每日总结

# 完成的工作

完成ChAnimationManager，ChSkeleton以及 ChBone的部分定义。遇到的问题

1. 对于由bone和顶点初始信息计算新的位置和法矢有异议
2. 对于FCollada中Animation的结构还不了解,特别是变换不知道是相对的还是绝对的.

# 遇到的问题

对于动画部分的转换采用绝对变换还是相对变换不是很了解 解决：通过讨论，决定将变换由相对计算成绝对，播放时只需要调用变换，而不需要全部重算。

# 下一天的工作计划

完成chBone及动画部分的定义，逐一实现已定义类方法。