

Instrucciones del juego Dobble

¿Qué es Dobble?

Dobble es un juego de cartas que pone a prueba tu rapidez y tu observación. Cada carta tiene diferentes símbolos y siempre hay un solo símbolo en común entre dos cartas. El objetivo del juego es ser el más rápido en encontrar ese símbolo.

¿Cómo se juega?

1. **Baraja todas las cartas** del juego.
2. **Reparte una carta** a cada jugador, que deberán colocar boca abajo frente a ellos sin mirarla.
3. **Coloca una carta en el centro de la mesa**, boca arriba.
4. A la señal de "¡Ya!", todos los jugadores deben dar la vuelta a su carta y encontrar el símbolo en común entre su carta y la carta del centro.

Normas básicas:

- El **símbolo en común** puede variar en tamaño o ubicación, ¡así que presta mucha atención!
- Debes decir en **voz alta** el nombre del símbolo en común cuando lo encuentres (por ejemplo, "gato", "sol", etc.).
- El objetivo depende de la variante del juego que elijas (ver más abajo).

Variantes del juego Dobble

1. La Torre Infernal

- **Objetivo:** Ganar el mayor número de cartas.
- Coloca una carta en el centro de la mesa y reparte una carta boca abajo a cada jugador.
- Cuando empiece el juego, los jugadores deben voltear su carta e intentar encontrar el símbolo en común entre su carta y la carta del centro.
- El primero que lo diga, **coloca la carta del centro encima de su propia carta**.
- Ahora, la nueva carta en el centro será la siguiente carta de la baraja.
- **El juego continúa** hasta que no queden cartas en la baraja.
- **Ganador:** El jugador que tenga más cartas al final.

2. El Pozo

- **Objetivo:** Deshacerte de todas tus cartas.
- Cada jugador recibe el mismo número de cartas, que deben colocar en una pila boca abajo frente a ellos.
- Coloca una carta boca arriba en el centro de la mesa.
- A la señal, todos voltean la primera carta de su pila.
- El jugador que encuentre el símbolo en común entre su carta y la carta del centro, **coloca su carta encima de la carta del centro**.
- Ahora, la nueva carta en el centro es la que acaba de jugarse.

- **El juego continúa** hasta que un jugador se quede sin cartas.
- **Ganador:** El primero que se deshaga de todas sus cartas.

3. La Patata Caliente

- **Objetivo:** No quedarte con la carta en la mano.
- Reparte una carta boca abajo a cada jugador. No se utiliza una carta central.
- A la señal, los jugadores voltean su carta.
- Deben encontrar el símbolo en común con la carta de cualquier otro jugador.
- Cuando lo encuentres, di el símbolo en voz alta y coloca tu carta sobre la del otro jugador. ¡Ahora el otro jugador tiene una "patata caliente"!
- El jugador que se quede con todas las cartas al final de la ronda pierde un punto.
- **Se juega en varias rondas.**
- **Ganador:** El jugador con más puntos al final del juego.

4. El Regalo Envenenado

- **Objetivo:** Acumular el menor número de cartas.
- Coloca una carta en el centro de la mesa.
- Reparte una carta boca abajo a cada jugador.
- Todos voltean sus cartas al mismo tiempo y buscan el símbolo en común entre la carta del centro y la carta de otro jugador.
- El primero que lo encuentre **le da la carta del centro a ese jugador.**
- Se pone una nueva carta en el centro y el juego continúa.
- **Ganador:** El jugador que tenga menos cartas cuando se acabe la baraja.

5. A por todas

- **Objetivo:** Reunir el mayor número de cartas.
- Coloca una carta boca abajo frente a cada jugador.
- Pon el resto de las cartas boca abajo en una pila en el centro.
- A la señal, los jugadores voltean su carta y la primera carta de la pila.
- El primero que encuentre el símbolo en común entre su carta y la del centro, **coge ambas cartas.**
- Se saca una nueva carta de la pila para ponerla en el centro y continúa el juego.
- **Ganador:** El jugador con más cartas cuando la pila central se termine.

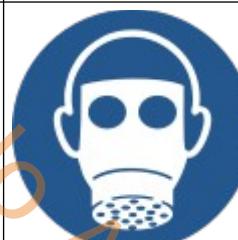
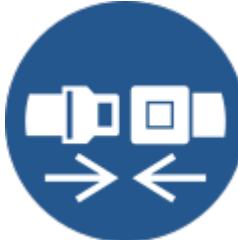
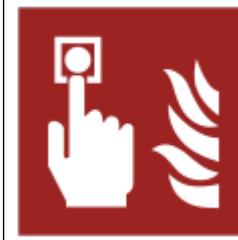
Consejos para jugar Dobble:

- Mantén la calma, pero sé rápido: A veces, el símbolo en común está en un lugar inesperado.
- Mira el tamaño de los símbolos: Algunos pueden ser más grandes o más pequeños de lo que piensas.
- Recuerda que el juego es más divertido si te concentras en pasarlo bien, ¡no solo en ganar!

Estas son las principales variantes del juego Dobble. Puedes elegir una de ellas o inventar tus propias reglas para hacerlo aún más emocionante. ¡Diviértete!

