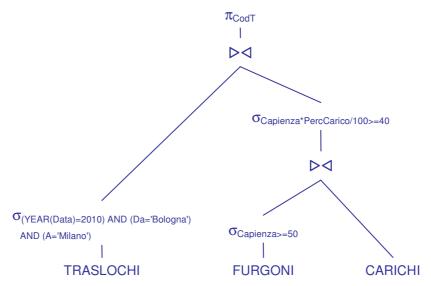
Tempo a disposizione: 2:30 ore

1) Algebra relazionale (3 punti totali):

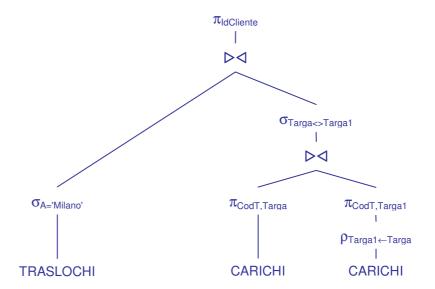
Date le seguenti relazioni:

```
FURGONI(Targa, Capienza);
TRASLOCHI(CodT, Da, A, Prezzo, Data, IdCliente);
CARICHI(Targa, CodT, PercCarico),
Targa REFERENCES FURGONI, CodT REFERENCES TRASLOCHII;
-- Capienza e' un intero che rappresenta i metri cubi di capacita'
-- del furgone
-- PercCarico e' un intero tra 1 e 100 che indica la percentuale di
-- utilizzo della capienza di un furgone in un dato trasloco:
```

1.1) [1 **p.**] I traslochi del 2010 da Bologna a Milano che hanno utilizzato un furgone di capienza almeno pari a 50 m³ (metri cubi) ed effettivamente caricato almeno per 40 m³



1.2) [2 p.] I clienti che hanno traslocato a Milano utilizzando almeno 2 furgoni



2) SQL (5 punti totali)

Con riferimento al DB dell'esercizio 1, si scrivano in SQL le seguenti interrogazioni:

2.1) [2 p.] Per ogni coppia "Da, A", il volume totale traslocato nel 2010

```
SELECT T.Da, T.A, SUM(F.Capienza*C.PercCarico/100)
FROM TRASLOCHI T, FURGONI F, CARICHI C
WHERE F.Targa = C.Targa
AND T.CodT = C.CodT
AND YEAR(Data) = 2010
GROUP BY T.Da, T.A
```

2.2) [3 p.] Per ogni valore di capienza il furgone che, in media, è stato maggiormente caricato

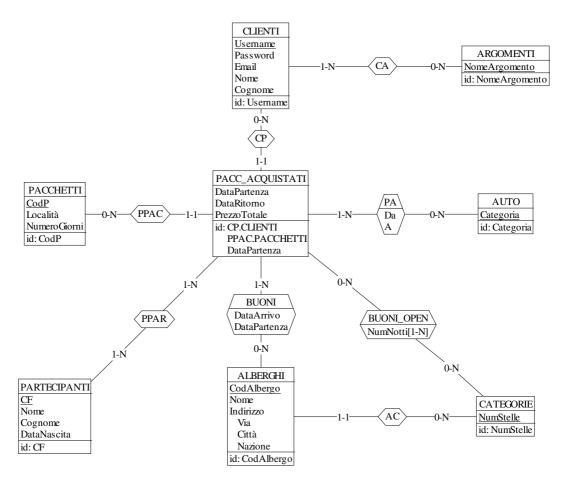
```
CARICHIMEDI(Targa, Capienza, CaricoMedio) AS (
  SELECT F. Targa, F. Capienza, AVG(C. PercCarico)
         FURGONI F, CARICHI C
   WHERE F.Targa = C.Targa
   GROUP BY F. Targa, F. Capienza)
SELECT CM. Targa, CM. Capienza, CM. Carico Medio
      CARICHIMEDI CM
WHERE CM.CaricoMedio = ( SELECT MAX(CM1.CaricoMedio)
                          FROM CARICHIMEDI CM1
                          WHERE CM1.Capienza = CM.Capienza )
-- La Common Table Expression calcola il carico medio di ogni furgone.
-- Il blocco SELECT confronta quindi tali carichi a parita' di capienza
-- e restituisce il furgone con carico medio massimo.
-- Si noti che non e' strettamente necessario nella CTE raggruppare anche
-- su Capienza. In tal caso e' pero' necessario riutilizzare Furgoni
-- nel blocco SELECT.
```

3) Progettazione concettuale (6 punti)

L'agenzia di viaggi TravelWorld (TW) propone pacchetti di viaggio "fai da te" particolarmente vantaggiosi, riservati ai propri clienti registrati sul sito www.TW.net. Oltre a username, password e dati anagrafici, ogni cliente esprime sul sito uno o più argomenti di viaggio di suo interesse, scelti tra quelli proposti da TW.

