Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

1.4					U		U		
NHCTUT	ит инфо	ากผลเม	ионных	технол	огии и	приклад	1 HOU Λ	เลนอหลา	гики
,	, ιψυ	~···~-			C. 7.71 71	p.,v.a_		.G. C/11G	

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №7

по курсу "Численные методы"

Студент: Пясковский Н.Л.

Группа: М8О-409Б-19

Руководитель: Пивоваров Д.Е.

Оценка: _____

1) Задание

Решить краевую задачу для дифференциального уравнения эллиптического типа. Аппроксимацию уравнения произвести с использованием центрально-разностной схемы. Для решения дискретного аналога применить следующие методы: метод простых итераций (метод Либмана), метод Зейделя, метод простых итераций с верхней релаксацией. Вычислить погрешность численного решения путем сравнения результатов с приведенным в задании аналитическим решением U(x,y). Исследовать зависимость погрешности от сеточных параметров h_x,h_y .

2) Вариант

8.
$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = -2\frac{\partial u}{\partial x} - 3u,$$

$$u(0, y) = \cos y,$$

$$u(\frac{\pi}{2}, y) = 0,$$

$$u(x, 0) = \exp(-x)\cos x,$$

$$u(x, \frac{\pi}{2}) = 0.$$
Аналитическое решение: $U(x, y) = \exp(-x)\cos x\cos y$.

3) Теория

Уравнение Пуассона является классическим примером уравнения эллиптического типа

$$\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = f(x, y),$$

или уравнение Лапласа при f(x,y)=0.

Здесь функция u(x,y) имеет различный физический смысл, а именно: стационарное, независящее от времени, распределение температуры, скорость потенциального (безвихревого) течения идеальной (без трения и теплопроводности) жидкости, распределение напряженностей электрического и магнитного полей, потенциала в силовом поле тяготения и т.п.

Если на границе Γ расчетной области $\overline{\Omega} = \Omega + \Gamma$ задана искомая функция, то соответствующая *первая краевая* задача для уравнения Лапласа или Пуассона называется задачей Дирихле

$$\begin{cases}
\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = f(x, y), & (x, y) \in \Omega;
\end{cases}$$
(5.42)

$$|u(x,y)|_{\Gamma} = \varphi(x,y), \quad (x,y) \in \Gamma. \tag{5.43}$$

Если на границе Г задается нормальная производная искомой функции, то соответствующая *вторая краевая* задача называется задачей Неймана для уравнения Лапласа или Пуассона

$$\left[\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = f(x, y), \quad (x, y) \in \Omega;\right]$$
(5.44)

$$\left| \frac{\partial u(x,y)}{\partial n} \right|_{\Gamma} = \varphi(x,y), \quad (x,y) \in \Gamma.$$
 (5.45)

При этом n — направление внешней к границе Γ нормали.

Более приемлемой является координатная форма краевого условия (5.45)

$$\frac{\partial u}{\partial x}\cos(\hat{n,i}) + \frac{\partial u}{\partial y}\cos(\hat{n,j}) = \varphi(x,y),$$

где $\cos(\hat{n}, i)$, $\cos(\hat{n}, j)$ – направляющие косинусы внешнего вектора единичной нормали к границе Γ , i и j орты базисных векторов.

Наконец третья краевая задача для уравнения Пуассона (Лапласа) имеет вид

$$\begin{cases} \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 u}{\partial y^2} = f(x, y), & (x, y) \in \Omega; \\ \frac{\partial u(x, y)}{\partial n} \Big|_{\Gamma} + \alpha u \Big|_{\Gamma} = \varphi(x, y), & (x, y) \in \Gamma. \end{cases}$$

Рассмотрим краевую задачу для уравнений Лапласа или Пуассона (5.42), (5.43) в прямоугольнике $x \in [0, l_1], y \in [0, l_2]$, на который наложим сетку

$$\omega_{h_1,h_2} = \{x_i = ih_1, i = \overline{0, N_1}; \ y_j = jh_2, j = \overline{0, N_2}\}.$$
 (5.46)

На этой сетке аппроксимируем дифференциальную задачу во внутренних узлах с помощью отношения конечных разностей по следующей схеме (вводится сеточная функция u_{ij} , $i = \overline{0, N_1}$, $j = \overline{0, N_2}$;):

$$\frac{u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}}{h_1^2} + \frac{u_{i,j+1} - 2u_{i,j} + u_{i,j-1}}{h_2^2} + O(h_1^2 + h_2^2) = f(x_i, y_j),$$

$$i = \overline{1, N_1 - 1}, \quad j = \overline{1, N_2 - 1}$$
(5.47)

которая на шаблоне (5.5) имеет второй порядок по переменным x и y, поскольку шаблон центрально симметричен.

