



Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Méthodes Numériques Ecoulements Incompressibles

Pierre Jacquet Guillaume Ravel

Enseignant : Y. Coudière

Résolution de
l'équation de
Stokes en
schéma MAC,
par la méthode
d'Uzawa et
solveur itératif,
en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation
mathématique

Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Sommaire

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code

Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Résolution de
l'équation de
Stokes en
schéma MAC,
par la méthode
d'Uzawa et
solveur itératif,
en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Introduction

Problème de Stokes

$$\left\{ \begin{array}{l} \partial_t u - \nu \nabla u + \nabla p = f \text{ sur } \Omega \\ -\nabla \cdot u = 0 \\ u|_{\Gamma_0} = g \\ u|_{\Gamma_1} = h \end{array} \right. \quad (1)$$

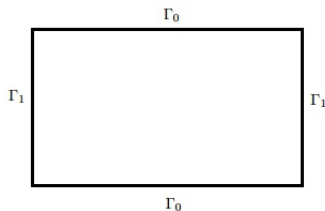


Figure – Domaine Ω

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique
Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien
Cas Test 0
Cas Test 1
Poiseuille
Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

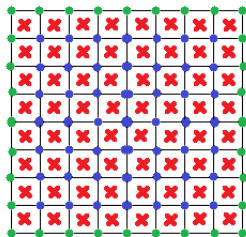
Influence de μ

Conclusion

Modélisation mathématique

Schéma MAC

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{u_{i,j}^{1,n+1} - u_{i,j}^{1,n}}{dt} - \nu \left(\frac{u_{i+1,j}^{1,n+1} + u_{i-1,j}^{1,n+1} - 2u_{i,j}^{1,n+1}}{dx^2} + \frac{u_{i,j+1}^{1,n+1} + u_{i,j-1}^{1,n+1} - 2u_{i,j}^{1,n+1}}{dy^2} \right) \\ + \frac{p_{i+\frac{1}{2},j+\frac{1}{2}}^{n+1} + p_{i-\frac{1}{2},j-\frac{1}{2}}^{n+1} - p_{i-\frac{1}{2},j+\frac{1}{2}}^{n+1} - p_{i+\frac{1}{2},j-\frac{1}{2}}^{n+1}}{2dx} = f_{i,j}^{1,n} \\ \frac{u_{i,j}^{2,n+1} - u_{i,j}^{2,n}}{dt} - \nu \left(\frac{u_{i+1,j}^{2,n+1} + u_{i-1,j}^{2,n+1} - 2u_{i,j}^{2,n+1}}{dx^2} + \frac{u_{i,j+1}^{2,n+1} + u_{i,j-1}^{2,n+1} - 2u_{i,j}^{2,n+1}}{dy^2} \right) \\ + \frac{p_{i+\frac{1}{2},j+\frac{1}{2}}^{n+1} + p_{i-\frac{1}{2},j+\frac{1}{2}}^{n+1} - p_{i-\frac{1}{2},j-\frac{1}{2}}^{n+1} - p_{i+\frac{1}{2},j-\frac{1}{2}}^{n+1}}{2dy} = f_{i,j}^{2,n} \\ - \frac{u_{i+1,j+1}^{1,n+1} + u_{i+1,j-1}^{1,n+1} - u_{i-1,j+1}^{1,n+1} - u_{i-1,j-1}^{1,n+1}}{2dx} - \frac{u_{i+1,j+1}^{2,n+1} + u_{i-1,j+1}^{2,n+1} - u_{i+1,j-1}^{2,n+1} - u_{i-1,j-1}^{2,n+1}}{2dy} = 0 \end{array} \right. \quad (2)$$



- Valeurs connues en vitesse (conditions limites)
- Inconnues en vitesse
- ✕ Inconnues en Pression

Figure – Illustration du maillage - schéma MAC

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $Ker(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

D'où le système matriciel suivant :

$$\begin{pmatrix} A & 0 & B_1^T \\ 0 & A & B_2^T \\ B_1 & B_2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} U_x^{n+1} \\ U_y^{n+1} \\ P^{n+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F_x^n \\ F_y^n \\ 0 \end{pmatrix} + \frac{1}{dt} \begin{pmatrix} U_x^n \\ U_y^n \\ 0 \end{pmatrix} + CL \quad (3)$$

$$B_1 = \begin{pmatrix} S & 0 & 0 \\ S & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & S \\ 0 & 0 & S \end{pmatrix} \quad S = \frac{1}{2dx} \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B_2 = \begin{pmatrix} -R & 0 & 0 \\ R & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & -R \\ 0 & 0 & R \end{pmatrix} \quad R = \frac{1}{2dy} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & \ddots & 0 \\ 0 & \ddots & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Résolution numérique

