

```

243 270 int main(){
244 271     ClearConsoleToColors(15, 1);
245 272     SetConsoleTitle("Project - Programming Code Assistant Screen");
246 273     int choice;
247 274     char ch = '\a';
248 275     while(1){
249 276         system("cls");
250 277         printf("1. Find Out the Day\n");
251 278         printf("2. Print all the day of month\n");
252 279         printf("3. Add Note\n");
253 280         printf("4. EXIT\n");
254 281         printf("ENTER YOUR CHOICE : ");
255 282         scanf("%d",&choice);
256 283         system("cls");
257         switch(choice){

```

Zbiór zadań - C

Piotr Jastrzębski

2024-02-17

Spis treści

Zbiór zadań - C	3
I Podstawy języka C	4
1 Operacje wejścia, wyjścia.	5
II Dodatki	6
2 Formatowanie zmiennych liczbowych w printf	7
3 Operatory arytmetyczne	9
4 Operatory bitowe	10
Bibliografia i inne zbiory zadań	11
Historia zmian	12

Zbiór zadań - C

Tu będzie zbiór zadań z programowania w języku C. Inspiracją było zebranie zadań powstałych w trakcie prowadzenia zajęć dydaktycznych realizowanych na Wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Warmińsko-Mazurskiego w Olsztynie.

Rozwiązania wybranych zadań dostępne są **to do**.

Cześć I

Podstawy języka C

1 Operacje wejścia, wyjścia.

1. Napisz program, który prosi użytkownika o wprowadzenie jednej liczby całkowitej, a następnie wyświetla ją na ekranie.
2. Stwórz program, który wczytuje od użytkownika dwie liczby zmiennoprzecinkowe i wypisuje ich różnicę.
3. Zaprojektuj aplikację, która pyta użytkownika o jego rok urodzenia, a następnie wypisuje rok poprzedni (o jeden mniejszy).
4. Napisz program, który wczytuje od użytkownika trzy liczby całkowite i wypisuje ich średnią jako wartość zmiennoprzecinkową.
5. Utwórz program, który prosi użytkownika o wprowadzenie dwóch liter (znaków), a następnie wypisuje je w odwrotnej kolejności.
6. Napisz program, który prosi użytkownika o wprowadzenie jednej liczby zmiennoprzecinkowej, a następnie podwaja jej wartość i wypisuje wynik.
7. Utwórz program, który wczytuje od użytkownika liczbę zmiennoprzecinkową reprezentującą kwotę w dolarach, a następnie wypisuje, ile to jest euro, przyjmując stały kurs wymiany (np. 1 dolar = 0.85 euro).
8. Napisz program, który wyświetla na ekranie tekst: **To jest cytat: "Często używam języka C."**. Upewnij się, że znaki cudzysłowu są poprawnie wyświetlane jako część napisu.
9. Stwórz program, który wypisuje na standardowe wyjście ścieżkę do folderu w systemie Windows, np. `C:\Program Files\MojaAplikacja\` (na sztywno, bez pobierania czegoś z systemu) lub `C:\\Program Files\\MojaAplikacja\\`.
10. Zaprojektuj program, który pokazuje, jak wypisać na ekranie następujący tekst: **Specjalne znaki: \t (tabulacja), \n (nowa linia), % (procent), \\ (ukośnik wsteczny)..**
11. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia dwie liczby wymierne reprezentujące długości boków trójkąta prostokątnego. Następnie oblicz i wyświetl długość przeciwprostokątnej.
12. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia całkowitą i wypisuje na standardowym wyjściu jej wartość bezwzględną.
13. Napisz program, który wczytuje ze standardowego wejścia zmiennoprzecinkową i wypisuje na standardowym wyjściu jej wartość bezwzględną.
14. Znajdź przykład i wyświetl na standardowym wyjściu, kiedy dodawanie liczb zmiennoprzecinkowych nie jest łączne.

