# Zadania dodatkowe - Programowanie Strukturalne - Tydzień 5

#### **WEEK5 TASK1**

Napisz funkcję, która otrzymuje dwa wskaźniki na funkcje o jednym argumencie typu double zwracające wartość typu double, oraz wartość x typu double. Funkcja ma zwrócić różnicę wartości obu funkcji przekazanych jako wskaźnik w punkcie x. Stwórz dwa różne przypadki testowe.

#### **WEEK5 TASK2**

Napisz funkcję, która otrzymuje dwa wskaźniki na funkcje o jednym argumencie typu int zwracające wartość typu int, oraz wartość n typu int. Funkcja ma zwrócić iloczyn wartości obu funkcji przekazanych jako wskaźnik w punkcie n. Stwórz dwa różne przypadki testowe.

# **WEEK5 TASK3**

Napisz funkcję, która otrzymuje dwa wskaźniki na funkcje o jednym argumencie typu int zwracające wartość typu int, oraz wartość n typu int. Funkcja ma zwrócić największą wartość z obu funkcji przekazanych jako wskaźnik w punkcie n. Stwórz dwa różne przypadki testowe.

### **WEEK5 TASK4**

Napisz funkcję, która otrzymuje trzy argumenty:

- dwa wskaźniki na funkcje o jednym argumencie typu int zwracające wartość typu int,
- wartość n typu int (pewną dodatnią liczbę całkowitą),

i zwraca 1, jeżeli suma wartości obu funkcji dla każdej liczby od 0 do n jest parzysta, i zwraca 0 w przeciwnym wypadku. Stwórz przypadek testowy.

## **WEEK5 TASK5**

Napisz funkcję, która otrzymuje trzy argumenty:

- dwa wskaźniki na funkcje o jednym argumencie typu int zwracające wartość typu int,
- wartość n typu int (pewną dodatnią liczbę całkowitą),

i zwraca 1, jeżeli iloczyn wartości obu funkcji dla każdej liczby od 0 do n jest podzielny przez 3, i zwraca 0 w przeciwnym wypadku. Stwórz przypadek testowy.

# **WEEK5 TASK6**

Napisz funkcję, która otrzymuje trzy argumenty:

- dwa wskaźniki na funkcje o jednym argumencie typu float zwracające wartość typu float,
- wartość n typu int (pewną dodatnią liczbę całkowitą),

i zwraca 1, jeżeli różnica wartości obu funkcji dla każdej liczby od 0 do n jest mniejsza lub równa 10, i zwraca 0 w przeciwnym wypadku. Stwórz przypadek testowy.