Лабораторная работа №3

по численным методам

Выполнила: Хренникова Ангелина

Группа: М8О-308Б-19

Вариант: 20

Задание: Используя таблицу значений Yi функции y=f(x), вычисленных в точках Xi, i=0,...,3 построить интерполяционные многочлены Лагранжа и Ньютона, проходящие через точки {Xi, Yi}. Вычислить значение погрешности интерполяции в точке X*.

```
from sys import stdin
from copy import deepcopy
import numpy as np
import copy
import cmath
import math
import matplotlib.pyplot as plt
class Matrix:
    #Инициализация матрицы
    def __init__(self, matrix):
        self.matrix = deepcopy(matrix)
        self.size = self._Size()
    #Печать
    def str (self):
        return '\n'.join([''.join(['%f\t' % i for i in row]) for
                          row in self.matrixl)
    #Доступ к элементу
    def getitem (self, index):
        return self.matrix[index]
    #Размер матрицы
    def Size(self):
        rows = len(self.matrix)
        cols = 0
        for row in self.matrix:
            if (type(row) == int) | (type(row) == float):
```

```
break
            if len(row) > cols:
                cols = len(row)
        return (rows, cols)
   #ЛУП разложение с выбором максимального элемента
   def Get LUP(self):
        if self.size[0] != self.size[1]:
            raise Exception("Матрица должна быть квадратной")
        n = self.size[0]
        P = [i for i in range(n)]
        mat = np.zeros((n, n), float)
        LU = Matrix(mat)
        for i in range(n):
            for j in range(n):
                LU.matrix[i][j] = self.matrix[i][j]
        for k in range(n):
            main elem = 0
            for i in range(k, n):
                if (abs(self[i][k]) > main elem):
                    main elem = abs(self[i][k])
                    row = i
            if (main elem == 0):
                raise Exception('Столбец нулевой')
            P[k], P[row] = P[row], P[k]
            for i in range(n):
                LU.matrix[k][i], LU.matrix[row][i] = LU.matrix[row]
[i], LU.matrix[k][i]
            for i in range(k + 1, n):
                LU.matrix[i][k] /= LU.matrix[k][k]
                for j in range(k + 1, n):
                    LU.matrix[i][j] -= LU.matrix[i][k] * LU.matrix[k]
[j]
        return LU, P, main elem
   #ЛУ разложение
   def Get LU(self):
        if self.size[0] != self.size[1]:
            raise Exception("Матрица должна быть квадратной")
        n = self.size[0]
        mat = np.zeros((n, n), float)
        U = Matrix(mat)
```