СЛАУ имеет 5-диагональный вид и решается с помощью методов ЛА

Рассмотрим разностно-итерационный метод Либмана численного решения задачи Дирихле (5.42), (5.43). Для простоты изложения этого метода примем $h_1 = h_2 = h$, тогда из схемы (5.47) получим (k-номер итерации)

$$u_{i,j}^{(k+1)} = \frac{1}{4} \left[u_{i+1,j}^{(k)} + u_{i-1,j}^{(k)} + u_{i,j-1}^{(k)} + u_{i,j+1}^{(k)} - h^2 \cdot f_{i,j} \right], \quad f_{i,j} = f(x_i, y_j),$$

$$i = \overline{1, N_1 - 1}, \quad j = \overline{1, N_2 - 1}.$$
(5.48)

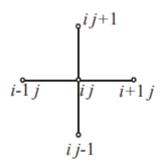


Рис. 5.5. Центральносимметричный шаблон для уравнения Паппаса

Видно, что для использования полученной формулы необходимо найти значения $u_{i,j}^{(0)}$ на нулевой итерации. Для этого на каждой координатной линии используем линейные интерполяции граничных значений. Полученные значения подставляем в формулу и получаем распределение $u_{i,j}^{(1)}$. Это распределение опять же подставляется в формулу, после чего получаем распределение $u_{i,j}^{(2)}$ и тд.

$$||u^{(k+1)} - u^{(k)}|| \le \varepsilon, \quad ||u^{(k)}|| = \max_{i} |u_{i,j}^{(k)}|$$

Процесс Либмана прекращается при условии:

Рассмотрим метод Зейделя, являющийся улучшенной версией метода Либмана. Ращличие состоит в том, что в формулу подставляются не только значения с предыдущей итерации, но и уже полученные значения с текущей.

Таким образом мы получаем формулу

$$u_{i,j}^{(k+1)} = \frac{1}{4} \left[u_{i+1,j}^{(k)} + u_{i-1,j}^{(k+1)} + u_{i,j+1}^{(k)} + u_{i,j-1}^{(k+1)} - h^2 f_{i,j} \right]$$

Стоит отметить, что скорость сходимости метода Здейделя выше чем у метода Либмана. Метод верхней релаксации отличается наличием свободного параметра с, который определяет величину смещения каждой компоненты в зависимости от ее положения на предыдущем шаге:

$$u_{i,j}^{(k+1)} = (1-c)u_{i,j}^{(k)} + c\frac{1}{4}[u_{i+1,j}^{(k)} + u_{i-1,j}^{(k+1)} + u_{i,j+1}^{(k)} + u_{i,j-1}^{(k+1)} - h^2 f_{i,j}]$$

Скорость сходимости метода верхней релаксации зависит от выбора параметра с, и при верном выборе она может быть значительно быстрее скоростей сходимости остальных методов.

4) Программа

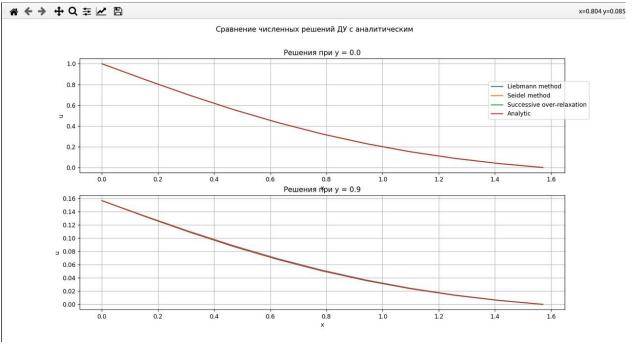
```
import copy
import numpy as np
from matplotlib import pyplot as plt
import warnings
Nx = 10 # количество отрезков x
Ny = 10 # количество отрезков у
lx = np.pi / 2 # правая граница координат x
ly = np.pi / 2 # правая граница координат у
hx = Ix / Nx # шаг сетки по x
hy = ly / Ny # шаг сетки по у
bx = 2 #
by = 0 #
c = 3 #
eps = 0.001 # точность вычислений
max_iterations = 1000 # предельное количество итераций
# аналитическое решение
def analytic solution(x, y):
  return np.exp(-x) * np.cos(x) * np.cos(y)
# условия
def phi1(y):
 return np.cos(y)
def phi2(y):
 return 0
def phi3(x):
  return np.exp(-x) * np.cos(x)
def phi4(x):
  return 0
# метод простых итераций (метод Либмана)
def liebmann_method():
  u = np.zeros((Nx + 1, Ny + 1))
 u[0, 0] = phi1(0)
  u[-1, -1] = phi2(-hy)
 for i in range(1, Nx):
    u[i, 0] = phi3(i * hx)
    u[i, -1] = phi4(i * hx)
```

