Propozycje tematyki

Propozycje tematyki prac inżynierskich:

* gra typu 2048 z rozbudowanym algorytmem ze sztuczną inteligencją
* gry z wykorzystaniem lokalizacji lub AR w stylu Resources czy Pokemon GO
* mały klon WoWa
* gra w stylu space shouter
* gry platformowe
* gry w stylu HOPA
* gra społecznościowa typu citybuilder z integracją z wybranym serwisem społecznościowym
* gra w stylu wyścig samochodowy/motocyklowy
* gra w stylu tower defense z algorytem wykorzystującym AI

Sugerowane jest aby, fabuła gry (o ile to możliwe) była osadzona w regionie Warmi i Mazur lub lokalnego środowiska.

Aplikacje powinny powstać z wykorzystaniem Unity 3D i języka C#. Dopuszczalny jest miks technologii.

Możliwe jest też tworzenie aplikacji (nie-growej) na bazie Unity po indywidualnym uzgodnieniu.

Ostatnia aktualizacja pliku: 2019-02-17 12:01:18.