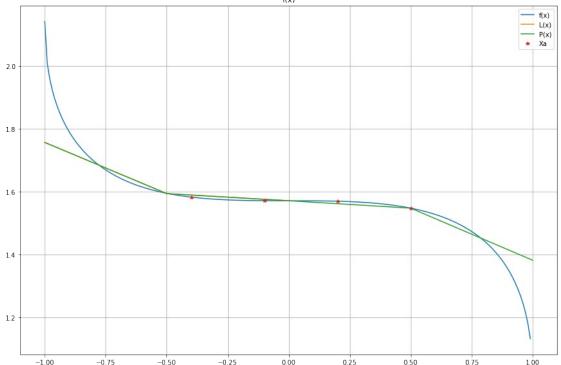
```
L = Matrix(mat)
        LU, P, p = self.Get_LUP()
        for i in range(n):
            L.matrix[i][i] = 1
            for j in range(n):
                if (j < i):
                    L.matrix[i][j] = LU.matrix[i][j]
                else:
                    U.matrix[i][j] = LU.matrix[i][j]
        return L, U
def get solution(A, b):
    L, U = A.Get LU()
    LU, P, p = A.Get LUP()
    n = A.size[0]
    x = [0] * n
    y = [0] * n
    \#Ly = b
    for i in range(n):
        sum = 0
        for j in range(i):
            sum += L.matrix[i][j] * y[j]
        y[i] = b[P[i]] - sum
    \#Ux = y
    for i in range(n - 1, -1, -1):
        sum = 0
        for j in range(i + 1, n):
            sum += U.matrix[i][j] * x[j]
        x[i] = (y[i] - sum) / U.matrix[i][i]
    return x
def f(x):
    return math.acos(x)+x
X = np.array([-0.4, -0.1, 0.2, 0.5])
X b = np.array([-0.4, 0, 0.2, 0.5])
X = 0.1
def omega(x, X):
    w = 1
    for i in range(len(X)):
        w *= (x - X[i])
    return w
```

```
def omega_(x, X):
   w = 1
   for i in range(len(X)):
       if X[i] != x:
           w *= (x - X[i])
    return w
def L(x, X):
   l = 0
    for i in range(len(X)):
       l += (f(X[i]) * omega(x, X)) / ((x - X[i]) * omega_(X[i], X))
    return l
def X new(i, k, X):
    return [X[j] for j in range(i, k)]
def separate(X):
   if len(X) == 2:
        return (f(X[0]) - f(X[1])) / (X[0] - X[1])
       return (separate(X new(0, len(X) - 1, X)) - separate(X new(1,
len(X), X))) / (X[0] - X[len(X) - 1])
def xxx(x, i, X):
    res = 1
    for j in range(i):
       res *= (x - X[j])
    return res
def P(x, X):
   p = f(X[0])
    for i in range(1, len(X)):
       X = X \text{ new}(0, i + 1, X)
       p += xxx(x, i, X) * separate(X)
    return p
print("MHOГОЧЛЕН ЛАГРАНЖА\n")
print("a)\tf(x^*) = {0}\n\tL(x^*) = {1}\n\tПогрешность: {2}\
n".format(f(X), L(X, X a), f(X) - L(X, X a)))
n".format(f(X), L(X, X b), f(X) - L(X, X b)))
МНОГОЧЛЕН ЛАГРАНЖА
a)
     f(x^*) = 1.570628905633337
     L(x^*) = 1.570740448784384
     Погрешность: -0.00011154315104699997
б)
     f(x^*) = 1.570628905633337
     L(x^*) = 1.5707026801545112
```

Погрешность: -7.377452117429684e-05

```
print("MHOГОЧЛЕН НЬЮТОНА\n")
print("a)\tf(x*) = {0}\n\tP(x*) = {1}\n\tПогрешность: {2}\
n".format(f(X), P(X, X a), f(X) - P(X, X a)))
n".format(f(X), P(X, X b), f(X) - P(X, X b)))
МНОГОЧЛЕН НЬЮТОНА
     f(x^*) = 1.570628905633337
a)
     P(x^*) = 1.5707404487843843
     Погрешность: -0.00011154315104744406
б)
     f(x^*) = 1.570628905633337
     P(x^*) = 1.570702680154511
     Погрешность: -7.377452117407479e-05
xmin = -1
xmax = 1
dx = 0.01
xarr = np.arange(xmin, xmax, dx)
ylist = [f(x) for x in xarr]
y_X_a = [f(x) \text{ for } x \text{ in } X_a]
Larr = np.array([-1, -0.5, 0, 0.5, 1])
Llist = [L(x, X a) \text{ for } x \text{ in } Larr]
Parr = np.array([-1, -0.5, 0, 0.5, 1])
Plist = [P(x, X a) for x in Parr]
fig = plt.figure(figsize=(15, 10))
grid = plt.grid(True)
plt.title('f(x)')
plt.plot(xarr, ylist)
plt.plot(Larr, Llist)
plt.plot(Parr, Plist)
plt.plot(X_a, y_X_a, '*')
plt.legend(['f(x)'], 'L(x)', 'P(x)', 'Xa'])
plt.show()
/usr/local/lib/python3.7/dist-packages/ipykernel launcher.py:17:
RuntimeWarning: invalid value encountered in double_scalars
```





