- 1. EJERCICIOS SENCILLOS: especificación, implementación y casos de prueba.

 Programas y subprogramas
- 1.1. (2.5 puntos) Especifica, Implementa y Diseña los casos de prueba del programa Digito_Posicion_Mayor, que dado un número positivo N por la entrada estándar, indica por salida estándar cuál es el valor del dígito mayor y su posición (contada desde la derecha). El número N sólo tiene un dígito mayor que es único y distinto a los demás.

Por ejemplo, el dígito mayor y la posición del $62\underline{9}1340$ es el 9 (que es único) y posición 5, y del $14\underline{6}25$ es el 6 (único) y posición 3.

```
WITH Ada.Integer_Text_IO; USE Ada.Integer_Text_IO;
PROCEDURE Digito Posicion Mayor IS
 -- Entrada: Un entero N (EE)
 -- pre: N>0, y N sólo tiene un dígito mayor que los demás dígito
      (es único y distinto de los demás)
 -- Salida: Dos Naturales, Dig_Max y Pos_Max (SE)
 -- post: Dig_Max es el valor del dígito mayor de N y Pos_Max la posición en la que está
      (contando desde la derecha).
 N, Aux: Integer;
 Cont, Pos_Max:Natural:=0;
 Dig_Max, Dig: Natural:=0;
BEGIN
 Get(N);
 Aux := N;
 WHILE Aux/=0 and Aux/=9LOOP
   Dig:= Aux mod 10;
   Cont:= Cont+1;
   IF Dig> Dig_Max THEN
     Dig_Max:= Dig;
     Pos Max:= Cont;
   END IF:
   Aux := Aux/10;
 END LOOP:
 Put(Pos_Max); Put(Dig_Max);
END Digito_Posicion_Mayor;
```

Nº Caso	Descripción	Datos de entrada	Resultados esperados
1	Un numero de un sólo digito	9	9 1
2	Un numero de muchos dígitos. El mayor en primera posición.	13425649	9 1
3	Un numero de muchos dígitos. El mayor en posición intermedia.	13492564	9 5
4	Un numero de muchos dígitos. El mayor en última posición intermedia.	91342564	9 8

1.2. (1.5 puntos) Especifica e Implementa el programa **Suma_Digitos**, que dados por teclado un número positivo N y dos valores enteros I y J que representan posiciones, obtiene la suma de los dígitos desde la posición I a la J. 1<=I<= cantidad de dígitos de N+1, y 0<=J<= cantidad de dígitos de N. Si I>J la suma es 0.

Por ejemplo, la suma de dígitos del número 6291340 desde la posición 1 hasta la 4 es 8=0+4+3+1. Para ese mismo número desde la posición 1 a la 0, será 0. Y desde la posición 6 a la 7 será 8=2+6.

```
WITH Ada.Integer_Text_IO; USE Ada.Integer_Text_IO;
PROCEDURE Suma_Digitos IS
 -- Entrada: Tres enteros, N, I, J (EE)
 -- pre: 1<=l<= cantidad de digitos de N, 0<=J <= cantidad de digitos de N.
 -- Salida: 1 entero Suma (SE)
 -- post: Suma es la suma de los dígitos desde la posición I a la J si I<=J
      (contando desde la derecha). Si I>J entonces Suma=0.
 N, Aux: Integer;
 I, J, Cont: Natural;
 Dig: Natural;
 Suma: Integer:=0;
BEGIN
 Get(N); Get(I); Get(J);
 Aux:= N / 10^{**}(I-1);
 Cont:= I;
 WHILE Cont<= J LOOP
   Dig:= Aux \mod 10;
   Suma:= Suma+ Dig;
   Aux := Aux/10;
   Cont:= Cont+1;
 END LOOP;
 Put(Suma);
END Suma_Digitos;
```

1.3. (1 punto) Diseña la cabecera de los subprogramas (no es necesaria la especificación completa) Digito_Posicion_Mayor y Suma_Digitos anteriores en los que los datos y resultados se pasen y devuelvan por parámetro y no por dispositivos estándares. Es decir, transformaremos la cabecera de los programas anteriores en subprogramas.

```
PROCEDURE Digito_Posicion_Mayor(N: Integer; Max, Pos: out Natural);

FUNCTION Suma_Digitos(N : Integer; I, J: Natural) RETURN Integer;
```

1.4. (1 punto) Implementa el programa Es_Especial, que dado un número por entrada estándar escriba por pantalla si es o no un número especial. Un **número es especial** si la suma de los dígitos de la parte derecha del dígito mayor de N, es igual a la suma de los dígitos de la parte izquierda del dígito mayor.

Por ejemplo, **62**<u>9</u>**1340** es Número Especial ya que 6+2=1+3+4+0. El número **14**6**25** no es Número Especial ya que 1+4 /= 2+5. Pero sí lo es el 4**00**, 0=0+0, o el 5, 0=0.

NOTA: Para implementar el programa Es_Especial es necesario utilizar los subprogramas cuyas cabeceras se han definido en el apartado 3.

```
WITH Ada.Integer_Text_IO, Ada.Text_IO; USE Ada.Integer_Text_IO, Ada.Text_IO;
WITH Digito_Posicion_Mayor, Suma_Digitos;
PROCEDURE Es_Especial IS
```

```
N. Aux: Integer:
 I. J. Cont: Natural:
 Max, Pos Max, Dig: Natural;
 Suma dch: Integer:=0;
BEGIN
 Get(N):
 Digito_Posicion_Mayor(N, Max, Pos_Max);
 Suma_Dch:= Suma_Digitos(N, 1, Pos_Max-1);
 Aux:= N / 10^{**}(Pos\ Max);
 WHILE Aux/=0 and Suma_Dch>0 LOOP
   Dig:= Aux \mod 10;
   Suma_dch:= Suma_dch- Dig;
   Aux = Aux/10;
  END LOOP;
 Put(Boolean'Image(Suma Dch=0 and Aux=0));
END Es Especial:
```

2. EJERCICIOS SECUENCIAS: implementación y uso de subprogramas

2.1. (1 punto) Implementa en Ada el programa Secuencia_Dig_Mayor que dada por entrada estándar una secuencia de números positivos (sin dígito mayor repetido), escriba por salida estándar la posición y el dígito mayor de cada número de la entrada. Se debe hacer uso en la implementación del programa Secuencia Dig Mayor el subprograma Digito Posicion Mayor.

Por ejemplo, si la secuencia de entrada es $<8\underline{9}1340\ 14\underline{6}25\ 34\underline{8}124\ 4\underline{5}31>$, se mostraría por pantalla $<5\ 9\ 3\ 6\ 4\ 8\ 3\ 5>$.

```
WITH Ada.Integer_Text_IO, Ada.Text_IO; USE Ada.Integer_Text_IO, ADa.Text_IO; with Digito_Posicion_Mayor;

PROCEDURE Secuencia_Dig_Mayor IS

N, Pos, Max: Integer;

BEGIN

while not end_of_file loop

Get(N);
Digito_Posicion_Mayor(N, Max, Pos);
Put(Pos); Put(Max);
END LOOP;
END Secuencia_Dig_Mayor;
```

2.2. (1 punto) Implementa en Ada el programa Son_Especiales que dada por entrada estándar una secuencia de números positivos terminada en 0, indique si todos los elementos de la secuencia son números especiales. Los números de la entrada no tienen dígito mayor repetido.

Por ejemplo, si la secuencia de entrada es <8<u>9</u>1340 14<u>6</u>25 34<u>8</u>124 4<u>5</u>31 0>, se indicará por pantalla **FALSE** ya que el número 14<u>6</u>25 no es especial. Si la secuencia fuera <8<u>9</u>1340 34<u>8</u>124 4<u>5</u>31 0>, se indicará por pantalla **TRUE**.

WITH Ada.Integer Text IO, Ada.Text IO; USE Ada.Integer Text IO, ADa.Text IO;

```
WITH Es_Especial;

PROCEDURE Son_Especiales IS

N: Integer;

BEGIN
loop
Get(N);
EXIT WHEN N=0 OR ELSE not es_especial(N);
END LOOP;
Put(Boolean'Image(N=0));

END Son_Especiales;
```

2.3. (2 puntos) Implementa en Ada el programa Secuencia_3_Especiales que dada por entrada estándar una secuencia de números positivos terminada en 0, escriba por pantalla los tres primeros *números especiales*. Si en la secuencia no hubiera 3 *números especiales*, se escribirán por pantalla tantos -1 como *números especiales* falten.

Por ejemplo, si la secuencia de entrada es <891340 14625 348124 4531 358215 35210>, se mostraría por pantalla 891340, 348124, 4531 (el segundo no es un número especial). Otro ejemplo, si la secuencia fuera <891340 14625 435621 0>, se mostrará por pantalla 891340 -1 -1 (sólo el primero es un número especial).

```
WITH Ada.Integer_Text_IO; USE Ada.Integer_Text_IO;
WITH Es_Especial;
PROCEDURE Secuencia_3_Especiales IS
 N : Integer;
 Cont : Natural := 0;
BEGIN
 LOOP
   Get(N);
   EXIT WHEN N=0 OR Cont=3;
   IF Es_Especial(N) THEN
     Put(N):
     Cont:= Cont+1;
   END IF:
 END LOOP;
 FOR I IN Cont+1..3 LOOP
   Put(-1);
 END LOOP:
END Secuencia_3_Especiales;
```