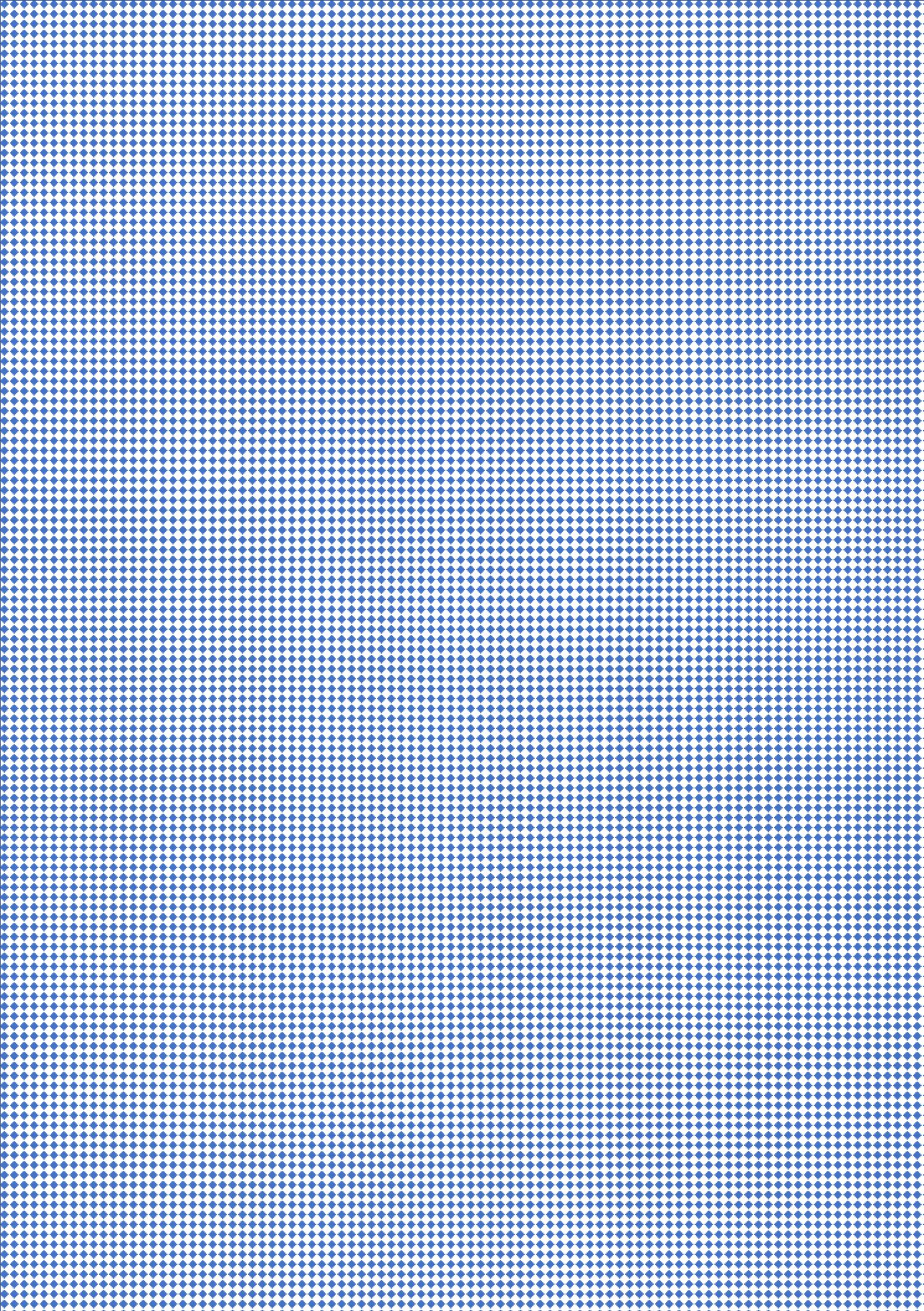
Tabla de Símbolos

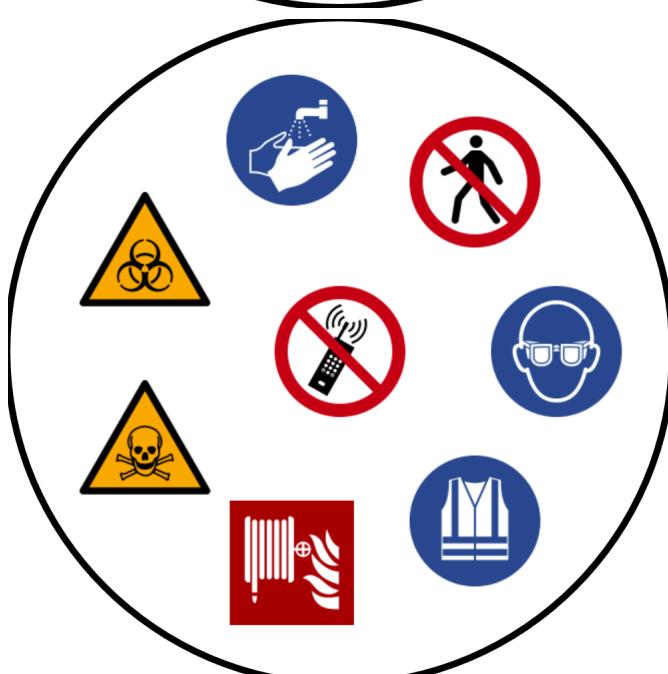
W005 – Peligro radiación no ionizante	W078 – Peligro zona de derrumbe	W038 — Peligro ruidos fuertes repentinos	W001 – Peligro/Señal general de advertencia	W010 – Peligro riesgo de baja temperatura
W009 – Peligro riesgo biológico	W012 – Peligro riesgo de electricidad	W017 – Peligro superficie caliente	W021 – Peligro material inflamable	W016 – Peligro material tóxico
W008 – Peligro riesgo de caída	W003 – Peligro material radioactivo o radiación ionizante	W002 – Peligro materiales explosivos	Material peligroso por aspiración	Material peligroso para el medio ambiente
Material de toxicidad aguda	Gas	Material inflamable	Material comburente	Material explosivo
Material corrosivo	E003 – Primeros auxilios	E004 – Teléfono de emergencia	E009 – Doctor	E010 – Desfibrilador cardíaco externo automático

