บทที่ 1

บทน้ำ

1.1 ที่มาและความสำคัญของโครงงาน

ในปัจจุบันมีการซื้อของ เลือกซื้อของออนไลน์เป็นจำนวนมาก เนื่องด้วยเทคโนโลยีที่ก้าวกระโดดทำให้ผู้ใช้ เลือกซื้อของออนไลน์เพิ่มมากขึ้น ซึ่งทำให้มีข้อมูลในระบบการเลือกซื้อของเติบโตมากขึ้น การจัดสรรทรัพยากร หรือบริหารข้อมูลที่มีอยู่ในระบบเป็นไปได้ยาก ทำให้ผู้ใช้งานที่ต้องการทราบข้อมูลต่าง ๆ ไม่ทราบว่าตนเอง ต้องการอะไรหรือกำลังสนใจของสิ่งใด มีผลกระทบในการใช้เวลาค้นหาข้อมูลหรือสิ่งของที่สนใจเพิ่มขึ้น โดยที่ เหตุการณ์ทั้งหมดได้เกิดขึ้นบนระบบ E-Commerce จากปัญหาในข้างต้นทำให้เกิดปัญหา "การเข้าถึงสินค้า"ซึ่ง ทำให้ผู้เลือกสินค้า รู้จักสินค้านั้นเพียงอย่างเดียวแต่ไม่รู้ว่ามีสินค้าอะไร หรือสิ่งใดที่มีความใกล้เคียงกัน ซึ่งเป็น สาเหตุที่ต้องมีรูปแบบการนำเสนอเนื้อหาบนเว็บไซต์ ขึ้นมาเพื่อผลิตเนื้อหาต่างๆโดยเฉพาะเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับ การแนะนำสินค้าและบริการหรือภาพยนตร์ให้กับผู้ใช้เพื่อแก้ปัญหาดังกล่าว ซึ่งคือระบบแนะนำ (Recommend System) เพื่อช่วยแนะนำผู้ใช้งานในด้านการค้นหาข้อมูล หรือค้นหาสิ่งที่มีความใกล้เคียงกันมากที่สุด และยัง สามารถช่วยเจ้าของสินค้าในด้านการตลาด และเพื่อเพิ่มช่องทางการเข้าถึงสินค้าของลูกค้า

ระบบการแนะนำ เป็นระบบการกรองข้อมูลเพื่อที่จะคาดการณ์ด้วยคะแนน หรือความเกี่ยวข้องกันในสิ่งของ เพื่อที่จะมอบข้อมูลให้กับผู้ใช้ โดยระบบการแนะนำ เป็นที่นิยมมากขึ้นในหลายปีที่ผ่านมา และมีการใช้งาน หลากหลาย เช่น ภาพยนตร์, เพลง, ข่าว, หนังสือบทความ, สินค้า เป็นต้น ซึ่งข้อมูลในปัจจุบันที่มีเป็นจำนวน มากจะถูกคัดกรองเพื่อลดปัญหาในการค้นหาที่ไม่จำเป็นออกไป เพิ่มช่องทางให้กับผู้ใช้งานให้สามารถเข้าถึง สินค้าหรือบริการที่ใกล้เคียงกับสิ่งที่ผู้ใช้งานกำลังค้นหา และไม่ทำให้ผู้ใช้เสียเวลาที่จะค้นหาข้อมูลที่ต้องการ

ดังนั้นโครงงานนี้จึงนำเสนอวิธีการทำระบบการแนะนำ ในรูปแบบการนำเสนอเนื้อหาบนเว็บไซต์ ซึ่งจะอยู่ใน รูปแบบของระบบแนะนำการเลือกดูภาพยนตร์ให้กับผู้ใช้งานเพื่อลดเวลาในการค้นหาข้อมูลที่ผู้ใช้ไม่ต้องการ ทราบ โดยวิธีการทำระบบการแนะนำ จำเป็นจะต้องรวบรวมข้อมูลหรือใช้ข้อมูลที่มีอยู่ในระบบ มาวิเคราะห์ ด้วยวิธีการต่าง ๆ และคัดกรองข้อมูลเพื่อนำเสนอให้กับผู้ใช้

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1.2.1 เพื่อจัดการปัญหาด้านข้อมูลจำนวนมากที่ใช้ในการจัดทำเนื้อหาภาพยนตร์โดยนำมาแสดงผลเป็น รูปแบบของการแนะนำภาพยนตร์
- 1.2.2 เพื่อนำข้อมูลมาช่วยให้ผู้ใช้สามารถตัดสินใจเลือกเนื้อหาที่ตนเองต้องการ
- 1.2.3 เพื่อศึกษาความต้องการของผู้ใช้งานว่าสนใจภาพยนตร์ประเภทใด

1.3 ขอบเขตของโครงงาน

- 1.3.1 ระบบจัดการข้อมูล
 - ระบบสามารถเพิ่ม ลบ และแก้ไขได้ ดังนี้
 - 1.3.1.1 ข้อมูลผู้ใช้งาน
 - 1.3.1.2 ข้อมูลภาพยนตร์
 - 1.3.1.3 ข้อมูลหมวดหมู่ภาพยนตร์
 - 1.3.1.4 ข้อมูลประวัติการให้คะแนนและความคิดเห็นของผู้ใช้งาน
- 1.3.2 ระบบจัดการสิทธิ์เข้าใช้งาน
 - 1.3.2.1 ผู้ดูแลระบบ (Admin)
 - 1) สามารถเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน
 - 2) สามารถเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลภาพยนตร์
 - 3) สามารถเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขข้อมูลหมวดหมู่ของภาพยนตร์
 - 4) สามารถเรียกดูข้อมูลภาพยนตร์ที่กำลังได้รับความนิยม
 - 5) สามารถเรียกดุประวัติการให้คะแนนและความคิดเห็นของผู้ใช้งาน
 - 1.3.2.2 ผู้ใช้งาน (User)
 - 1) สามารถเห็นข้อมูลภาพยนตร์ที่มีการแนะนำจากระบบ
 - 2) สามารถให้คะแนนความพึงพอใจที่มีต่อภาพยนตร์
 - 3) สามารถเลือกดูข้อมูลภาพยนตร์
 - 4) สามารถแสดงความคิดเห็นต่อภาพยนตร์
 - 5) สามารถค้นหาข้อมูลภาพยนตร์ที่สนใจ
 - 6) สามารถเลือกหมวดหมู่ภาพยนตร์ที่สนใจ
- 1.3.3 ระบบฐานข้อมูล
 - 1.3.3.1 ฐานข้อมูลที่เก็บผู้ใช้งาน เช่น ชื่อผู้ใช้งานหรืออีเมล และรหัสผ่านสำหรับเข้าสู่ระบบ เป็น
 - 1.3.3.2 ฐานข้อมูลภาพยนตร์เก็บข้อมูลรายละเอียดของภาพยนตร์ เช่น ชื่อ รายละเอียดของ ภาพยนตร์เป็นต้น
 - 1.3.3.3 ฐานข้อมูลเก็บคะแนนความพึงพอใจของผู้ใช้งานที่มีต่อภาพยนตร์ เช่น คะแนน ความ คิดเห็นของผู้ใช้งานที่มีต่อภาพยนตร์

1.4 วิธีการดำเนินการ

- 1.4.1 กำหนดขอบเขตและเสนอหัวข้อของโครงการ
- 1.4.2 ศึกษากระบวนการเกี่ยวกับการวิเคราะห์เพื่อหาความต้องการของผู้ใช้งาน
- 1.4.3 ศึกษาเกี่ยวกับโครงสร้างของฐานข้อมูลที่ใช้ในการบันทึกข้อมูล
- 1.4.4 วิเคราะห์และออกแบบระบบ
- 1.4.5 พัฒนาระบบที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลคะแนนความพึงพอใจของผู้ใช้ที่มีต่อภาพยนตร์ เพื่อนำไป คำนวณหาค่าที่ใกล้เคียงกันของภาพยนตร์ และแสดงผลข้อมูลในรูปแบบ Web Content ให้แก่ ผู้ใช้งาน
- 1.4.6 วิเคราะห์ผลที่ได้จากการคำนวณของระบบที่ใช้ในการแสดงผลของข้อมูลในรูปแบบ Web Content
- 1.4.7 ปรับปรุงและแก้ไขส่วนที่ผิดพลาดเพื่อให้สามารถแสดงผลได้ถูกต้อง ในรูปแบบ Web Content
- 1.4.8 สรุปผลของโครงงาน

1.5 แผนการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1 ขั้นตอนการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	พ.ศ. 2560					พ.ศ. 2561				
	ส.ค.	ก.ย.	ต.ค.	พ.ย.	ช.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย	พ.ค.
1. กำหนดขอบเขตและเสนอ										
หัวข้อของโครงการ										
2. ศึกษากระบวนการเกี่ยวกับ										
การวิเคราะห์หาความต้องการ		←								
ของผู้ใช้										
3. ศึกษาเกี่ยวกับโครงสร้างของ										
ฐานข้อมูลที่ใช้ในการบันทึก		•		-						
ข้อมูล										
4. วิเคราะห์และออกแบบระบบ				•			-			
5. พัฒนาระบบ							•			
6. วิเคราะห์ผลของระบบ							•	-		
7. ปรับปรุงและแก้ไขส่วนที่										
ผิดพลาด								1		
8. สรุปผลของโครงงาน										←

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.6.1 สามารถจัดการปัญหาด้านข้อมูลจำนวนมากที่ใช้ในการวิเคราะห์หาความต้องการของผู้ใช้งาน
- 1.6.2 สามารถทำให้ผู้ใช้งานตัดสินใจเลือกเนื้อหาหรือภาพยนตร์ที่ต้องการ
- 1.6.3 สามารถดึงเอกลักษณ์ความชอบของผู้ใช้งานออกมาจากการเลือกชมภาพยนตร์

1.7 ทรัพยากรที่ใช้

- 1.7.1 Hardware
 - 1.7.1.1 Notebook
 - หน่วยประมวลผล Intel Core i7-6700HQ 2.59GHz
 - 2. ฮาร์ดดิสก์ (HDD) 500GB
 - 3. หน่วยความจำหลัก (RAM) 8GB
 - 1.7.1.2 เครื่อง Server
- 1.7.2 Software
 - 1.7.2.1 Windows 10
 - 1.7.2.2 Eclipse Java Luna
 - 1.7.2.3 IDLE (Python GUI)
 - 1.7.2.4 MySQL/SQLServer