#### Tempo a disposizione: 2:30 ore

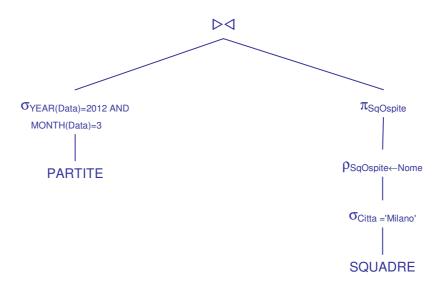
#### 1) Algebra relazionale (3 punti totali):

Date le seguenti relazioni:

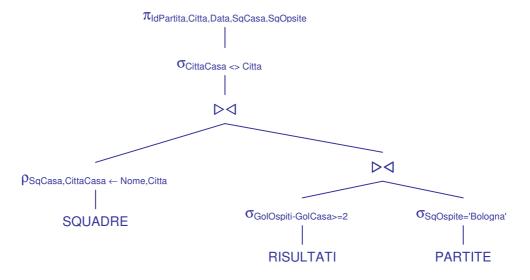
```
SQUADRE (Nome, Citta);
PARTITE (IdPartita, Citta, Data, SqCasa, SqOspite),
SqCasa REFERENCES SQUADRE, SqOspite REFERENCES SQUADRE;
RISULTATI (IdPartita, GolCasa, GolOspiti);
IdPartita REFERENCES PARTITE
```

si scrivano in algebra relazionale le seguenti interrogazioni:

1.1) [1 p.] Le partite che le squadre di Milano giocano fuori casa a Marzo 2012



**1.2)** [2 **p.**] Le partite in cui la squadra del Bologna è stata ospite e ha vinto con almeno 2 gol di scarto, giocate in campo neutro (città diversa da quella della squadra ospitante)



Si noti la ridenominazione di entrambi gli attributi di SQUADRE, necessaria per eseguire correttamente il join.

# 2) SQL (5 punti totali)

Con riferimento al DB dell'esercizio 1, si scrivano in SQL le seguenti interrogazioni:

**2.1**) [2 **p.**] Il numero complessivo di gol segnati in trasferta, per ogni squadra che ne ha segnati in trasferta più del Bologna

```
SELECT SqOspite, SUM(GolOspiti) AS GolTrasferta

FROM PARTITE P, RISULTATI R

WHERE P.IdPartita = R.IdPartita

GROUP BY SqOspite

HAVING SUM(GolOspiti) > ( SELECT SUM(GolOspiti)

FROM PARTITE P1, RISULTATI R1

WHERE P1.IdPartita = R1.IdPartita

AND P1.SqOspite = 'Bologna')
```

**2.2**) [3 **p.**] Considerando il numero complessivo di gol segnati in una data (GOLDATA), si riporti quante volte ogni valore di GOLDATA si è verificato

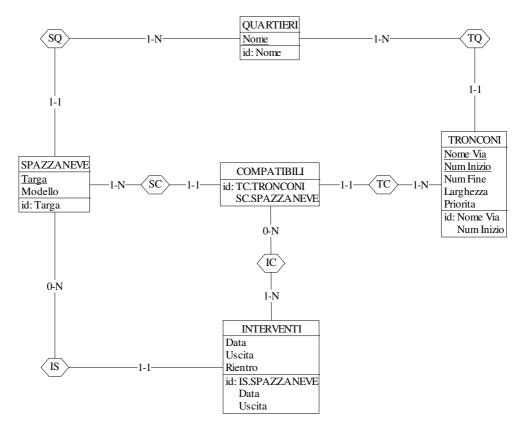
```
WITH GOLPERDATA (DATA, GOLDATA) AS (
    SELECT P.Data, SUM(R.GolCasa + R.GolOspiti)
    FROM PARTITE P, RISULTATI R
    WHERE P.IdPartita = R.IdPartita
    GROUP BY P.Data )

SELECT GOLDATA, COUNT(*) AS NUMVOLTE
FROM GOLPERDATA
GROUP BY GOLDATA

-- Nella Common Table Expression si contano i gol di ogni giornata
```

#### 3) Progettazione concettuale (6 punti)

La cooperativa di Spazzaneve StradePuliteAdesso! (SPA) è organizzata in modo da garantire sempre interventi tempestivi nella sua città. Ad ogni quartiere sono associati diversi mezzi spazzaneve, e tutti i quartieri sono serviti. In funzione delle specifiche condizioni, i mezzi possono servire diverse strade del quartiere, o parte di esse nel caso di strade molto lunghe (queste strade, ai fini del servizio, sono frazionate in "tronconi" identificati dai numeri civici di inizio e fine; ad es. Via Emilia dal 35 al 216). Ogni strada ha una "priorità" fissa che serve a stabilire quali prima servire. Informazioni sulla larghezza della carreggiata servono a stabilire quali mezzi possono transitare sulle diverse strade. Per migliorare il suo servizio, la SPA mantiene, per ogni giorno in cui è intervenuta, traccia dei mezzi impiegati. Per ogni intervento di un mezzo (anche più di uno in un giorno) si tiene traccia dei tempi di uscita e di rientro e delle strade effettivamente servite.



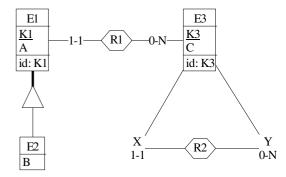
#### Commenti:

- Lo schema proposto distingue una parte "statica" (in alto nel disegno) e una "dinamica", rappresentata dall'entità INTERVENTI.
- Vale il vincolo (non rappresentabile nello schema) che uno spazzaneve può intervenire solo su tronconi con esso compatibili. In altri termini, IS.SPAZZANEVE = SC.SPAZZANEVE per le istanze associate tramite IC.
- In una soluzione alternativa, ogni istanza "statica" di COMPATIBILI avrebbe potuto dar luogo a N istanze ("dinamiche") di INTERVENTI, se per quest'ultima si fosse inserito nell'identificatore anche il troncone (e cardinalità 1-1 verso IC). Ma in questo caso ogni istanza di INTERVENTI avrebbe modellato l'intervento su un singolo troncone, e quindi, per rappresentare le informazioni di Uscita e Rientro sarebbe stato necessario introdurre un'altra entità.

4) Progettazione logica (6 punti totali)

Dato lo schema concettuale in figura e considerando che:

- a) tutti gli attributi sono di tipo INT;
- b) le associazioni R1 e R2 non vengono tradotte separatamente;
- c) le entità E1 ed E2 vengono tradotte assieme;
- d) un'istanza di E1 non è mai associata, tramite R1, a un'istanza di E3 che partecipa nell'associazione R2 con il ruolo Y;
- **4.1**) [3 **p.**] Si progettino gli opportuni schemi relazionali e si definiscano tali schemi in DB2 (sul database SIT\_STUD) mediante un file di script denominato SCHEMI.txt



```
CREATE TABLE E3 (
K3 INT NOT NULL PRIMARY KEY,
C INT NOT NULL,
K3Y INT NOT NULL REFERENCES E3 ); -- foreign key verso l'istanza che partecipa nel ruolo Y

CREATE TABLE E1 (
K1 INT NOT NULL PRIMARY KEY,
A INT NOT NULL,
K3 INT NOT NULL REFERENCES E3,
TIPO2 SMALLINT NOT NULL CHECK (TIPO2 IN (0,1)), -- 1: istanza anche di E2
B INT,
CONSTRAINT E2 CHECK
((TIPO2 = 1 AND B IS NOT NULL) OR (TIPO2 = 0 AND B IS NULL)) );
```

**4.2**) [3 p.] Per i vincoli non esprimibili a livello di schema si predispongano opportuni **trigger che evitino** inserimenti di tuple non corrette, definiti in un file TRIGGER.txt e usando il simbolo '@' per terminare gli statement SQL

```
-- Per garantire il rispetto del vincolo di cui al punto d) è necessario impostare il seguente trigger:
```

CREATE TRIGGER PUNTO\_D

NO CASCADE BEFORE INSERT ON E1

REFERENCING NEW AS N

FOR EACH ROW

WHEN (EXISTS ( SELECT \*

FROM E3

WHERE E3.K3Y = N.K3)

 $SIGNAL\ SQLSTATE\ '70001'\ ('La\ tupla\ non\ deve\ referenziare\ una\ istanza\ di\ E3\ che\ partecipa\ in\ R2\ come\ Y!') @$