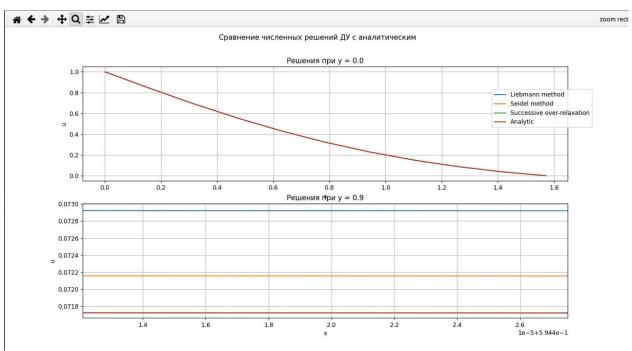
```
for j in range(1, Ny):
            u[0, j] = phi1(j * hy)
           u[-1, j] = phi2(j * hy)
           for i in range(1, Nx):
                  u[i, j] = u[0, j] + (u[-1, j] - u[0, j]) / lx * i * hx
     k = 0
      while True:
           k += 1
           if k > max_iterations:
                  warnings.warn("Max number of iterations exceeded!")
                  break
           u_prev = copy.deepcopy(u)
           for j in range(1, Ny):
                  for i in range(1, Nx):
                        u[i, j] = (-(u_prev[i + 1, j] + u_prev[i - 1, j]) - hx ** 2 * (u_prev[i, j + 1] + u_prev[i, j - 1]) / (u[i, j] + u[i, j] + u
                                          hy ** 2) - bx * hx * (u_prev[i + 1, j] - u_prev[i - 1, j]) / 2 - by * hx ** 2 * (
                                                           u_prev[i, j + 1] - u_prev[i, j - 1]) / (2 * hy)) / (
                                                          c * hx ** 2 - 2 * (hy * hy + 1 * hx ** 2) / (hy ** 2))
           norm = np.linalg.norm(u - u_prev, np.inf)
           if norm <= eps:
                  break
      print("liebmann method: k =", k)
      return u
# метод простых итераций с верхней релаксацией, omega - параметр релаксации
def sor_method(omega):
      u = np.zeros((Nx + 1, Ny + 1))
      u[0, 0] = phi1(0)
      u[-1, -1] = phi2(-hy)
     for i in range(1, Nx):
           u[i, 0] = phi3(i * hx)
           u[i, -1] = phi4(i * hx)
     for j in range(1, Ny):
           u[0, j] = phi1(j * hy)
           u[-1, j] = phi2(j * hy)
           for i in range(1, Nx):
                  u[i, j] = u[0, j] + (u[-1, j] - u[0, j]) / lx * i * hx
     k = 0
      while True:
           k = k + 1
           if k > max_iterations:
                  warnings.warn("Max number of iterations exceeded!")
                  break
```