Un pacchetto comprende volo andata a ritorno per la località prescelta, dei buoni per il pernottamento negli alberghi scelti (tra quelli convenzionati con TW), e l'affitto di una o più auto. Ogni cliente, all'atto dell'acquisto di un pacchetto, deve specificare le date di partenza e ritorno e il numero di partecipanti al viaggio, completi di generalità (nome, cognome e data di nascita). Deve inoltre scegliere gli alberghi in cui soggiornare, con le relative date di arrivo e partenza, e le auto desiderate, ognuna di una certa categoria (economy, 4x4, SUV, ecc.) e per un determinato periodo.

Opzionalmente, un cliente può acquistare uno o più buoni "open", ognuno da utilizzare per soggiornare in un albergo convenzionato ma non ancora scelto dal cliente. Un buono open riporta pertanto solo il numero di notti per cui è valido e la categoria (numero di stelle) dell'albergo. Un pacchetto non può consistere solo di buoni open.



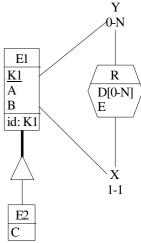
Commenti:

- La soluzione proposta è centrata sull'entità PACC_ACQUISTATI, che permette di rappresentare ciò che un cliente ha effettivamente acquistato. Data la vaghezza delle specifiche, e considerando che un "pacchetto" è qualcosa di fortemente personalizzabile, appare opportuno separare tale entità da quella dei PACCHETTI veri e propri, che qui consistono di un insieme minimale di attributi (più realisticamente, un pacchetto potrebbe anche comprendere vincoli sulle categorie di alberghi prenotabili, sulle tipologie di auto noleggiabili, ecc.)
- L'entità CATEGORIE permette di introdurre una sola volta nello schema tale concetto, che altrimenti andrebbe rappresentato, perdendo in precisione, come attributo di ALBERGHI e di BUONI_OPEN (quest'ultima, mancando l'entità CATEGORIE, diventerebbe un attributo composto e ripetuto di PACC_ACQUISTATI)
- Nell'associazione BUONI_OPEN l'attributo NumNotti è ripetuto, in quanto è possibile avere più buoni open relativi a una stessa categoria di alberghi

4) Progettazione logica (6 punti totali)

Dato lo schema concettuale in figura e considerando che:

- a) tutti gli attributi sono di tipo INT;
- b) l'associazione R non viene tradotta separatamente;
- c) le entità E1 ed E2 non vengono tradotte assieme;
- d) un'istanza di E1 non è mai associata, tramite il ruolo X di R, a istanze di E2 con C < 20;
- **4.1**) [3 **p.**] Si progettino gli opportuni schemi relazionali e si definiscano tali schemi in DB2 (sul database SIT_STUD) mediante un file di script denominato SCHEMI.txt



```
CREATE TABLE E1 (
K1 INT NOT NULL PRIMARY KEY,
A INT NOT NULL,
B INT NOT NULL.
TIPO SMALLINT NOT NULL CHECK (TIPO IN (1,2)),
                                                   -- 2: istanza anche di E2
K1R INT NOT NULL REFERENCES E1,
E INT NOT NULL
                       );
CREATE TABLE E2 (
K1 INT NOT NULL PRIMARY KEY REFERENCES E1,
C INT NOT NULL );
CREATE TABLE RD
K11 INT NOT NULL REFERENCES E1,
D INT NOT NULL,
PRIMARY KEY (K1,D)
                       );
```

- **4.2)** [3 p.] Per i vincoli non esprimibili a livello di schema si predispongano opportuni **trigger che evitino inserimenti di tuple non corrette**, definiti in un file **TRIGGER.txt** e usando il simbolo '@' per terminare gli statement SQL
 - -- Quando si inserisce una tupla in E1 di TIPO = 2 (ovvero di E2), bisogna anche eseguire, nella stessa
 - -- transazione, un inserimento in E2
 - -- Per garantire il rispetto del vincolo di cui al punto d) è necessario impostare il seguente trigger:

```
CREATE TRIGGER PUNTO_D
NO CASCADE BEFORE INSERT ON E1
REFERENCING NEW AS N
FOR EACH ROW MODE DB2SQL
WHEN (EXISTS (SELECT *
FROM E2
WHERE E2.K1 = N.K1R
AND E2.C < 20 ))
SIGNAL SQLSTATE '70001' ('La tupla inserita referenzia una tupla con C<20!')@
```