

## **Informatik II – Persönlicher Projektbericht**

### **1 Managementattribute**

Eindeutige Projekt ID: P23

Projektname: ElferRaus

Name, Vorname Schneider, Fabian

Email-Adresse: fabian.schneider@stud.hshl.de

### **2 Mein Anteil an der Projektarbeit**

Von meiner Seite wurden folgende Klassen vollständig zum Projektes beigetragen: die Hauptklasse Elferaus, die Enum-Klasse Color und das Interface ViewInterface. Weiterhin implementierte ich das Singleton Muster in der Klasse Stack. In der Klasse View war ich für den Konstruktor, sowie für die Methoden update, input und für große Teile von move verantwortlich. Des Weiteren ist von mir in der Klasse AI die Logik für den schweren Gegner, wozu die Methoden hard und shortestChain gehören, programmiert worden, sowie die zwei Methoden getHighestCard in Holder. Der letzte Teil meiner Programmierarbeit waren die Methoden setMove und checkMove in der control-Klasse Game.

In der Projektplanung arbeitete ich gemeinsam mit den Teamkollegen an den Diagrammen (Use-Case-, Klassen- und Sequenzdiagramm) sowie am Pflichtenheft mit. Auch die Erstellung der Dokumentation, Präsentation und des Films war eine gemeinschaftliche Arbeit. Von den Akzeptanztests übernahm ich die Tests A-D (siehe Projektdokumentation).

### **3 Meine Beurteilung der Qualität der Projektarbeit**

Die Teamarbeit beurteile ich als sehr gut. Es gab keine Konflikte welche das Projekt belastet haben. Die Arbeit konnte für jeden passend und gerecht auf- und eingeteilt werden. Auch die Kommunikation klappte problemlos und wurde durch das System Slack positiv unterstützt.

Weiterhin erreichte die Software den gewünschten Umfang sowie einen guten Qualitätsstandard, gemessen an der Stabilität und der Architektur / Struktur.

### **4 Mein prozentualer Beitrag**

<b>Name, Vorname</b>	Schneider, Fabian
<b>Projektbeitrag</b>	ca 33%