```
##Лабораторная работа №2

##по численным методам

###Работу выполнила: Хренникова Ангелина

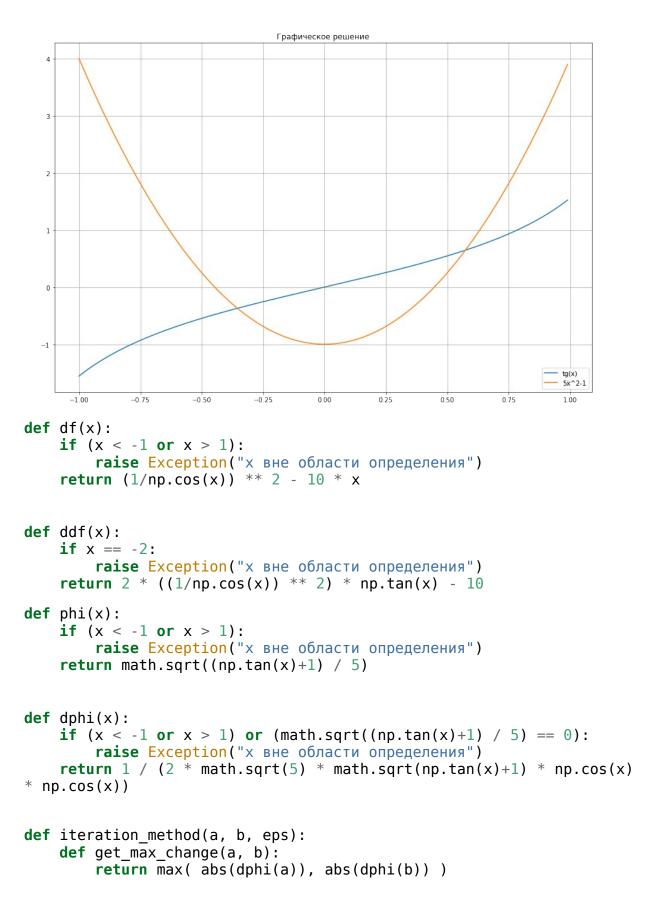
###Группа: М8О-308Б-19

####Вариант: 20
```

Задание: Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения нелинейных уравнений в виде программ, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения найти положительный корень нелинейного уравнения (начальное приближение определить графически). Проанализировать зависимость погрешности вычислений от количества итераций.

```
tg x + 5 x^2 + 1 = 0, x = [-1; 1]
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import math
from numpy import arange
from numpy import meshgrid
from numpy.linalg import solve
def f(x):
  if (x < -1 \text{ or } x > 1):
        raise Exception("х вне области определения")
  return np.tan(x) - 5 * x * x + 1
xmin = -1
xmax = 1
dx = 0.01
xarr = np.arange(xmin, xmax, dx)
ylist = [f(x) for x in xarr]
fig = plt.figure(figsize=(15, 10))
grid = plt.grid(True)
plt.title('f(x)')
plt.plot(xarr, ylist)
plt.legend(['f(x)'])
plt.show()
```

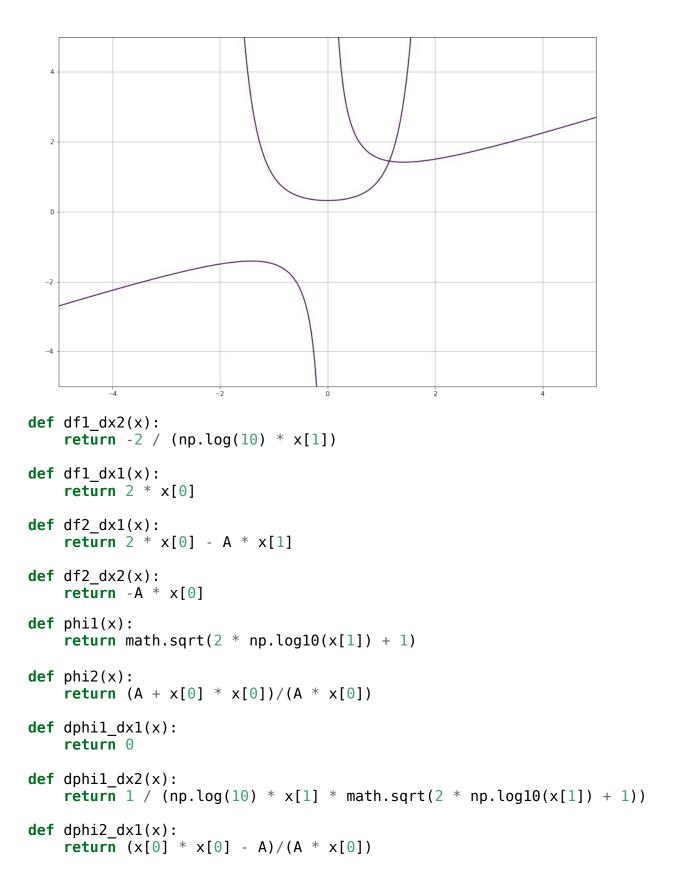
```
-1
  -2
  -3
  -4
  -5
             -0.75
                     -0.50
                             -0.25
                                     0.00
                                            0.25
                                                    0.50
                                                            0.75
                                                                    1.00
def f1(x):
    if (x < -1 \text{ or } x > 1):
         raise Exception("х вне области определения")
    return np.tan(x)
def f2(x):
    return 5 * x * x - 1
xarr = np.arange(xmin, xmax, dx)
ylist1 = [f1(x) for x in xarr]
ylist2 = [f2(x) for x in xarr]
fig = plt.figure(figsize=(15, 10))
grid = plt.grid(True)
plt.title('Графическое решение')
plt.plot(xarr, ylist1)
plt.plot(xarr, ylist2)
plt.legend(['tg(x)', '5x^2-1'])
plt.show()
```



```
x = x_prev = (a + b) / 2
    q = get max change(a, b)
    if (q >= 1):
        return None
    iter = 0
    while iter <= 1000:
        iter += 1
        x = phi(x_prev)
        error = q / (1 - q) * abs(x - x_prev)
        if (error <= eps):</pre>
            break
        x prev = x
    return x, iter
def newton method(a, b, eps):
    def get max change(a, b):
        return max( abs(df(a)), abs(df(b)) )
    def get max rate(a, b):
        return max( abs(ddf(a)), abs(ddf(b)) )
    x = x prev = (a + b) / 2
    M = get max rate(a, b)
    m = get_max_change(a, b)
    c = M / (2 * m)
    iter = 0
    while iter <= 1000:
        iter += 1
        x = x prev - f(x prev)/df(x prev)
        error = (x - x prev)**2 * c
        if (error <= eps):</pre>
            break
        x prev = x
    return x, iter
eps = 1e-5
a, b = 0, 0.6
print("Iteration method:", iteration_method(a, b, eps))
print("Newton method:", newton method(a, b, eps))
```

