每日总结

# 完成的工作

修改后的材质和贴图的载入和部分的骨骼矩阵的载入

# 遇到的问题

定义的接口用起来很不舒服。

# 下一天的工作计划

骨骼层次结构的载入和动画的载入。

# 经验和感想