

Dzień 2 - Bazowa grafika - ciąg dalszy

Spis treści

Bazowa grafika - ciąg dalszy	1
Funkcja <code>axis</code>	1
Parametr <code>at</code> - kontrola nad podziałką	2
Wykresy dwuosiowe	3
Kolory - jeszcze raz	5
Wykres słupkowy - <code>barplot</code>	11
Legenda - jeszcze raz	16
Generowanie rozkładu normalnego	23
Histogram i wykres gęstości	23
Wykres pudełkowy - <code>boxplot</code>	27
Mapy ciepła	30
Wykres punktowy dla trzech zmiennych	33
Baza <code>iris</code>	34
Wykres mozaikowy	38
Wykres w perspektywie	40
Mapy - cd.	41
Strzałki i wykresy z błędami	42

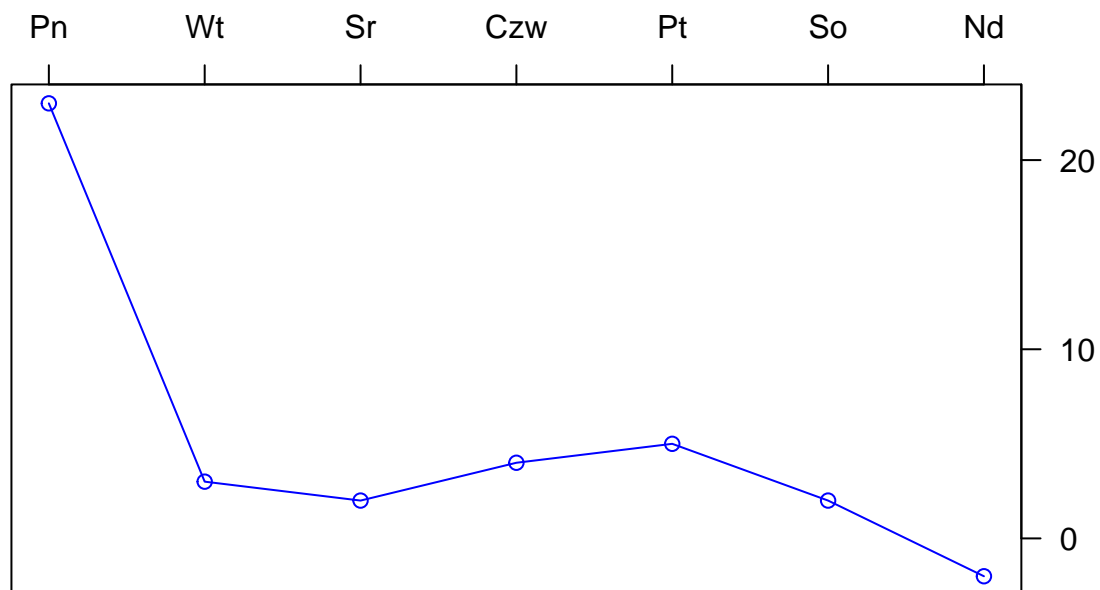
Wersja pdf

Bazowa grafika - ciąg dalszy

Funkcja `axis`

Komentarz: pierwszy parametr `axis` określa położenie osi: 1- dół, 2- lewa strona, 3 - góra, 4 - prawa strona.

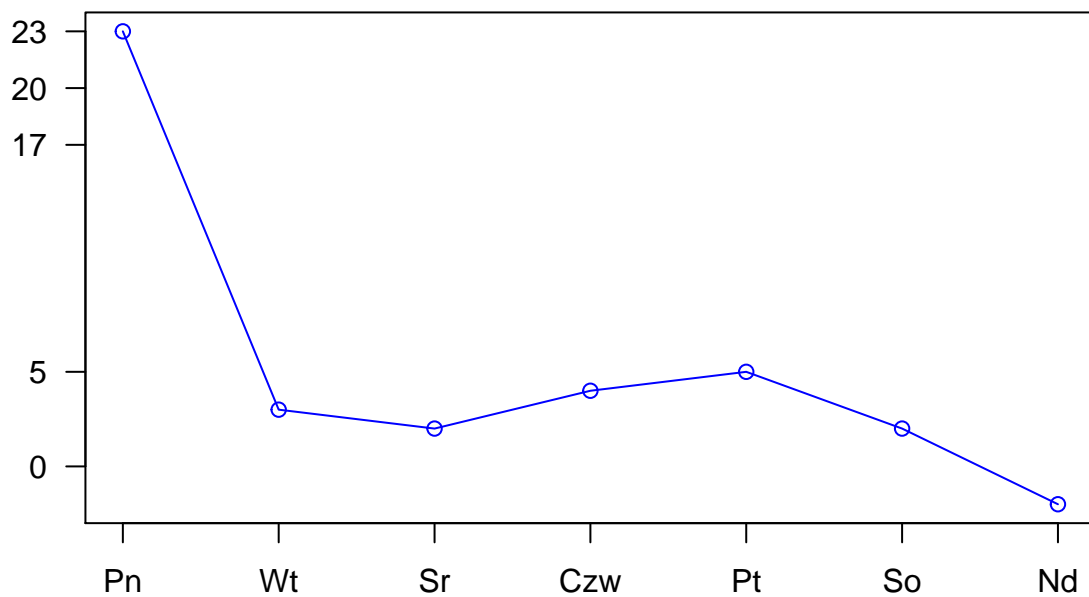
```
a<-c(1,2,3,4,5,6,7)
b<-c(23,3,2,4,5,2,-2)
plot(a,b,axes=FALSE,type="o",col="blue",ann=FALSE)
axis(4, las=1, at=10*0:range(b)[2])
axis(3, at=1:7, lab=c("Pn", "Wt", "Śr", "Czw", "Pt", "So", "Nd"))
box()
```



Parametr at - kontrola nad podziałką

Jeśli w parametrze `at` chcemy mieć kontrolę nad tym co będzie, możemy dodać tam ręcznie konkretny wektor. Ale musimy pamiętać o marginesach.

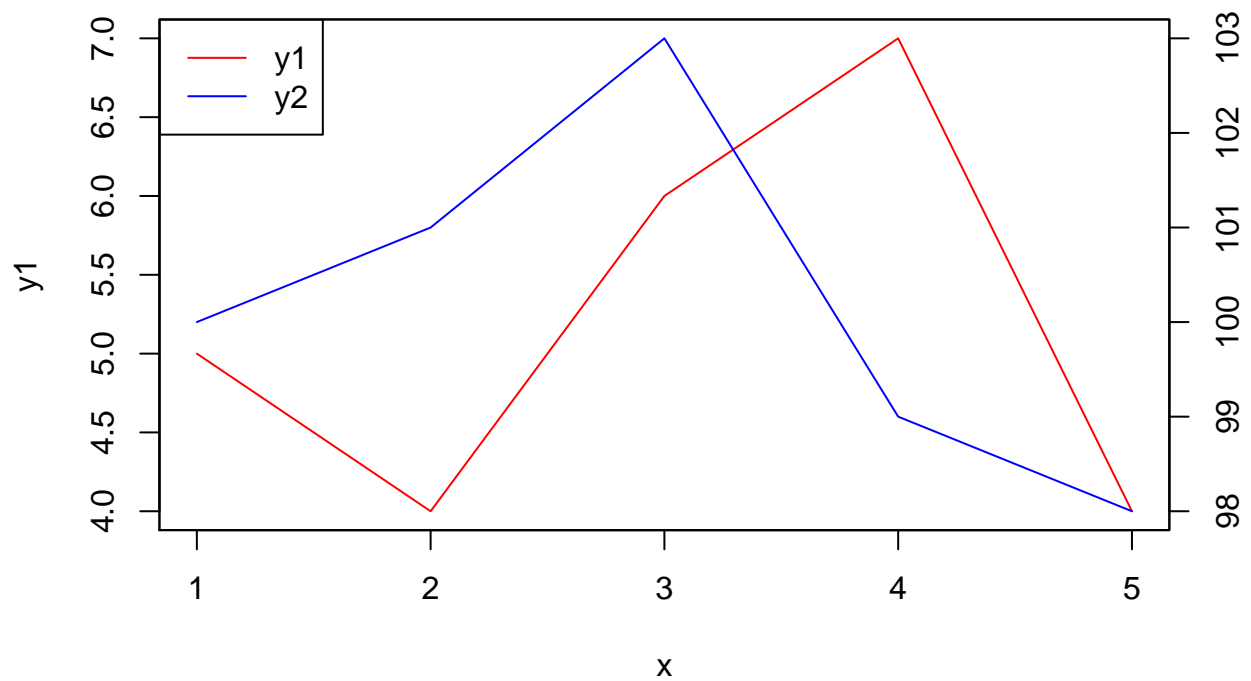
```
a<-c(1,2,3,4,5,6,7)
b<-c(23,3,2,4,5,2,-2)
plot(a,b,axes=FALSE,type="o",col="blue",ann=FALSE)
axis(2, las=1, at=c(0,5,17,20,23))
axis(1, at=1:7, lab=c("Pn", "Wt", "Śr", "Czw", "Pt", "So", "Nd"))
box()
```



Wykresy dwuosiowe

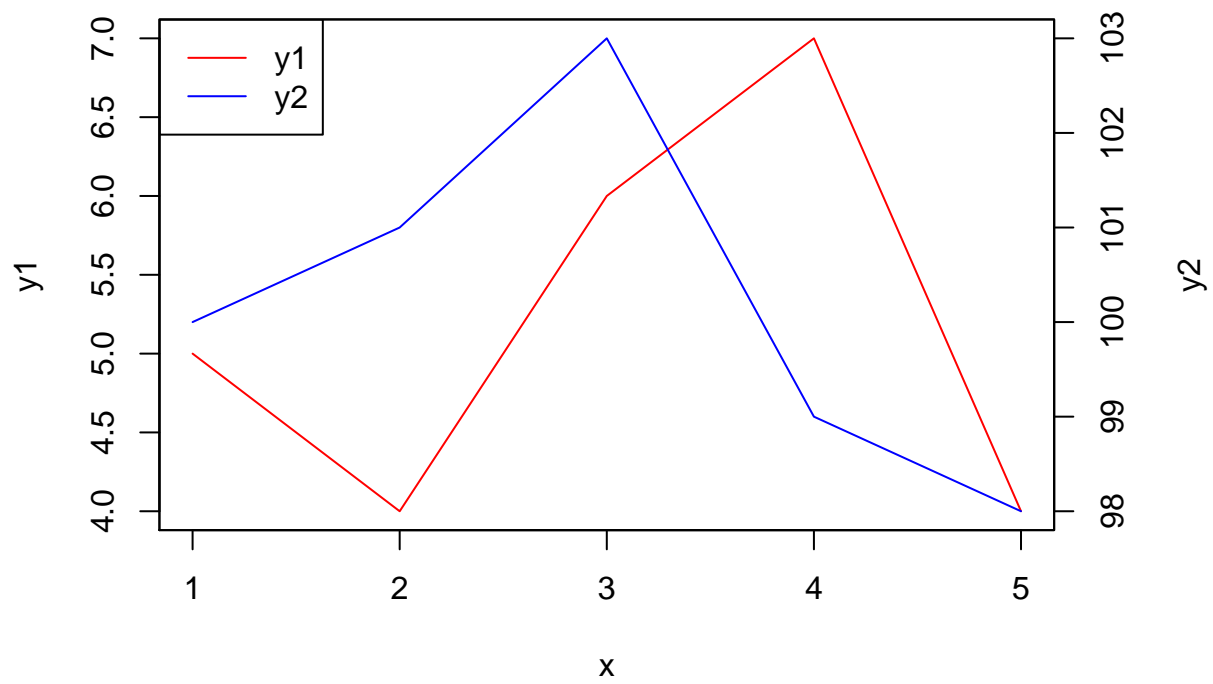
Wykresy dwuosiowe należy stosować z dużą rozważą. Najprościej użyć parametru `new` ustawionego na `TRUE`. Parametry `xaxt` i `yaxt` dotyczą odpowiednich podziałek na osiach. Przykładowo:

```
x<-c(1,2,3,4,5)
y1<-c(5,4,6,7,4)
y2<-c(100,101,103,99,98)
plot(x,y1,type="l",col="red")
par(new=TRUE)
plot(x, y2,,type="l",col="blue",xaxt="n", yaxt="n",xlab="",ylab="")
axis(4)
legend("topleft",col=c("red","blue"),lty=1,legend=c("y1","y2"))
```



A jak dodać etykietę prawej osi y?

```
old_par <- par(no.readonly = TRUE)
par(mar=c(5,4,4,5)+.1)
x<-c(1,2,3,4,5)
y1<-c(5,4,6,7,4)
y2<-c(100,101,103,99,98)
plot(x,y1,type="l",col="red")
par(new=TRUE)
plot(x, y2,,type="l",col="blue",xaxt="n", yaxt="n",xlab="",ylab="")
axis(4)
legend("topleft",col=c("red","blue"),lty=1,legend=c("y1","y2"))
mtext("y2",side=4,line=3)
```



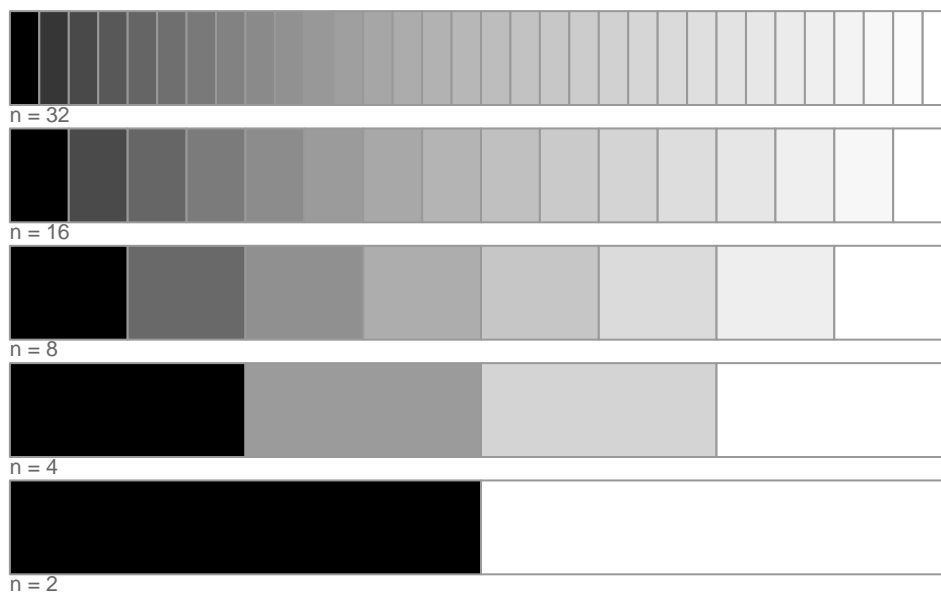
```
par(old_par)
```

Kolory - jeszcze raz

Składnia: `gray.colors(num_colors, start=value, end=value, gamma=value)`.

