每日总结

# 完成的工作

1. 完成了Fcollada人物静态模型的载入和显示。

# 遇到的问题

1. 由于对于c＋＋的namespace不熟悉，导致一直停在一个错误面前很久。

# 下一天的工作计划

完成人物材质，贴图的载入并显示。

# 经验和感想