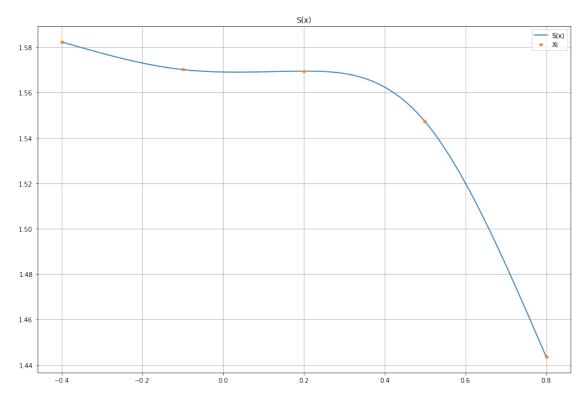
Задание: Построить кубический сплайн для функции, заданной в узлах интерполяции, предполагая, что сплайн имеет нулевую кривизну при x=x0 и x=x4. Вычислить значение функции в точке x=X*.

```
x = 0.1
X = np.array([-0.4, -0.1, 0.2, 0.5, 0.8])
F = np.array([1.5823, 1.5701, 1.5694, 1.5472, 1.4435])
def Progonka(A, b):
    if (A.size[0] != A.size[1]) | (A.size[0] != len(b)):
        raise Exception("Система имеет бесконечное число решений")
    X = [0] * A.size[0]
    P = [0] * A.size[0]
    Q = [0] * A.size[0]
    P[0] = -A.matrix[0][1] / A.matrix[0][0]
    Q[0] = b[0] / A.matrix[0][0]
    for i in range(1, A.size[0]):
        if i != A.size[0] - 1:
            P[i] = -A.matrix[i][i + 1] / (A.matrix[i][i] + P[i - 1] *
A.matrix[i][i - 1])
        else:
            P[i] = 0
        Q[i] = (b[i] - Q[i - 1] * A.matrix[i][i - 1]) / (A.matrix[i]
[i] + P[i - 1] * A.matrix[i][i - 1])
    for i in range(A.size[0] - 1, -1, -1):
        if i != A.size[0] - 1:
            X[i] = X[i + 1] * P[i] + Q[i]
```

```
else:
            X[i] = Q[i]
    return X
def S(x, X, F):
    res = 0
    if len(X) != len(F):
        raise Exception("Несовпадение размерностей")
    h = []
    n = len(X)
    for i in range(1, n):
        h.append(X[i] - X[i - 1])
    c syst = []
    rows = []
    for i in range(n - 2):
        if i == 0:
            rows.append(2 * (h[i] + h[i + 1]))
        elif i == 1:
            rows.append(h[i])
        else:
            rows.append(0)
    c syst.append(rows)
    for i in range(1, n - 3):
        rows = []
        for j in range(n - 2):
            if i - 1 == j:
                rows.append(h[i])
            elif i == j:
                rows.append(2 * (h[i - 1] + h[i]))
            elif i + 1 == j:
                rows.append(h[i])
            else:
                rows.append(0)
        c syst.append(rows)
    rows = []
    for i in range(2, n):
        if i == n - 2:
            rows.append(h[i])
        elif i == n - 1:
            rows.append(2 * (h[i - 2] + h[i - 1]))
        else:
            rows.append(0)
```