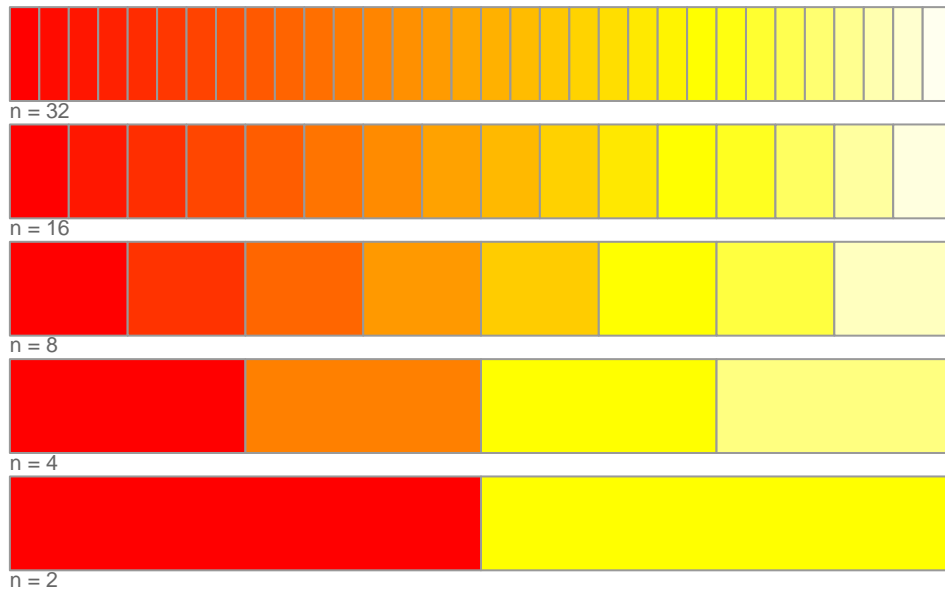
0 = czern i 1 = biel (domyślnie start=0.3 i end=0.9).

gray.colors(n, start=1, end=0)



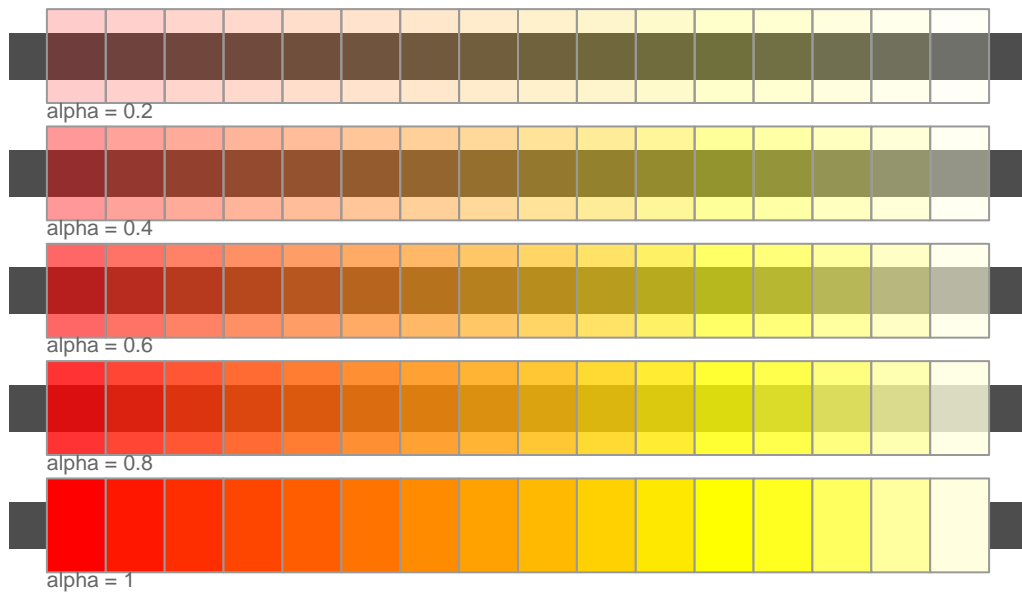
Składnia: `heat.colors(num_colors, alpha=value)`.

heat.colors(n)



Z przezroczystością:

heat.colors(16) z parametrem alpha



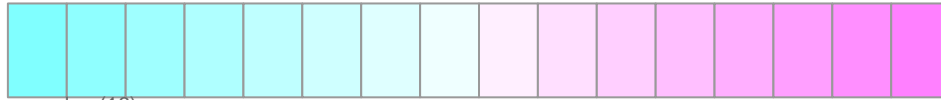
Pozostałe możliwości:

Funkcje do tworzenia palet kolorów

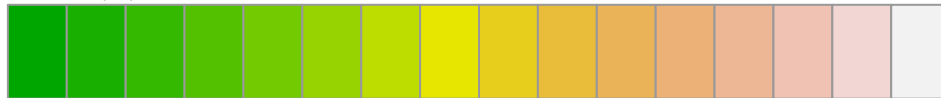
16 kolorów w każdej palecie



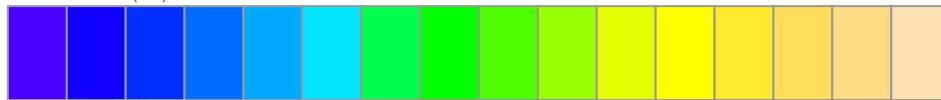
heat.colors(16)



cm.colors(16)



terrain.colors(16)



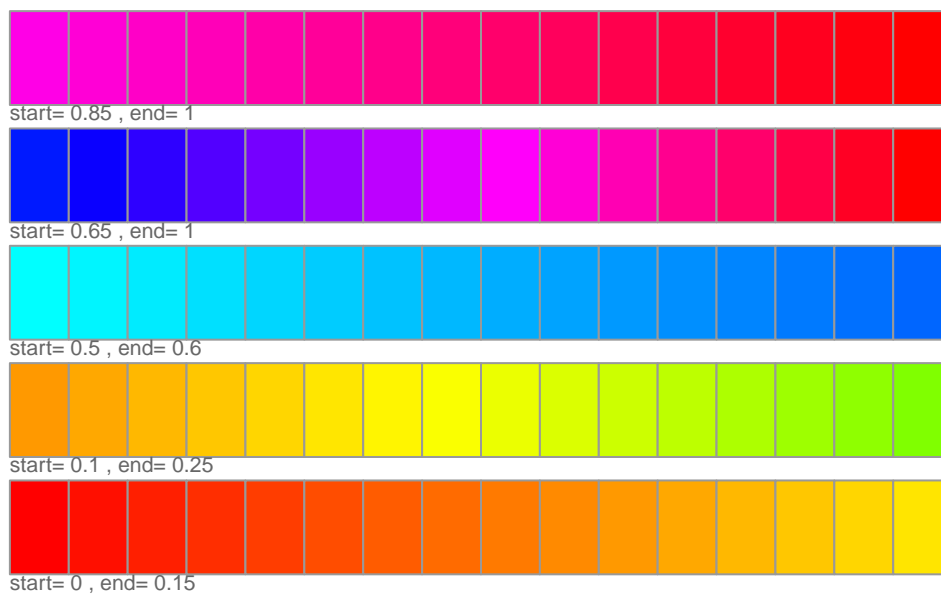
topo.colors(16)



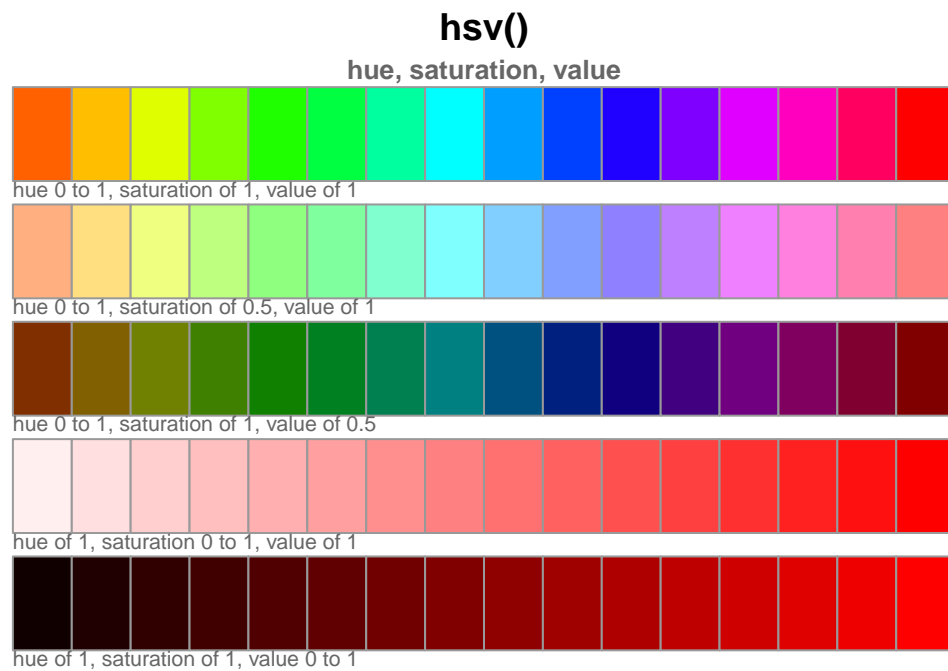
rainbow(16)

rainbow z określonym początkiem i końcem:

rainbow(16) z podzakresem

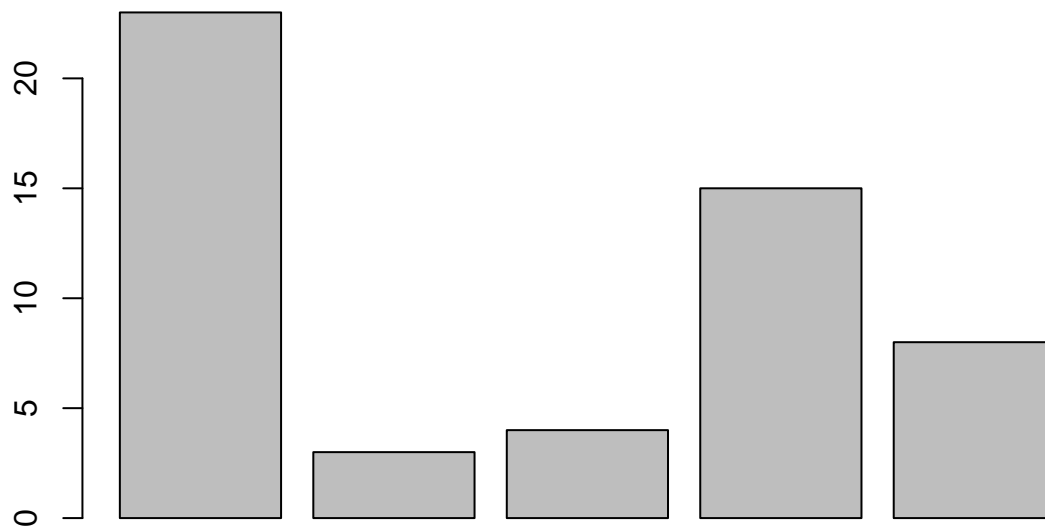


Składnia: `hsv(h=value, s=value, v=value, gamma=value, alpha=value)`. Opis na wiki - [link](#).



