每日总结

# 完成的工作

上午查找到一个使用Fcollada加载Collada文件的项目,显示使用Opengl，配置了Fcollada，成功编译并运行了这个项目。下午研究了Fcollada数据结构与Collada文件中XML element的关系。

# 遇到的问题

错误 1 error C3163: “\_vsnprintf” : 属性与以前的声明不一致

原因：

VS2008对标准库stdio.h 的\_vsnprintf函数重定义，编译某些VS2005项目是出现错误

解决办法：查找项目中所有的\_vsnprintf的宏定义#define vsnprintf \_vsnprintf。将其注释或者修改成如下的样子：

#if (\_MSC\_VER<1500) //1500是vs2008的版本

#define vsnprintf \_vsnprintf

#endif

# 下一天的工作计划

Fcollada人物静态模型载入、显示

# 经验和感想

通过示例项目或者别人的代码学习新技术是最快的。