

# Effektiv kode med C og C++

Forløpelig Semesterplan Vår 2014

Uke	Fra	Til	Tema	Onsdag (mandag u2)	Fredag (onsdag u2)	Oppgaver
1						
2	06.jan	12.jan	Basics	Intro (mandag 6.jan)	Kom i gang! (onsdag 8.jan)	Kom i gang med Gcc, gjør eks.1
3	13.jan	19.jan	Minne	Basics ++	Dat typer: fra byte til datastruktur, basic IO	
4	20.jan	26.jan	Minne	Typer og Pekere	Minne	Memory leaks, Valgrind
5	27.jan	02.feb	Objektorientering	Minne, Pekere & Referanser	Klasser, Enkapsulering	Oblig1 Ut
6	03.feb	09.feb	Objektorientering	OOP, eksempler	Exceptions, Iteratorer	
7	10.feb	16.feb	Objektorientering	Map, par, auto	Arv, Oper. overload	Oblig1 Inn
8	17.feb	23.feb	UNDERVISNINGSFRI	UNDERVISNINGSFRI	UNDERVISNINGSFRI	
9	24.feb	02.mars	Objektorientering	Gjennomgang oblig1	Polymorfi og abstrakte klasser	Ukesoppgaver
10	03.mars	09.mars	Generisk prog.	Abstrakte interface	Templates	Ukesoppgaver
11	10.mars	16.mars	C++11	Linking (ev.templates)	C++11	Oblig 2 Ut
12	17.mars	23.mars	Design Patterns	C++11	Singleton, RAII	
13	24.mars	30.mars	Design Patterns	Patterns	Factory, Threadpool, Reactor	Oblig2 Inn
14	31.mars	06.apr	Qt	Gjennomgang Oblig2	Qt intro	Prosjektbeskrivelse
15	07.apr	13.apr	Qt	Qt eksempler	Individuell prøve på lab	Prosjektoppgave Start
16	14.apr	20.apr	PÅSKE	PÅSKE	PÅSKE	
17	21.apr	27.apr				
18	28.apr	04.mai				Prosjektoppgave Inn
19	05.mai	11.mai		Presentasjoner	Presentasjoner	
20	12.mai	18.mai				
21	19.mai	25.mai				
22	26.mai	01.juni			Hovedprosjekt, 3.kl.	
23	02.juni	08.juni				
24	09.juni	15.juni				

Vurderinger:	Form:	Mål:	Teller?
Prøve på lab	Indiv., lab	Bekreft grunnleggende kunnskap	Ja (30-40% veiledende)
Oblig 1	Indiv., hjemme	Vise grunnleggende ferdighet	Nei, arbeidskrav
Oblig 2	Indiv., hjemme	Vise viderekommen ferdighet	Nei, arbeidskrav
Prosjektoppgave	Liten gruppe	Vise ferdighet i C++	Mye (60-70% veiledende)

## Andre tema

IO-streams  
C-strings  
Nettverk  
Linking  
Iteratorer  
Funksjonell progr.  
Inline asm