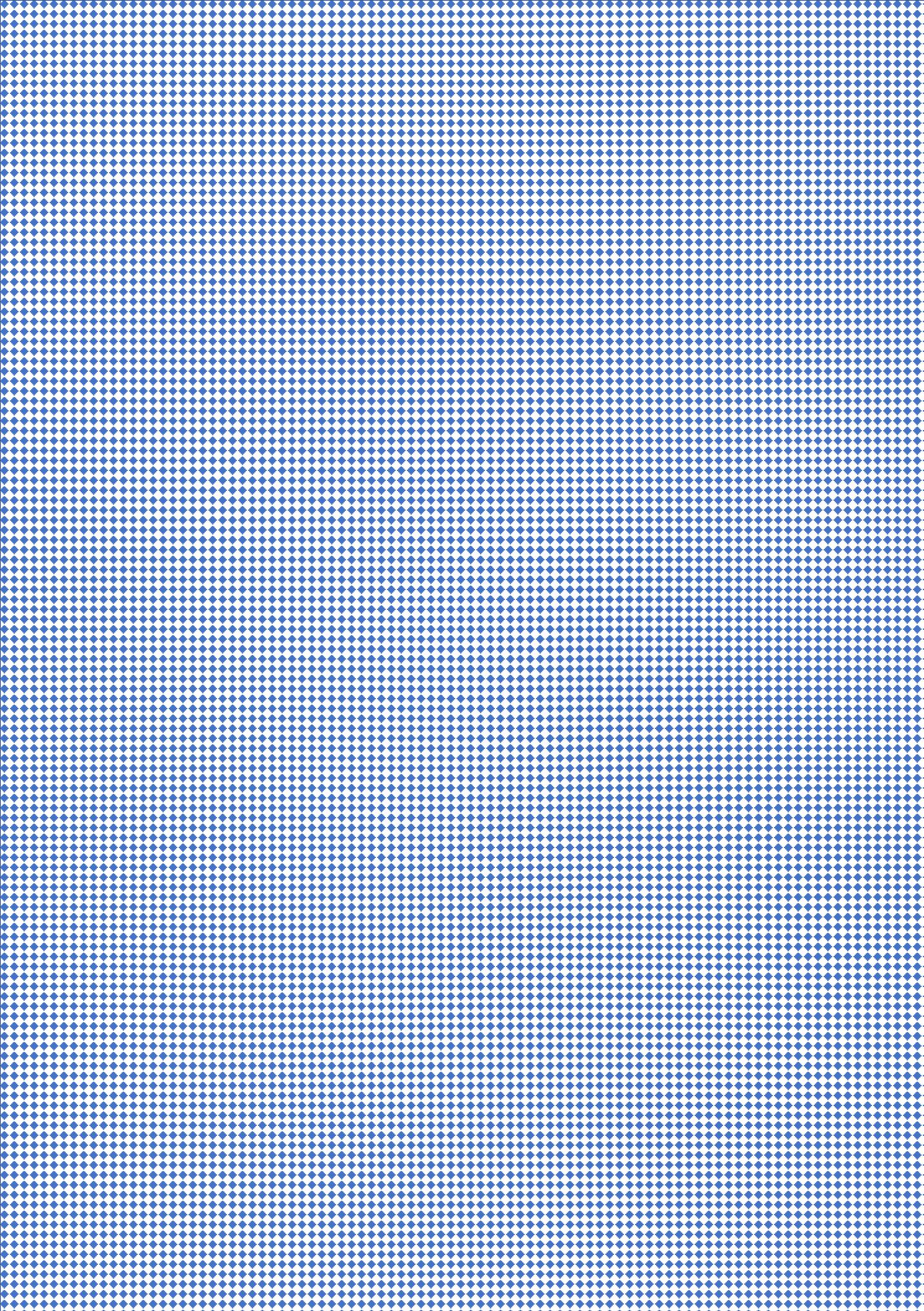
				
E015 – Agua potable	E040 – Salvavidas	E044 – Chaleco salvavidas	E007 – Punto de encuentro de evacuación	M030 — Obligación de tirar basura en el cubo de basura
				
M015 – Obligación de usar ropa de alta visibilidad	M013 – Obligación de usar protector facial	M053 — Obligación de usar un chaleco salvavidas	M011 – Obligación de lavarse las manos	M017 – Obligación de usar protección respiratoria
				
M009 – Obligación de usar guantes de protección	M008 – Obligación de usar protección en los pies	M004 – Obligación de usar protección para ojos	M003 – Obligación de usar protección auditiva	M001 – Señal general de acción obligatoria
				
M016 – Obligación de usar mascarilla	M014 – Obligación de usar protección en la cabeza	M020 – Obligación de usar el cinturón de seguridad	F007 – Puerta de protección contra incendios	F005 – Punto de llamada de alarma contra incendios
				
F016 – Manta contra incendios	F002 – Carrete de manguera contra incendios	F001 – Extintor	P004 – Prohibido pasar	P005 – Agua no potable, prohibido beber

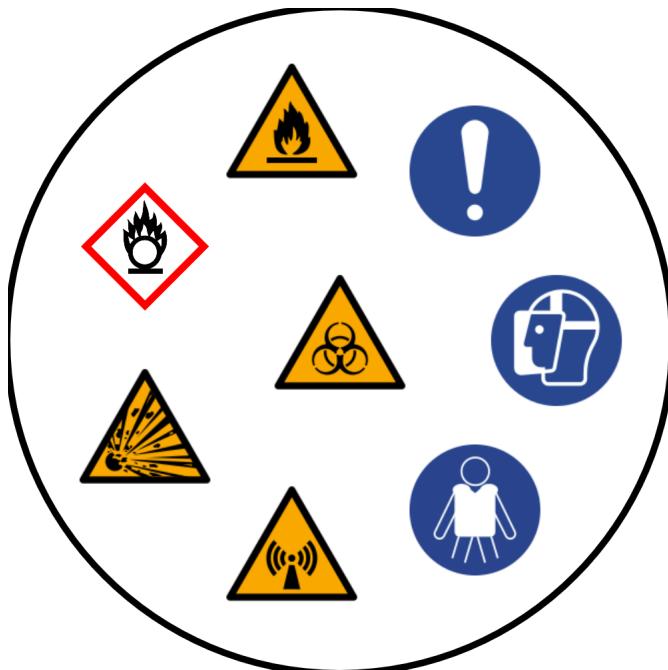
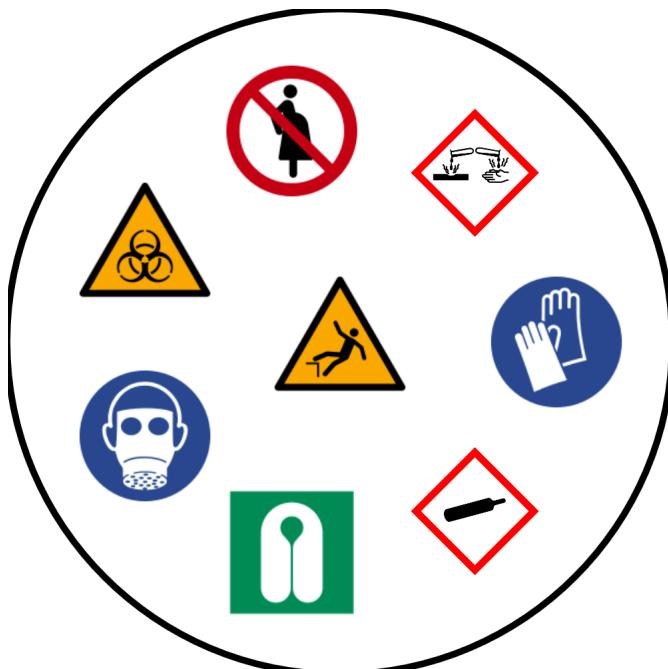
				
P003 – Prohibido encender fuego	P042 – Prohibido el uso para/paso de mujeres embarazadas	P001 – Señal general de prohibición	P021 – Prohibido el paso a perros	P002 – Prohibido fumar

