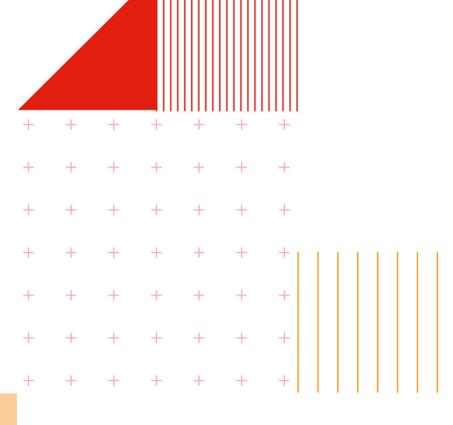
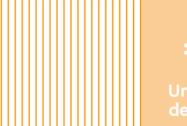


Informatique Graphique - TP 2

Modélisation

GRAINDORGE Amance
VERNET Hector







TP 2 - MODÉLISATION 20/10/2025

I. INTRODUCTION

Dans ce TP, nous découvrirons les techniques de modélisation 3D paramétrique et descriptive. Nous créerons d'abord un cylindre, puis nous verrons comment importer des modèles venant d'autres programmes, et enfin nous commencerons à modéliser la tortue pour notre projet.

- II. EXERCICE 1
- III. EXERCICE 2
- **IV. EXERCICE 3**
- V. EXERCICE 4
- VI. CONCLUSION