每日总结

# 完成的工作

改正矩阵读取与转换问题.

# 遇到的问题

collada dae文件matrix是行优先，而fcollada的fMMatrix44是列优先如m21是指第3列第2行；我们的matrix是按照openGL的matrix设计的，也是列优先。按照这种设计，发现昨天关于fcolladaLoader的改动是错的，原来的是直接获取fmmatrix44再转换和直接读取collada matrix再转换，两种转换不一致，现在全部改成使用fmmatrix读取collada matrix，再把fmmatrix44转换到我们的matrix。

# 下一天的工作计划

检查四元数运算，特别是四元数和矩阵转换，四元数插值。