每日总结

# 完成的工作

上午帮助徐凌靖读取FCollada中的骨骼信息 下午去公司开会，总结上周工作，确定定本周工作内容

# 遇到的问题

识别Skeleton信息，有的模型中skeleton是单独的，并没有mesh的信息。通过了解Collada文件，知道可以通过type属性为JIONT识别Bone。

# 下一天的工作计划

完成Quaternion和matrix，数据结构中将matrix改为四元数+Vector3D