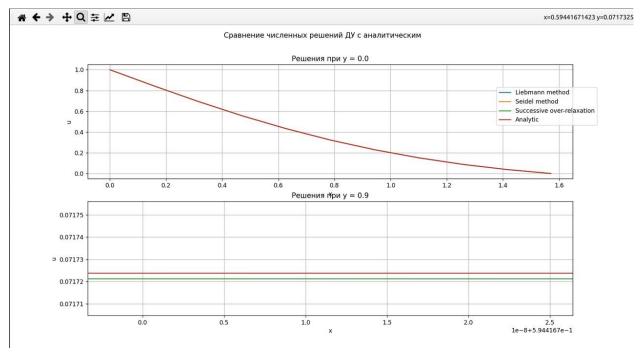
```
u prev = copy.deepcopy(u)
    for j in range(1, Ny):
      for i in range(1, Nx):
         u[i, j] = ((-(u_prev[i + 1, j] + u[i - 1, j]) - 1 * hx ** 2 * (u_prev[i, j + 1] + u[i, j - 1]) / (
                hy ** 2) - bx * hx * (u prev[i + 1, j] - u[i - 1, j]) / 2 - by * hx ** 2 * (
                       u_prev[i, j + 1] - u[i, j - 1]) / (2 * hy)) / (
                      c * hx ** 2 - 2 * (hy ** 2 + 1 * hx ** 2) / (hy ** 2))) * omega + (1 - omega) * \
               u_prev[i, j]
    norm = np.linalg.norm(u - u_prev, np.inf)
    if norm <= eps:
      break
  if omega == 1:
    print("seildel_method: k =", k)
  else:
    print("sor_method: k =", k)
  return u
# вывод решения в виде графиков
def show_result(y_axis, x_axis, u1, u2, u3):
  fig, ax = plt.subplots(2)
 fig.suptitle('Сравнение численных решений ДУ с аналитическим')
 fig.set figheight(15)
 fig.set_figwidth(16)
 y = 0
 for i in range(2):
    ax[i].plot(x_axis, u1[:, y], label='Liebmann method')
    ax[i].plot(x_axis, u2[:, y], label='Seidel method')
    ax[i].plot(x_axis, u3[:, y], label='Successive over-relaxation')
    ax[i].plot(x_axis, [analytic_solution(x, y_axis[y]) for x in x_axis], label='Analytic')
    ax[i].grid(True)
    ax[i].set xlabel('x')
    ax[i].set ylabel('u')
    ax[i].set\_title(f'Решения при y = {y / Ny}')
    y += Ny - 1
  plt.legend(bbox_to_anchor=(1.05, 2), loc='upper right', borderaxespad=0)
  plt.show()
 fig = plt.figure(num=1, figsize=(19, 12), clear=True)
  ax = fig.add_subplot(1, 1, 1, projection='3d')
 fig.suptitle('Аналитическое решение')
 xgrid, ygrid = np.meshgrid(x_axis, y_axis)
  ax.plot surface(xgrid, ygrid, analytic solution(xgrid, ygrid))
  ax.set(xlabel='x', ylabel='y', zlabel='u')
  fig.tight_layout()
  plt.show()
```

```
def show_inaccuracy(y_axis, x_axis, u):
  inaccuracy = np.zeros(Nx + 1)
  for i in range(Nx + 1):
    inaccuracy[i] = np.max(np.abs(u[i] - np.array([analytic_solution(x_axis[i], y) for y in y_axis])))
  plt.figure(figsize=(14, 8))
  plt.plot(x_axis[1:], inaccuracy[1:], 'violet', label='Ошибка')
  plt.legend(bbox_to_anchor=(1.05, 1), loc='upper right', borderaxespad=0.)
  plt.title('График изменения ошибки')
  plt.xlabel('y')
  plt.ylabel('error')
  plt.grid(True)
  plt.show()
#
def main():
  u1 = liebmann_method()
  u2 = sor_method(1) # метод Зейделя при omega = 1
  u3 = sor_method(1.5)
  y_axis = np.zeros(Ny + 1)
  for j in range(Ny + 1):
    y_axis[j] = j * hy
  x_axis = np.zeros(Nx + 1)
  for i in range(Nx + 1):
    x_axis[i] = i * hx
  show_result(y_axis, x_axis, u1, u2, u3)
  show_inaccuracy(y_axis, x_axis, u1)
if __name__ == '__main__':
  main()
```

5) Результат







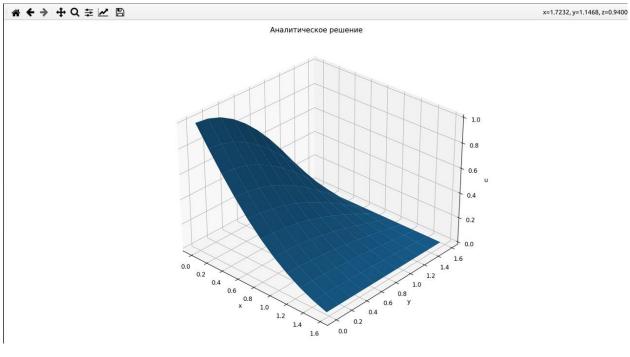


График изменения ошибки во времени для метода Либмана:



