

Московский авиационный институт
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

Отчет по лабораторной работе №6
по курсу «Численные методы»

Работу выполнил:

М8О-409Б-19 Худяков О. С. _____ 2 вариант

Руководитель: _____ / Пивоваров Д.Е.

Оценка: _____

Дата: 11.11.2022

Задание: Используя явную схему крест и неявную схему, решить начально-краевую задачу для дифференциального уравнения гиперболического типа. Аппроксимацию второго начального условия произвести с первым и со вторым порядком. Осуществить реализацию трех вариантов аппроксимации граничных условий, содержащих производные: двухточечная аппроксимация с первым порядком, трехточечная аппроксимация со вторым порядком, двухточечная аппроксимация со вторым порядком. В различные моменты времени вычислить погрешность численного решения путем сравнения результатов с приведенным в задании аналитическим решением $U(x,t)$. Исследовать зависимость погрешности от сеточных параметров τ, h .

Вариант:

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = a^2 \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}, a > 0;$$

$$u_x(0, t) - u(0, t) = 0;$$

$$u_x(\pi, t) - u(1, t) = 0,$$

$$u(x, 0) = \sin x + \cos x;$$

$$u_t(x, 0) = -a(\sin x + \cos x);$$

$$U = \sin(x - at) + \cos(x + at)$$

Решение: Нанесем на пространственно-временную область $0 \leq x \leq 1, 0 \leq t \leq T$ конечноразностную сетку $\omega_{h\tau}$: $\omega_{h\tau} = \{x_j = jh, j = \overline{0, N}, t^k = k\tau, k = \overline{0, K}\}$ с пространственным шагом $h=1/N$ и шагом по времени $\tau=T/K$.

Введем два временных слоя: нижний $t^k = k\tau$, на котором распределение искомой функции $u(x_j, t^k), j = \overline{0, N}$, известно и верхний временной слой $t^{k+1} = (k+1)\tau$, на котором распределение искомой функции $u(x_j, t^{k+1}), j = \overline{0, N}$ подлежит определению. Сеточной функцией задачи назовем однозначное отображение целых аргументов j, k в значения функции $u_j^k = u(x_j, t^k)$. На введенной сетке введем сеточные функции u_j^k, u_j^{k+1} , первая из которых известна, вторая – подлежит определению. Для ее определения в задаче заменим (аппроксимируем)

дифференциальные операторы отношением конечных разностей, получим $\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{u_j^{k+1} - 2u_j^k + u_j^{k-1}}{\tau^2} + O(\tau^2)$, $\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = \frac{u_{j+1}^k - 2u_j^k + u_{j-1}^k}{h^2} + O(h^2)$. Подставляя, получим **явную**

конечно-разностную схему для этой задачи в форме $\frac{u_j^{k+1} - 2u_j^k + u_j^{k-1}}{\tau^2} = a^2 * \frac{u_{j+1}^k - 2u_j^k + u_{j-1}^k}{h^2} + O(\tau^2 + h^2)$ где для каждого j -го уравнения все значения сеточной

функции известны, за исключением одного - u_j^{k+1} , которое может быть определено явно из соотношений. Если дифференциальный оператор по пространственной

переменной аппроксимировать отношением конечных разностей на верхнем временном слое $\frac{\partial^2 u}{\partial x^2} = \frac{u_{j+1}^{k+1} - 2u_j^{k+1} + u_{j-1}^{k+1}}{h^2} + O(h^2)$ то после подстановки, получим

неявную конечно-разностную схему для этой задачи $\frac{u_j^{k+1} - 2u_j^k + u_j^{k-1}}{\tau^2} = a^2 * \frac{u_{j+1}^{k+1} - 2u_j^{k+1} + u_{j-1}^{k+1}}{h^2} + O(\tau^2 + h^2)$. Теперь сеточную функцию u_j^{k+1} на верхнем временном