Code

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

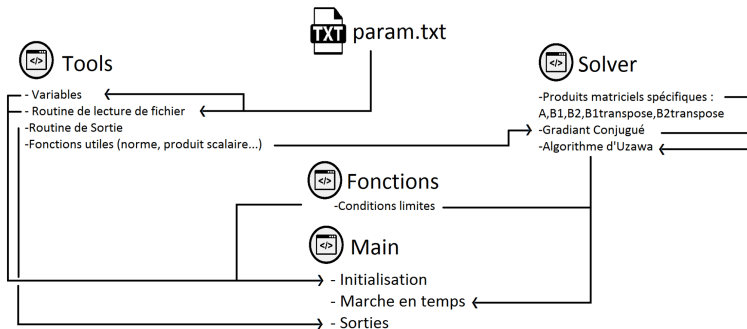


Figure – Organisation du code

Introduction

Modélisation
mathématique

Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Résolution numérique

Algorithme d'Uzawa

$$\begin{pmatrix} A & B^T \\ B & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} U \\ P \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} F \\ 0 \end{pmatrix} \quad (4)$$

U réalise aussi le minimum de $J(U) = \frac{1}{2} U^T A U - U^T F$ sous la contrainte $BU = 0$

P est un multiplicateur de Lagrange : $\langle U, B^T P \rangle = 0$

U réalisant le minimum de J convexe, on a alors la relation :

$$\nabla J = -B^T P$$

Lors d'un pas de temps, le système (4) peut alors être résolu avec l'algorithme d'Uzawa :

- ▶ Initialisation : on fixe μ et P^0
- ▶ Tant que : $\|P^{n+1} - P^n\| = \mu \|BU^n\| > \epsilon$ Faire
 - ▶ Résolution de $AU^n = F - B^T P^n$ par l'algorithme du gradient conjugué
 - ▶ Mise à jour de P : $P^{n+1} = P^n + \mu BU^n$

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas test 1 :

$$\begin{cases} u(x, y) = x(1-x)y(1-y) \\ f(x, y) = 2(y - y^2 + x - x^2) \\ g = h = 0 \end{cases} \quad (5)$$

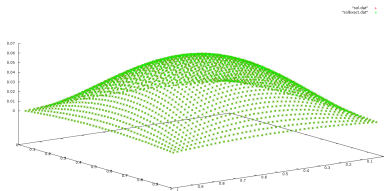


Figure – Visualisation des solutions numérique et exacte
- Cas test 1

Cas test 2 :

$$\begin{cases} u(x, y) = \sin(x) + \cos(y) \\ f(x, y) = \sin(x) + \cos(y) \\ g = h = f \end{cases} \quad (6)$$

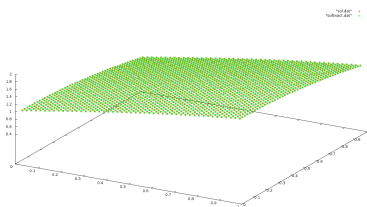


Figure – Visualisation des solutions numérique et exacte
- Cas test 2

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

Ker(B^T)

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas test 1 :

$$\begin{cases} u(x, y) = x(1-x)y(1-y) \\ f(x, y) = 2(y - y^2 + x - x^2) \\ g = h = 0 \end{cases} \quad (7)$$

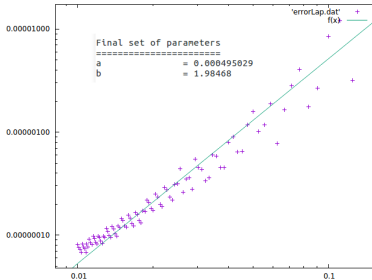


Figure – Comparaison de l'erreur en norme 2 suivant dx avec $f(x) = ax^b$ (échelle log-log)

Cas test 2 :

$$\begin{cases} u(x, y) = \sin(x) + \cos(y) \\ f(x, y) = \sin(x) + \cos(y) \\ g = h = f \end{cases} \quad (8)$$

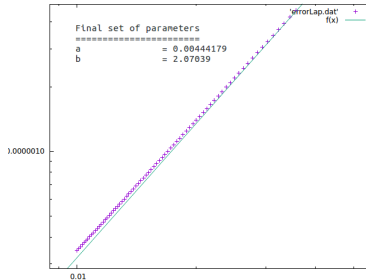


Figure – Comparaison de l'erreur en norme 2 suivant dx avec $f(x) = ax^b$ (échelle log-log)

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $Ker(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Cas Test 0a

$$\begin{cases} U = (u_1, u_2) \text{ avec } u_1, u_2 \text{ réels} \\ F = (0, 0) \end{cases} \quad (9)$$

Figure – Vitesse selon x

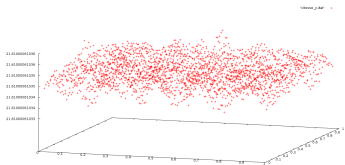
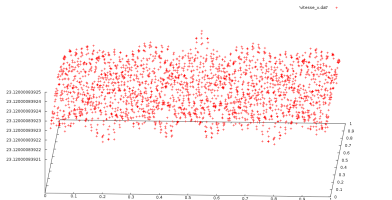


Figure – Vitesse selon y

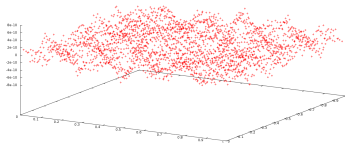


Figure – Pression

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Cas Test 0b

$$\begin{cases} U = (u_1, u_2) \text{ avec } u_1, u_2 \text{ réels} \\ F = (0, -g) \end{cases} \quad (10)$$

Figure – Vitesse selon x

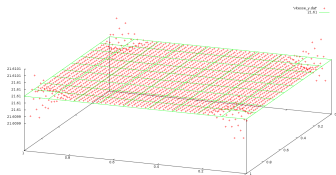
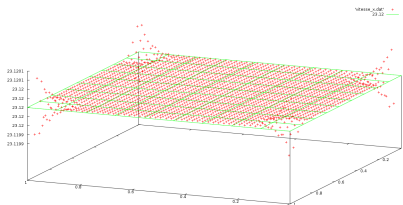


Figure – Vitesse selon y

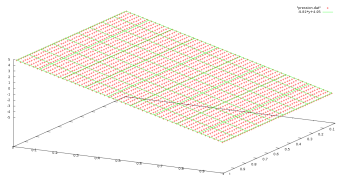


Figure – Pression

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Cas Test 1a

$$\begin{cases} U = (x, -y) \\ F = (1, 1) \\ G = H = U \\ P = x + y + c \end{cases} \quad (11)$$

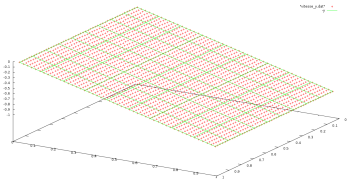


Figure – Vitesse selon y

Figure – Vitesse selon x

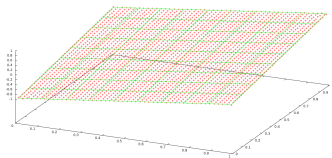
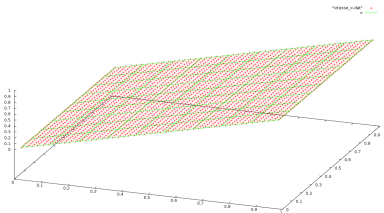


Figure – Pression

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Cas Test 1b

$$\begin{cases} U = (x, y) \\ F = (1, 1) \\ G = H = U \\ P = x + y + c \end{cases} \quad (12)$$

Figure – Vitesse selon x

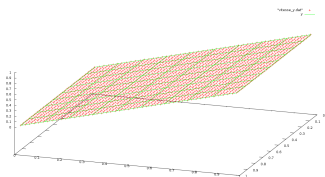
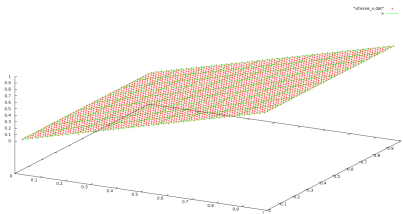


Figure – Vitesse selon y

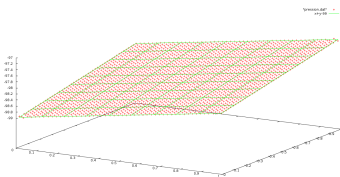


Figure – Pression

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Poiseuille

$$\begin{cases} U = (L_y^2(1 - \frac{y}{L_y})\frac{y}{L_y}, 0) \\ F = (0, 0) \\ G = (1, 0) \text{ et } H = (0, 0) \\ P = -2x + c \end{cases} \quad (13)$$

