# GTQi (그래픽기술자격-일러스트)

급수	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
3급	В	60분		

#### 수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 **과목 및 급수가 맞는지 확인**한 후 수험번호와 성명을 작성합니다.
- 파일명은 본인의 "수험번호-성명-문제번호"로 공백 없이 정확히 입력하고 답안폴더(내 PC₩문서₩GTQ)에 파일 저장규칙(ai 파일 포맷)으로 저장해야 하며, '다른 파일 형식으로 저장하였을 경우' 0점 처리됩니다.
- 답안문서 파일명이 "수험번호-성명-문제번호"와 일치하지 않거나, '**답안 파일을 전송하지 않는 경우**' 답안 파일 미제출로 불합격 처리됩니다.
- 수험자 정보와 저장한 파일명, 저장 위치가 다를 경우 전송이 되지 않으므로, 주의하시길 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 <u>주기적으로 '저장'과 '답안 전송'</u>을 이용하여 감독위원 PC로 답안을 전송하셔야 합니다. (작업한 내용을 저장하지 않고 답안을 전송할 경우 이전의 저장내용이 전송되오니 이점 반드시 유념하시기 바랍니다.)
- 모든 수험자는 동일한(초기화 된) 환경에서 시험이 시작되며 '작업환경 설정'은 시험 시간 내에 진행합니다. (시험 시작 전 '작업환경 설정' 불가, 소프트웨어 이상 유무만 확인)
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 행위, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용한 행위, 기타 허용되지 않은 프로그램(이메일, 메신저, 게임, 네트워크, 윈도우계산기, 스톱워치 등) 이용 시 부정행 위로 간주되어 자격기본법 제32조에 의거 본 시험 및 국가공인 자격시험을 2년간 응시할 수 없습니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우와 〈수험자 유의사항〉에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 최종적으로 저장한 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

#### 답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차
- 수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 배점은 총 100점으로 이루어지며, 점수는 각 문제별로 차등 배분됩니다.
- 각 문제는 주어진 〈조건〉에 따라 작성하고, 〈조건〉을 지키지 못했을 경우에는 0점 또는 감점 처리됩니다.
- 문제 〈조건〉에 크기와 색상, 두께의 지정이 없을 경우 《출력형태》를 참고하여 작업해 주시기 바랍니다.
- 문제 〈조건〉과 《출력형태》에서 차이가 발생할 경우 문제에서 지정한 〈조건〉에 따라 작업해 주시기 바랍니다.
- 〈조건〉에서 주어진 단위는 'mm(밀리미터)'입니다. 눈금자는 작성하지 않으며, 그 외는 출력형태(레이아웃, 색상, 문자, 규격 등)와 같게 작업하십시오.
- 문제 〈조건〉에 서체의 지정이 없을 경우 한글은 굴림이나 돋움, 영문은 Arial로 작업하십시오. (단, 그 외에 제시되지 않은 문자 속성을 기본값으로 작성하지 않은 경우는 감점 처리됩니다.)
- Color Mode(색상 모드)는 별도의 처리 조건이 없을 시 CMYK로 작업하십시오.
- 조건에서 제시한 기능을 임의로 합치거나 각 기능에 대한 속성을 해지할 경우 해당 요소는 0점 처리됩니다.



문제1 기본 툴 활용 [20점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

#### 《조건》

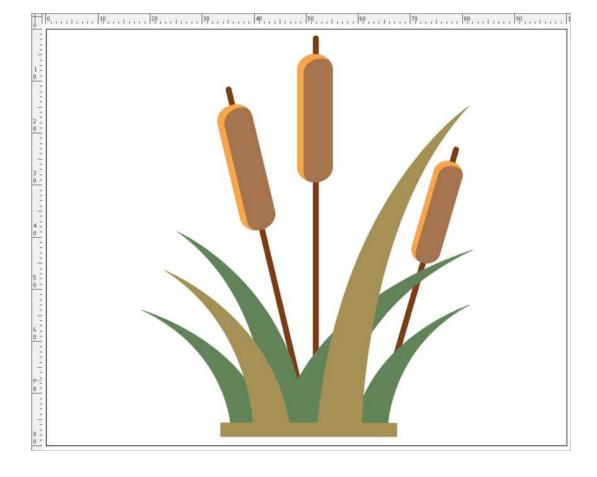
파일저장규칙	Al	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-1.ai
		크기	100 x 80mm

#### 1. 작업 방법

- ① 다양한 툴을 활용하여 오브젝트를 작성한다.
- ② Color와 Stroke 패널을 활용하여, 색상과 두께 등을 지정한다.
- ③ 그 외《출력형태》참조

## 《출력형태》

M40Y80, C40M60Y80, C40M40Y80, C70M40Y80, [Stroke] M60Y80K60, 3pt



문제2 응용 툴 활용 [35점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

## 《조건》

파일저장규칙	Al	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-2.ai
		크기	100 x 80mm

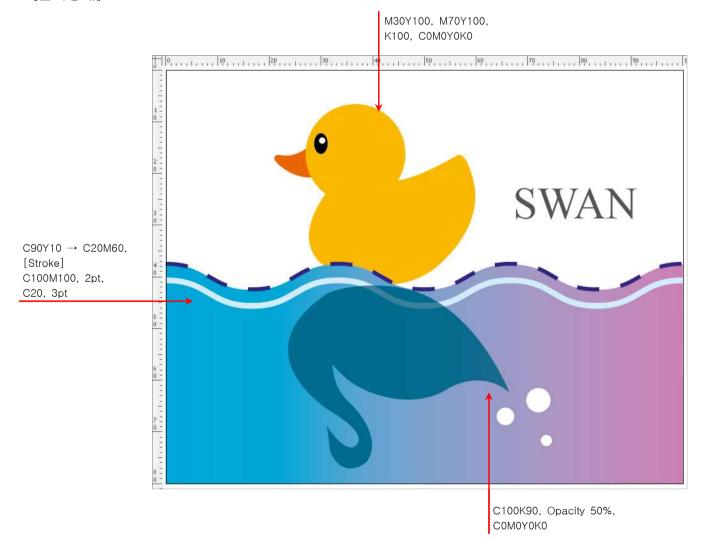
## 1. 작업 방법

- ① Pen Tool과 도형 툴 등을 활용하여 오브젝트를 완성한다.
- ② 오브젝트 일부에 Gradiant 색상을 적용한다.
- ③ 오브젝트 일부에 Opacity를 적용한다.
- ④ 그 외《출력형태》참조

## 2. 문자 효과

1) SWAN (Times New Roman, Regular, 24pt, K80)

## 《출력형태》



## 문제3 어플리케이션 디자인 [45점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

#### 《조건》

파일저장규칙	AI	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-3.ai
	шеможч	AI	크기

## 1. 작업 방법

- ① 도형 툴과 Pen Tool을 활용하여 오브젝트를 작성한다.
- ② 알 오브젝트는 정렬, 간격을 일정하게 한 후 Group으로 설정한다.
- ③ 오브젝트 일부에 Opacity를 적용한다.
- ④ 그 외《출력형태》참조

#### 2. 문자 효과

- 1 Book Fair (Arial, Regular, 9pt, C0M0Y0K0)
- ② 미운 오리새끼 (Batang, 10pt, K100)

## 《출력형태》