слое можно получить из решения СЛАУ с трехдиагональной матрицей, которую решаем методом прогонки. В обеих схемах необходимо знать значения u_j^k и u_j^{k-1} на

нижних временных слоях. Для $k=1$ это делается следующим образом: $u_j^0 = \sin x_j + \cos x_j$. Для определения u_j^1 можно воспользоваться простейшей аппроксимацией

второго начального условия $\frac{u_j^1 - u_j^0}{\tau} = -a(\sin x_j + \cos x_j)$. Откуда для искомых значений

u_j^1 получаем следующее выражение: $u_j^1 = \sin x_j + \cos x_j - \tau a(\sin x_j + \cos x_j)$. Недостатком такого подхода является первый порядок аппроксимации второго

начального условия. Разложим u_j^1 в ряд Тейлора на точном решении по времени в

окрестности $t=0$. В результате получаем искомую сеточную функцию u_j^1 со вторым

порядком точности: $u_j^1 = \sin x_j + \cos x_j - \tau a(\sin x_j + \cos x_j) + \frac{a^2 \tau^2}{2} (\sin x_j + \cos x_j)''$.

Аппроксимация производных направленными разностями первого порядка: $\frac{\partial u}{\partial x} = \frac{u_{j+1}^k - u_j^k}{h}$. Аппроксимации граничных условий второго порядка: $\frac{\partial u}{\partial x} = \frac{-3u_j^k + 4u_{j+1}^k - u_{j+2}^k}{2h}$.

Двухточечная аппроксимация со вторым порядком находится путем разложения в ряд Тейлора до второго члена включительно, откуда потом и выражается производная $\frac{\partial u}{\partial x}$.

Код для явной схемы:

```
private void Yav(bool flag, int apr)
{
    double h = 1 / N;
    double tau = Math.Sqrt(sig * Math.Pow(h, 2) / Math.Pow(a, 2));
    double[, ] u = new double[K + 1, N + 1];
    for (int j = 0; j <= N; j++)
    {
        u[0, j] = Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j * h);
        if (flag)
            u[1, j] = Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j * h) - a * (Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j
* h)) * tau;
        else
            u[1, j] = Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j * h) - a * (Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j
* h)) * tau + Math.Pow(a, 2) * (-Math.Sin(j * h) - Math.Cos(j * h)) * Math.Pow(tau, 2) / 2;
    }
    for (int k = 1; k <= K - 1; k++)
    {
        for (int j = 1; j <= N-1; j++)
        {
            u[k + 1, j] = u[k, j + 1] * sig + u[k, j] * (-2 * sig + 2) + u[k, j - 1] * sig -
u[k - 1, j];
        }
        if (apr == 0)
        {
            u[k + 1, 0] = u[k + 1, 1] / (h + 1);
            u[k + 1, N] = u[k + 1, N - 1] / (1 - h);
        }
        else if (apr == 1)
        {
            u[k + 1, 0] = (-4 * u[k + 1, 1] + u[k + 1, 2]) / (-2 * h - 3);
            u[k + 1, N] = (4 * u[k + 1, N - 1] - u[k + 1, N - 2]) / (-2 * h + 3);
        }
        else if (apr == 2)
        {
            u[k + 1, 0] = (u[k + 1, 1] + 1 / (2 * sig) * (2 * u[k, 0] - u[k - 1, 0])) / (h +
1 + 1 / (2 * sig));
            u[k + 1, N] = (u[k + 1, N - 1] + 1 / (2 * sig) * (2 * u[k, N] - u[k - 1, N])) /
(-h + 1 + 1 / (2 * sig));
        }
    }
    if (apr == 0)
    {
        for (int k = 0; k <= K; k++)
        {
            for (int j = 0; j <= N; j++)
            {
                U[k, j] = u[k, j];
                dt[k] += Math.Abs(u[k, j] - f(h * j, tau * k));
            }
        }
    }
    else if (apr == 1)
    {
        for (int k = 0; k <= K; k++)
        {
            for (int j = 0; j <= N; j++)
            {
                U2[k, j] = u[k, j];
                dt2[k] += Math.Abs(u[k, j] - f(h * j, tau * k));
            }
        }
    }
}
```

```

    }
}
else if (apr == 2)
{
    for (int k = 0; k <= K; k++)
    {
        for (int j = 0; j <= N; j++)
        {
            U3[k, j] = u[k, j];
            dt3[k] += Math.Abs(u[k, j] - f(h * j, tau * k));
        }
    }
}
}
}