Cześć II

Dodatki

2 Formatowanie zmiennych liczbowych w printf

1. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą w formacie dziesiętnym.
2. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą w formacie szesnastkowym z małymi literami.
3. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą w formacie szesnastkowym z dużymi literami.
4. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą w formacie ósemkowym.
5. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą z wiodącymi zerami, zakładając, że szerokość pola wynosi 8 znaków.
6. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą z wyrównaniem do prawej w polu o szerokości 10 znaków.
7. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą z wyrównaniem do lewej w polu o szerokości 10 znaków.
8. Napisz program, który wyświetla dodatnią liczbę całkowitą z dodanym znakiem plus na początku.
9. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą z użyciem notacji naukowej (z małymi literami).
10. Napisz program, który wyświetla liczbę całkowitą, dodając separator tysięcy.
11. Napisz program, który wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową 123.456789 z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.
12. Stwórz program, który formatuje i wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową -9876.54321, tak aby była przedstawiona z co najmniej 10 miejscami przed przecinkiem, dopełniając brakujące miejsca spacjami.
13. Utwórz program, który prezentuje liczbę zmiennoprzecinkową 0.000789 w notacji naukowej z dokładnością do czterech miejsc po przecinku.
14. Zaprojektuj program, który wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową 12345.6789 z użyciem notacji naukowej i dokładnością do jednego miejsca po przecinku.
15. Stwórz program, który wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową 3.14159 w formacie, gdzie przed liczbą znajduje się znak plus, z dokładnością do trzech miejsc po przecinku.
16. Napisz program, który formatuje i wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową 123456.789 z dokładnością do pięciu miejsc po przecinku, zapewniając, że przed liczbą pojawi się miejsce na znak.
17. Utwórz program, który wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową -0.0025 z dokładnością do sześciu miejsc po przecinku, zawsze zaczynając od znaku minus.

18. Zaprojektuj program, który przedstawia liczbę zmiennoprzecinkową 0.00123456789 w notacji naukowej z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku i zawsze z przedrostkiem plus dla dodatnich wartości.
19. Stwórz program, który wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową 9999999.99999 z dokładnością do trzech miejsc po przecinku, używając notacji naukowej, gdy jest to konieczne.
20. Napisz program, który formatuje i wyświetla liczbę zmiennoprzecinkową -123.456 w taki sposób, że zawsze zajmuje ona dokładnie 12 miejsc, w tym znak, liczby przed i po przecinku, dopełniając niewykorzystane miejsca spacjami.

3 Operatory arytmetyczne

1. Napisz program, który oblicza resztę z dzielenia sumy dwóch liczb całkowitych przez trzecią liczbę całkowitą.
2. Stwórz program, który oblicza różnicę kwadratów dwóch podanych liczb całkowitych.
3. Opracuj program, który oblicza iloczyn różnicy dwóch liczb całkowitych i trzeciej liczby całkowitej.
4. Zaprojektuj program, który oblicza średnią geometryczną bezwzględnych wartości trzech podanych liczb całkowitych.
5. Napisz program, który oblicza kwadrat sumy dwóch podanych liczb całkowitych.
6. Stwórz program, który oblicza sumę kwadratów trzech podanych liczb całkowitych.
7. Opracuj program, który oblicza, ile razy jedna podana liczba całkowita mieści się w drugiej podanej liczbie całkowitej.
8. Zaprojektuj program, który oblicza kwadrat różnicy dwóch podanych liczb całkowitych.
9. Napisz program, który oblicza iloraz sumy dwóch liczb całkowitych przez ich różnicę.
10. Stwórz program, który oblicza sumę trzech kolejnych liczb całkowitych, zaczynając od podanej liczby całkowitej.
11. Znajdź średnią arytmetyczną trzech liczb zmiennoprzecinkowych.
12. Oblicz wartość wyrażenia $\frac{1}{\frac{1}{a} + \frac{1}{b} + \frac{1}{c}}$, gdzie a, b, c są różne od zera.
13. Wylicz wartość e^x dla małych wartości x np. $\|x\| < 0.01$ przybliżając e^x jako $1 + x$, bez użycia funkcji eksponencjalnych.
14. Oblicz pole trójkąta o bokach a, b i kącie między nimi C w stopniach, używając wzoru $0.5 \cdot a \cdot b \cdot \sin C$, przyjmując $\sin C \approx C$ dla małych kątów w radianach.
15. Oblicz $\sqrt[3]{x}$ dla małych wartości x np. $\|x\| < 0.01$ przybliżając $\sqrt[3]{x} \approx 1 + \frac{1}{3}x$, bez użycia funkcji pierwiastkowania.

4 Operatory bitowe

1. Zamień wartości dwóch zmiennych całkowitych bez użycia dodatkowej zmiennej.
2. Sprawdź, czy liczba całkowita jest parzysta czy nieparzysta bez użycia instrukcji warunkowych.
3. Wyznacz wartość bitu na określonej pozycji w liczbie całkowitej.
4. Zeruj wartość bitu na określonej pozycji w liczbie całkowitej.
5. Odwróć wartość wszystkich bitów w liczbie całkowitej.
6. Przesuń bity liczby całkowitej o określoną liczbę pozycji w lewo.
7. Przesuń bity liczby całkowitej o określoną liczbę pozycji w prawo.
8. Wyznacz "XOR" dwóch liczb całkowitych.

Bibliografia i inne zbiory zadań

Krzaczkowski, Jacek. 2011. *Zadania z programowania w języku C/C++, cz. I*. Instytut Informatyki UMCS Lublin.

Historia zmian

- 17.02.2024 - dodano część: Formatowanie zmiennych liczbowych w `printf`, Operatory arytmetyczne, Operatory bitowe