

解题报告
参考答案
<pre> #include<iostream> #include<algorithm> #define N 8 using namespace std; int ans; bool clmn[N],row[N],d1[2*N],d2[2*N]; void dfs(int x){ if(x==N){ans++;return;} if(row[x]){dfs(x+1);return;} for(int y=0;y<N;y++){ if(!clmn[y]&&!d1[x+y]&&!d2[x-y+N-1]){ clmn[y]=d1[x+y]=d2[x-y+N-1]=1; dfs(x+1); clmn[y]=d1[x+y]=d2[x-y+N-1]=0; } } } int main(){ ans=0; for(int i=0;i<N;i++){ for(int j=0;j<N;j++){ char ch; cin>>ch; if(ch=='Q')row[i]=clmn[j]=d1[i+j]=d2[i-j+N-1]=1; } } dfs(0); cout<<ans<<endl; return 0; } </pre>
题目分析
<p>题目考察八皇后问题的理解和运用，需要注意棋盘上初始放置的皇后的影响，对课件例子程序进行相应修改。</p>
提示
<p>题目是课件例子“八皇后逐行放”的拓展，可参考课件第 19 页的程序。</p> <p>利用课件已提供的程序，进行程序填空。根据棋盘初始已放置的皇后，修改 row、clmn、d1、d2 数组的相应元素，进行标记。dfs 函数中需要考虑如果某行初始已有皇后，则跳过该行，转入下一行的搜索。</p>
易错点
<p>1) 读入棋盘上皇后时，忘记了对 row、clmn、d1、d2 数组的相应元素进行修改。</p> <p>2) 若第 x 行初始已有皇后，直接转入第 x+1 行进行搜索，然后返回。忘记了返回会造成重复搜索。</p>

解题报告
参考答案
<pre> #include<bits/stdc++.h> #define N 10 using namespace std; char d[N][N]; int n,k,ans=0,clmn[N]; void dfs(int x,int num){//从第 x 行开始放，已经放了 num 个 if(num==k) {ans++;return;} if(x==n)return; for(int y=0;y<n;y++) if(!clmn[y]&& d[x][y]!='o'){ clmn[y]=1; dfs(x+1,num+1); clmn[y]=0; } dfs(x+1,num);//第 x 行不放了，从第 x+1 行开始放 } int main(){ cin>>n>>k; for(int i=0;i<n;i++) for(int j=0;j<n;j++) cin>>d[i][j]; dfs(0,0); cout<<ans<<endl; return 0; } </pre>
题目分析
<p>题目考察八皇后问题的理解和运用，需要注意：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 比八皇后简单的地方在于：不用考虑两条斜线方向。 2. 比八皇后稍微复杂的地方在于：只有棋盘上是 o 的地方可以摆放棋子。
提示
<p>参考课件例子“八皇后逐行放”，按行摆放棋子。利用课件已提供的程序，进行程序填空。 dfs(x,num)表示已经摆放了 num 枚棋子，当前考察第 x 行。如果 num 等于 k，则 k 枚棋子摆放完毕，答案数加 1，函数结束。如果 x 等于 n，则表示最后一行已经考察过了，现在要越界了，函数结束。然后，考察第 x 行的每一列，如果某一列 y 没有同列棋子，并且第 x 行 y 列位置上是 o，则该位置可以放棋子。标记该列为已有棋子，递归调用 dfs(x+1,num+1)。</p>
易错点
<ol style="list-style-type: none"> 1) 棋盘上是 o 的地方，方可摆放棋子。 2) 搜索完第 x 行的每一列后，还要递归调用 dfs(x+1,num)。体现第 x 行没有放棋子的情形，直接转入考察第 x+1 行，已放置棋子数依然是 num。

解题报告
参考答案
<pre>#include<iostream> #include<algorithm> #define N 10 using namespace std; int ans=0,n=5,f[N][N]; char ditu[N][N]; bool valid(int x,int y){ for(int i=x-1;i>=0;i--) if(ditu[i][y]=='X')break; else if(f[i][y])return 0; for(int j=y-1;j>=0;j--) if(ditu[x][j]=='X')break; else if(f[x][j])return 0; return 1; } void dfs(int x,int y,int c){ ans=max(ans,c); if(x==n)return; int nx=(y==n-1?x+1:x); int ny=(y==n-1?0:y+1); if(ditu[x][y]=='.'&&valid(x,y)){ f[x][y]=1; dfs(nx,ny,c+1); f[x][y]=0; } dfs(nx,ny,c); } int main(){ for(int i=0;i<n;i++) for(int j=0;j<n;j++) cin>>ditu[i][j]; dfs(0,0,0); cout<<ans<<endl; return 0; }</pre>
题目分析
<p>题目考察八皇后问题的理解和运用，需要注意：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 比八皇后简单的地方在于：不用考虑两条斜线方向。 2. 比八皇后复杂的地方在于：棋盘上的 x 表示墙，可以挡住子弹，从而使墙的两侧可以各放置一个城堡。
提示
<p>参考课件例子“八皇后逐行放”，按行摆放城堡。利用课件已提供的程序，进行程序填空。</p>

定义 valid 函数，用于判断 x 行 y 列是否可以放置城堡：由近及远依次检查第 y 列的上方格子，如果先遇到墙，则返回 true；如果先遇到城堡，则返回 false。同理，由近及远依次检查第 x 行的左方格子。

dfs(x,y,c)表示已经摆放了 c 座城堡，当前考察第 x 行第 y 列这个格子：用 c 去更新当前最大城堡数（如果 c 更大的话）。如果 x 等于 n，则表示最后一行已经考察过了，函数结束。然后，计算出下一位置(nx,ny)。如果当前位置(x,y)是空地且可以放置城堡，则标记当前位置有城堡，递归调用 dfs(nx,ny,c+1)。

易错点

- 1) 判断某位置是否 valid，只要向上向左搜索其他城堡，若先遇到墙，则不再搜索。
- 2) dfs 函数最后需要考虑当前位置(x,y)不可放置城堡的情形，要递归调用 dfs(nx,ny,c)。