupní data (např. formulář), vykoná patřičné operace v databázi, připraví data pro zobrazení a předá je šabloně a zobrazí získaný výstup.

# Úkoly - pouze úprava šablony

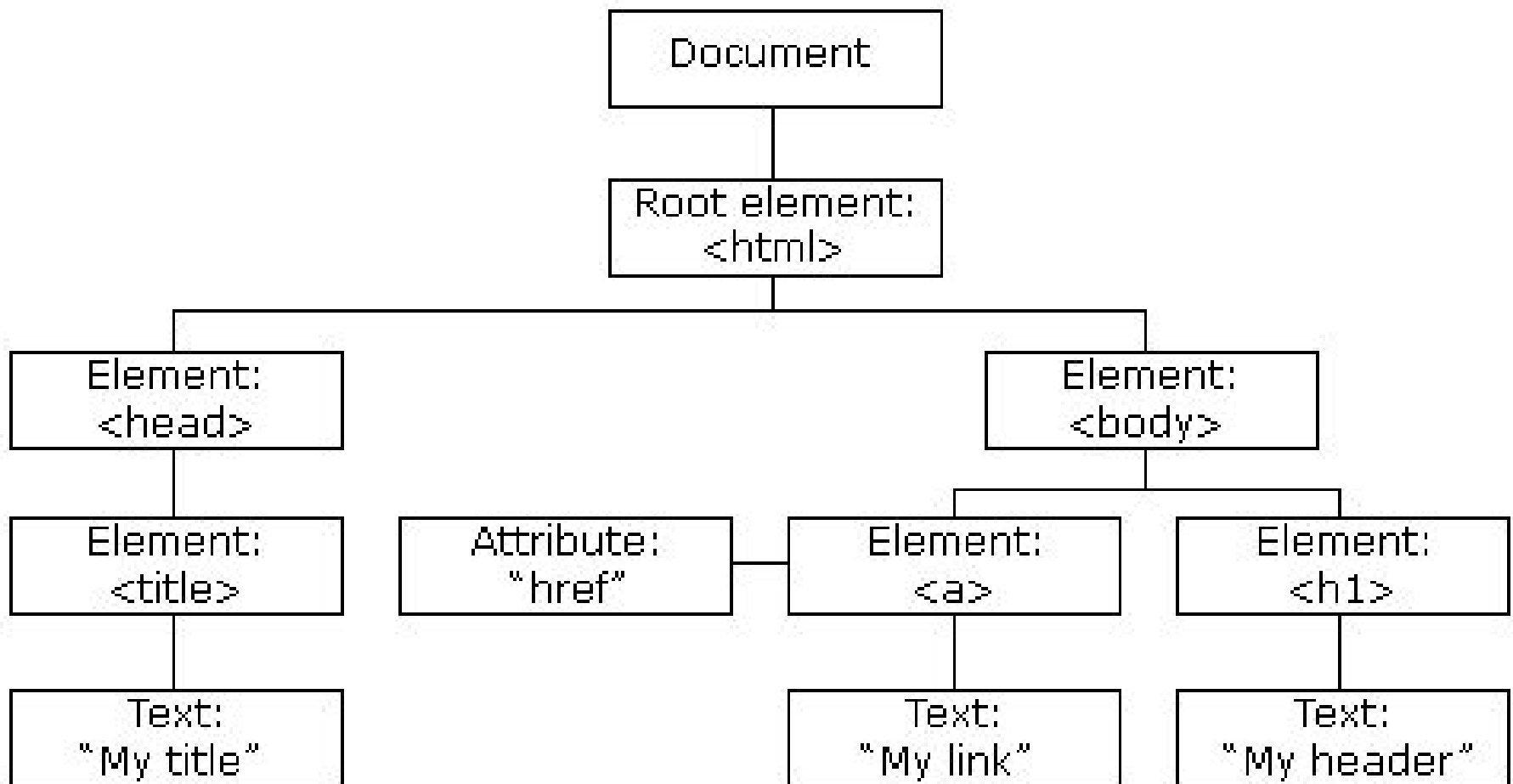
- prohlédněte si [soubory příkladu](#)
- vytvořte novou šablonu, která bude využívat Twig
- vypište Twigem původní obsah
- formuláře oddělte do bloků a uložte v externím souboru
- vytvořte makra pro vypsání “inputů”
- vytvořte makra pro vypsání řádek s produkty (obchod i koš).
  - použijte *cycle* pro třídy sudých a lichých řádků
- patičku a hlavičku stránky dejte do “rodičovského souboru” a v šabloně je odděďte (použití *block*)

# JavaScript

- [tutorial na w3schools](#)
- běží v prohlížeči uživatele
- vložení do stránky:
  - samostatně: `<script>....</script>`
  - externě: `<script src="script.js"></script>`
  - reakce na událost `<button onclick="....">`
- proměnné: `var prom;`
- klasické `if`, `for`, `do`, `switch`, ..
- lze používat objekty

# JavaScript: DOM

- DOM: Document Object Model
- pro přidávání, úpravu a mazání elementů v dokumentu



# JavaScript: DOM

- základní objekt: document
  - document.getElementById("..").innerHTML="ahoj";
- funkce lze volat na libovolných elementech
  - el.getElementsByTagName("..");
  - el.getElementsByClassName("..");
- vlastnosti dokumentu
- selektory
- události
- navigace/pohyb - parentNode, childNodes[nodenumbr], firstChild, lastChild, nextSibling, previousSibling.
- 
- př.:  
document.getElementById("p2").style.color = "blue";



# JavaScript: BOM

- BOM: Browser Object Model
- [window](#) - práce s oknem (otevření/zavření/velikost/..)
- [window.screen](#) - obrazovka (colorDepth/..)
- [window.location](#) - info o aktuální stránce (href/protocol/hostname/..)
- [window.history](#) - historie prohlížení (back/forward)
- [window.navigator](#) - prohlížeč (language/cookieEnabled/..)
- [hlášení](#) - alert/confirm/prompt
- [cookies](#)

# Úkoly

- doplňte řádkům obchodu a košíku reakci na najetí myši
  - změňte barvu příslušnému tlačítku
    - události: onmouseover, onmouseout.

**Děkuji vám za pozornost.**

**příště: jQuery + (?) AngularJS  
+ semestrální práce**