Задание: Реализовать методы простой итерации и Ньютона решения систем нелинейных уравнений в виде программного кода, задавая в качестве входных данных точность вычислений. С использованием разработанного программного обеспечения решить систему нелинейных

```
def f1(x):
    return (x[0] * x[0]) - 2 * np.log10(x[1]) - 1
def f2(x):
    return (x[0] * x[0]) - A * x[0] * x[1] + A
A = 2
xmin = -5
xmax = 5
dx = 0.01
xrange = arange(xmin, xmax, dx)
yrange = arange(xmin, xmax, dx)
X = meshgrid(xrange, yrange)
F1 = f1(X)
F2 = f2(X)
fig = plt.figure(figsize=(15, 10))
grid = plt.grid(True)
plt.contour(X[0], X[1], F1, [0])
plt.contour(X[0], X[1], F2, [0])
plt.show()
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/ipykernel launcher.py:2:
RuntimeWarning: invalid value encountered in log10
```



```
def dphi2 dx2(x):
    return 0
def norm(x, x prev):
    return math.sqrt(sum([(xn - xp) ** 2 for xn, xp in zip(x,
x prev)]))
def iteration method(a, b, eps):
    def get_phi_norm(x):
        return max(abs(dphi1_dx1(x)) + abs(dphi1_dx2(x)),
                    abs(dphi2 dx1(x)) + abs(dphi2 dx2(x)))
    x0_{interv} = [a[0], b[0]]
    x1_{interv} = [a[1], b[1]]
    x prev = [
            (x0_interv[1] + x0_interv[0]) / 2,
            (x1\_interv[1] + x1\_interv[0]) / 2
    1
    q = get_phi_norm(x_prev)
    if (q >= 1):
        return None
    iter no = 0
    while iter no <= 1000:
        iter no += 1
        x = [phi1(x_prev), phi2(x_prev)]
        error = q / (1 - q) * norm(x, x_prev)
        if (error <= eps):</pre>
            break
        x prev = x
    return x, iter no
def newton method(a, b, eps):
    def jacobi matrix(x):
        return [
            [df1_dx1(x), df1_dx2(x)],
            [df2 dx1(x), df2 dx2(x)]
        ]
    x0 interv = [a[0], b[0]]
    x1_{interv} = [a[1], b[1]]
    x prev = [
            (x0_interv[1] + x0_interv[0]) / 2,
            (x1 interv[1] + x1 interv[0]) / 2
    ]
    iter no = 0
```

```
while iter no <= 1000:
        iter no += 1
        jacobi = np.array(jacobi_matrix(x_prev))
        b = np.array([-f1(x_prev), -f2(x_prev)])
        delta x = solve(jacobi, b).tolist()
        x = [px + dx \text{ for } px, dx \text{ in } zip(x_prev, delta_x)]
        error = norm(x, x_prev)
        if (error <= eps):</pre>
            break
        x prev = x
    return x, iter no
eps = 1e-5
a = [0, 0]
b = [2, 2]
print("Iteration method:", iteration_method(a, b, eps))
print("Newton method:", newton_method(a, b, eps))
Iteration method: ([1.148766942202345, 1.444883207628891], 10)
Newton method: ([1.1487666604380293, 1.444882130744528], 4)
```