Esempio di ricerca difetti su tessuto:

```
1
     %% Cross-correlazione 2D normalizzata per trovare difetti su tessuti
 2
 3
     %Creo le sottosezioni per i controlli
 4
    A = rgb2gray(imread('tex.jpg'));
    [R,C] = size(A);
 5
 6
    pattern1 = A(1:14,1:14);
 7
     pattern2 = A(2:15,2:15);
 8
     pattern3 = A(R-13:R,C-13:C);
     pattern4 = A(R-14:R-1,C-14:C-1);
10
     pattern5 = A(1:14,C-13:C);
11
     pattern6 = A(2:15,C-13:C);
12
     %bordo le sottosezioni sull'immagine principale (rappresentazione esclusivamente visiva)
13
14
    imagesc(A); axis image; colormap gray; hold on;
15
    rectangle ('position', [1,1,14,14], 'Edge Color', [1 0 0]); % edge color colora i bordi del rettangolo con il colore indicato
16
    rectangle('position',[2,2,15,15],'EdgeColor',[1 0 0]);
17
18
    rectangle('position',[R-13,C-13,14,14],'EdgeColor',[1 0 0]);
    rectangle('position',[R-14,C-14,14,14],'EdgeColor',[1 0 0]);
19
20
     rectangle('position',[1,C-13,14,14],'EdgeColor',[1 0 0]);
21
     rectangle('position',[2,C-13,14,14],'EdgeColor',[1 0 0]);
22
23
     %ottengo la soglia massima entro cui il tessuto non a difetti
24
    c1 = normxcorr2(pattern1,A);
    c2 = normxcorr2(pattern2,A);
25
    c3 = normxcorr2(pattern3,A);
26
27
    c4 = normxcorr2(pattern4,A);
28
    c5 = normxcorr2(pattern5,A);
29
     c6 = normxcorr2(pattern6,A);
30
31
    c = (c1+c2+c3+c4+c5+c6)/6;
32
    c = c(12:end-12,12:end-12);
33
     figure, surf(abs(c)), shading flat
     figure, imagesc(abs(c)), colorbar\\
34
35
     c = abs(c);
36
     mask = c < 0.2; %setto la soglia per il controllo se c'\tilde{A}" difetto o no
37
    figure, imagesc(mask)
38
     se = strel('disk',3);
39
40
    mask2 = imopen(mask,se);
41
     figure, imagesc(mask2);
42
43
    %operazioni di filtraggio morfologico (pulisco la maschera)
44
    A=A(5:end-6,5:end-6);
45 A1 = A;
46 A1(mask2)=255;
47
    Af=cat(3,A1,A,A);
48
     figure;
    imshowpair(A,Af,'montage')
49
```

Analisi codice:

M = size(X,DIM)	Ritorna la lunghezza della dimensione di X specificata dallo scalare DIM. Nel caso di un video, le quattro dimensioni sono (righe, colonne, canali colore, n. frame).
B = imresize(A, SCALE)	Ritorna l'immagine A riscalata in base a SCALA. Se SCALE = 1 ritorna l'immagine originale; se SCALE = 0.5 ritorna limmagine ridotto della metà (== prende un pixel ogni due).
I2 = imcrop(I)	Assegna ad I2 una sezione dell'immagine I. La sezione viene selezionata tramite mouse.

J = rgb2gray(I)	Converte l'immagine da RGB a scala di grigi.
[I,J] = ind2sub(SIZE,INDEX)	Converte INDEX in una coppia di indici (I, J) basandosi su una matrice di dimensione SIZE.

Osservazioni:

- pattern* contiene una porzione dell'immagine che sarà usata come base per la ricerca di difetti sull'immagine stessa;
- L'intervallo [0, val] entro cui il tessuto non è considerato difettoso è ottenuto così:

val = media tra la cross-correlazione normalizzata di ogni pattern con l'immagine

Risultato: