每日总结

# 完成的工作

完成chSkeleton,chBone,chAnimationManager,chAnimation,chTrack，chSkeletonInstanc等的实现。

# 遇到的问题

发现动画用绝对变换插值可能会出问题，稍微变更架构。

# 下一天的工作计划

对已实现部分进行测试