

```

243 270 int main(){
244 271     ClearConsoleToColors(15, 1);
245 272     SetConsoleTitle("Project - Programming Code Assistant Screen");
246 273     int choice;
247 274     char ch = '\a';
248 275     while(1){
249 276         system("cls");
250 277         printf("1. Find Out the Day\n");
251 278         printf("2. Print all the day of month\n");
252 279         printf("3. Add Note\n");
253 280         printf("4. EXIT\n");
254 281         printf("ENTER YOUR CHOICE : ");
255 282         scanf("%d",&choice);
256 283         system("cls");
257         switch(choice){

```

## Zbiór zadań - C

Piotr Jastrzębski

2024-02-16

# Spis treści

<b>Zbiór zadań - C</b>	<b>3</b>
<b>I Podstawy języka C</b>	<b>4</b>
1 Operacje wejścia, wyjścia.	5
<b>II Dodatki</b>	<b>6</b>
<b>Bibliografia i inne zbiory zadań</b>	<b>7</b>

# Zbiór zadań - C

Tu będzie zbiór zadań z programowania w języku C. Inspiracją było zebranie zadań powstałych w trakcie prowadzenia zajęć dydaktycznych realizowanych na Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie.

Rozwiązania wybranych zadań dostępne są **to do**.

**Cześć I**

**Podstawy języka C**

# 1 Operacje wejścia, wyjścia.

1. Napisz program, który prosi użytkownika o wprowadzenie jednej liczby całkowitej, a następnie wyświetla ją na ekranie.
2. Stwórz program, który wczytuje od użytkownika dwie liczby zmiennoprzecinkowe i wypisuje ich różnicę.
3. Zaprojektuj aplikację, która pyta użytkownika o jego rok urodzenia, a następnie wypisuje rok poprzedni (o jeden mniejszy).
4. Napisz program, który wczytuje od użytkownika trzy liczby całkowite i wypisuje ich średnią jako wartość zmiennoprzecinkową.
5. Utwórz program, który prosi użytkownika o wprowadzenie dwóch liter (znaków), a następnie wypisuje je w odwrotnej kolejności.
6. Napisz program, który prosi użytkownika o wprowadzenie jednej liczby zmiennoprzecinkowej, a następnie podwaja jej wartość i wypisuje wynik.
7. Utwórz program, który wczytuje od użytkownika liczbę zmiennoprzecinkową reprezentującą kwotę w dolarach, a następnie wypisuje, ile to jest euro, przyjmując stały kurs wymiany (np. 1 dolar = 0.85 euro).
8. Napisz program, który wyświetla na ekranie tekst: **To jest cytat: "Często używam języka C."**. Upewnij się, że znaki cudzysłowu są poprawnie wyświetlane jako część napisu.
9. Stwórz program, który wypisuje na standardowe wyjście ścieżkę do folderu w systemie Windows, np. `C:\Program Files\MojaAplikacja\` (na sztywno, bez pobierania czegoś z systemu) lub `C:\\Program Files\\MojaAplikacja\\`.
10. Zaprojektuj program, który pokazuje, jak wypisać na ekranie następujący tekst: **Specjalne znaki: \t (tabulacja), \n (nowa linia), % (procent), \\ (ukośnik wsteczny)..**
11. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia dwie liczby wymierne reprezentujące długości boków trójkąta prostokątnego. Następnie oblicz i wyświetl długość przeciwprostokątnej.
12. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia całkowitą i wypisuje na standardowym wyjściu jej wartość bezwzględną.
13. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia zmiennoprzecinkową i wypisuje na standardowym wyjściu jej wartość bezwzględną.
14. Znajdź przykład i wyświetl na standardowym wyjściu, kiedy dodawanie liczb zmiennoprzecinkowych nie jest łączne.

## **Cześć II**

# **Dodatki**

## Bibliografia i inne zbiory zadań

Krzaczkowski, Jacek. 2011. *Zadania z programowania w języku C/C++, cz. I*. Instytut Informatyki UMCS Lublin.