每日总结

# 完成的工作

完成chAnimation相关的重构 3dmax的Fcollada插件安装成功，collada正确的动画可以用3dmax显示出来了。

# 遇到的问题

关于3dmax的ColladaMax[?](http://code.google.com/p/bones-animation/w/edit/ColladaMax)插件安装，因为是用VS2005编译的，需要安装vs2005运行支持。

# 下一天的工作计划

完成其他需要重构的类