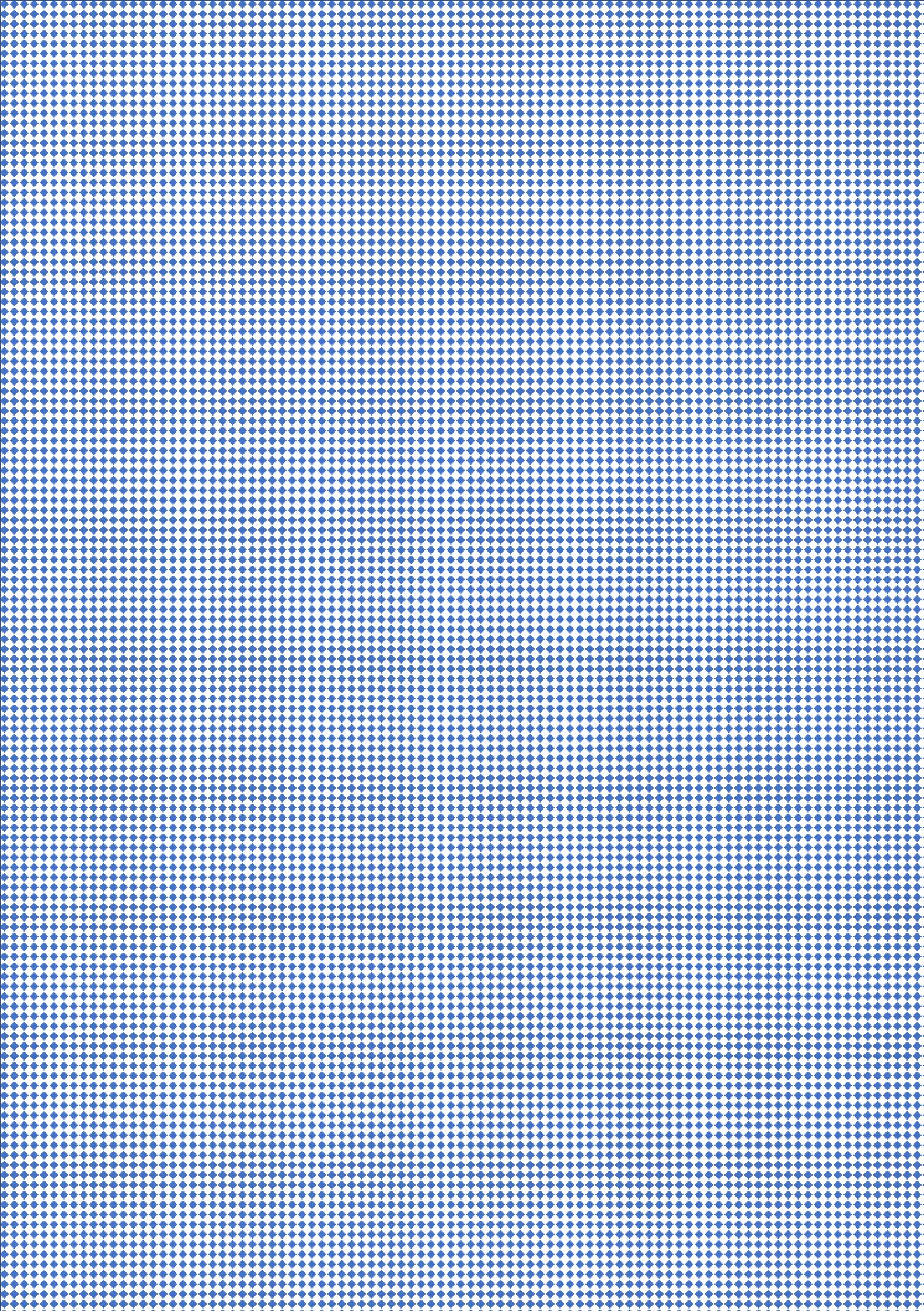


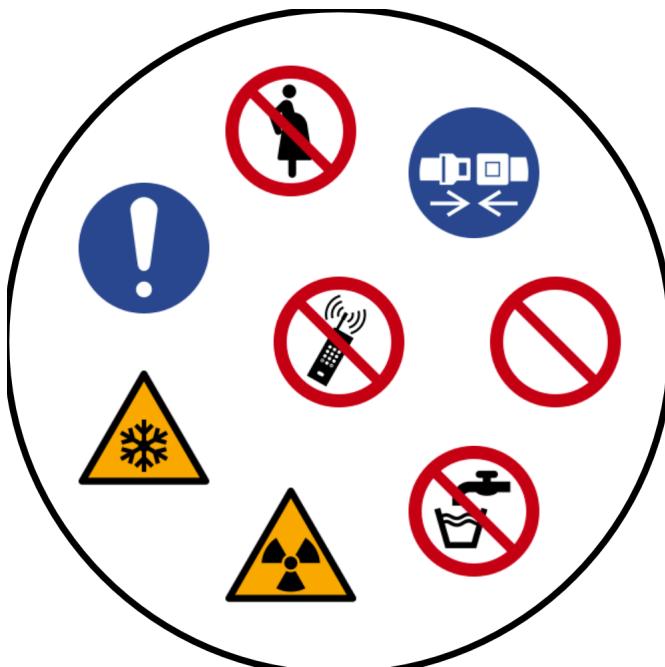
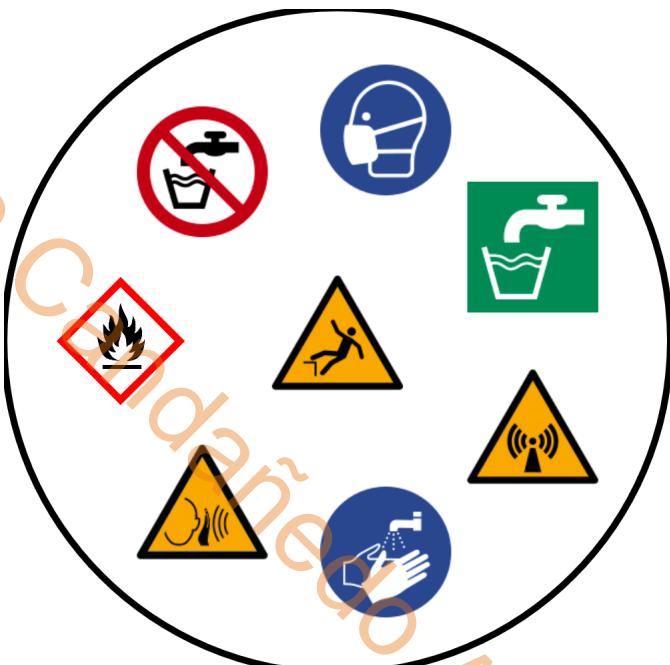