```

Код для неявной схемы:

```

private void NeYav(bool flag, int apr) //Неявная схема 2Т1П
{
    double h = 1 / N;
    double tau = Math.Sqrt(sig * Math.Pow(h, 2) / Math.Pow(this.a, 2));
    double[, ] u = new double[K + 1, N + 1];
    double[] b = new double[N + 1];
    double[] a = new double[N];
    double[] c = new double[N];
    double[] d = new double[N + 1];
    double[] x;
    double p;
    for (int j = 0; j <= N; j++)
    {
        u[0, j] = Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j * h);
        if (flag)
            u[1, j] = Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j * h) - this.a * (Math.Sin(j * h) +
Math.Cos(j * h)) * tau;
        else
            u[1, j] = Math.Sin(j * h) + Math.Cos(j * h) - this.a * (Math.Sin(j * h) +
Math.Cos(j * h)) * tau + Math.Pow(this.a, 2) * (-Math.Sin(j * h) - Math.Cos(j * h)) * Math.Pow(tau,
2) / 2;
    }
    for (int k = 1; k <= K - 1; k++)
    {
        for (int j = 0; j <= N - 1; j++)
        {
            a[j] = -sig; b[j] = 1 + 2 * sig; c[j] = -sig; d[j] = 2 * u[k, j] - u[k - 1, j];
        }
        if (apr == 0)
        {
            b[0] = -1 / h - 1; c[0] = 1/h; d[0] = 0;
            a[N - 1] = -1 / h; b[N] = 1 / h - 1; d[N] = 0;
        }
        else if (apr == 1)
        {
            p = 1 / (2 * h * sig);
            b[0] = -3 / (2 * h) - 1 - p * a[0]; c[0] = 4 / (2 * h) - p * b[1]; d[0] = - p *
