

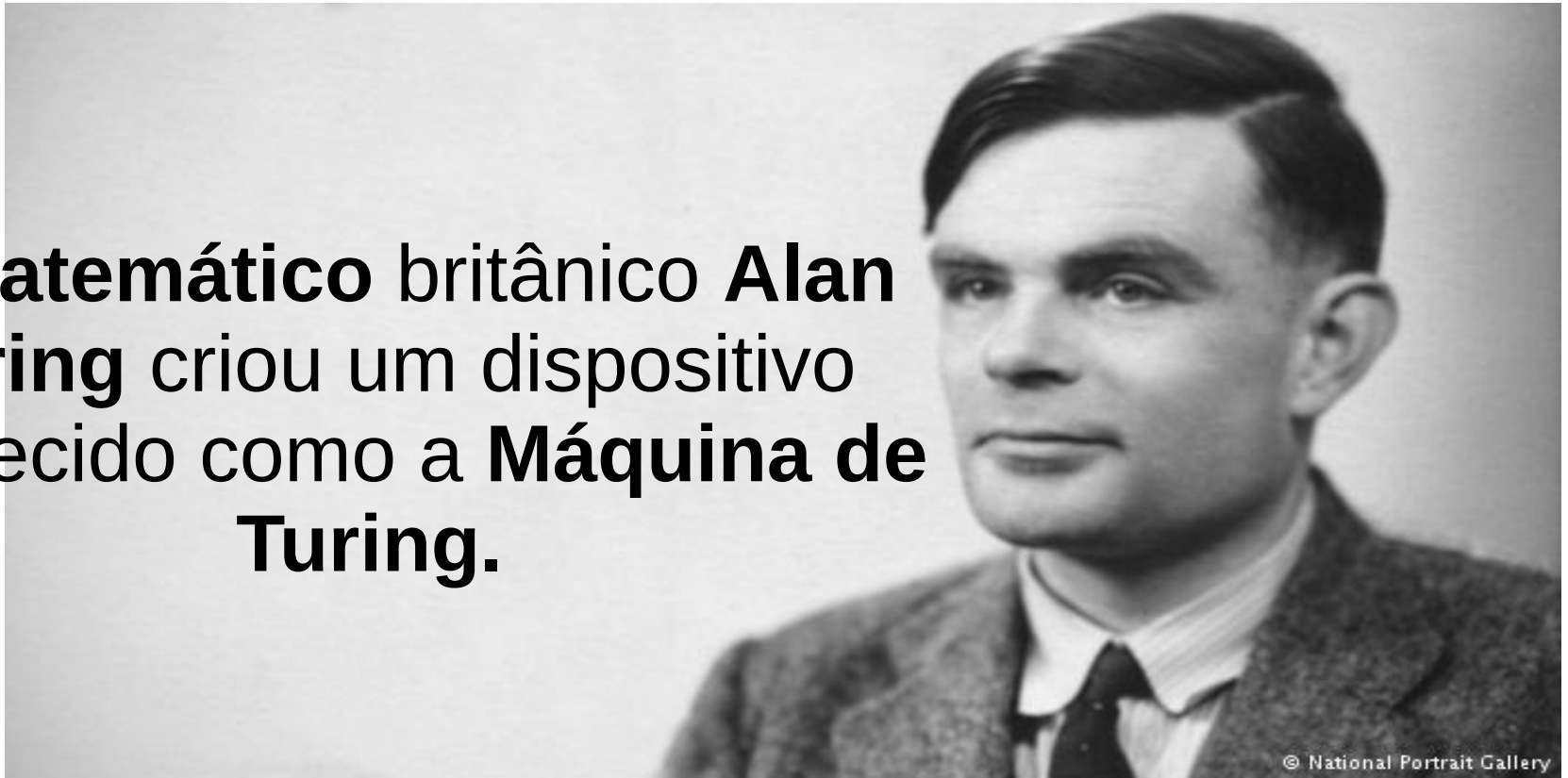
Informática



Quando pensamos em **computação**, logo lembramos de **Bill Gates** ou **Steve Jobs**, mas essa história é bem mais antiga e tem sua origem numa das épocas mais sombrias da **história da humanidade**.

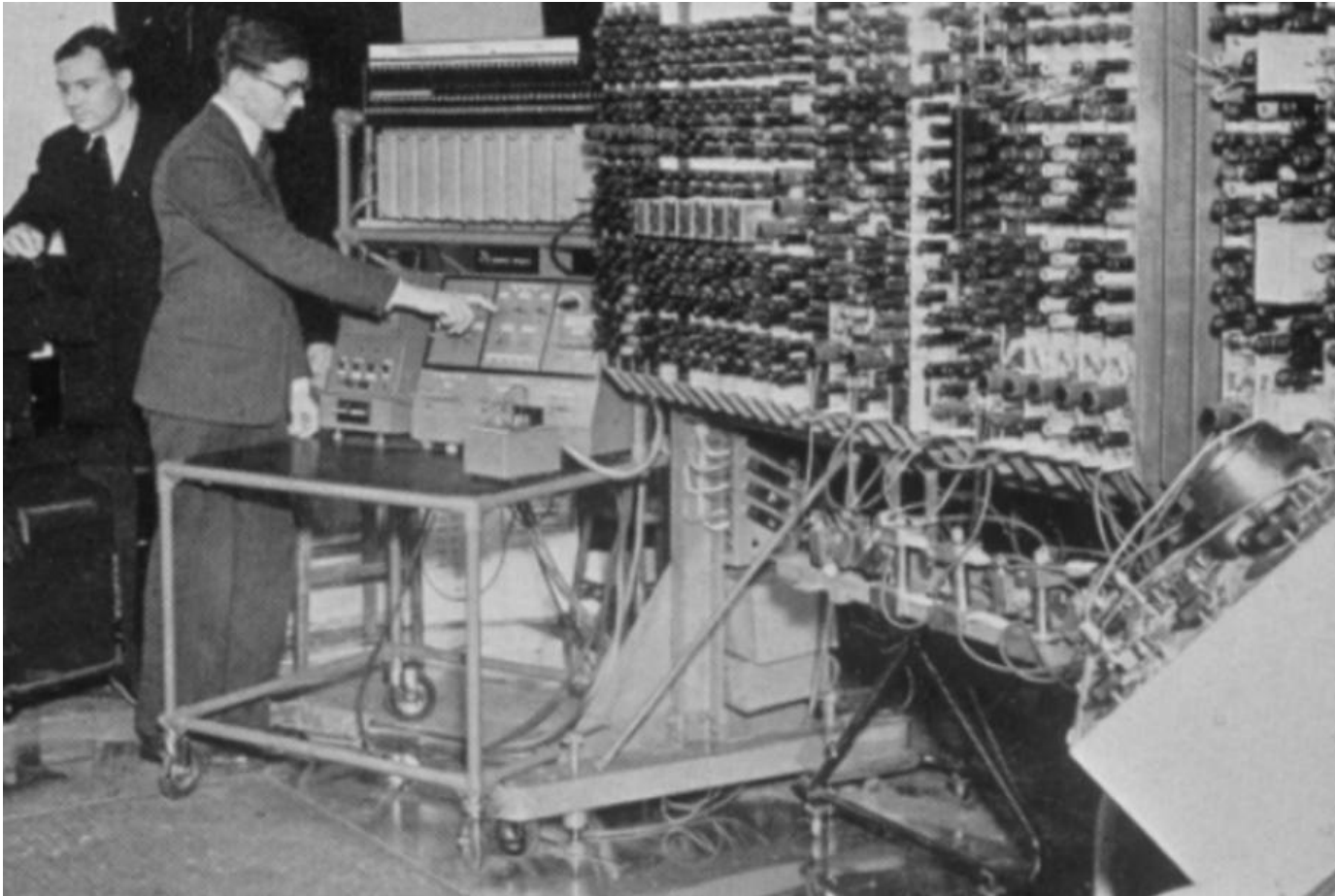
Anos 30!

O matemático britânico **Alan Turing** criou um dispositivo conhecido como a **Máquina de Turing**.



Na Segunda Guerra Mundial, **Turing** se envolveu na construção de máquinas para quebrar os **códigos secretos** das **comunicações alemãs**.
Isso lhe concedeu um título de Herói!

Máquina de Turin



Ao final da guerra, Turing foi trabalhar em outro órgão de espionagem da Inglaterra, o **MI6**, onde construiu um "**cérebro eletrônico**". Chamado de Sistema de Computação Automática.

O VERDADEIRO ENIGMA
ERA O HOMEM QUE QUEBROU
O CÓDIGO.



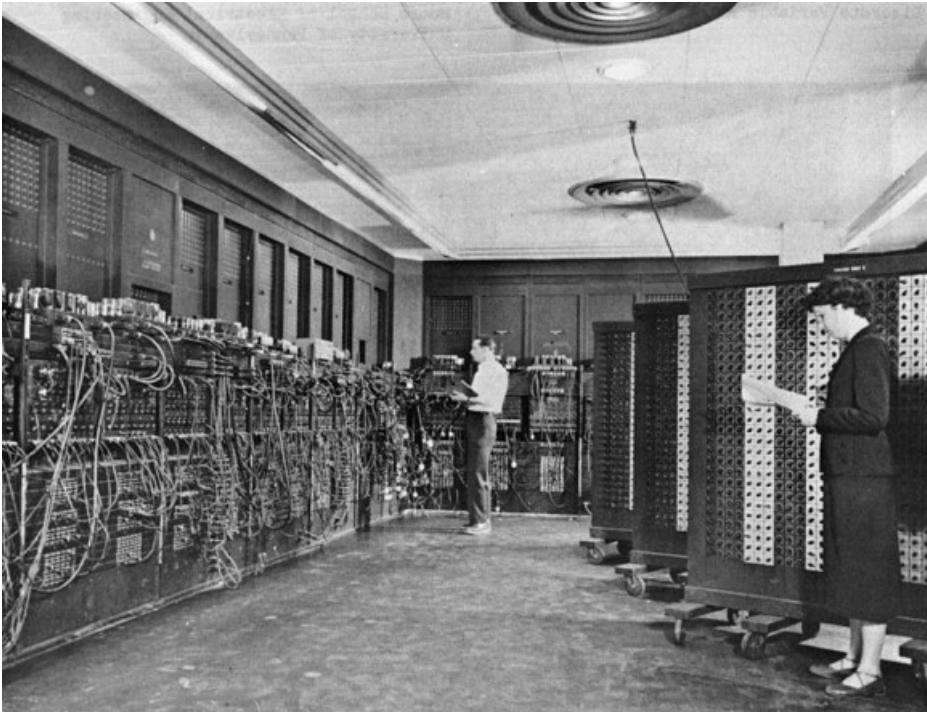
BENEDICT CUMBERBATCH

KEIRA KNIGHTLEY

O JOGO DA IMITAÇÃO

EM BREVE NOS CINEMAS

Final dos anos 40



Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC)

O primeiro computador **digital** eletrônico de grande escala.

Muitos comentam que o primeiro foi o Mark I, mas este era apenas **eletromecânico**.

Também criado na Segunda Guerra e sua principal finalidade, **cálculos balísticos**.

Anos 60!



IBM 360/9 Esta máquina trabalhava com dispositivos de entrada e saída modernos, além da possibilidade de imprimir todos os resultados em papel.

Final dos anos 70!



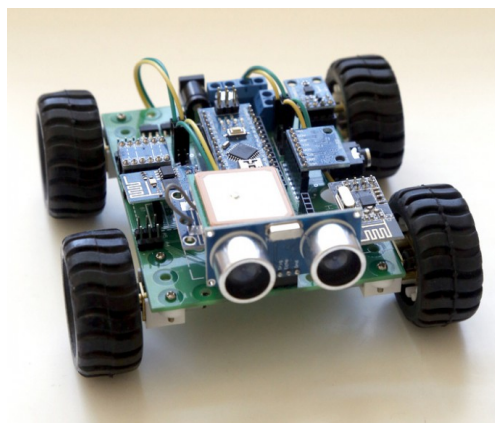
Apple II, lançado em 1976, pode ser considerado como o primeiro computador pessoal, pois acompanhava um pequeno monitor gráfico que exibia o que estava acontecendo no PC.

Os computadores Lisa (1983) e Macintosh (1984) foram os primeiros a usar o mouse e possuir a interface gráfica como nós conhecemos hoje em dia, com pastas, menus e área de trabalho.

Em paralelo!!!

