

Informatique

Graphique - TP 1

Démarrage

GRAINDORGE Amance

VERNET Hector



Université
de Rennes

I. INTRODUCTION

Le but de ce premier TP est d'installer la pipeline fournie par les encadrants et de commencer à s'en servir. On ira jusqu'à afficher un cube coloré et lui appliquer des transformations.