每日总结

# 完成的工作

上午完成skeleton和bone的实现 下午去公司开会,总结一周工作内容，经验，计划本周工作.

# 遇到的问题

无

# 下一天的工作计划

讨论确定人物模型,包括骨骼,动画,表皮.

# 经验和感想

对于比较复杂的架构,由2个人讨论确定往往比一个人架构效率要高.