d[1];
            a[N - 1] = -4 / (2 * h) + p * b[N - 1]; b[N] = 3 / (2 * h) - 1 + p * c[N - 1];
d[N] = p * d[N - 1];
        }
        else if (apr == 2)
        {
            b[0] = 1 + 1 / (2 * sig) + h; c[0] = -1; d[0] = 1 / (2 * sig) * (2 * u[k, 0] -
u[k - 1, 0]);
            a[N - 1] = -1; b[N] = 1 + 1 / (2 * sig) - h; d[N] = 1 / (2 * sig) * (2 * u[k, N]
- u[k - 1, N]);
        }
        x = Progon(a,b,c,d).ToArray();
        for (int j = 0; j <= N; j++)
    }
}

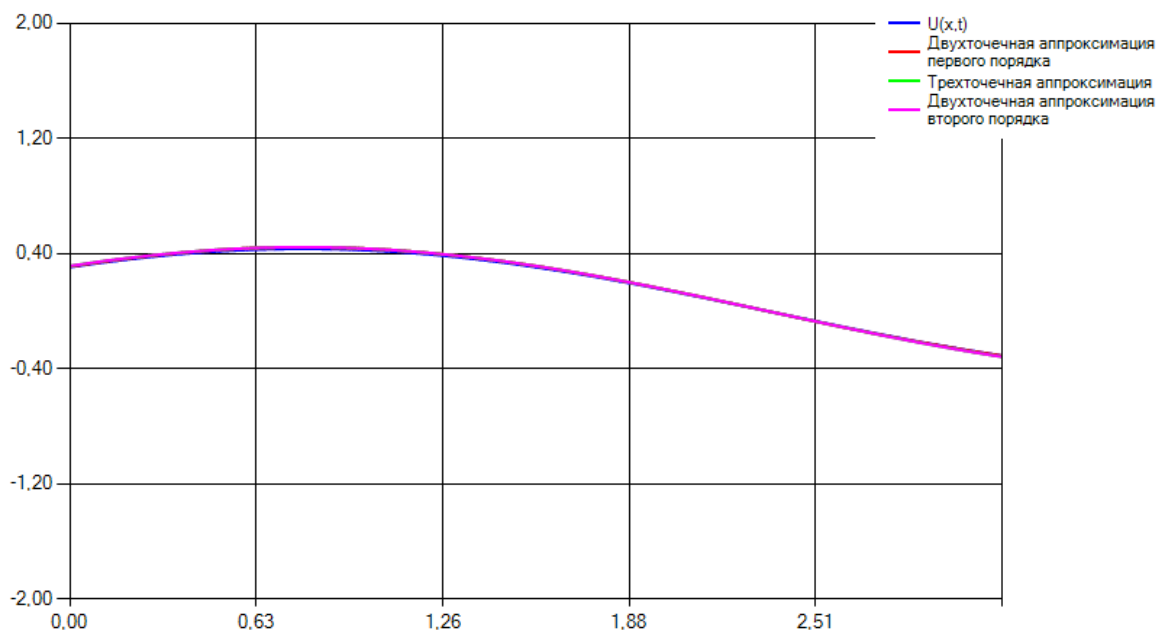
```

```

        {
            u[k + 1, j] = x[j];
        }
    }
    if (apr == 0)
    {
        for (int k = 0; k <= K; k++)
        {
            for (int j = 0; j <= N; j++)
            {
                U[k, j] = u[k, j];
                dt[k] += Math.Abs(u[k, j] - f(h * j, tau * k));
            }
        }
    }
    else if (apr == 1)
    {
        for (int k = 0; k <= K; k++)
        {
            for (int j = 0; j <= N; j++)
            {
                U2[k, j] = u[k, j];
                dt2[k] += Math.Abs(u[k, j] - f(h * j, tau * k));
            }
        }
    }
    else if (apr == 2)
    {
        for (int k = 0; k <= K; k++)
        {
            for (int j = 0; j <= N; j++)
            {
                U3[k, j] = u[k, j];
                dt3[k] += Math.Abs(u[k, j] - f(h * j, tau * k));
            }
        }
    }
}

