每日总结

# 完成的工作

上午完成coreskeleton,corebone的实现。下午去领日语2级准考证.

# 遇到的问题

四元数,矩阵相关操作未实现使得其他部分实现变得更慢.

# 下一天的工作计划

下周一上午完成其他skeleton和bone的实现.

# 经验和感想

如果整个模型的数据结构先建好的话,整个项目的进度大概会比较好把握. 在编程过程中经常遇到一些c++语言的基础问题,如果能把这些常见问题 总结下来对其他人来说会节省很多时间.