每日总结

# 完成的工作

早上完成了部分材质的读取和设置，也做了部分骨骼根节点开始的遍历。下午去公司开会。

# 遇到的问题

无

# 下一天的工作计划

人物材质和贴图的读取，并显示。

# 经验和感想