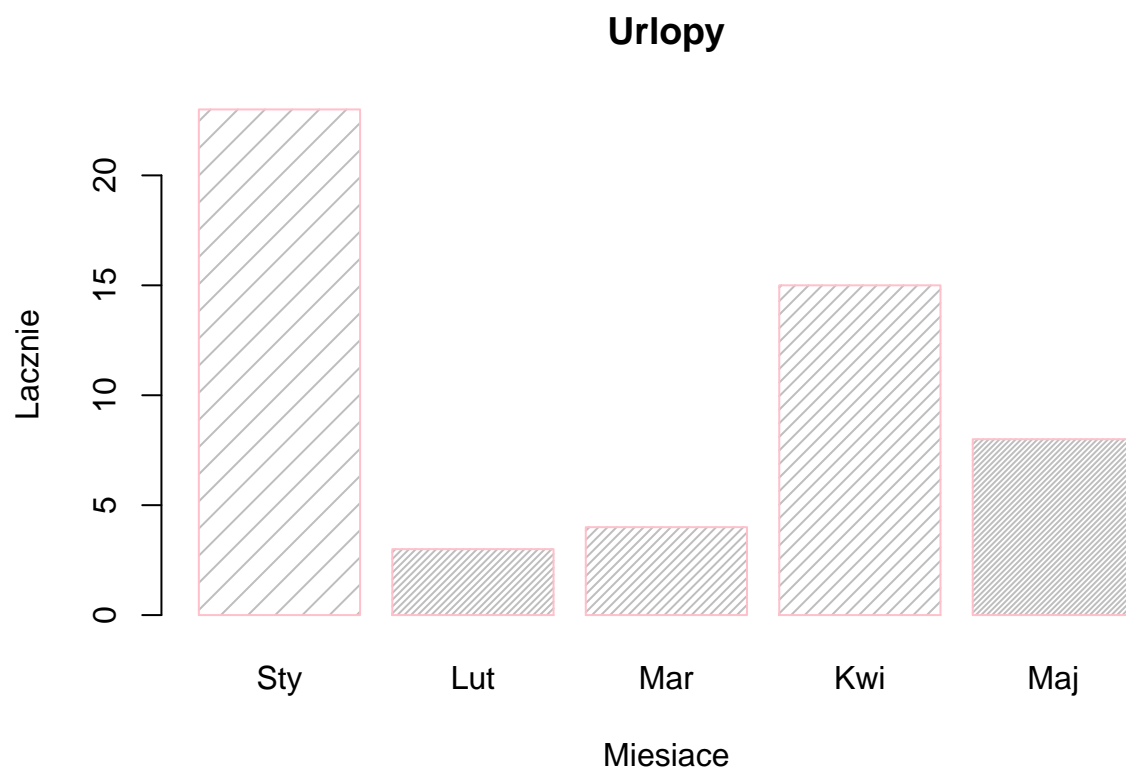
Wykres słupkowy - barplot

```
urlopy<- c(23,3,4,15,8)  
barplot(urlopy)
```



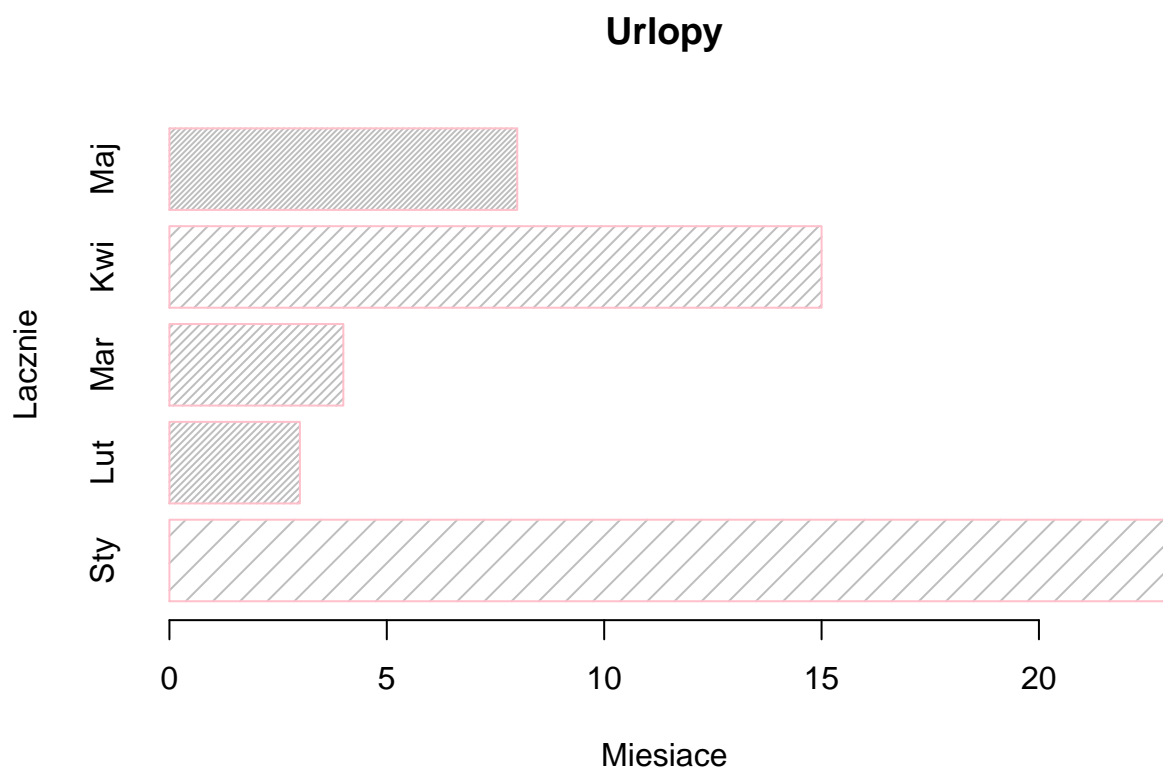
Parametry: `names.arg` - nazwy argumentów, `border` - kolor brzegu, `density` - wypełnienie.

```
barplot(urlopy, main="Urlopy", xlab="Miesiące",  
        ylab="Łącznie", names.arg=c("Sty", "Lut", "Mar", "Kwi", "Maj"),  
        border="pink", density=c(10,40,30,20,50))
```



Parametr `horiz=TRUE` zmienia orientację na poziomą.

```
barplot(urlopy, main="Urlopy", xlab="Miesiące",  
        ylab="Łącznie", names.arg=c("Sty", "Lut", "Mar", "Kwi", "Maj"),  
        border="pink", density=c(10,40,30,20,50), horiz=TRUE)
```

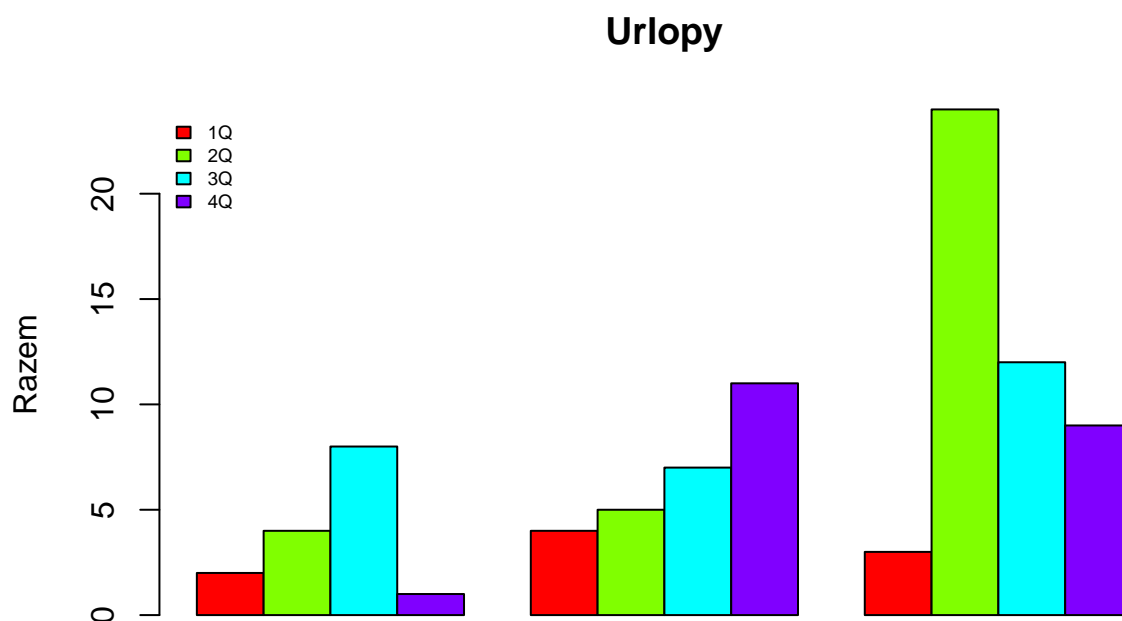


Parametr `beside=TRUE` dodaje grupowanie danych (w tym wypadku po kolumnach). `bty` - typ obramowania (tutaj `legendy`, `n`-brak, `o`- dookoła).

```
urlopy<- matrix( c(2, 4, 8, 1,4, 5, 7,11,3,24,12,9), nrow=4, ncol=3)
urlopy
```

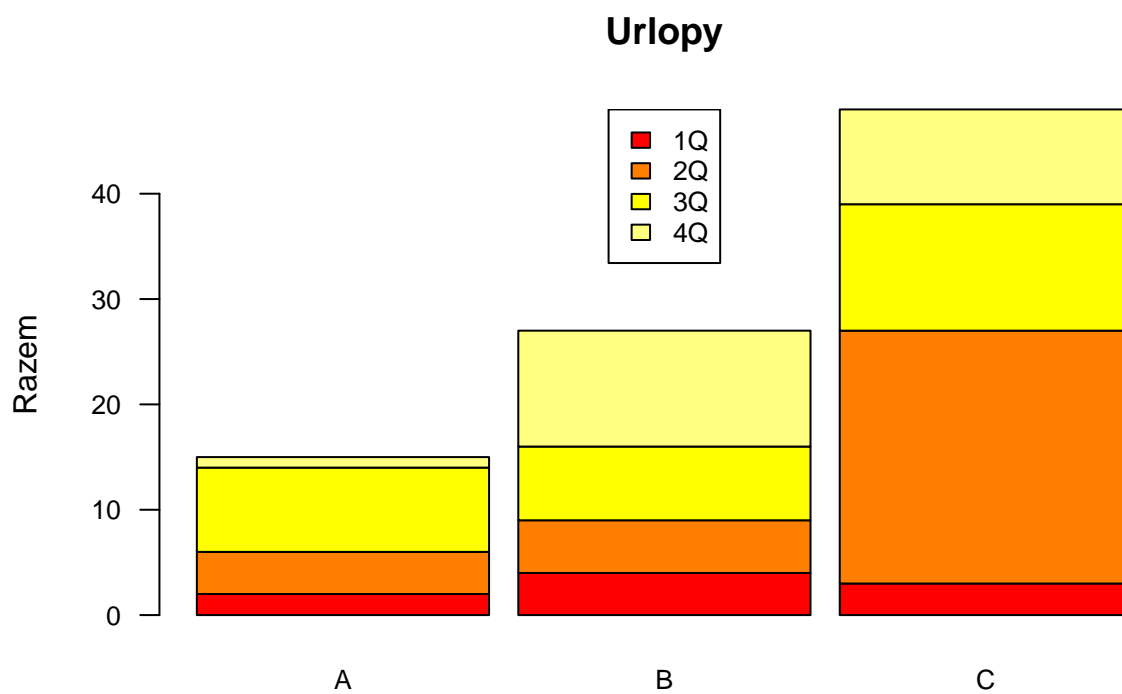
```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]   2   4   3
## [2,]   4   5  24
## [3,]   8   7  12
## [4,]   1  11   9
```

```
barplot(urlopy, main="Urlopy", ylab= "Razem",
        beside=TRUE, col=rainbow(4))
legend("topleft", c("1Q","2Q","3Q","4Q"), cex=0.6,
       bty="n", fill=rainbow(4))
```



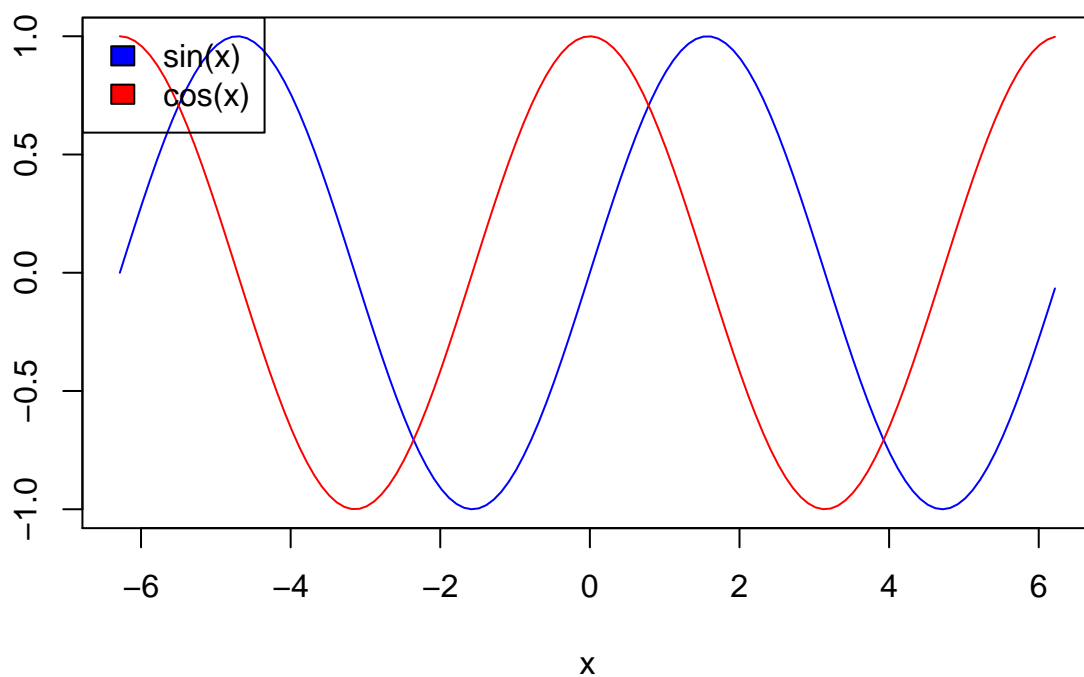
Wykres słupkowy na podstawie macierzy. `space` - odstęp między słupkami.

```
barplot(urlopy, main="Urlopy", ylab="Razem",
  col=heat.colors(4), space=0.1, cex.axis=0.8, las=1,
  names.arg=c("A", "B", "C"), cex=0.8)
legend("top", c("1Q", "2Q", "3Q", "4Q"), cex=0.8, fill=heat.colors(4));
```



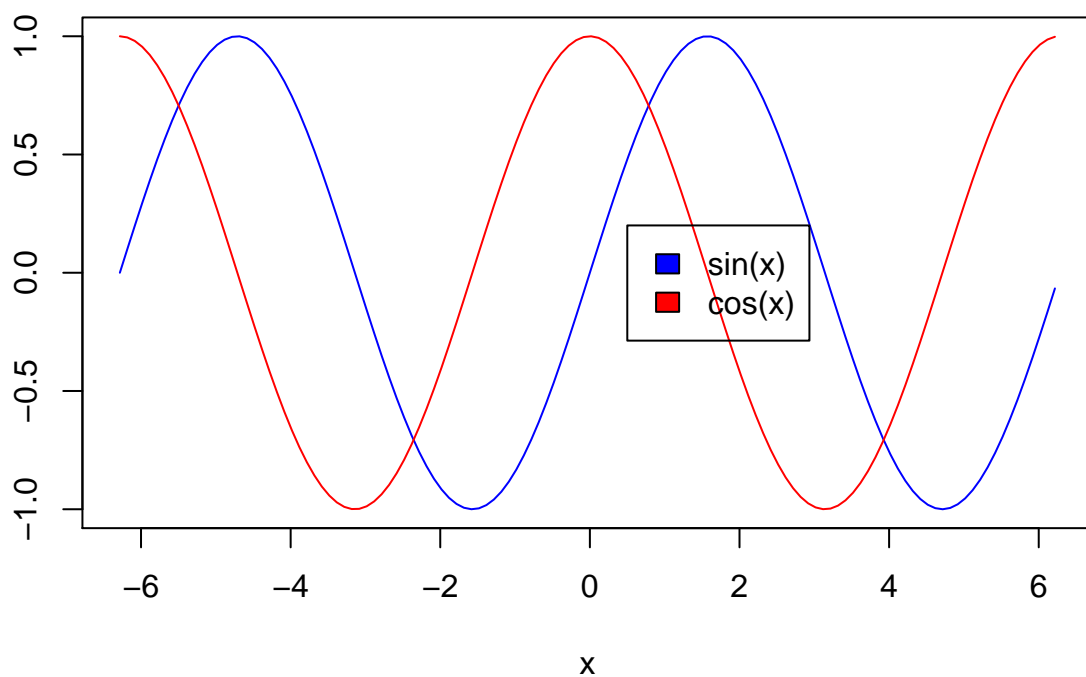
Legenda - jeszcze raz

```
x <- seq(-2*pi,2*pi,0.1)
plot(x, sin(x),ylab="",type="l",col="blue")
lines(x,cos(x), col="red")
legend("topleft",c("sin(x)", "cos(x)"),fill=c("blue","red"))
```

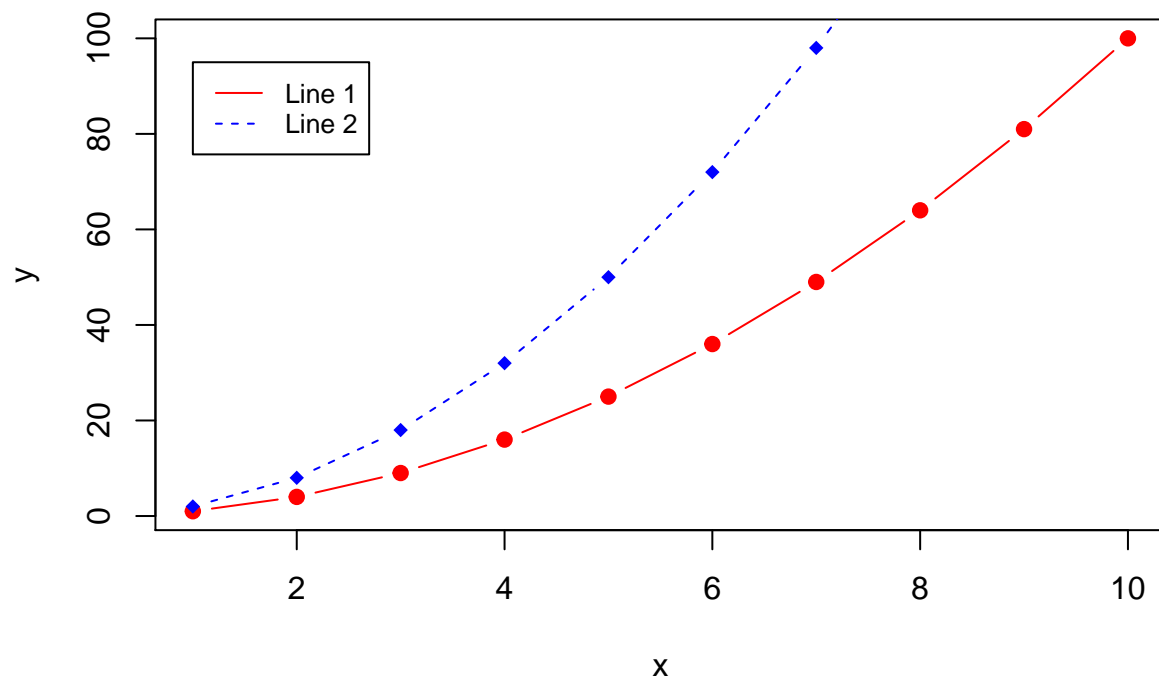
Mozna też określić współrzędne. Ale musimy być ostrożni, aby nie wypaść poza obszar wykresu.

```
x <- seq(-2*pi, 2*pi, 0.1)
plot(x, sin(x), ylab="", type="l", col="blue")
lines(x, cos(x), col="red")
legend(0.5, 0.2, c("sin(x)", "cos(x)"), fill=c("blue", "red"))
```

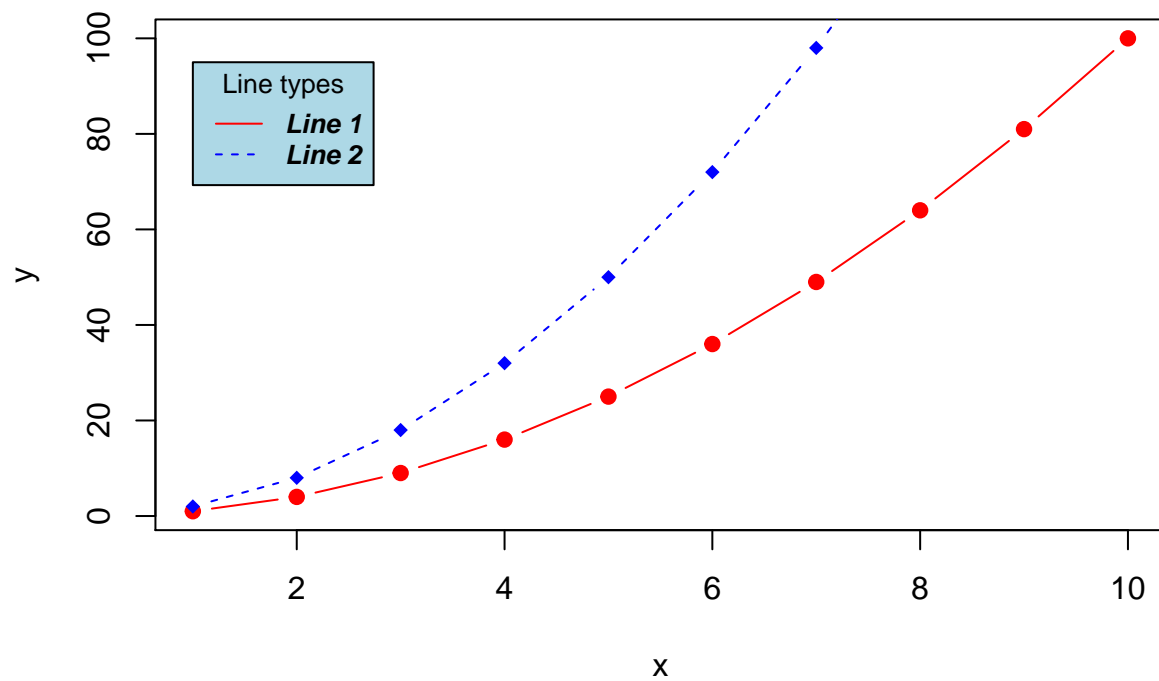


Inne przykłady:

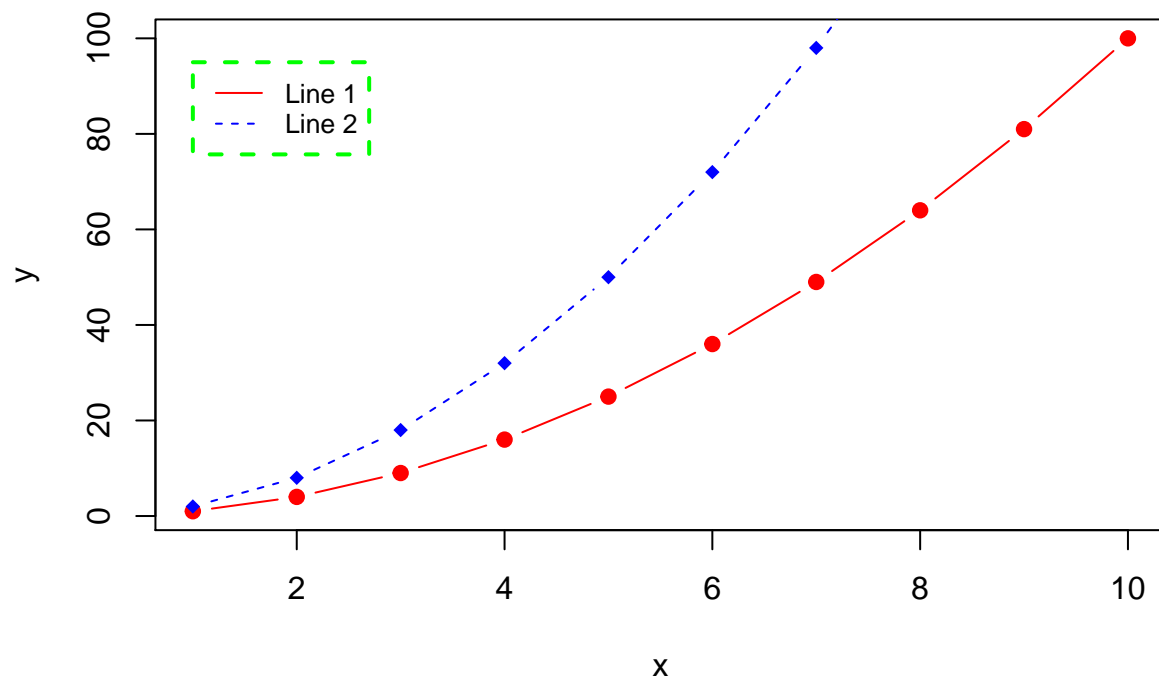
```
x<-1:10; y1=x*x; y2=2*y1
plot(x, y1, type="b", pch=19, col="red", xlab="x", ylab="y")
lines(x, y2, pch=18, col="blue", type="b", lty=2)
legend(1, 95, legend=c("Line 1", "Line 2"),
      col=c("red", "blue"), lty=1:2, cex=0.8)
```



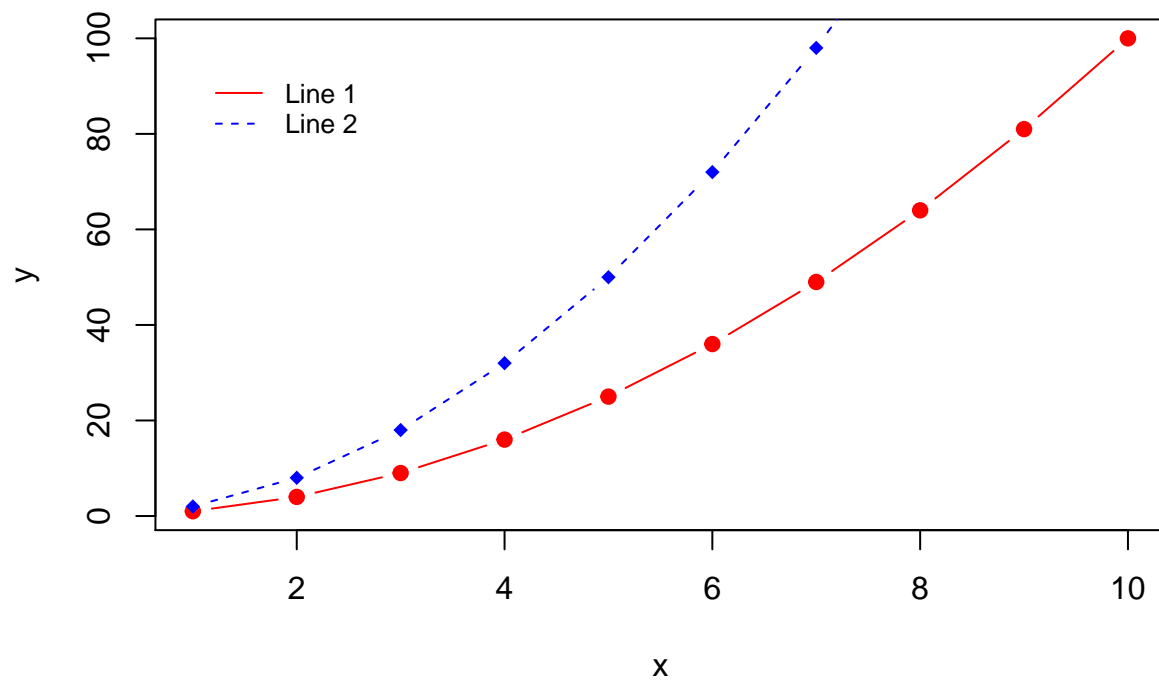
```
x<-1:10; y1=x*x; y2=2*y1
plot(x, y1, type="b", pch=19, col="red", xlab="x", ylab="y")
lines(x, y2, pch=18, col="blue", type="b", lty=2)
legend(1, 95, legend=c("Line 1", "Line 2"),
      col=c("red", "blue"), lty=1:2, cex=0.8,
      title="Line types", text.font=4, bg='lightblue')
```



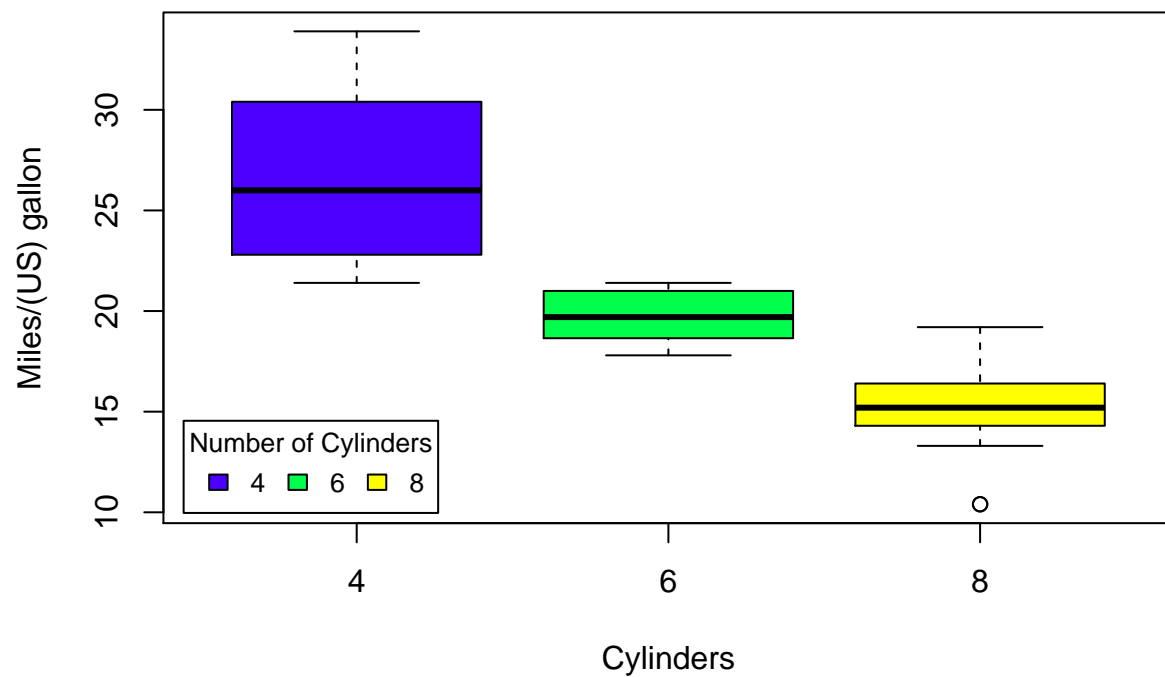
```
x<-1:10; y1=x*x; y2=2*y1
plot(x, y1, type="b", pch=19, col="red", xlab="x", ylab="y")
lines(x, y2, pch=18, col="blue", type="b", lty=2)
legend(1, 95, legend=c("Line 1", "Line 2"),
      col=c("red", "blue"), lty=1:2, cex=0.8,
      box.lty=2, box.lwd=2, box.col="green")
```



```
x<-1:10; y1=x*x; y2=2*y1
plot(x, y1, type="b", pch=19, col="red", xlab="x", ylab="y")
lines(x, y2, pch=18, col="blue", type="b", lty=2)
legend(1, 95, legend=c("Line 1", "Line 2"),
      col=c("red", "blue"), lty=1:2, cex=0.8,
      box.lty=0)
```



```
boxplot(mtcars$mpg~mtcars$cyl,  
        xlab="Cylinders", ylab="Miles/(US) gallon",  
        col=topo.colors(3))  
  
legend("bottomleft", inset=.02, title="Number of Cylinders",  
       c("4","6","8"), fill=topo.colors(3), horiz=TRUE, cex=0.8)
```



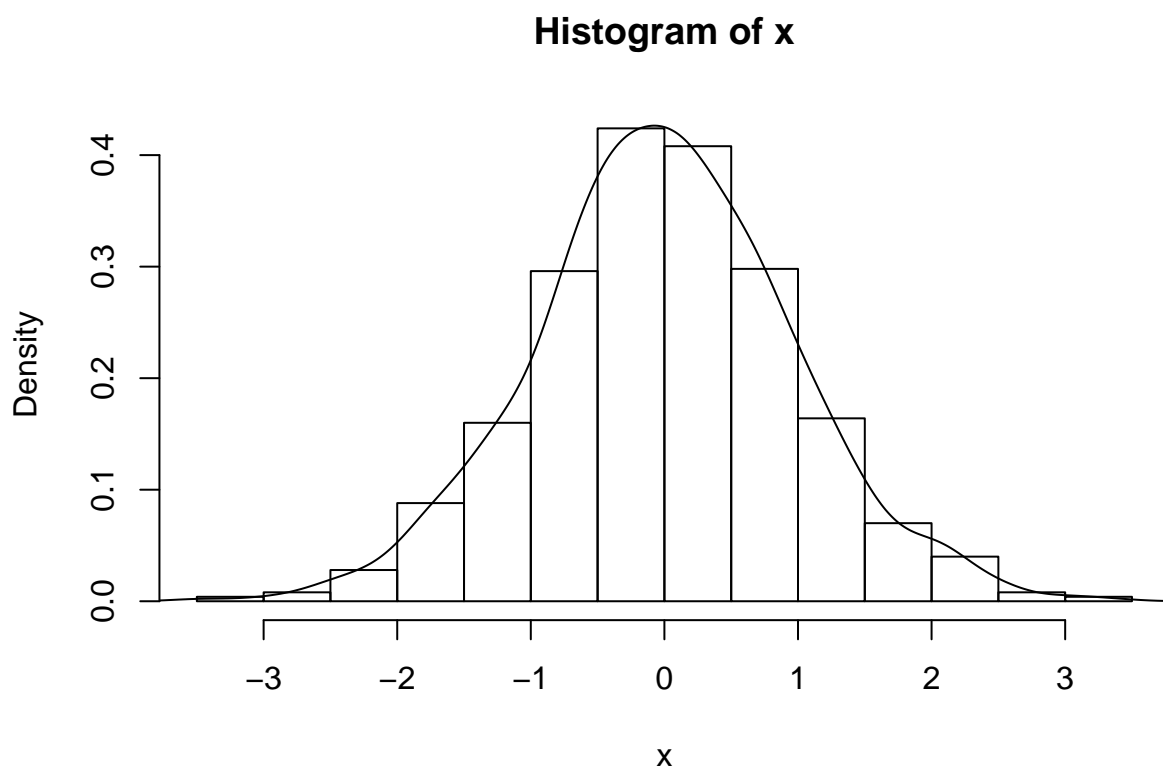
Generowanie rozkładu normalnego

Składnia: `rnorm(n, mean = 0, sd = 1)`. Jako wynik otrzymujemy wektor `n` obserwacji.

Histogram i wykres gęstości

Parametr `prob = TRUE` odpowiada za wyświetlanie gęstości a nie liczebności.

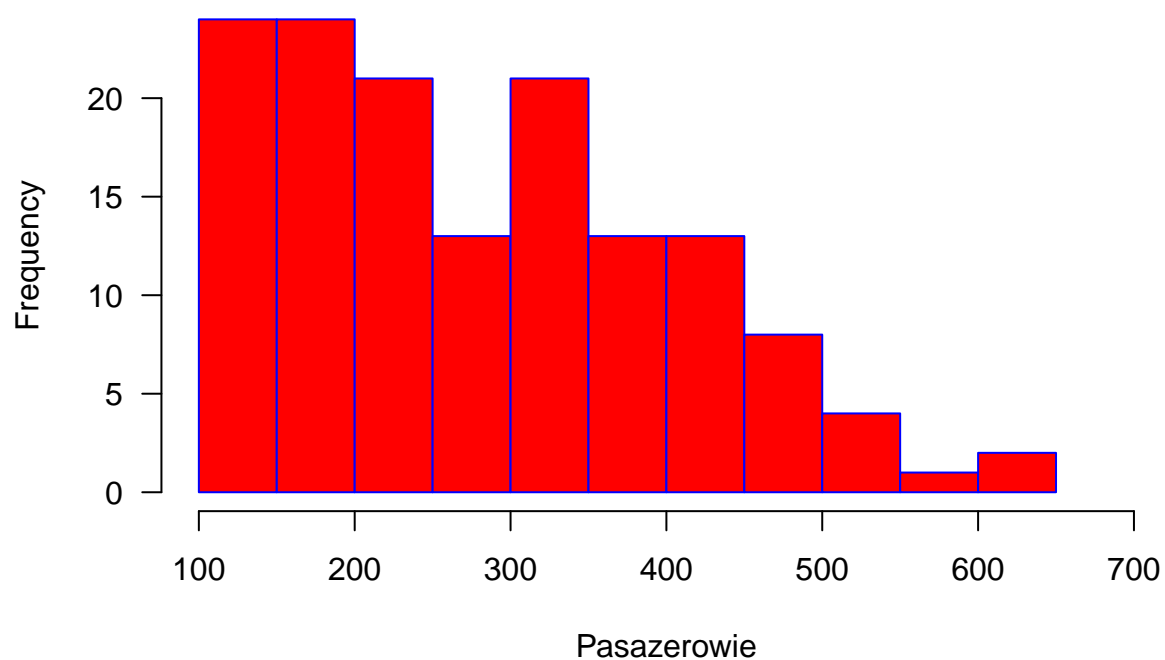
```
x<-rnorm(1000)
hist(x, prob = TRUE)
lines(density(x), xlab="", ylab="", main="")
```



breaks określa punkty podziałów. Może być liczbą (ale zaokrąglenie do “piątek”).

```
hist(AirPassengers, main="Pasażerowie linii lotniczych", xlab="Pasażerowie",  
      border="blue", col="red", xlim=c(100,700), las=1,  
      breaks=9)
```

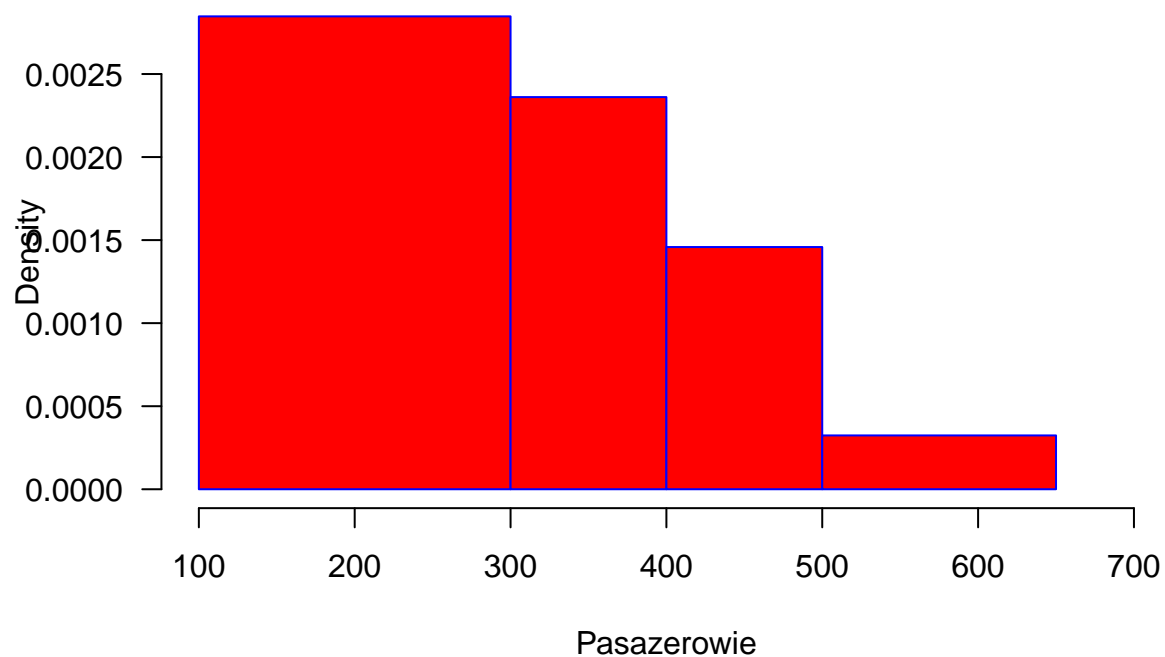

Pasazerowie linii lotniczych



Druga opcja to podanie wektora. Ale ostrożnie.

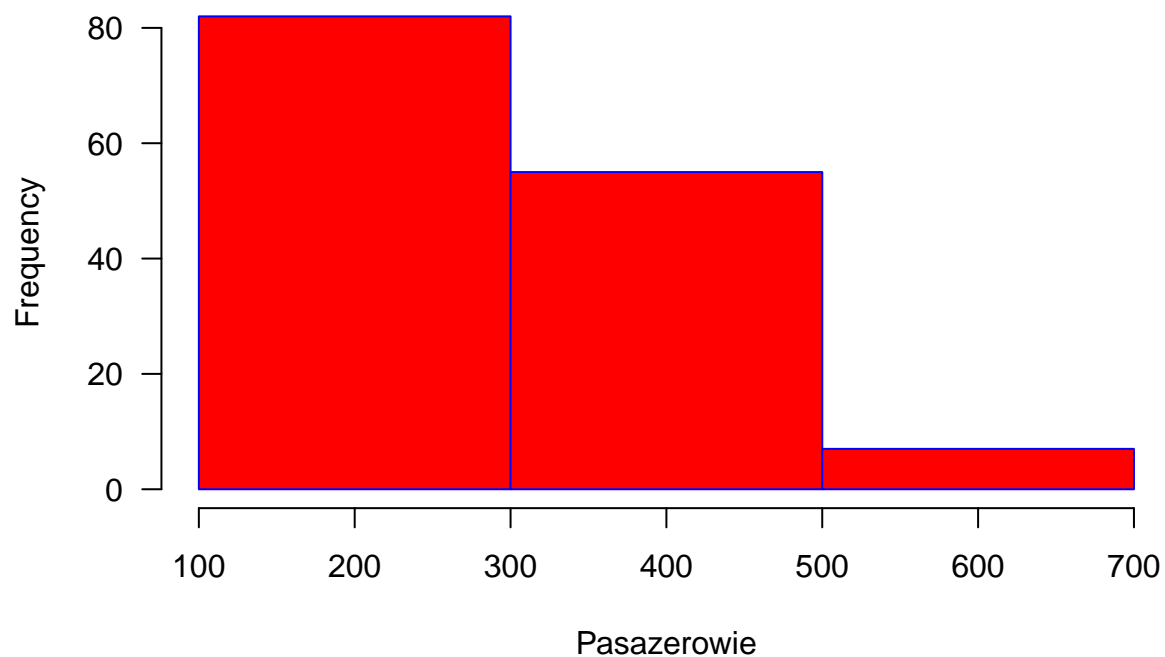
```
hist(AirPassengers, main="Pasazerowie linii lotniczych", xlab="Pasazerowie",  
      border="blue", col="red", xlim=c(100,700), las=1,  
      breaks=c(100,300,400,500,650))
```

Pasazerowie linii lotniczych



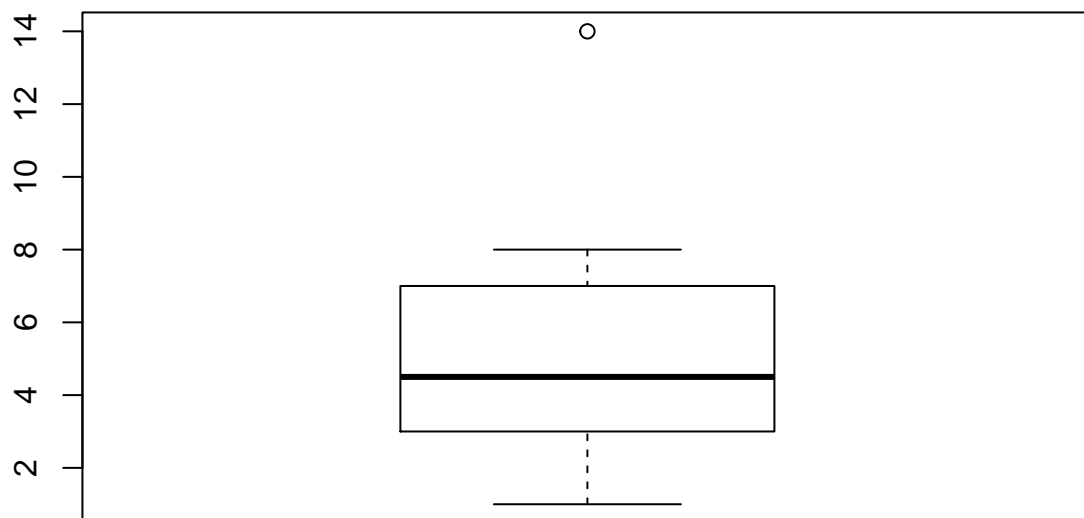
```
hist(AirPassengers, main="Pasazerowie linii lotniczych", xlab="Pasazerowie",  
     border="blue", col="red", xlim=c(100,700), las=1,  
     breaks=c(100,300,500,700))
```

Pasazerowie linii lotniczych



Wykres pudełkowy - boxplot

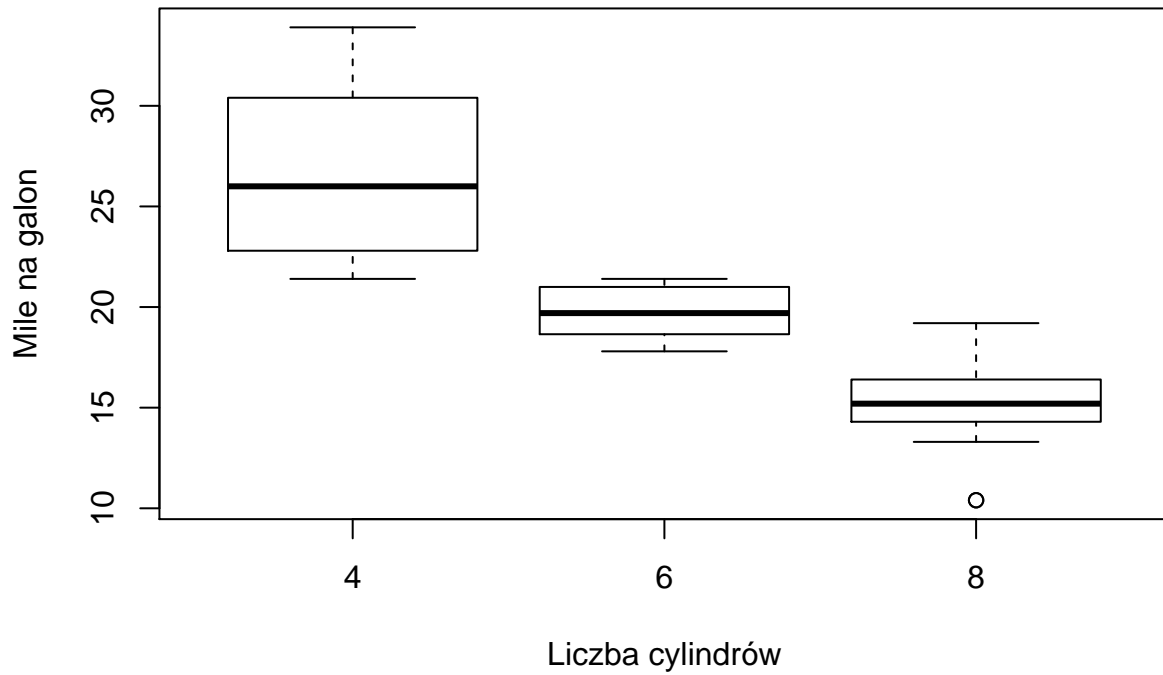
```
x<-c(3,4,5,6,7,8,1,2,3,14)
boxplot(x)
```



Przy dwóch zmiennych możemy użyć poniższej składni:

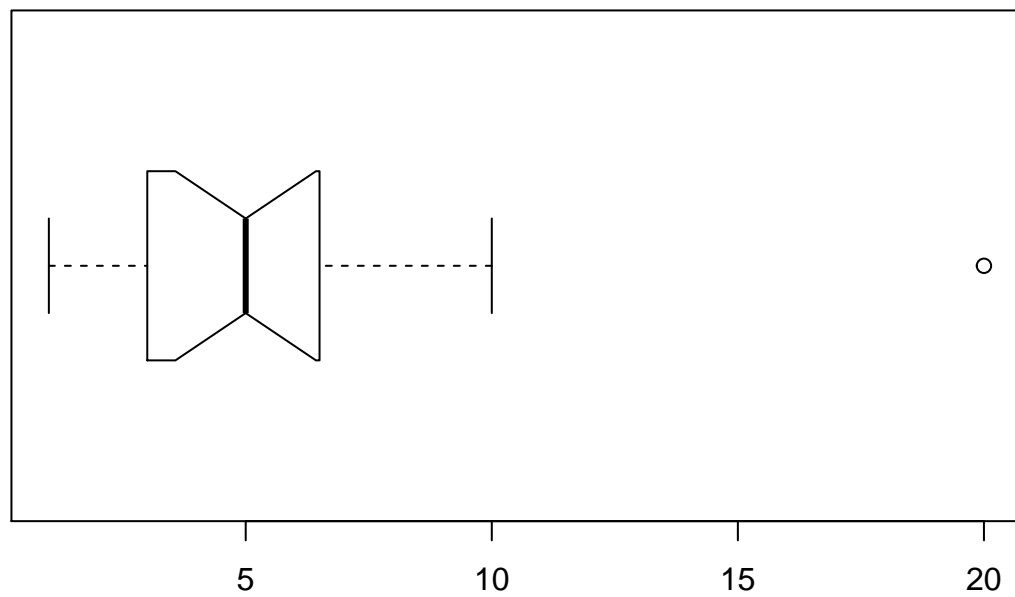
```
boxplot(mpg~cyl,data=mtcars, main="Dane o samochodach",  
        xlab="Liczba cylindrów", ylab="Mile na galon")
```

Dane o samochodach



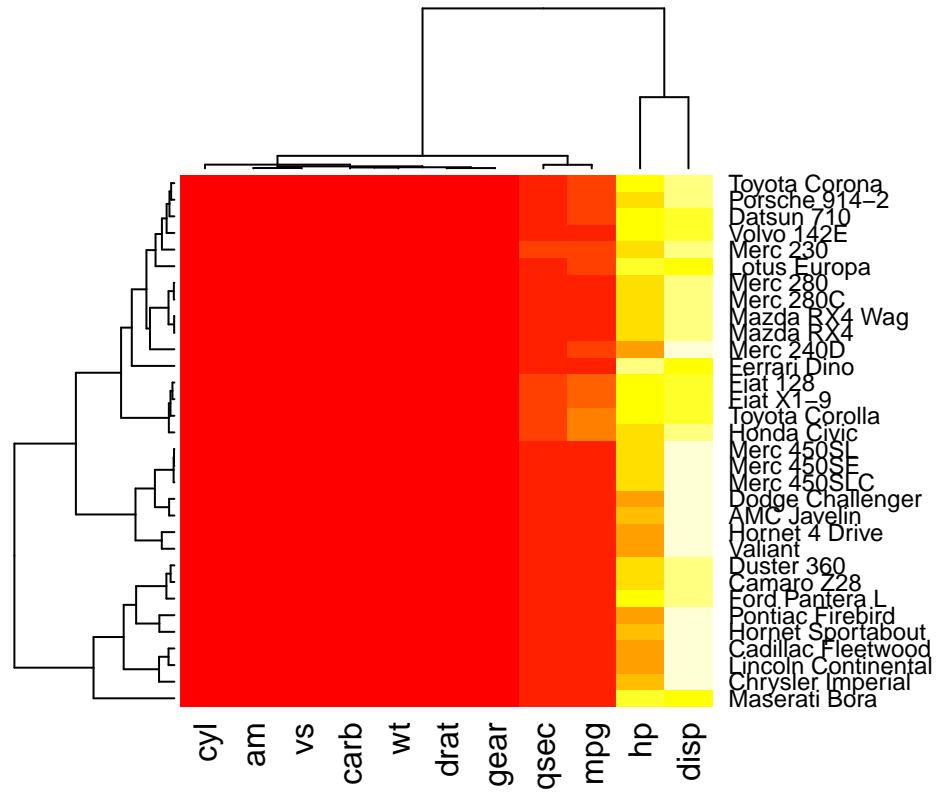
Parametr `horizontal=TRUE` zmienia orientację na poziomą. `notch`- dodaje “zwężenie”.

```
x<-c(3,4,5,6,7,3,5,6,7,3,1,2,10,3,20)
boxplot(x, horizontal = TRUE, notch=TRUE)
```

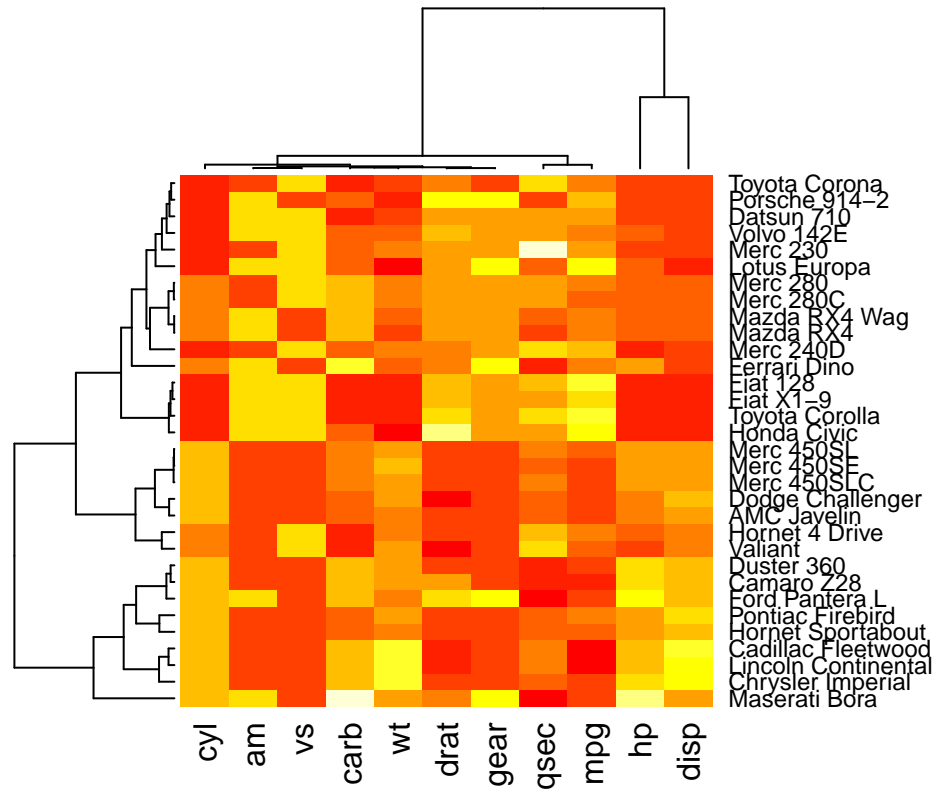


Mapy ciepła

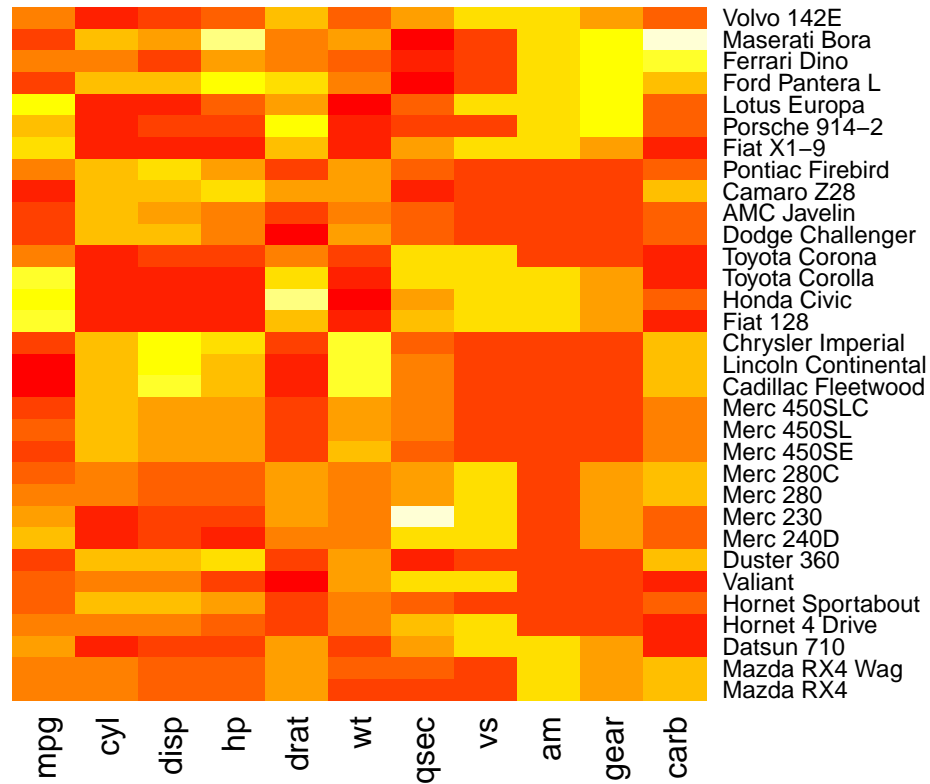
```
data=as.matrix(mtcars)  
heatmap(data)
```



```
heatmap(data, scale="column")
```



```
heatmap(data, Colv = NA, Rowv = NA, scale="column")
```

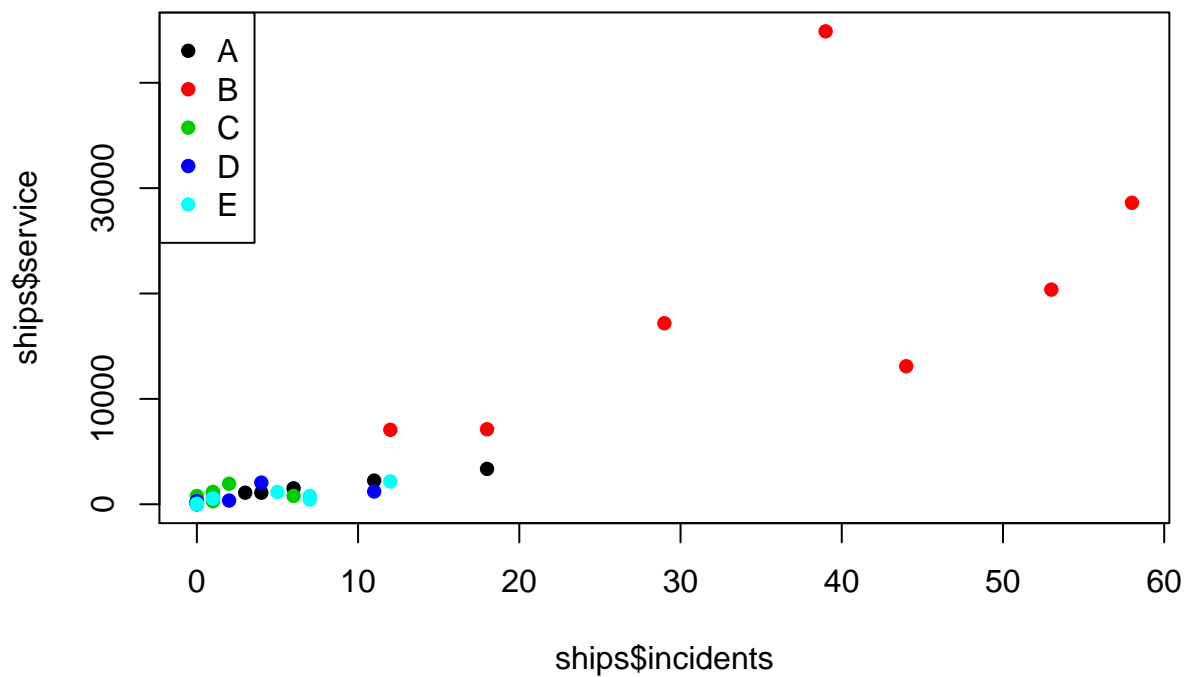
Wykres punktowy dla trzech zmiennych

Uwaga: warto zwrócić uwagę na parametry kolorów.

```
library(MASS)
head(ships)
```

```
##   type year period service incidents
## 1   A   60    60    127         0
## 2   A   60    75     63         0
## 3   A   65    60   1095         3
## 4   A   65    75   1095         4
## 5   A   70    60   1512         6
## 6   A   70    75   3353        18
```

```
plot(ships$incidents,ships$service,col=ships$type, pch=16)
legend("topleft",legend = levels(ships$type), col = c(1:5), pch=16)
```

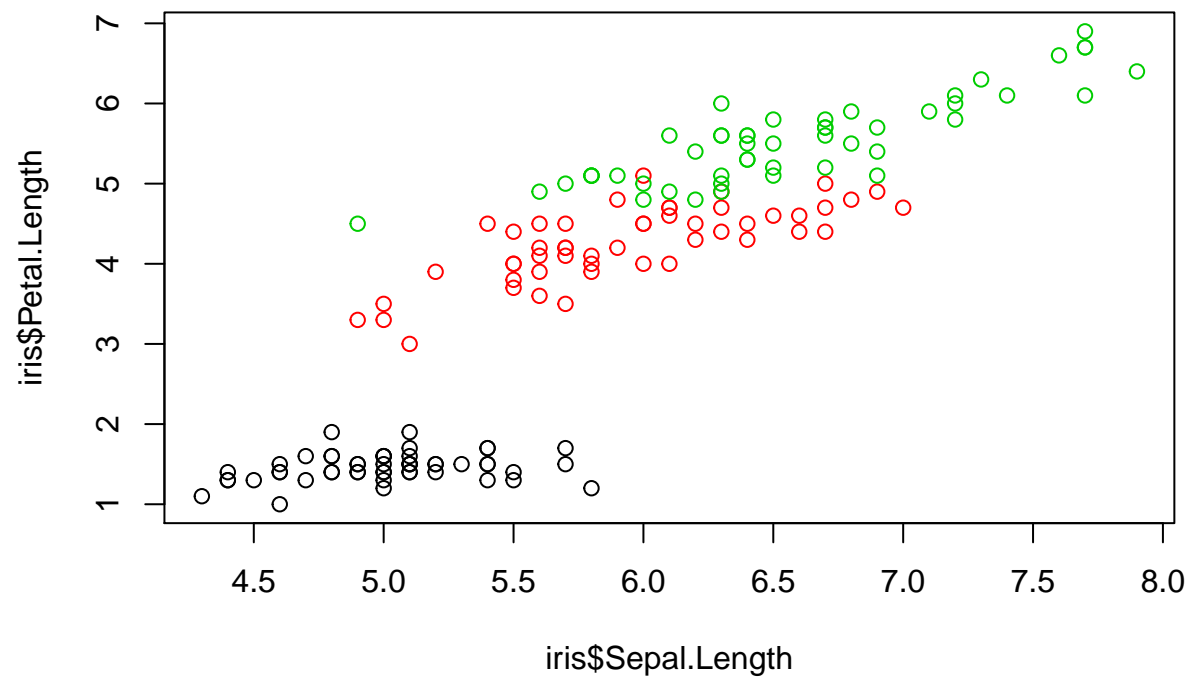


Baza iris

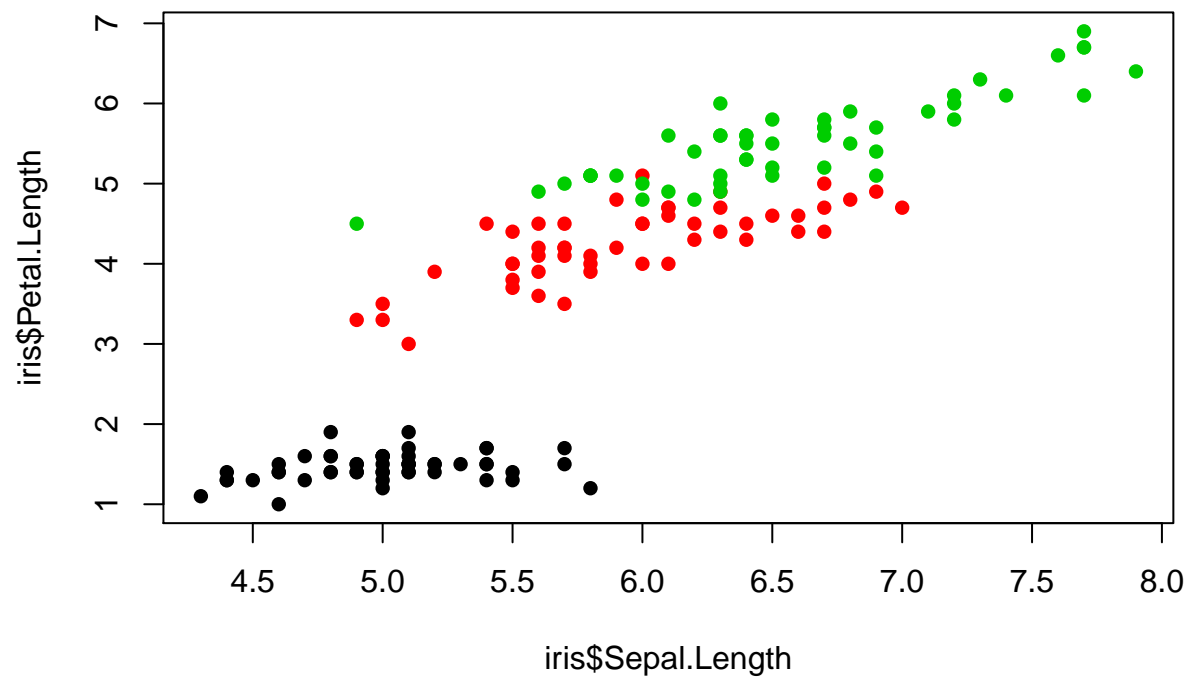
```
data(iris)
head(iris)
```

```
##   Sepal.Length Sepal.Width Petal.Length Petal.Width Species
## 1         5.1         3.5          1.4          0.2  setosa
## 2         4.9         3.0          1.4          0.2  setosa
## 3         4.7         3.2          1.3          0.2  setosa
## 4         4.6         3.1          1.5          0.2  setosa
## 5         5.0         3.6          1.4          0.2  setosa
## 6         5.4         3.9          1.7          0.4  setosa
```

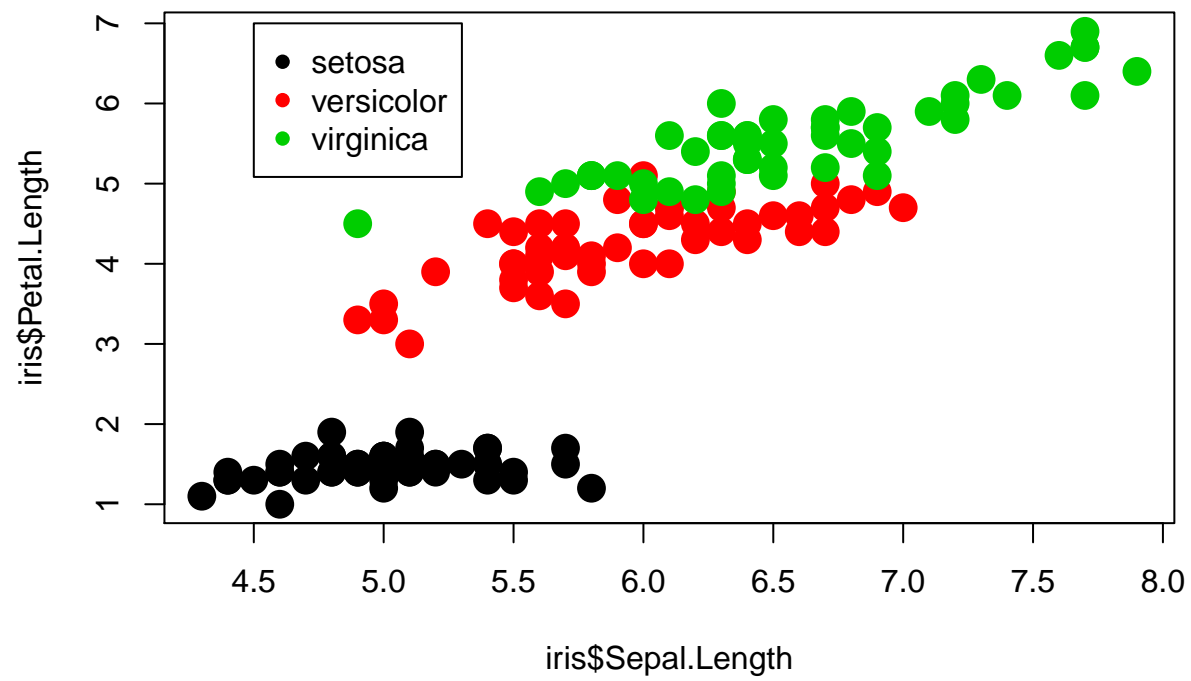
```
plot(iris$Sepal.Length, iris$Petal.Length, col = iris$Species)
```



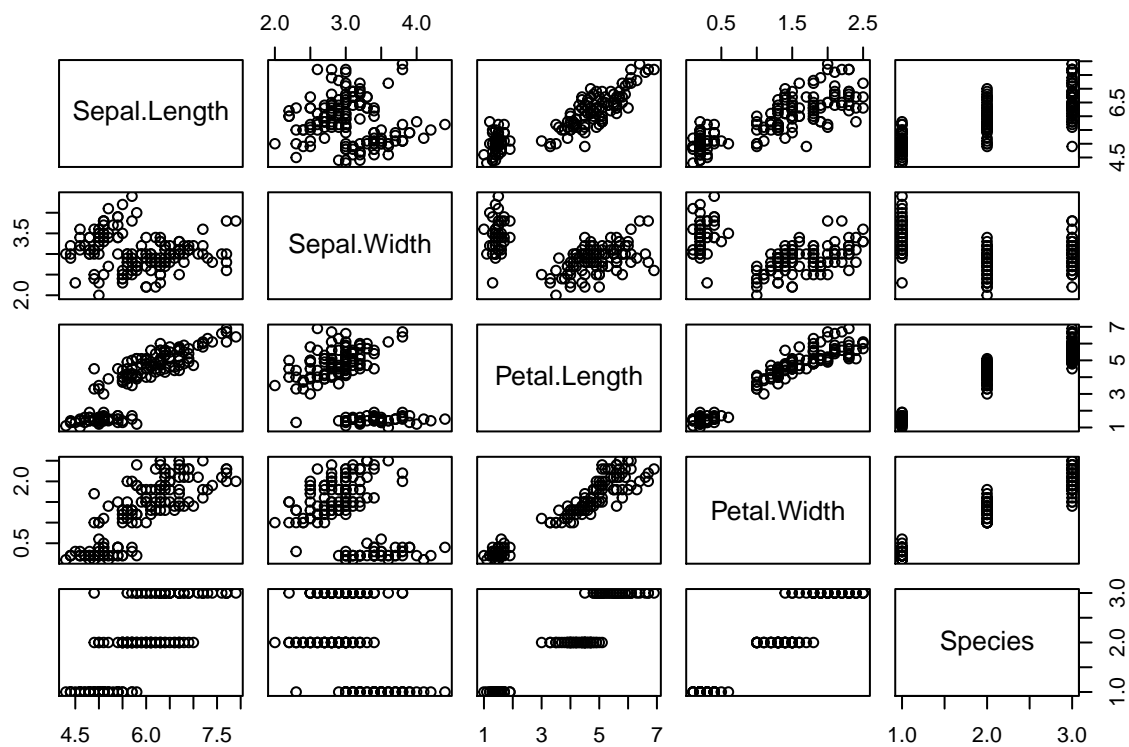
```
plot(iris$Sepal.Length, iris$Petal.Length, col = iris$Species, pch = 16)
```



```
plot(iris$Sepal.Length, iris$Petal.Length,  
     col = iris$Species,  
     pch = 16,  
     cex = 2)  
legend(x = 4.5, y = 7, legend = levels(iris$Species), col = c(1:3), pch = 16)
```



```
pairs(iris)
```

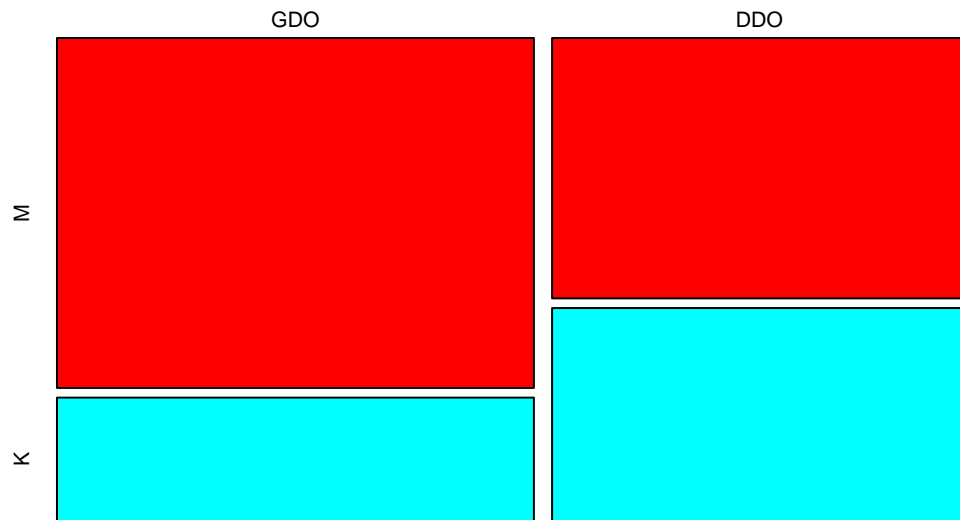


Wykres mozaikowy

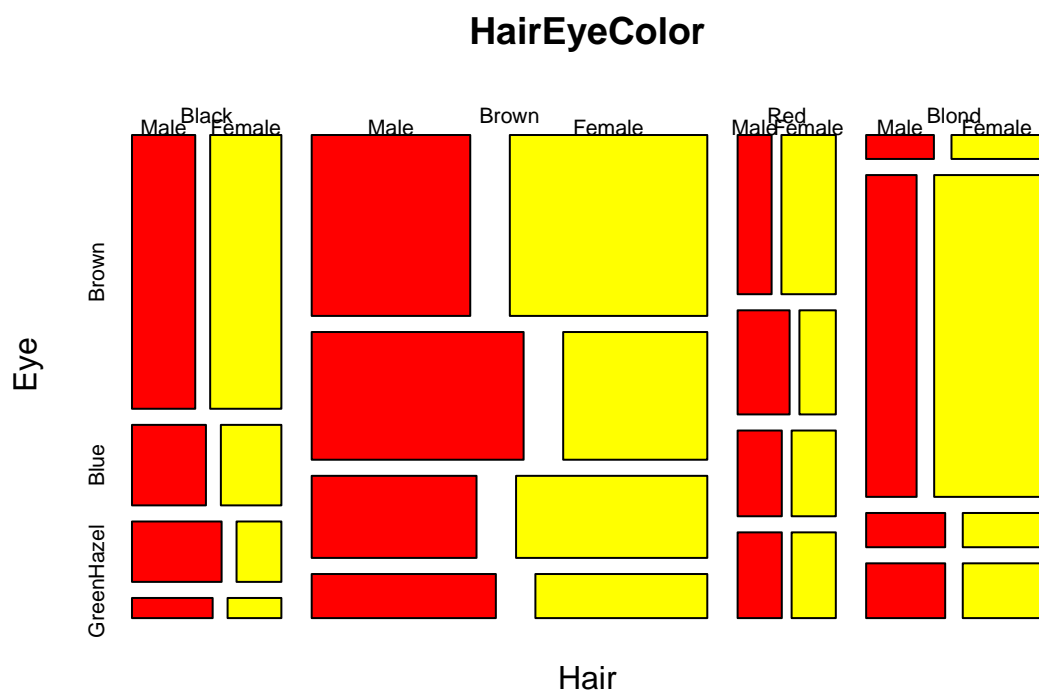
W tym typie wykresu potrzebujemy zwykle macierzy/tabeli.

```
choroby<-matrix(c(34,12,22,18),ncol=2,byrow=TRUE)
colnames(choroby) <- c("M","K")
rownames(choroby)<- c("GDO", "DDO")
mosaicplot(choroby, color = rainbow(2))
```

choroby

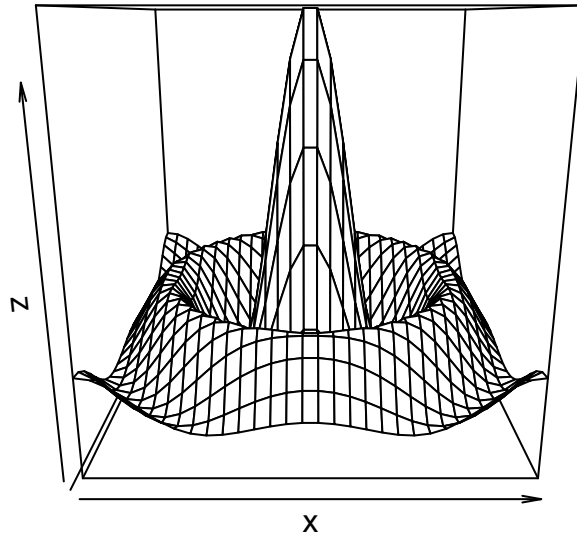


```
mosaicplot(HairEyeColor, col=heat.colors(2))
```



Wykres w perspektywie

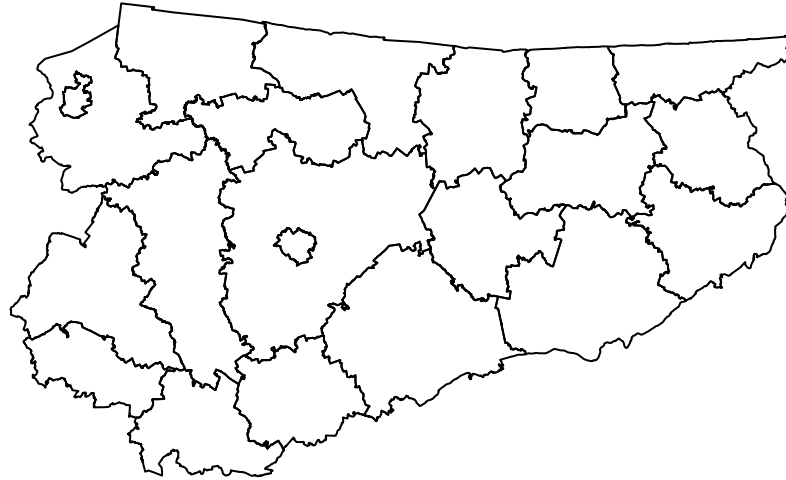
```
x <- seq(-10, 10, length = 30)
y <- x
f <- function(x, y) {r <- sqrt(x ^ 2 + y ^ 2); 10 * sin(r) / r}
z <- outer(x, y, f)
persp(x, y, z)
```

Mapy - cd.

```
library(raster)

## Loading required package: sp
##
## Attaching package: 'raster'
## The following objects are masked from 'package:MASS':
##
##   area, select
library(sp)
map1<- getData('GADM', country='POL', level=2)
map2 <- map1[map1$NAME_1=="Warmińsko-Mazurskie",]
plot(map2)
```



Strzałki i wykresy z błędami

Arrows - [link do dokumentacji](#) - [link](#).

```
plot(mpg~disp,data=mtcars)
arrows(x0=mtcars$disp,
       y0=mtcars$mpg*0.95,
       x1=mtcars$disp,
       y1=mtcars$mpg*1.05,
       angle=90,
       code=3,
       length=0.04,
       lwd=0.4)
```

