

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

1: Bestanden 0: nicht Bestanden

A: Das Programm startet und erstellt ein Set aus 20 Karten pro Farbe, bei vier Farben.

B: Die Karten werden gemischt.

C: Jeder Spieler erhält 11 Karten.

D: Eine Karte kann nur auf einen Stapel der gleichen Farbe gelegt werden.

E: Karten gleicher Farbe können nur zu Karten auf einen Stapel gelegt werden, wo vorher eine Karte um 1 kleiner der zu legenden Karte lag, bei Zahlen größer 11.

F: Karten gleicher Farbe können nur zu Karten auf einen Stapel gelegt werden, wo vorher eine Karte um 1 größer der zu legenden Karte lag, bei Zahlen kleiner 11.

G: Bei gelegten finalen Karten (1 oder 20) können keine weiteren Karten gelegt werden.

H: Sobald eine 11 vom Stapel gezogen wird muss diese gelegt werden.

I: Sofern beim Ziehen der jeweils ersten Karte pro Durchgang vom Stapel keine 11 gezogen wird, müssen zwei Karten nachgezogen werden.

J: Karten mit einer 11 die beim Nachziehen (zwei Karten ziehen) gezogen werden, können erst in der nächsten Runde gelegt werden.

K: Der Wert der Karte im System stimmt mit dem angezeigten Wert überein.

L: Die Karten des Gegners sind nicht einsehbar.