每日总结

# 完成的工作

读取骨骼信息到自己的结构。Task2：完成30％。

# 遇到的问题

读取animation到结构时，由于channal连接没法读取，工作停滞。

读取skin时由于结构逻辑奇特，没有polygon这层，而陷入麻烦。

# 下一天的工作计划

读取fcollada到自己的结构。

# 经验和感想