Figure – Vitesse selon x

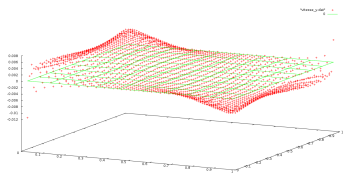
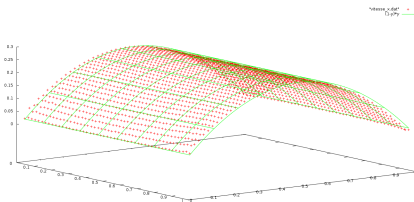
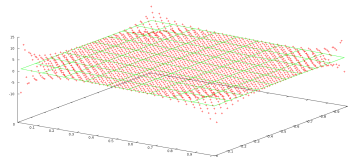


Figure – Vitesse selon y

Figure – Pression



Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $Ker(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Cas tests

Génération d'écoulement de Poiseuille

$$\begin{cases} U = (1, 0) \\ F = (0, 0) \\ G = (1, 0) \text{ et } H = (0, 0) \\ P = -ax + c \end{cases} \quad (14)$$

Figure – Vitesse selon x

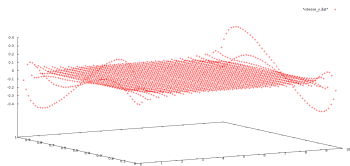
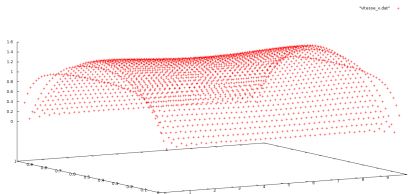


Figure – Vitesse selon y

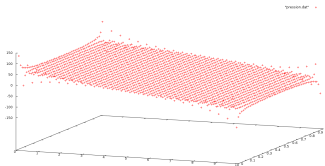


Figure – Pression

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $Ker(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Erreurs et ordres

Figure – TC0 : Erreur=f(dx)

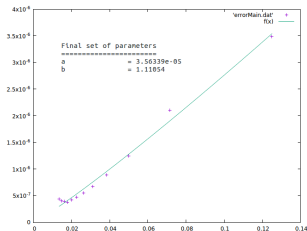


Figure – TC1a : Erreur=f(dx)

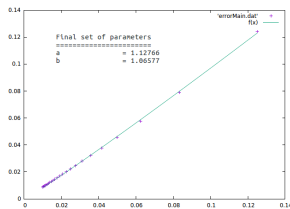
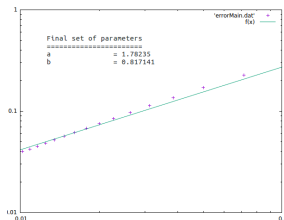
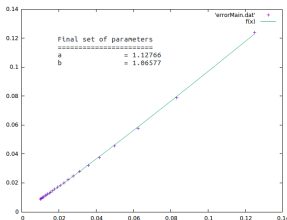


Figure – TC1b : Erreur=f(dx) Figure – Poiseuille : Erreur=f(dx)



Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation
mathématique

Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

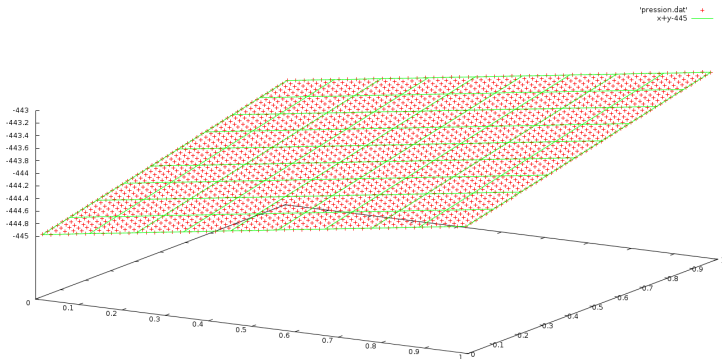
Influence de μ

Conclusion



$\text{Ker}(B^T)$

Observation Cas TC1b



Résolution de
l'équation de
Stokes en
schéma MAC,
par la méthode
d'Uzawa et
solveur itératif,
en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation
mathématique

Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Ker(B^T)

Introduction à la fonction *Moy_0*

```
FUNCTION Moy_0(V)
  IMPLICIT NONE
  REAL*8, DIMENSION(:), INTENT(IN) :: V
  REAL*8, DIMENSION(size(V)) :: Moy_0
  REAL*8 :: moy
  INTEGER :: i

  moy = SUM(V) / size(V)

  DO i = 1, size(V)
    Moy_0(i) = V(i) - moy
  END DO
END FUNCTION
```