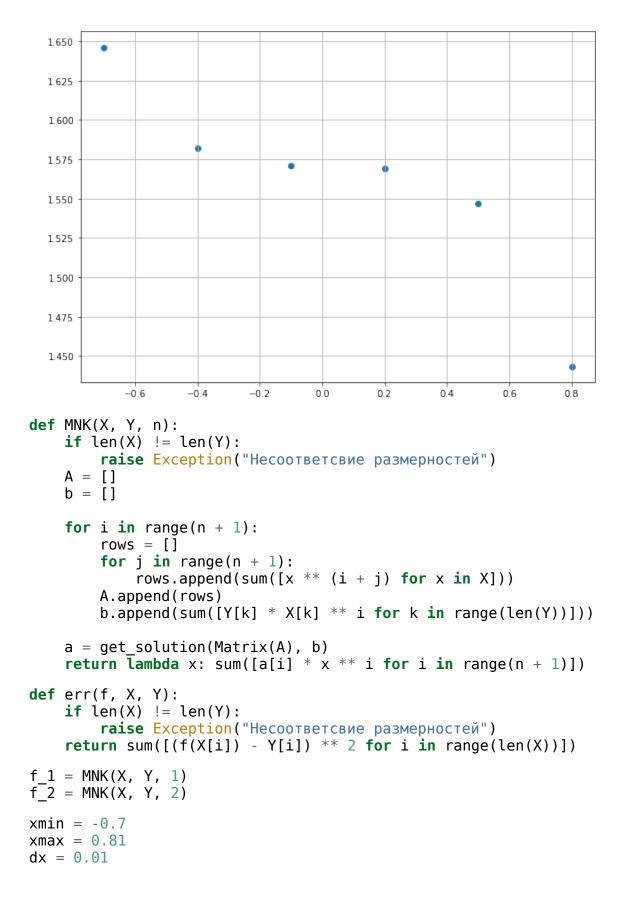
```
c syst.append(rows)
             b = []
             for i in range((2, n)):
                          b.append(3 * ((F[i] - F[i - 1]) / h[i - 1] - (F[i - 1] - F[i -
2]) / h[i - 2]))
             c = [0] + Progonka(Matrix(c syst), b)
             a = []
             b = []
             d = []
             for i in range(n - 1):
                          a.append(F[i])
                          if i == n - 2:
                                       b.append((F[i + 1] - F[i]) / h[i] - (2 / 3) * h[i] * c[i])
                                       d.append(- c[i] / (3 * h[i]))
                          else:
                                       b.append((F[i + 1] - F[i]) / h[i] - (1 / 3) * h[i] * (c[i + 1] - f[i]) / h[i] + (i / 3) * h[i] + (i / 3)
+ 1] + 2 * c[i])
                                       d.append((c[i + 1] - c[i]) / (3 * h[i]))
             for i in range(n - 1):
                          if (x >= X[i]) & (x <= X[i + 1]):
                                       res = a[i] + b[i] * (x - X[i]) + c[i] * (x - X[i]) ** 2 +
d[i] * (x - X[i]) ** 3
                                       break
             return res
print('f(x^*) = \{\}'.format(S(x, X, F)))
f(x^*) = 1.5691201058201059
xmin = -0.4
xmax = 0.81
dx = 0.01
xarr = np.arange(xmin, xmax, dx)
ylist = [S(x, X, F) for x in xarr]
ylist.remove(0)
ylist.append(1.4435)
fig = plt.figure(figsize=(15, 10))
grid = plt.grid(True)
plt.title('S(x)')
plt.plot(xarr, ylist)
plt.plot(X, F, '*')
```

```
plt.legend(['S(x)', 'Xi'])
plt.show()
```



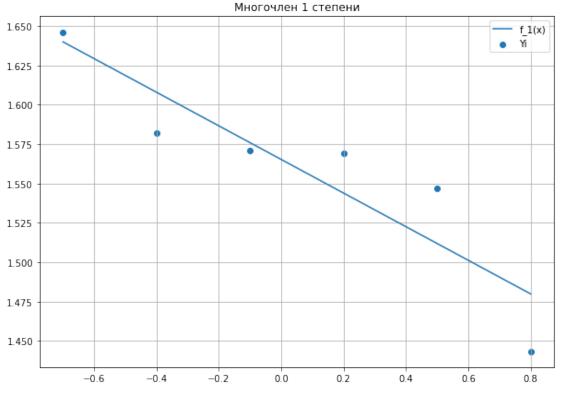
Задание: Для таблично заданной функции путем решения нормальной системы МНК найти приближающие многочлены а) 1-ой и б) 2-ой степени. Для каждого из приближающих многочленов вычислить сумму квадратов ошибок. Построить графики приближаемой функции и приближающих многочленов.

```
X = np.array([-0.7, -0.4, -0.1, 0.2, 0.5, 0.8])
Y = np.array([1.6462, 1.5823, 1.571, 1.5694, 1.5472, 1.4435])
plt.figure(figsize=(10,7))
plt.scatter(X, Y)
plt.grid()
plt.show()
```



```
xarr = np.arange(xmin, xmax, dx)
print("Standard deviation of f_1(x) is {}".format(err(f_1, X, Y)))
ylist = [f_1(x) for x in xarr]
plt.figure(figsize=(10,7))
plt.title("Многочлен 1 степени")
plt.grid()
plt.scatter(X, Y)
plt.plot(xarr, ylist)
plt.legend(['f_1(x)', 'Yi'])
plt.show()
```

