

## **Informatik II – Persönlicher Projektbericht**

### **1 Managementattribute**

Eindeutige Projekt ID: P23

Projektname: ElferRaus

Name, Vorname Schmidt, Adrian

Email-Adresse: Adrian.Schmidt@stud.hshl.de

### **2 Mein Anteil an der Projektarbeit**

Ich habe mich unter anderem um die Erstellung von der Klasse Game gekümmert. Hier habe ich die ersten 55 Zeilen Code geschrieben, weiterhin sind die Methode pull() und der Algorithmus um die Methode checkForAllIn() von mir. Außerdem habe ich die Methode checkForPossibleMove() implementiert. Darüber hinaus stammt die Methode gameStart() von mir.

In der A.I. habe ich den Konstruktor geschrieben. Außerdem habe ich react() sowohl in der A.I. als auch in Holder implementiert. Weiterhin die einfache A.I. von mir programmiert.

In der Klasse Holder habe ich mich um getLowestCard() gekümmert. Darüber hinaus sind die Getter getCard() und getCards von mir programmiert worden.

In der View habe ich die Methode printField() implementiert.

Im Stack ist die Methode getNext() von mir programmiert worden.

Die Akzeptanztests E-H wurden von mir durchgeführt.

Das Team hat zusammen die Dokumentation, was die Präsentation und die UML-Diagramme beinhaltet, erstellt.

### **3 Meine Beurteilung der Qualität der Projektarbeit**

Insgesamt beurteile ich unsere Teamarbeit als sehr gut. Wir haben eng zusammengearbeitet und gut miteinander kommuniziert, wobei das System Slack geholfen hat. Die Arbeit wurde gerecht verteilt, so dass jeder ein ungefähr gleich großes Stück zum Projekt beigetragen hat.

### **4 Mein prozentualer Beitrag**

<b>Name, Vorname</b>	Schmidt, Adrian
<b>Projektbeitrag</b>	ca. 33%