```

Результаты:



Время: 19

Погрешность

☒ Двухточечная аппроксимация первого порядка

0,005971792531622

☒ Трехточечная аппроксимация

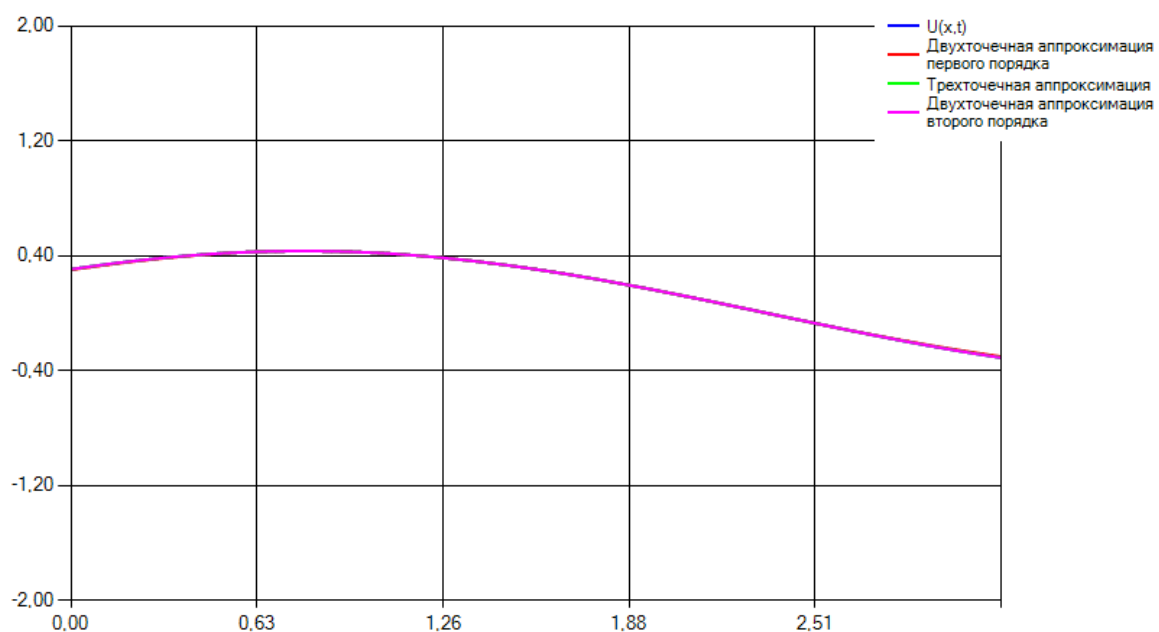
0,007129898973069

☒ Двухточечная аппроксимация второго порядка

0,007187833437885

☒ 1-й порядок☐ 2-й порядок

Расчитать

☒ Явная схема☐ Неявная схема

Время: 19

Погрешность

☒ Двухточечная аппроксимация первого порядка

0,001229163929655

☒ Трехточечная аппроксимация

7,6244387157E-05

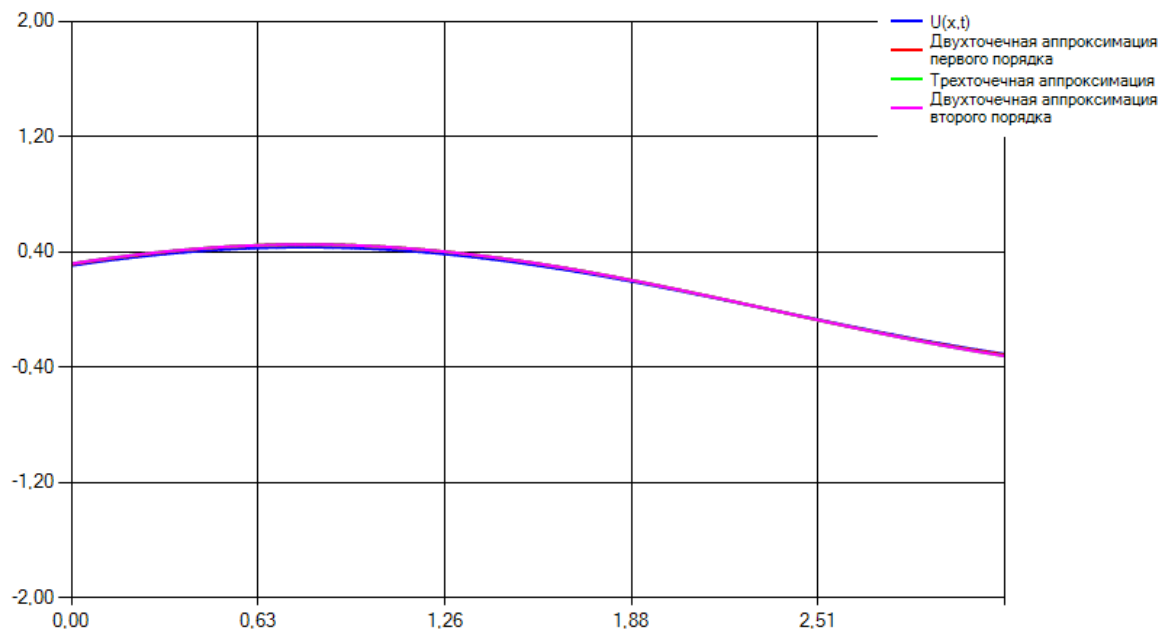
☒ Двухточечная аппроксимация второго порядка

