

Zadania dodatkowe - Programowanie Strukturalne - Tydzień 10

WEEK10 TASK1

Napisz samodzielną implementację funkcji `atof`, której argumentem jest napis. Funkcja zwraca odpowiednią liczbę w typie `double`. Funkcja powinna pomijać białe znaki i zera z lewej strony. Funkcja powinna obsługiwać notację zwykłą (`%f`) jak i notację wykładniczą (`%e`). Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

WEEK10 TASK2

Napisz samodzielną implementację funkcji `atoi`, której argumentem jest napis. Funkcja zwraca odpowiednią liczbę w typie `int`. Funkcja powinna pomijać białe znaki i zera z lewej strony. Stwórz przypadek testowy dla funkcji.

WEEK10 TASK3

Napisz funkcję `kopia`, której argumentem są dwa napisy. Funkcja ma przekopiować w sposób głęboki (przepisując niezależnie znaki) pierwszy napis do drugiego. Przyjmij, że drugi napis ma wystarczającą dużo miejsca. Funkcja powinna być procedurą. Stwórz przypadek testowy dla funkcji. W rozwiązaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych związanych z znakami i napisami.

WEEK10 TASK4

Napisz funkcję `duplicate`, której argumentem jest napis. Funkcja ma przekopiować w sposób głęboki (przepisując niezależnie znaki) pierwszy napis do nowego napisu, który ma zostać zwrócony przez funkcję. Stwórz przypadek testowy dla funkcji. W rozwiązaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych związanych z znakami i napisami.

WEEK10 TASK5

Napisz funkcję `konkatenacja`, której argumentem są dwa napisy. Funkcja ma dołączyć drugi napis na koniec pierwszego napisu. Przyjmij, że drugi napis ma wystarczająco dużo miejsca. Funkcja powinna być procedurą. Stwórz przypadek testowy dla funkcji. W rozwiązaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych związanych ze znakami i napisami.

WEEK10 TASK6

Napisz funkcję `konkatenacja2`, której argumentem są dwa napisy. Funkcja ma stworzyć i zwrócić nowy napis powstały z pierwszego napisu i dołączonego na koniec pierwszego drugiego napisu. Stwórz przypadek testowy dla funkcji. W rozwiązaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych związanych ze znakami i napisami.

WEEK10 TASK7

Napisz samodzielną implementację funkcji `strcmp`, której argumentem są dwa napisy. Jeśli napisy są identyczne, funkcja ma zwracać wartość 0. Jeśli napis pierwszy jest leksykograficznie mniejszy od napisu drugiego, funkcja ma zwracać wartość -1. Jeśli napis pierwszy jest leksykograficznie większy od napisu drugiego, funkcja ma zwracać wartość 1. Stwórz przypadek testowy dla funkcji. W rozwiązaniu nie korzystaj z funkcji bibliotecznych związanych ze znakami i napisami.