

Informatik II – Persönlicher Projektbericht

1 Managementattribute

Eindeutige Projekt ID: P23

Projektname: ElferRaus

Name, Vorname: Sievers, Lara

Email-Adresse: lara.sievers@stud.hshl.de

2 Mein Anteil an der Projektarbeit

In der Planungsphase arbeitete ich gemeinsam mit meinen Teamkollegen am Pflichtenheft und den UML-Diagrammen, damit sich alle über das Programm und dessen Ablauf und Anforderungen einig sein konnten.

Anschließend folgte die Programmierphase, in der jeder an eigenen Elementen arbeitete. Die Klassen Palyer, Card und Field wurden vollständig von mir programmiert. Außerdem habe ich in der Klasse Holder sowohl die Sortieralgorithmen, als auch die add und remove Methoden geschrieben. Die Methoden move, checkElevenOnHand, gameInit, nextPlayer, startRound und einige get-Methoden in der Klasse Game stammen ebenfalls von mir. In der Klasse View habe ich den Hilfe- und den Regeltext verfasst.

An der Dokumentation, der Präsentation und dem Film arbeiteten wir erneut als Team zusammen, sodass jeder seinen Teil dazu beitragen konnte.

3 Meine Beurteilung der Qualität der Projektarbeit

Die Zusammenarbeit im Team hat sehr gut funktioniert. Bei der Aufgabenverteilung haben wir auf gerechte Anteile geachtet und uns im Laufe des Projektes gegenseitig unterstützt. Als Kommunikationsmedium haben wir Slack gewählt, was unsere Kollaboration weithin erleichtert hat. Auch das Programm GitHub verhalf zu einem reibungslosem Ablauf des Projektes.

4 Mein prozentualer Beitrag

Name, Vorname	Sievers, Lara
Projektbeitrag	ca 33%