

Московский авиационный институт
(Национальный исследовательский университет)
Факультет прикладной математики и физики
Кафедра вычислительной математики и программирования

Отчет по лабораторным работам
по курсу «Численные методы»
на тему
«Численные методы решения ДУЧП параболического
типа»

Выполнил: Изосимов Н.А.

Группа: М8О-409Б-19

Проверил: Пивоваров Д.Е.

Дата:

Оценка:

Москва, 2022

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3. РЕШЕНИЕ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНЫХ УРАВНЕНИЙ ЭЛЛИПТИЧЕСКОГО ТИПА

Задание

Решить краевую задачу для дифференциального уравнения эллиптического типа. Аппроксимацию уравнения произвести с использованием центрально-разностной схемы. Для решения дискретного аналога применить следующие методы: метод простых итераций (метод Либмана), метод Зейделя, метод простых итераций с верхней релаксацией. Вычислить погрешность численного решения путем сравнения результатов с приведенным в задании аналитическим решением $U(x, y)$. Исследовать зависимость погрешности от сеточных параметров h_x, h_y .

Вариант 5

Уравнение:

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = -u,$$

Граничные условия:

$$\begin{aligned} u_x(0, y) &= \cos(y), \\ u_x(1, y) - u(1, y) &= 0, \\ u(x, 0) &= x, \\ u(x, \frac{\pi}{2}) &= 0 \end{aligned}$$

Аналитическое решение:

$$U(x, y) = x \cos(y)$$

Код программы

```
import numpy as np
import scipy.interpolate
from copy import deepcopy
import matplotlib.pyplot as plt
plt.rcParams['figure.figsize'] = [30, 10]
# границы
lx = 1
ly = np.pi / 2
# точность итерационного процесса
eps = 1e-05
# разбиение
```

```

Nx = 15
Ny = 15
# параметр релаксации
teta = 1.5
# шаги
hx = lx/Nx
hy = ly/Ny

def phi1(y):
    return np.cos(y)
def phi2():
    return 0
def phi3(x):
    return x
def phi4(x):
    return 0
def analytic_solution(x, y):
    return x * np.cos(y)

def norm(v1, v2):
    return np.amax(np.abs(v1 - v2))

def find_error(grid):
    u_correct = np.array([[analytic_solution(i*hx, j *hy) for j in
range(Ny+1)] for i in range(Nx+1)])
    return norm(u_correct, grid)

def view_mode(grid):

    y_array = np.array([i*hy for i in range(Ny+1)])

    fig, ax = plt.subplots()

    x = [int(Nx * 0.05), int(Nx * 0.1), int(Nx * 0.25)]
    colors = ['green', 'blue', 'red']

    for i in range(len(x)):
        u_correct = analytic_solution(x[i]*hx, y_array)
        u_calculated = grid[x[i]]
        ax.plot(y_array, u_correct, color='black')
        ax.plot(y_array, u_calculated, color=colors[i], linestyle = '--
', label='x=%s'%round(x[i]*hx, 2))

    ax.set_xlabel('y')
    ax.set_ylabel('U(x, y)')
    ax.grid()

```

```

ax.legend()

def Liebman_method():
    grid = np.zeros((Nx+1, Ny+1))

    # верхний и нижний слой
    for i in range(Nx + 1):
        grid[i][0] = phi3(i * hx)
        grid[i][Ny] = phi4(i * hx)

    # Итерационный процесс
    k = 0
    while True:
        grid_next = deepcopy(grid)
        for i in range(1, Nx):
            for j in range(1, Ny):
                grid_next[i][j] = 1/(2/hx**2+2/hy**2-1)*((grid[i-1][j]+grid[i+1][j])/hx**2+(grid[i][j-1]+grid[i][j+1])/hy**2)

        # Аппроксимация граничных условий 2-го и 3-го рода
        for j in range(Ny):
            grid_next[0][j] = grid_next[1][j]-hx*phi1(j*hy)
            grid_next[Nx][j] = (grid_next[Nx-1][j]+hx*phi2())/(1-hx)

        # Условие прекращения цикла
        if norm(grid, grid_next) < eps:
            break

        grid = deepcopy(grid_next)
        k += 1

    return grid, k

def Seidel_method():
    grid = np.zeros((Nx+1, Ny+1))

    # Заполняем граничные условия 1-го рода
    for i in range(Nx + 1):
        grid[i][0] = phi3(i * hx)
        grid[i][Ny] = phi4(i * hx)

    # Итерационный процесс
    k = 0
    while True:
        grid_prev = deepcopy(grid)
        for i in range(1, Nx):

