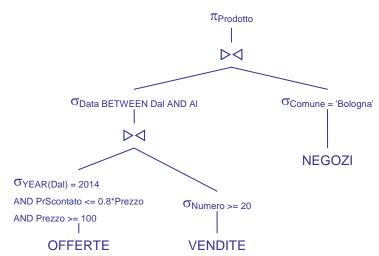
Tempo a disposizione: 2:30 ore

1) Algebra relazionale (3 punti totali):

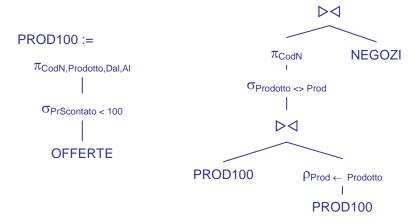
Date le seguenti relazioni:

si scrivano in algebra relazionale le seguenti interrogazioni:

1.1) [1 p.] I prodotti che nel 2014 sono stati offerti con almeno il 20% di sconto (a partire da un prezzo non scontato di almeno 100€) da un negozio di Bologna, e che per quell'offerta in un giorno sono stati venduti in almeno 20 pezzi



1.2) [2 p.] I dati dei negozi che, in uno stesso periodo, hanno messo in offerta due prodotti entrambi a prezzo scontato minore di 100€



2) SQL (5 punti totali)

Con riferimento al DB dell'esercizio 1, si scrivano in SQL le seguenti interrogazioni:

2.1) [2 p.] Per ogni prodotto l'incasso totale

```
SELECT O.Prodotto, SUM(O.PrScontato*V.Numero) AS IncassoTot FROM OFFERTE O, VENDITE V
WHERE O.CodN = V.CodN
AND O.Prodotto = V.Prodotto
AND V.Data BETWEEN O.Dal AND O.Al
GROUP BY O.Prodotto
```

2.2) [3 p.] Per ogni negozio il prodotto maggiormente venduto, escludendo i periodi di offerte di durata superiore a 7 giorni

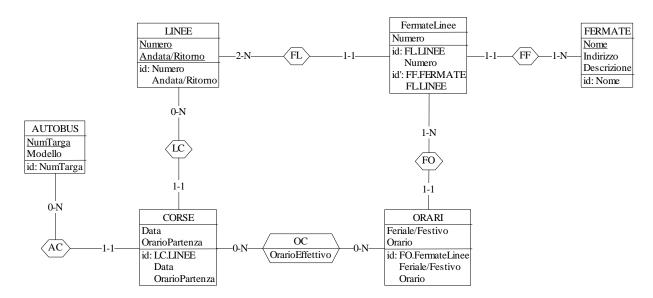
```
WITH PRODNEG (Prodotto, CodN, TotVendite) AS (
   SELECT V.Prodotto, V.CodN, SUM(V.Numero)
   FROM OFFERTE O, VENDITE V
   WHERE V.CodN = O.CodN
  AND
         V.Prodotto = O.Prodotto
         V.Data BETWEEN O.Dal AND O.Al
   AND
         DAYS(O.Al) - DAYS(O.Dal) < 7
  GROUP BY V.Prodotto, V.CodN
SELECT P.*
       PRODNEG P
FROM
WHERE
        P.TotVendite = ( SELECT MAX(P1.TotVendite)
                           FROM PRODNEG P1
                           WHERE P1.CodN = P.CodN)
-- I periodi di offerte di 7 o meno giorni si individuano con la condizione
-- DAYS(0.Al) - DAYS(0.Dal) < 7, e non ...<= 7.
-- Ad esempio: DAYS('\frac{27}{03}/2014') - DAYS('\frac{20}{03}/2014') = 7, ma l'intervallo
-- è di 8 giorni, non 7
```

3) Progettazione concettuale (6 punti)

Il sistema informativo della CTU (Consorzio Trasporti Urbani) tiene traccia delle linee degli autobus, delle fermate su tali linee, degli orari e dei mezzi (autobus) utilizzati.

Per ogni linea, identificata da un numero, sono dati i 2 capolinea e tutte le fermate intermedie (usualmente diverse tra il percorso di andata e quello di ritorno). Ogni fermata ha un nome univoco, ad es. Lodi3, un indirizzo e una descrizione (ad es. "con pensilina"). Una fermata può ovviamente essere condivisa da più linee, e per ogni linea e percorso di andata o ritorno ha un numero progressivo specifico (ad es. Lodi3 è la fermata n. 5 di andata per la linea 14 e la n.7 di ritorno per la linea 27). Per ogni fermata e ogni linea interessata sono riportati tutti gli orari di passaggio feriali e festivi.

