每日总结

# 完成的工作

完成chSkeleton，chBone以及相应instance的修改 主要包括从local transform到world transform的计算等

# 遇到的问题

inline的使用：其中在头文件中定义，在cpp中实现的函数不能定义为inline函数

# 下一天的工作计划

完成人物模型的类定义,逐一实现类的方法成员.

# 经验和感想

配合徐凌靖完成动画数据载入和显示 考虑从高度图生成Terrain的实现与显示