

12 - Тест JavaScript

1. Что произойдет при выполнении данного кода:

```
<script type="text/javascript">
    setTimeout("alert('Hello World')", 100);
</script>
```

- A. Ничего не будет, поскольку в коде ошибка.
- B. Через 100 секунд появится сообщение с текстом "Hello World".
- C. Через 100 миллисекунд появится сообщение с текстом "Hello World".
- D. Сразу появится сообщение с текстом "Hello World".

2. Какая функция вызывает окно с предупреждающим сообщением?

- A. prompt()
- B. promt()
- C. alert()
- D. confirm()

3. Что будет написано в появившемся окне?

```
<script type="text/javascript">
    var a = 1;
    var b = a++ + 1;
    alert(b);
</script>
```

- A. 1
- B. Ничего не будет, поскольку инкремент нельзя соединять со знаком сложения.
- C. 3
- D. 2

4. Что делает функция printMessage("Text")?

- A. Ошибка, поскольку в функции printMessage() 2 параметра.
- B. Выводит окно с текстом "Text".
- C. Функция printMessage() вообще не существует.
- D. Выводит окно с текстом Text.

5. Какой из вариантов объявления функции правильный: var func = function() {}; или function func() {}

- A. var func = function() {};
- B. Оба варианта неправильные.
- C. function func() {}
- D. Оба варианта правильные.

6. Какая разница между равенством (==) и эквивалентностью (===)?

- A. Никакой разницы нет.
- B. Знак эквивалентности работает лишь для строк, а знак равенства применим к любым типам.
- C. Знак эквивалентности проверяет лишь значения операндов, а знак равенства значения и их типы.
- D. Знак равенства проверяет лишь значения операндов, а знак эквивалентности значения и их типы.

7. Что будет написано в появившемся окне?

```
<script type="text/javascript">
    var a = 5;
    var A = 10;
    alert(a);
</script>
```

- A. Ошибка, поскольку название переменной не может содержать заглавных букв.
- B. 10
- C. 5
- D. Ошибка из-за попытки объявить две переменных с одинаковыми именами.

8. Что будет написано в появившемся окне?

```
<script type="text/javascript">
    var a = 1;
    function func() {
        alert(a);
    }
    func();
</script>
```

- A. 1
- B. Ничего не будет, поскольку возникнет ошибка "переменная не определена".
- C. 0
- D. undefined

9. Что будет написано в появившемся окне?

```
<script type="text/javascript">
    var a = 1;
    var b = ++a + 1;
    alert(b);
</script>
```

- A. 2
- B. 1
- C. 3
- D. Ничего не будет, поскольку инкремент пишется всегда так: a++.

10. Какая функция вызывает окно с текстовым полем, в которое пользователь может ввести строку?

- A. prompt()
- B. alert()
- C. promt()
- D. alerts()

11. Что выведет alert?

```
var arr = [1, 2, 3];
arr.something = 5;
alert(arr.something); // ?
```

- A. 5
- B. undefined
- C. Будет ошибка.

12. Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined ?

- A. 2
- B. 1

- C. null
- D. 0
- E. undefined
- F. false

13. Есть ли разница между вызовами `i++` и `++i`?

- A. Разница в значении, которое возвращает такой вызов.
- B. Разница в значении `i` после вызова.
- C. Нет никакой разницы.

14. Что выведет `sayHi` при вызове через `setTimeout`?

```
var name = "Вася";
function sayHi() {
    alert(name);
}

setTimeout(function() {
    var name = "Петя";
    sayHi();
}, 1000);
```

- A. Вася.
- B. Петя.
- C. undefined
- D. Будет ошибка.

15. Что выведет этот скрипт?

```
"use strict";
a = null + undefined;
alert(a);
```

- A. null
- B. undefined
- C. NaN
- D. В коде ошибка.

16. Что выведет этот код?

```
var f = function g(){ return 23; };
alert( typeof g() );
```

- A. number
- B. undefined
- C. function
- D. ошибка.

17. Что выведет этот код?

```
alert( "1"[0] );
```

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. undefined
- E. В коде ошибка.