

<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de salida usado para la visualización de la información del ordenador?</p>	<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada que se usa para digitalizar sonido (e introducirlo al ordenador)?</p>
<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada que se usa para introducir datos en el ordenador pulsando teclas?</p>	<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de salida utilizado para reproducir sonidos, música,...?</p>
<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada que se usa para mover el cursor?</p>	<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada/salida de almacenamiento usado para almacenar datos (incluido sistema operativo), y que se incluye en el nivel 3 (secundaria) de la jerarquía de memoria?</p>
<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada que se usa para convertir información en formato impreso a formato digital?</p>	<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada/salida de comunicaciones usado para conectar el ordenador a Internet (llegando al nivel 3 "red" del modelo OSI de ISO)?</p>
<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada que se usa para grabar vídeos e introducirlos en el ordenador?</p>	<p><u>¿Quién tiene...</u> el modelo de color luz, que coincide con los 3 colores contenidos en cada píxel de un monitor?</p>
<p><u>¿Quién tiene...</u> un periférico de entrada que es como la webcam pero tiene una IP y envía las imágenes a través de Internet?</p>	<p><u>¿Quién tiene...</u> el modelo de color materia cuatricromía, que coincide con los 4 colores de los cartuchos de una impresora <i>inkjet</i>?</p>

Yo tengo...
la netcam

Yo tengo...
CMYK
(C = Cyan = cian,
M = Magenta = magenta,
Y = Yellow = amarillo
K = black = negro)

Yo tengo...
el micrófono

Yo tengo...
la pantalla (o el monitor)

Yo tengo...
los altavoces

Yo tengo...
el teclado

Yo tengo...
el disco duro

Yo tengo...
el ratón (o *mouse*)

Yo tengo...
el *router* o enrutador

Yo tengo...
el escáner

Yo tengo...
RGB
(R = Red = rojo,
G = Green = verde,
B = Blue = azul)

Yo tengo...
la webcam

Instrucciones del juego:

1. **Preparación:** Reúne a un grupo de jugadores y reparte tarjetas o fichas. Cada tarjeta debe tener una pregunta o una afirmación que comience con "¿Quién tiene...?" y una respuesta que comience con "Yo tengo...".
2. **Inicio del juego:** Un jugador comienza leyendo en voz alta la pregunta de su tarjeta, por ejemplo, "¿Quién tiene el número 3?".
3. **Respuesta:** Los demás jugadores deben buscar en sus tarjetas para ver si tienen la respuesta correspondiente. Si alguien tiene la respuesta, debe decir "Yo tengo..." y mencionar el número o la respuesta que corresponde.
4. **Continuar el juego:** El jugador que respondió correctamente ahora lee su tarjeta, y el juego continúa de la misma manera.
5. **Final del juego:** El juego puede continuar hasta que todos los jugadores hayan tenido la oportunidad de leer sus tarjetas o hasta que se terminen las tarjetas.

Objetivo:

El objetivo es interactuar y escuchar a los demás mientras se pasan las tarjetas, fomentando la atención y la memoria.

¡Diviértanse jugando!