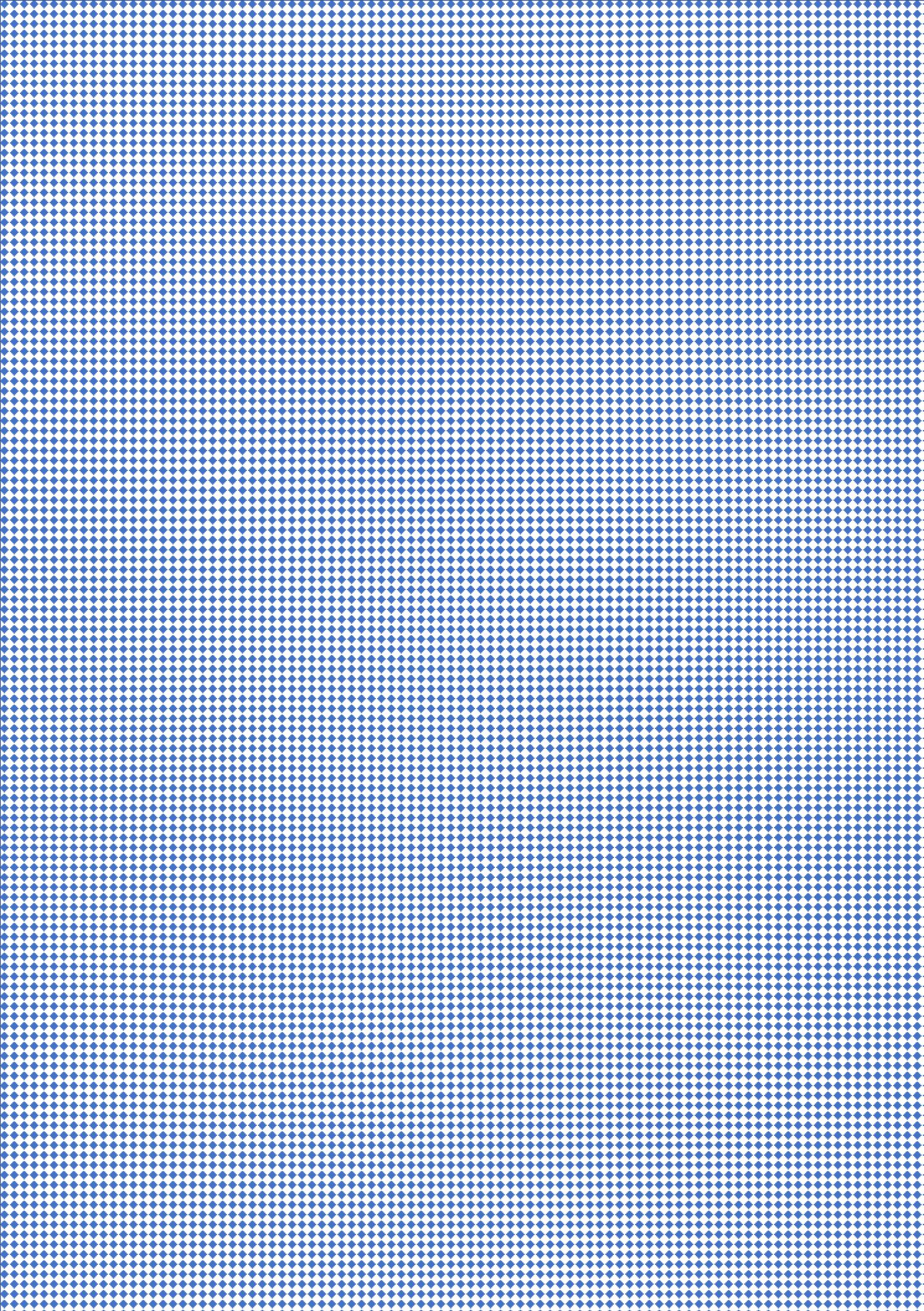


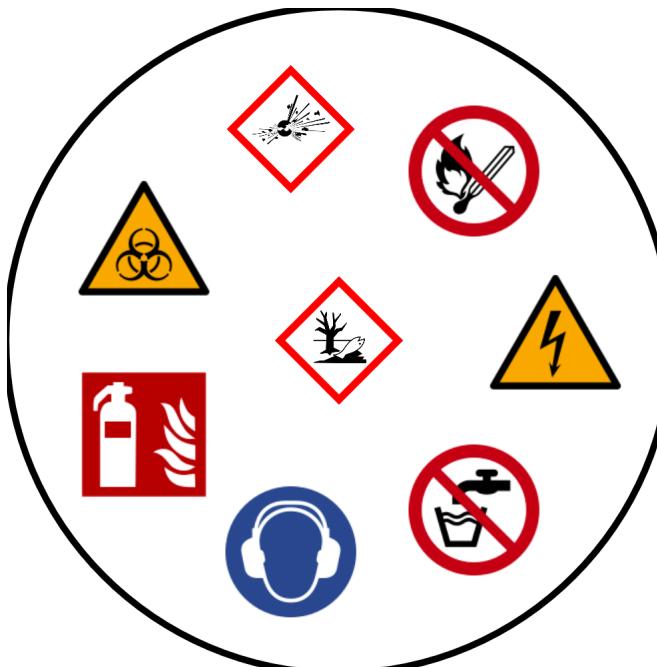
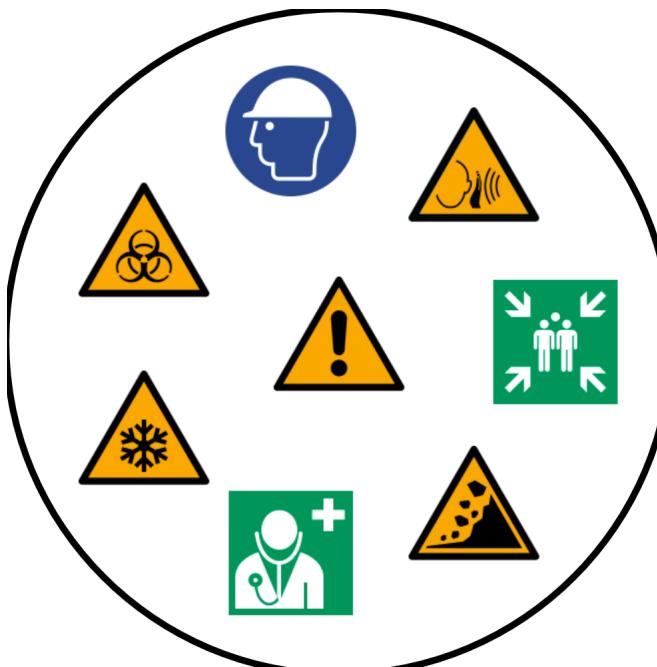