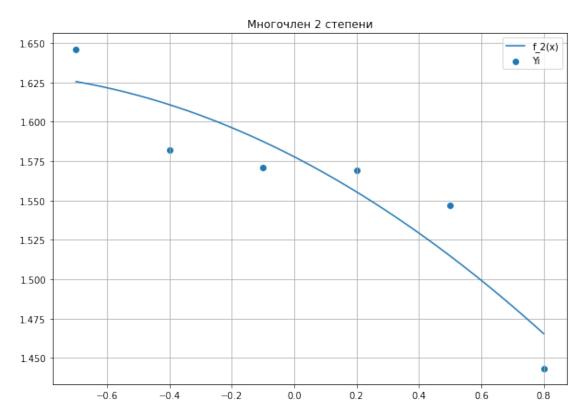
Standard deviation of $f_1(x)$ is 0.003940351047619036



print("Standard deviation of f_2(x) is {}".format(err(f_2, X, Y)))
ylist = [f_2(x) for x in xarr]
plt.figure(figsize=(10,7))
plt.title("Многочлен 2 степени")
plt.grid()
plt.scatter(X, Y)
plt.plot(xarr, ylist)

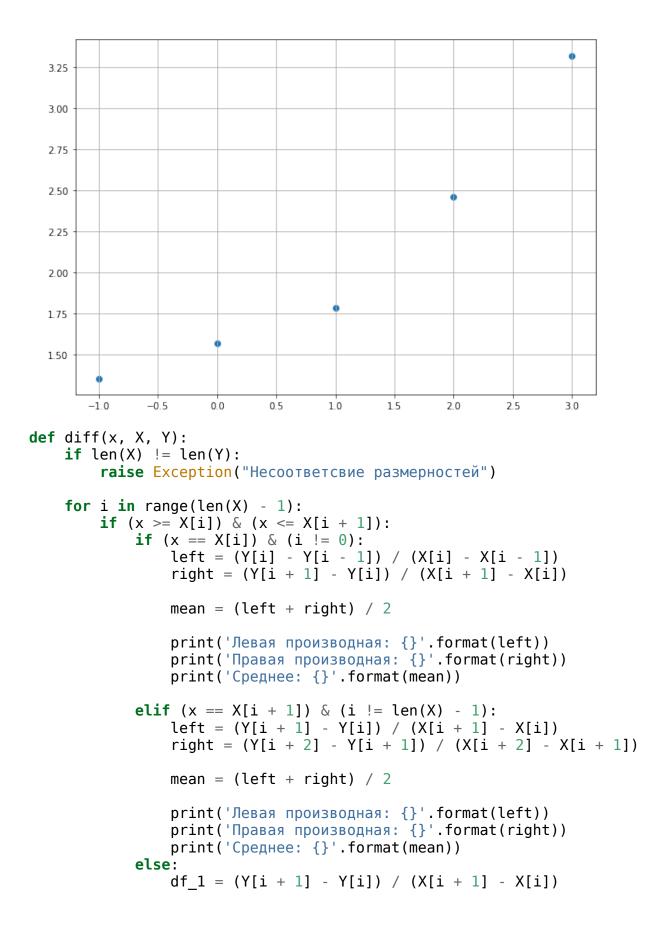
```
plt.legend(['f_2(x)', 'Yi'])
plt.show()
```

