每日总结

# 完成的工作

储存一些基本结构到我自己定义的结构，由于没有他们结构的存储例子，所以感觉没什么方向。研究Fcollada数据的读取。

# 遇到的问题

Task进度为0.

# 下一天的工作计划

储存Fcollada数据结构到characterobject结构。

# 经验和感想