Résolution de
l'équation de
Stokes en
schéma MAC,
par la méthode
d'Uzawa et
solveur itératif,
en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation
mathématique
Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien
Cas Test 0
Cas Test 1
Poiseuille
Erreurs et ordres
Ker(B^T)

Influence de μ

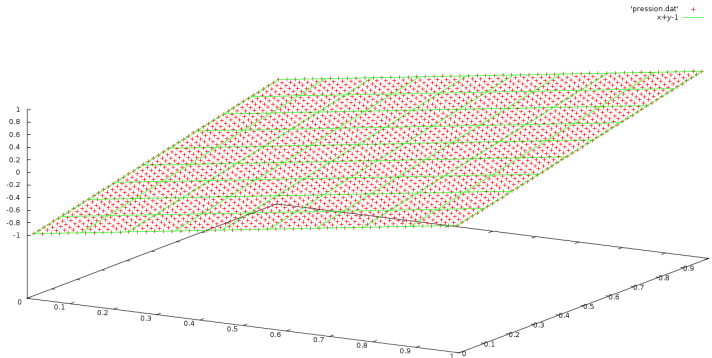
Conclusion

Ker(B^T)

Après Moy_0

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel



Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

Ker(B^T)

Influence de μ

Conclusion

$\text{Ker}(B^T)$

Poiseuille

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation
mathématique

Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

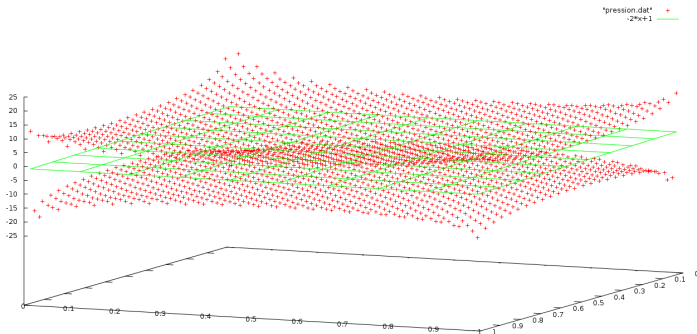
Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

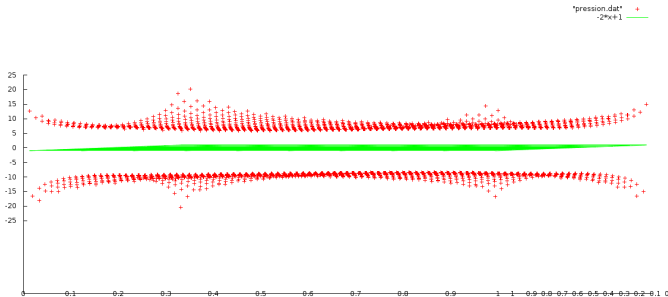
Influence de μ

Conclusion



$\text{Ker}(B^T)$

Poiseuille



Résolution de
l'équation de
Stokes en
schéma MAC,
par la méthode
d'Uzawa et
solveur itératif,
en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation
mathématique

Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Influence de μ

Résolution de l'équation de Stokes en schéma MAC, par la méthode d'Uzawa et solveur itératif, en Fortran90

Pierre Jacquet, Guillaume Ravel

μ	Cas test 0b		Cas test 1a	
	Nb Iter	Résidu	Nb Iter	Résidu
-				
1	749	10-4	223	10-4
2	1000	2.10-3	1000	3.10-4
3	-	NaN	-	NaN
0.5	970	10-4	292	10-4
0.1	1000	2.10-3	592	10-4
1.5	641	10-4	191	10-4

Introduction

Modélisation mathématique

Schéma MAC

Résolution numérique

Code
Algorithme d'Uzawa

Cas tests

Résolution du Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres

$\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion

Conclusion

- ▶ Implémentation d'Uzawa et du gradient conjugué
- ▶ Gradient conjugué validé sur un problème de Poisson
- ▶ Résultats et cas tests probants
- ▶ Analyse des phénomènes issus de $\text{Ker}(B^T)$
- ▶ Etude sur le critère μ de l'algorithme d'Uzawa

Résolution de
l'équation de
Stokes en
schéma MAC,
par la méthode
d'Uzawa et
solveur itératif,
en Fortran90

Pierre Jacquet,
Guillaume Ravel

Introduction

Modélisation
mathématique

Schéma MAC

Résolution
numérique

Code
Algorithme
d'Uzawa

Cas tests

Résolution du
Laplacien

Cas Test 0

Cas Test 1

Poiseuille

Erreurs et ordres
 $\text{Ker}(B^T)$

Influence de μ

Conclusion