解题报告

参考答案

```
#include<iostream>
#define N 105
using namespace std;
int i,n,m,x[N];
int main(){
   cin>>n>>m;
   for(i=0;i<n;i++) cin>>x[i];
   int cnt=1,sum=0;
   for(i=0;i<n;i++){
       if(x[i]>m)break;
       sum+=x[i];
       if(sum>m){
           cnt++;
           sum=x[i];
       }
   }
   if(i<n)cout<<0<<endl;</pre>
   else cout<<cnt<<endl;</pre>
   return 0;
}
```

题目分析

题目考察贪心算法的理解和运用,需要注意的是: 若单个罪犯智商超过 m,则无解。

提示

题目是课件例题"臭皮匠 1"的变化,可参考课件第 4 页的程序。

贪心法枚举每个罪犯的智商:如果某个罪犯 i 自己的智商就超过 m,则停止枚举,直接输出 0 (无解);否则,把该罪犯 i 的智商累加到分组智商和 sum,如果 sum 超过 m,另开一个新组,分组数量加 1, sum 初始化为该罪犯 i 智商。迭代下一罪犯。

易错点

另开一个新组时,该组智商和 sum 不应初始化为 0,而是让上一组超出 m 的那个罪犯的智商。

解题报告

参考答案

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
#define N 105
using namespace std;
int i,n,k,x[N];
bool OK(int m){//让各组和都小于等于 m 时, 分组数能否控制在 k 以内
   int cnt=1,sum=0;
   for(i=0;i<n;i++){
       if(x[i]>m)return 0;
       if((sum+=x[i])>m)cnt++,sum=x[i];
   return cnt<=k;
}
int main(){//最小化最大和
   cin>>n>>k;
   for(i=0;i<n;i++)cin>>x[i];
   int r=0;
   for(i=0;i<n;i++)r+=x[i];
   int l=*max_element(x,x+n);
   int ans=r;
   while(l<=r){
       int mid=1+(r-1)/2;
       if(OK(mid)) ans=mid,r=mid-1;
       else l=mid+1;
   cout<<ans<<endl;</pre>
   return 0;
```

题目分析

题目考察整数答案的二分查找框架的理解和运用,需要注意的是: 若单个罪犯智商超过 m,则此种情形不能成立。

提示

题目是课件例题"臭皮匠 2"的变化,可参考课件第 9 页程序及第 12 页最小优化思路。查找范围的左端点 I 初始为所有罪犯的智商最大值,右端点 r 初始为所有罪犯的智商和。只要 I 和 r 之间还有没搜索到的整数,则一直循环: 计算中间值 mid 为 I 和 r 的平均; 如果每组智商均不超过 mid 是可行的(具体算法可参考"高智商罪犯 1"),则记录答案为 mid,并试图在低的一半范围内寻找更小的优化解;否则在高的一半范围内寻找可行解。

易错点

- 1) 计算 mid 时不能直接使用(1+r)/2, 因为求和可能会溢出。
- 2) 判断每组的智商和是否均小于 m 时, 忽略了某罪犯自己的智商就超过 m 的情形。

解题报告

参考答案

```
#include<iostream>
#include<algorithm>
#define N 505
using namespace std;
int i,n,k,d[N];
bool OK(int m){//让间隔都大于等于 m 时,能否安排 n 人
   int pos=d[0],cnt=1;
   for(i=1;i<k;i++)
       if(d[i]-pos>=m) cnt++,pos=d[i];
   return cnt>=n;
}
int main(){//最大化相邻最小间隔
   cin>>n>>k;
   for(i=0;i<k;i++)cin>>d[i];
   sort(d,d+k);
   int l=1,r=1001,ans=1;
   while(l<=r){
       int mid=1+(r-1)/2;
       if(OK(mid)) ans=mid,l=mid+1;
       else r=mid-1;
   }
   cout<<ans<<end1;</pre>
   return 0;
```

题目分析

题目考察整数答案的二分查找框架的理解和运用,需要注意的是: 让高智商罪犯的牢房之间尽可能地远,可以转换为从大到小地试探对于某个整数 m,是否可以安排 n 名罪犯,彼此间隔都大于等于 m。但是贪心法暴力枚举 m 速度较慢,使用二分查找框架更好。

提示

题目是课件例题"臭皮匠 2"的变化,可参考课件第 9 页程序及第 13 页最大优化思路。查找范围的左端点 I 初始为 1(最左牢房编号),右端点 r 初始为 1001(最右牢房编号),答案 ans 初始为 1。只要 I 和 r 之间还有没搜索到的整数,则一直循环: 计算中间值 mid 为 I 和 r 的平均;如果所有罪犯相距至少 mid 是可行的,则记录答案为 mid,并试图在高的一半范围内寻找更大的优化解;否则在低的一半范围内寻找可行解。

易错点

- 1) 计算 mid 时不能直接使用(1+r)/2, 因为求和可能会溢出。
- 2) 空牢房编号初始时要先排序。