8,3400308114E-05

☐ 1-й порядок☒ 2-й порядок

Расчитать

☒ Явная схема☐ Неявная схема



Время: 19

- ☒ Двухточечная аппроксимация первого порядка
☒ Трехточечная аппроксимация
☒ Двухточечная аппроксимация второго порядка

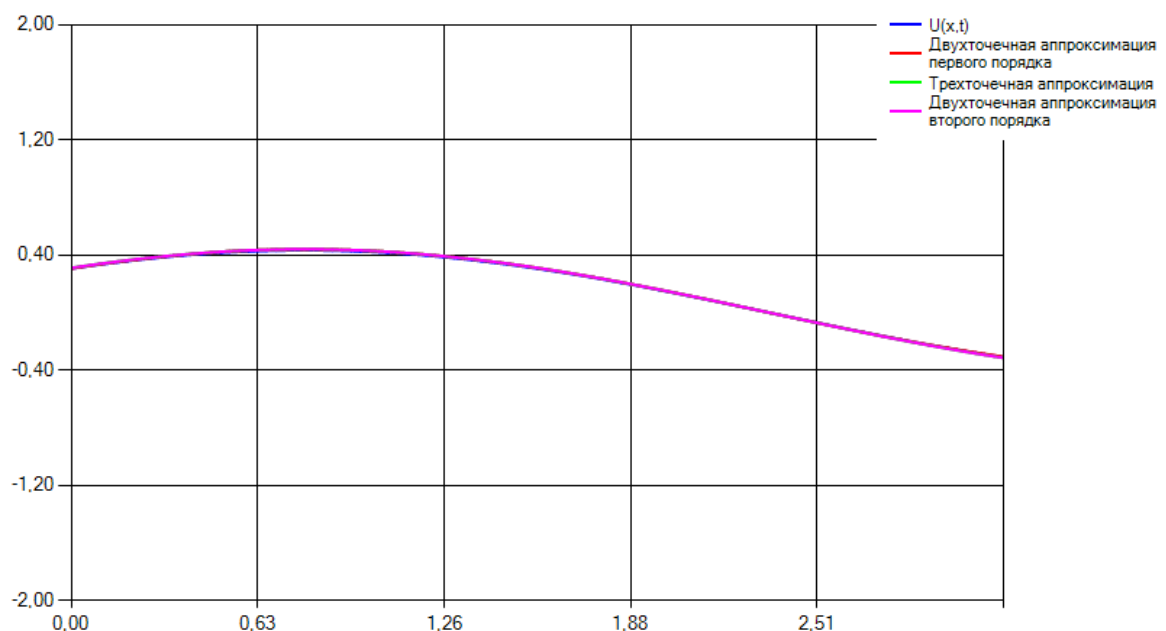
Погрешность

0,010465667917341

0,011741243020112

0,011750061490018

Расчитать

☐ Явная схема☒ Неявная схема☒ 1-й порядок☐ 2-й порядок

Время: 19

- ☒ Двухточечная аппроксимация первого порядка
☒ Трехточечная аппроксимация
☒ Двухточечная аппроксимация второго порядка

Погрешность

0,00366071321083

0,004592221117473

0,004601007935252

Расчитать

☐ Явная схема☒ Неявная схема☐ 1-й порядок☒ 2-й порядок

Вывод: Мной было реализовано 2 схемы решения УРЧП гиперболического типа 1D, аппроксимация второго начального условия с первым и со вторым порядком, в каждой схеме по 3 метода аппроксимации производной в краевых условиях.