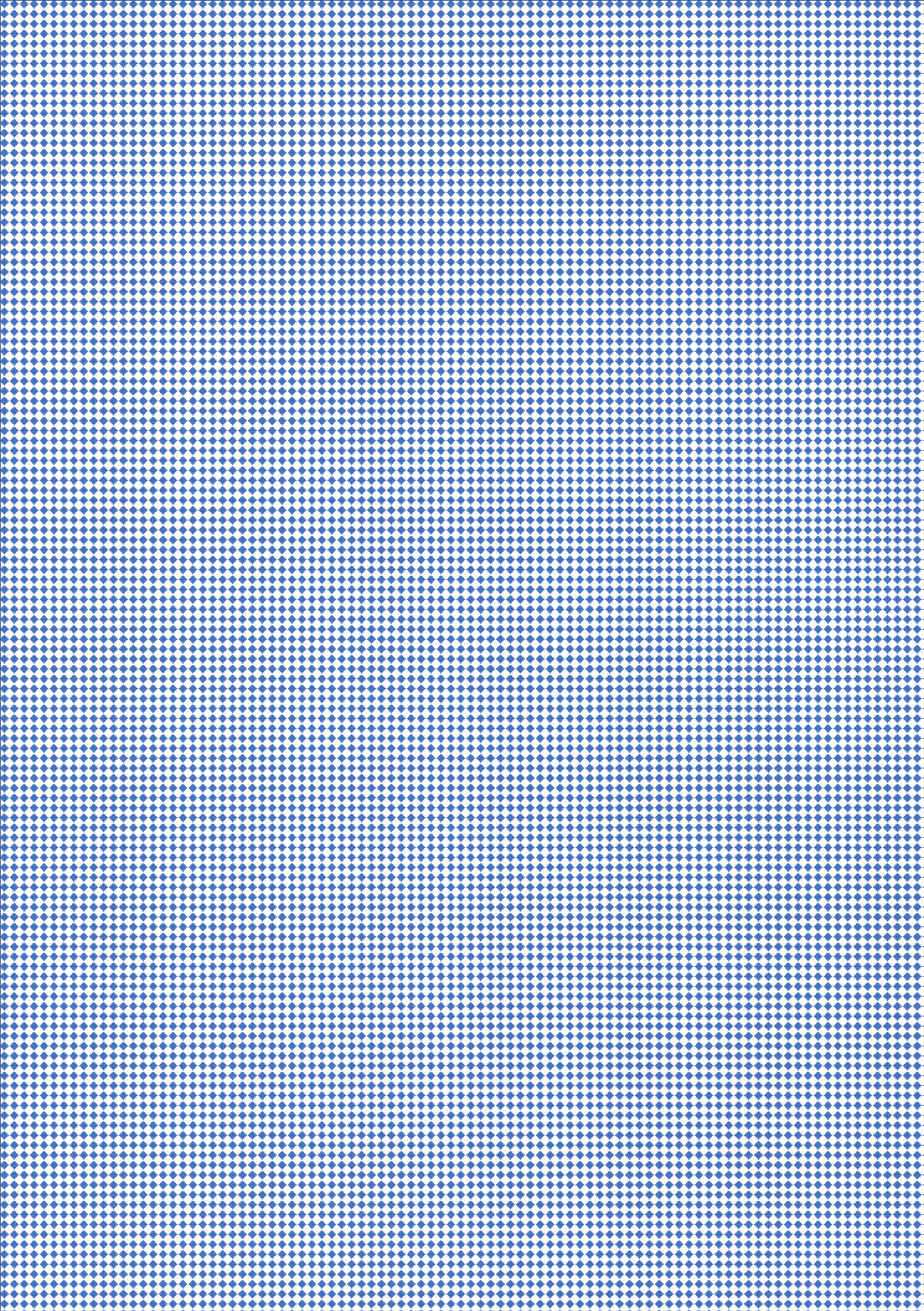


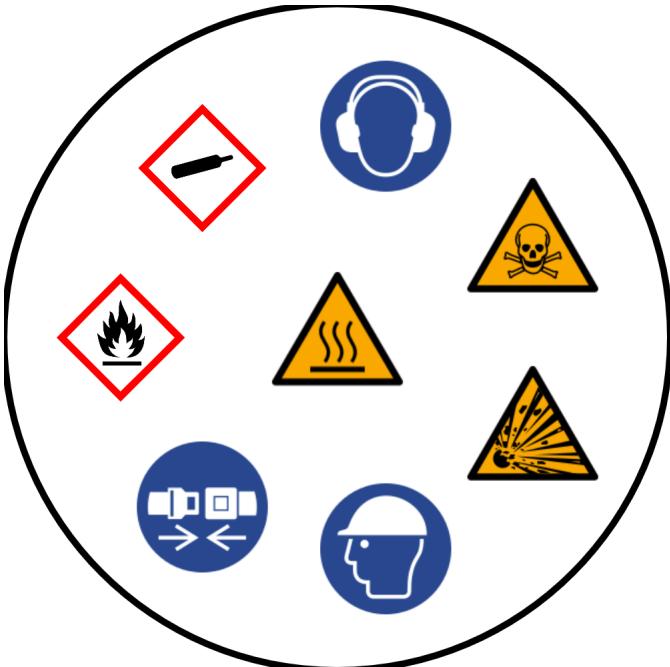


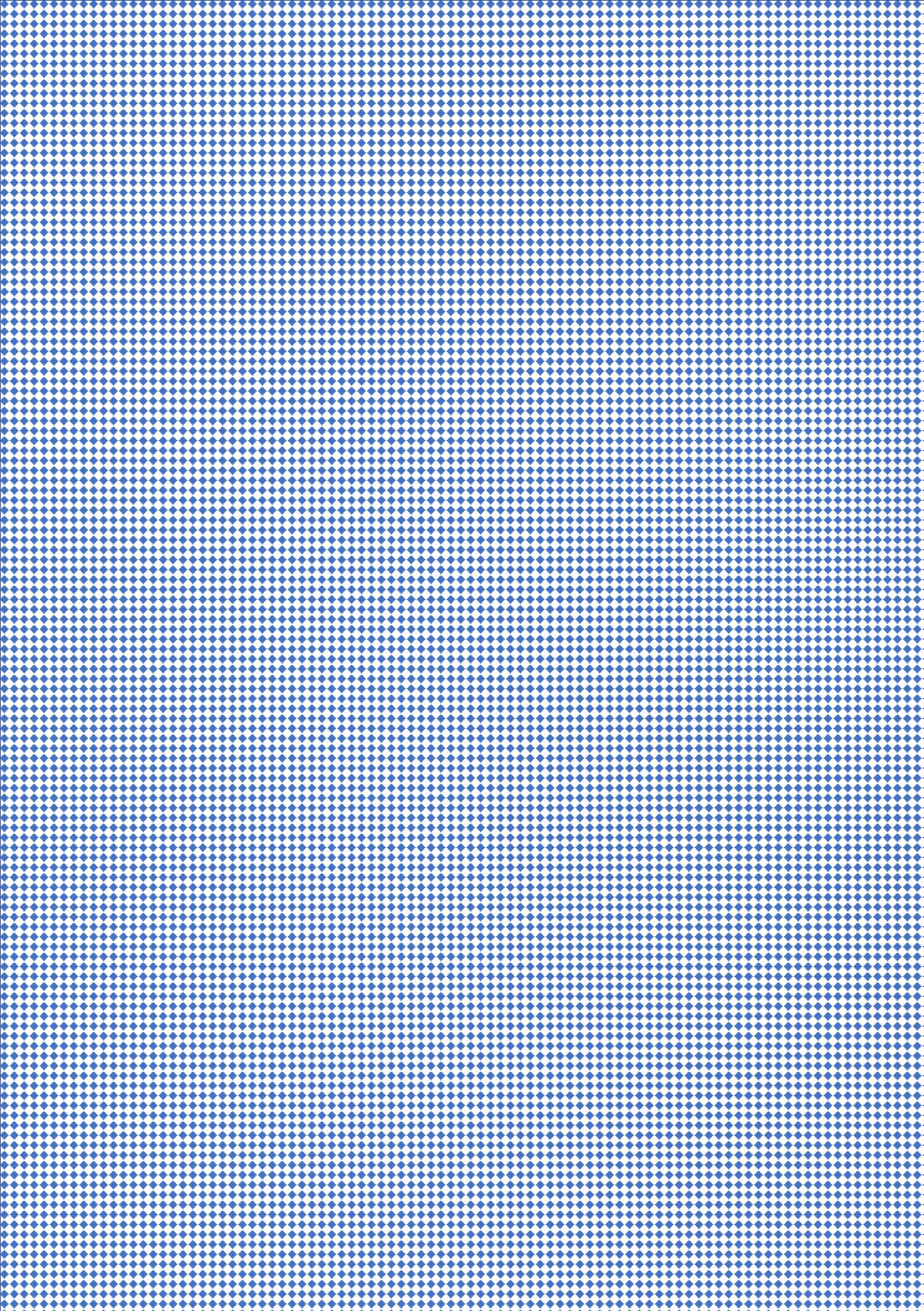