Bill Gates acabou criando uma parceria com Jobs e, após algum tempo, copiou toda a tecnologia gráfica do Macintosh para o seu novo sistema operacional, o Windows.

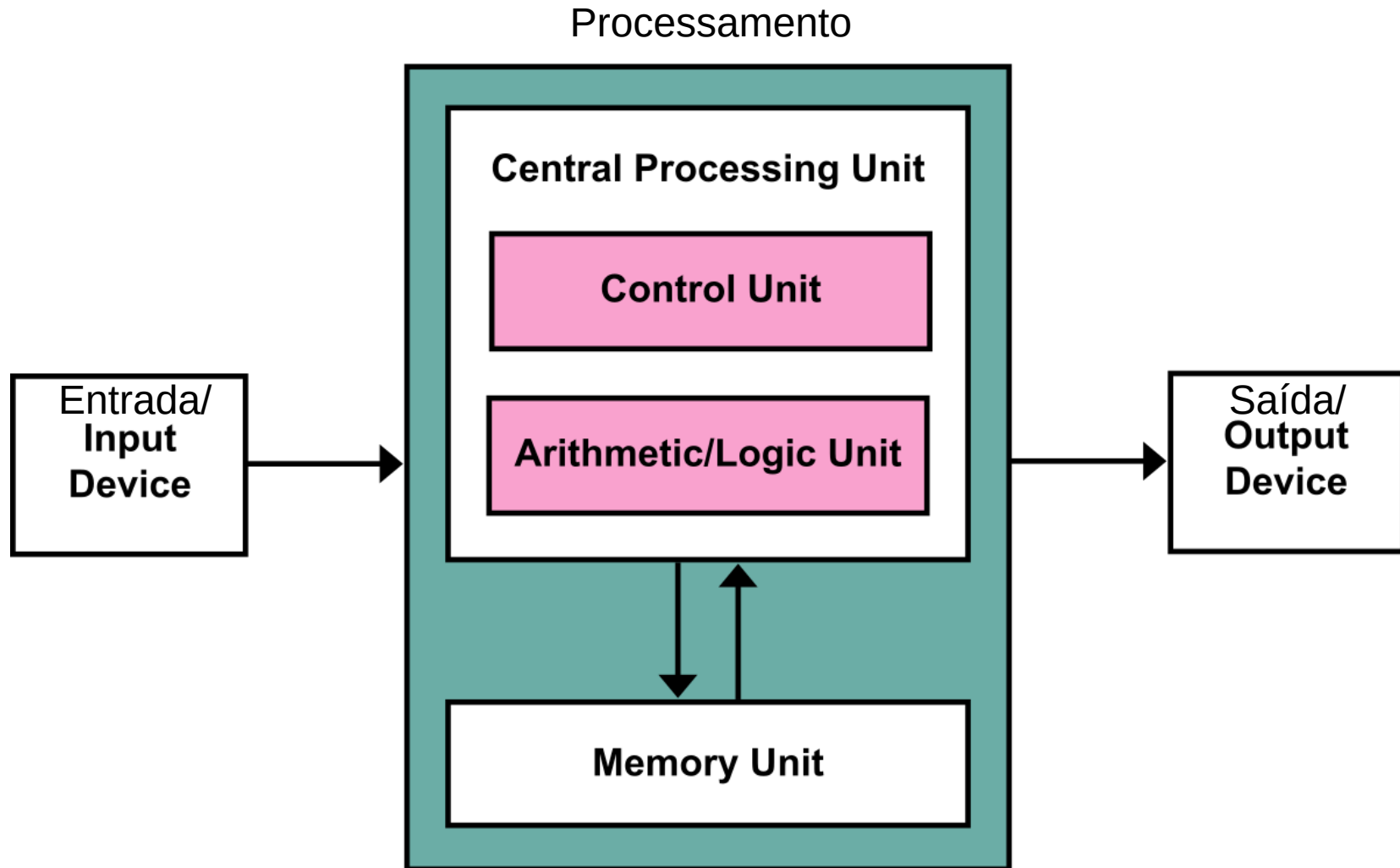
Hoje!!!



Com a palavra, Von Newumann!



Teoria de Von Newumann





[illegible]

Utilizando um Arduino e seus dispositivos, construa um computador que execute uma função específica.