每日总结

# 完成的工作

上午,查找了一些关于骨骼动画的资料,包括一个开源的骨骼动画引擎cal3d。下午分析cal3d，初步构建骨骼层次模型。

# 遇到的问题

当我可以通过编译并运行的版本，放到其他成员环境时编译出现IL P1 P2版本不匹配的错误。

在网上查找，说是链接库版本问题。查看VS版本我的是VS2008 9.0.30729.1 SP, 其他人是 VS2008 9.0.2… RTM，FCollada库文件是我编译的，版本比其他人高，其他人重新编译FCollada库就可以通过编译了，而且我也可以使用。

# 下一天的工作计划

上午完成骨骼层次架构，下午编写测试并完善功能。

# 经验和感想

团队开发，第一点就要保证开发环境要一致，否则开发过程可能因为不同成员版本问题而浪费进度。