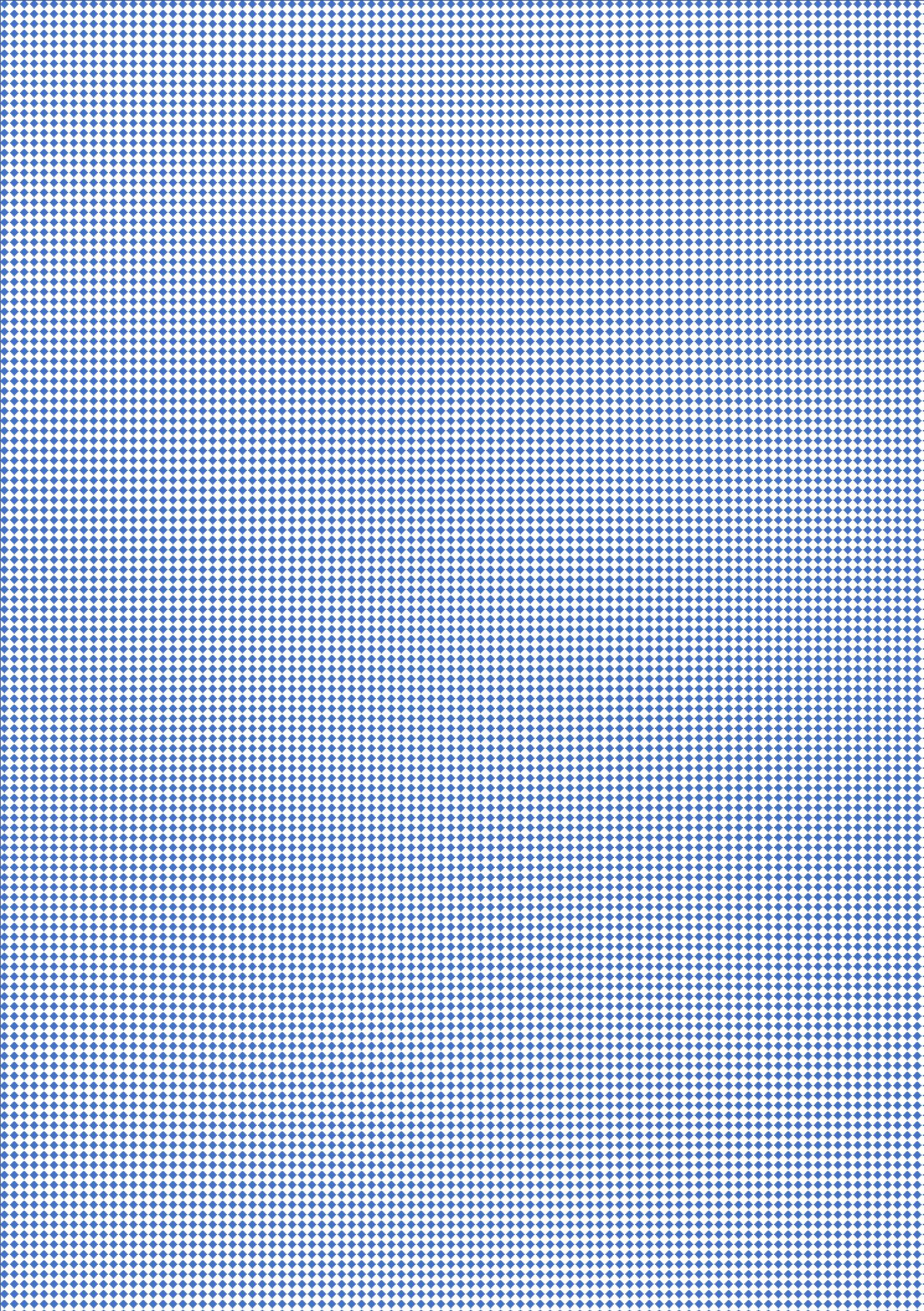


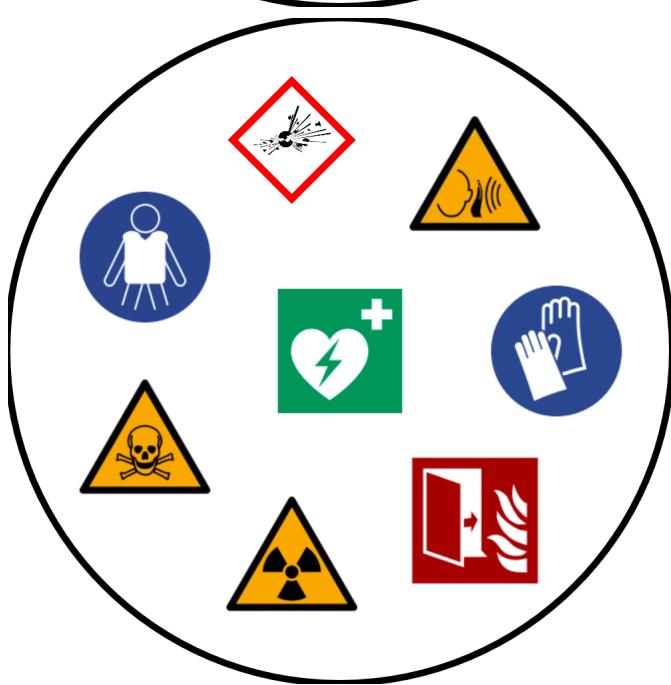


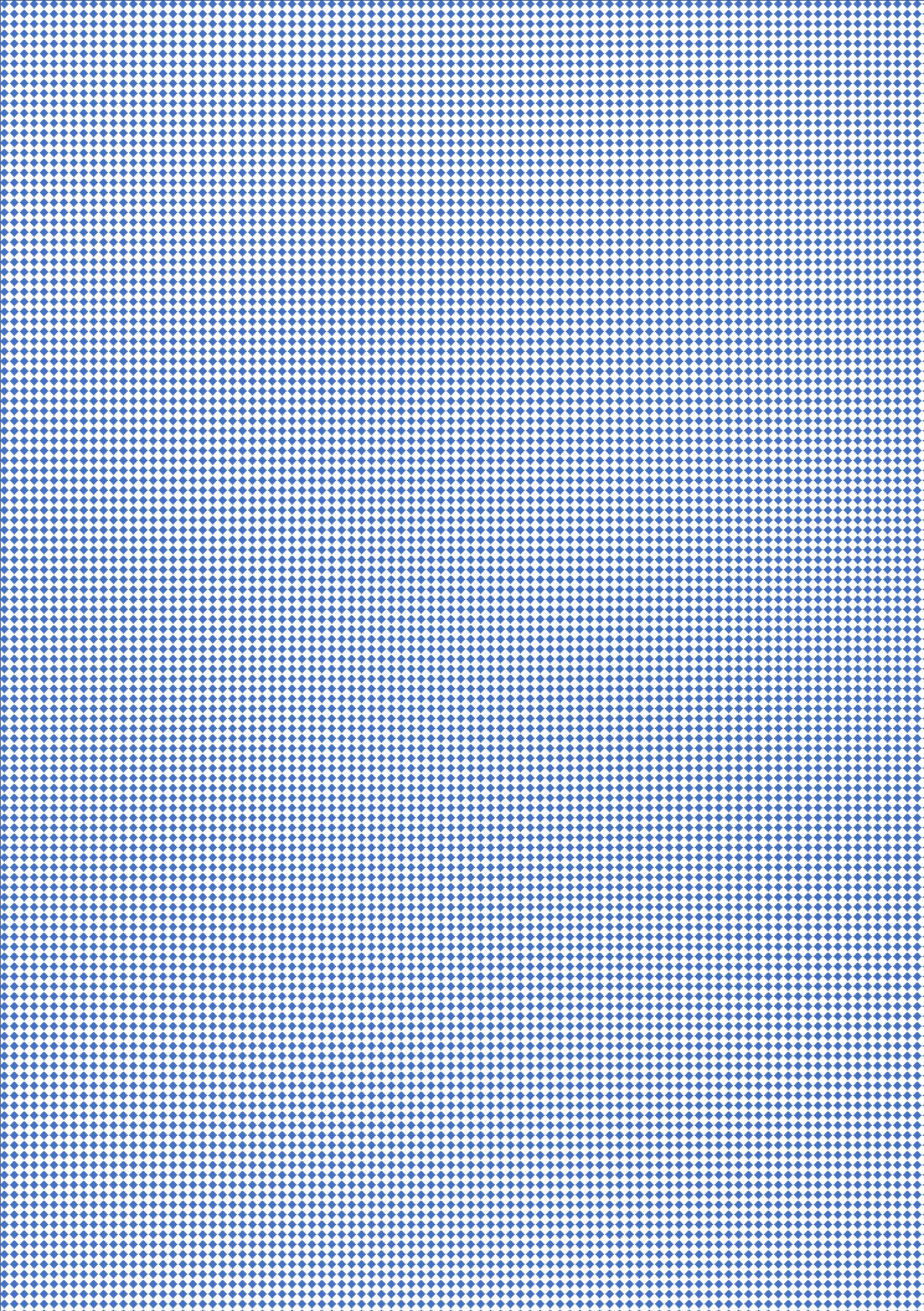


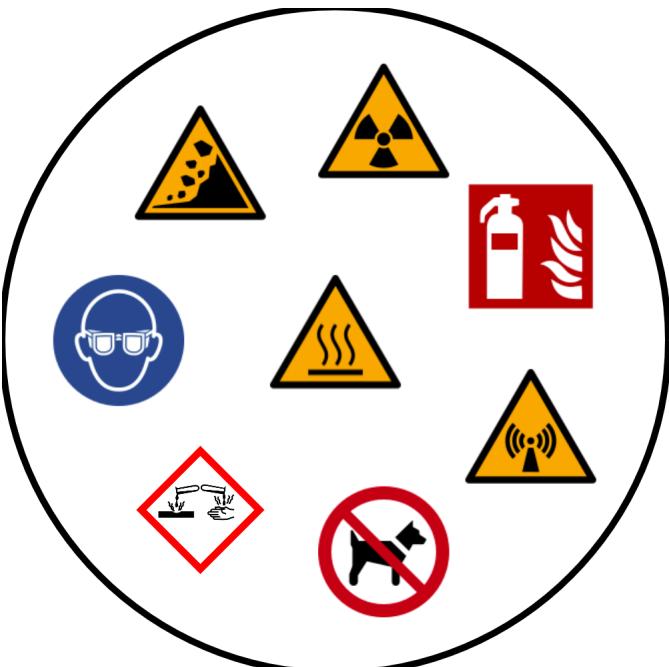


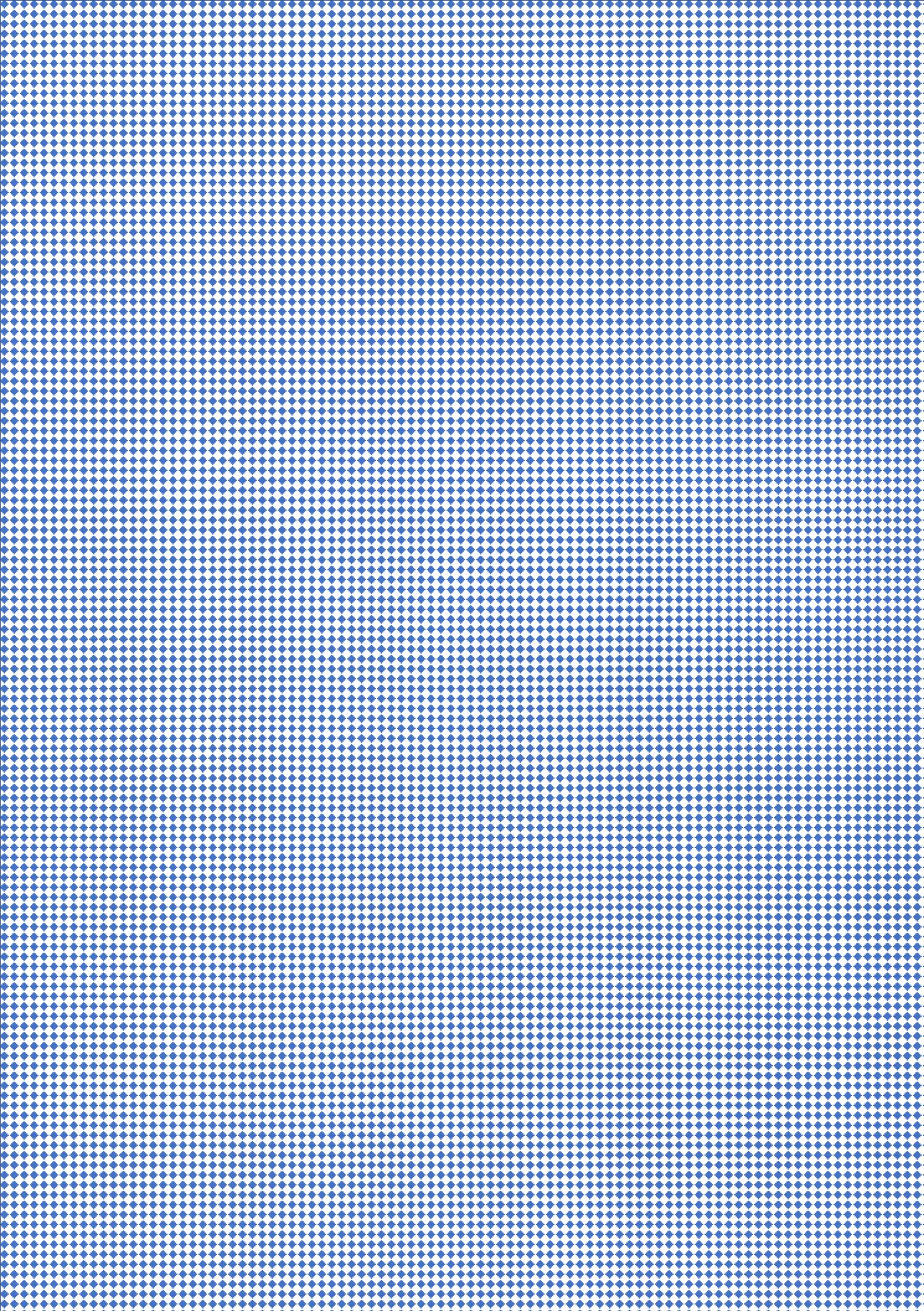












Joaquín
Cedeno
Arancón



