

PLO - UN SEMPLICE LINGUAGGIO REALE

- Ma come è fatto un linguaggio reale?
- Come sono fatte le categorie sintattiche nella loro forma più semplice

- Linguaggio Pascal-like
- Singolo tipo di dato INTEGER (Booleani rappresentati come interi)
- Strutture di controllo standard
- Astrazione del controllo (Procedure senza parametri)

```
<program>  P → B.
<block>    B → D S
<declar>   D → [const I=N{,I=N};]
            | [var I{,I};]
            | [procedure I;B;]
<stmts>    S → ε | I := E
            | call I
            | if C then S
            | while C do S
            | begin S{;S} end
<Cond>     C → odd E | E > E
            | E >= E | E = E
            | E # E | E < E
            | E <= E
<Expr>     E → I | N | E bop E
            | ( E )
```