```

```

        for j in range(1, Ny):
            grid[i][j] = 1/(2/hx**2+2/hy**2 - 1)*((grid[i-1][j]+grid[i+1][j])/hx**2+(grid[i][j-1]+grid[i][j+1])/hy**2)

        # Аппроксимация граничных условий 2-го и 3-го рода
        for j in range(Ny):
            grid[0][j] = grid[1][j]-hx*phi1(j*hy)
            grid[Nx][j] = (grid[Nx-1][j]+hx*phi2())/(1-hx)

        # Условие прекращения цикла
        if norm(grid, grid_prev) < eps:
            break

    k += 1

    return grid, k
def Relax_method():
    grid = np.zeros((Nx+1, Ny+1))

    # Заполняем граничные условия 1-го рода
    for i in range(Nx + 1):
        grid[i][0] = phi3(i * hx)
        grid[i][Ny] = phi4(i * hx)

    # Итерационный процесс Зейделя
    k = 0
    while True:
        grid_prev = deepcopy(grid)
        for i in range(1, Nx):
            for j in range(1, Ny):
                grid[i][j] = 1/(2/hx**2+2/hy**2 - 1)*((grid[i-1][j]+grid[i+1][j])/hx**2+(grid[i][j-1]+grid[i][j+1])/hy**2)

        # Аппроксимация граничных условий 2-го и 3-го рода
        for j in range(Ny):
            grid[0][j] = grid[1][j]-hx*phi1(j*hy)
            grid[Nx][j] = (grid[Nx-1][j]+hx*phi2())/(1-hx)

        # Релаксация
        grid = teta*grid+(1-teta)*grid_prev

        # Условие прекращения цикла
        if norm(grid, grid_prev) < eps:
            break

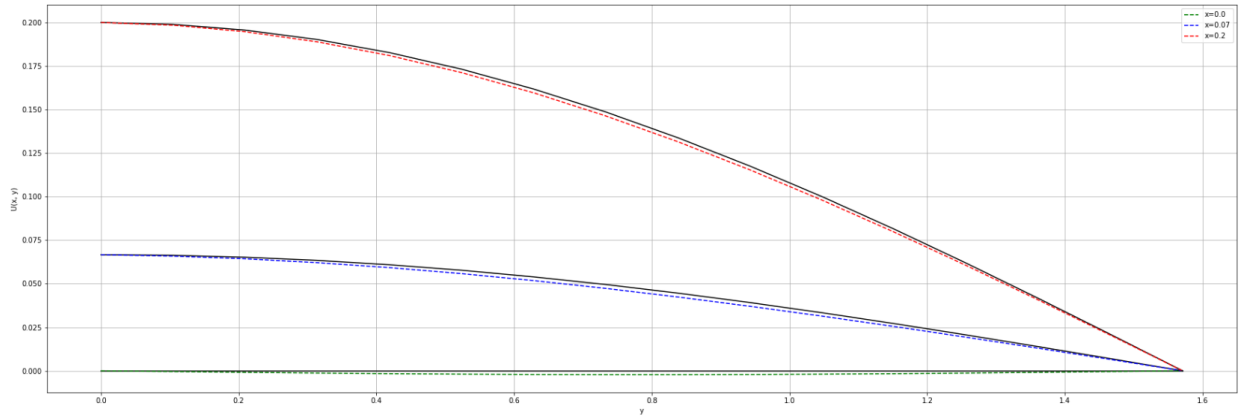
    k += 1

```

```
return grid, k
```

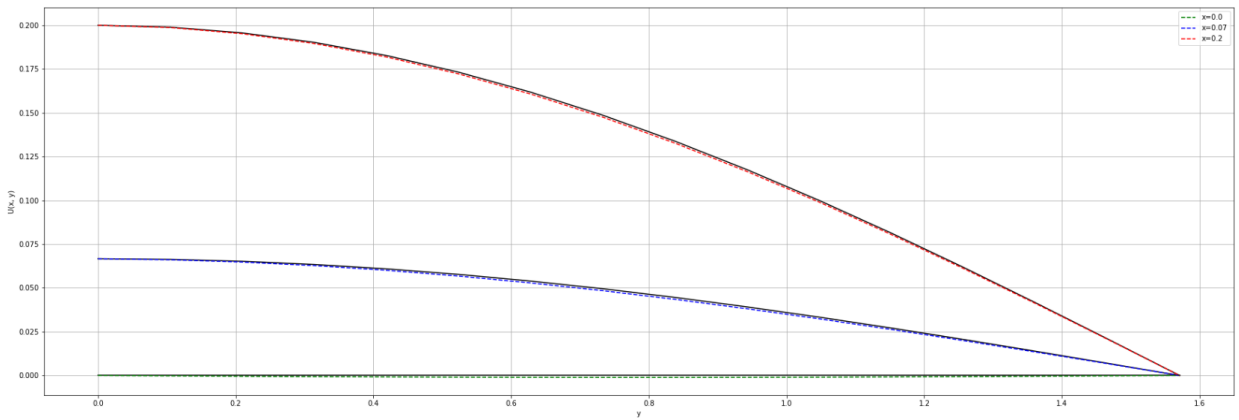
Результат работы программы

Кол-во итераций: 2231
Ошибка: 0.004042668824270512

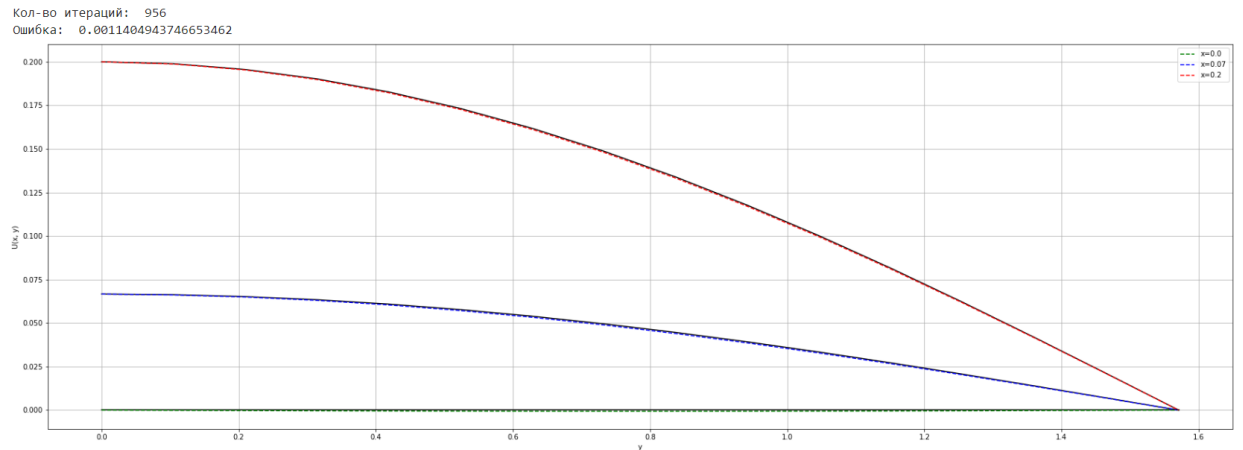


Метод Либмана

Кол-во итераций: 1338
Ошибка: 0.0019395587099627631



Метод Зейделя



Метод простых итераций с верхней релаксацией

Вывод

Из результатов выполненной лабораторной работы можно заключить, что все рассмотренные методы примерно в равной степени точны, однако количество итераций, за которое эта точность достигается, у каждого из них отличается. Самым быстрым оказался метод простых итераций с верхней релаксацией, за ним следует метод Зейделя, а самым медленным оказался метод простых итераций. Также из графика погрешностей можно заметить четкую тенденцию — при увеличении длины шага увеличивается и погрешность используемого метода.