Standard deviation of $f_2(x)$ is 0.0032396991428571523



Задание: Вычислить первую и вторую производную от таблично заданной функции yi=f(xi), i=0, 1, 2, 3, 4 в точке $x=X^*$.

```
x=1.0
X = np.array([-1., 0., 1., 2., 3.])
Y = np.array([1.3562, 1.5708, 1.7854, 2.4636, 3.3218])
plt.figure(figsize=(10,7))
plt.scatter(X, Y)
plt.grid()
plt.show()
```



```
print('1-я производная от функции первой степени:
{}'.format(df 1))
                              df 2 = (Y[i + 1] - Y[i]) / (X[i + 1] - X[i]) + (((Y[i + 2])) + (((Y[i + 2]))) + (((Y[i + 
-Y[i+1]) / (X[i+2] - X[i+1]) - (Y[i+1] - Y[i]) / (X[i+1] -
X[i])) / (X[i + 2] - X[i])) * (2 * x - X[i] - X[i + 1])
                             ddf = 2 * (((Y[i + 2] - Y[i + 1]) / (X[i + 2] - X[i + 1]))
-(Y[i+1]-Y[i])/(X[i+1]-X[i]))/(X[i+2]-X[i]))
                              print('1-я производная от функции второй степени:
{}'.format(df 2))
                              print('2-я производная от функции второй степени:
{}'.format(ddf))
                              break
diff(x, X, Y)
Левая производная: 0.2146000000000012
Правая производная: 0.678199999999999
Среднее: 0.4464
1-я производная от функции второй степени: 0.4464
2-я производная от функции второй степени: 0.463599999999998
Задание: Вычислить определенный интеграл F=S(X1, X0) у dx, методами
прямоугольников, трапеций, Симпсона с шагами h1, h2. Оценить
погрешность вычислений, используя Метод Рунге-Ромберга.
def y(x):
          return math.sqrt(x)/(4+3*x)
x0 = 1
x1 = 5
h1 = 1.0
h2 = 0.5
def rectangle(x0, x1, f, h):
          X = np.arange(x0, x1, h)
          return h * sum([f(X[i] + h / 2) for i in range(len(X))])
def trapeze(x0, x1, f, h):
          X = np.arange(x0, x1, h)
          return h * ((f(X[0]) + f(x1)) / 2 + sum([f(X[i]) for i in range(1,
len(X))]))
def Simpson(x0, x1, f, h):
          res = 0
          x = x0 + h
          while x < x1:
                    res += f(x - h) + 4 * f(x) + f(x + h)
                    x += 2 * h
          return (h / 3) * res
```

```
p = 2
def RRR(F1, F2, h1, h2, p):
    if h1 < h2:
        return F1 + (F1 - F2) / ((h2 / h1) ** p - 1)
    return F2 + (F2 - F1) / ((h1 / h2) ** p - 1)
p1 = rectangle(x0, x1, y, h1)
t1 = trapeze(x0, x1, y, h1)
s1 = Simpson(x0, x1, y, h1)
p2 = rectangle(x0, x1, y, h2)
t2 = trapeze(x0, x1, y, h2)
s2 = Simpson(x0, x1, y, h2)
rp = RRR(p1, p2, h1, h2, p)
rt = RRR(t1, t2, h1, h2, p)
rs = RRR(s1, s2, h1, h2, p)
print('h1 = {}'.format(h1))
print("Прямоугольник: {}".format(p1))
print("Трапеция: {}".format(t1))
print("Cumncoh: {}".format(s1))
h1 = 1.0
Прямоугольник: 0.5318189388349329
Трапеция: 0.5299284993159105
Симпсон: 0.5308999037021467
print('h2 = {}'.format(h2))
print("Прямоугольник: {}".format(p2))
print("Трапеция: {}".format(t2))
print("Cumncoh: {}".format(s2))
h2 = 0.5
Прямоугольник: 0.5313885217114334
Трапеция: 0.5308737190754217
Симпсон: 0.531188792328592
print('\nTочное значение по Рунге-Ромбергу-Ридчардсону для
прямоугольника: \{0\}; \nПогрешность: \{1\} и \{2\}'.format(rp, abs(rp - p1),
abs(rp - p2))
print('\nToчнoe значение по Рунге-Ромбергу-Ридчардсону для трапеции:
{0};\nПогрешность: {1} и {2}'.format(rt, abs(rt - t1), abs(rt - t2)))
print('\nTочное значение по Рунге-Ромбергу-Ридчардсону для Симпсона:
\{0\};\nПогрешность: \{1\} и \{2\}'.format(rp, abs(rs - s1), abs(rs - s2)))
Точное значение по Рунге-Ромбергу-Ридчардсону для прямоугольника:
0.5312450493369335;
Погрешность: 0.0005738894979994136 и 0.0001434723744998534
```

Точное значение по Рунге-Ромбергу-Ридчардсону для трапеции: 0.5311887923285921;

Погрешность: 0.0012602930126816014 и 0.0003150732531703726

Точное значение по Рунге-Ромбергу-Ридчардсону для Симпсона: 0.5312450493369335;

Погрешность: 0.00038518483526039926 и 9.629620881512757е-05