Il sistema della CTU tiene traccia di tutte le corse svolte dagli autobus (corsa: percorso completo da un capolinea all'altro svolto in un dato giorno a una data ora), mantenendo per ogni corsa gli effettivi orari di passaggio alle fermate.



Commenti:

- La soluzione evidenzia la chiara distinzione tra una parte "statica" (entità LINEE, FERMATE, FermateLinee, ORARI, AUTOBUS e relative associazioni) e una parte "dinamica" (entità CORSE e associazioni LC e OC).
- Un'istanza dell'entità LINEE è una specifica linea in andata o ritorno. La scelta di introdurre l'attributo a 2 valori Andata/Ritorno in LINEE è motivata dalla necessità di identificare correttamente CORSE.
- L'entità FermateLinee è ottenuta per reificazione, sia per permettere i vincoli di identificazione sia per consentire il collegamento con ORARI.
- Le cardinalità minime poste a 0 servono a scopo di inizializzazione (nuovo autobus, nuova linea, ecc.).
- Si è optato per non introdurre esplicitamente il concetto di capolinea, in quanto coincidente con la prima fermata di una linea (in andata e in ritorno).
- Il vincolo che gli orari effettivi di una corsa devono referenziare gli orari corrispondenti della stessa linea cui la corsa si riferisce non è esprimibile.

4) Progettazione logica (6 punti totali)

Dato lo schema concettuale in figura e considerando che:

- a) tutti gli attributi sono di tipo INT;
- b) l'associazione R non viene tradotta separatamente;
- c) le entità E1, E2 ed E3 vengono tradotte insieme;
- d) un'istanza di E2 può partecipare a R solo se B < D;
- **4.1)** [3 **p.**] Si progettino gli opportuni schemi relazionali e si definiscano tali schemi in DB2 (sul database SIT_STUD) mediante un file di script denominato SCHEMI.txt

```
CREATE TABLE E1 (
K1 INT NOT NULL PRIMARY KEY,
                                                                          F3
A INT NOT NULL,
                                                                         C
TIPO SMALLINT NOT NULL CHECK (TIPO IN (1,2,3)),
   -- 1: istanza solo di E1; 2: istanza di E2 ma non di E3; 3: istanza di E3
B INT,
CINT,
K1R INT REFERENCES E1,
DINT,
CONSTRAINT E2 CHECK ((TIPO = 1 AND B IS NULL) OR (TIPO <> 1 AND B IS NOT NULL) ),
CONSTRAINT E3 CHECK (
   (TIPO <> 3 AND C IS NULL AND K1R IS NULL AND D IS NULL) OR
   (TIPO = 3 AND C IS NOT NULL AND K1R IS NOT NULL AND D IS NOT NULL))
                                                                                   );
```

4.2) [3 p.] Per i vincoli non esprimibili a livello di schema si predispongano opportuni **trigger che evitino inserimenti di singole tuple non corrette**, definiti in un file TRIGGER.txt e usando se necessario il simbolo '@' per terminare gli statement SQL (altrimenti ';')

```
-- Trigger che garantisce che K1R referenzi un'istanza di E2
CREATE TRIGGER R
BEFORE INSERT ON E1
REFERENCING NEW AS N
FOR EACH ROW
WHEN (N.TIPO = 3 AND NOT EXISTS ( SELECT * FROM E1
WHERE N.K1R = E1.K1
AND (E1.TIPO = 2 OR E1.TIPO = 3) )) -- oppure TIPO <> 1
SIGNAL SOLSTATE '70001' ('La tupla inserita deve referenziare una tupla di E2!');
```

-- Trigger che garantisce il rispetto del vincolo di cui al punto d). Il vincolo può essere violato solo inserendo una

```
-- tupla in E1 che appartiene anche a E3
```

CREATE TRIGGER PUNTO_D

BEFORE INSERT ON E1

REFERENCING NEW AS N

FOR EACH ROW

```
WHEN ((N.TIPO = 3 AND (EXISTS ( SELECT * FROM E1 WHERE N.K1R = E1.K1 AND N.D <= E1.B OR N.D <= N.B)
```

SIGNAL SQLSTATE '70002' ('La tupla inserita referenzia una tupla di E2 con B >= D!');

- -- La seconda condizione gestisce il caso particolare in cui l'associazione R pone in relazione una tupla
- -- con se stessa. Ovviamente la condizione N.TIPO = 3 può essere omessa, perché negli altri casi N.D è
- -- NULL e la condizione di errore non è verificata