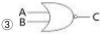
## 1과목: 전자 계산기 일반

- 1. 입출력 조작의 시간과 중앙처리장치의 처리시간과의 불균형 을 보완하는 것은?
  - 1 채널장치
- ② 제어장치
- ③ 터미널장치
- ④ 콘솔장치
- 2. 명령어 형식(instruction format)에서 첫 번째 바이트에 기억 되는 것은?
  - 1 operand
- 2 length
- 3 question mark
- 4 opcode
- 3. 반가산기(Half-Adder)의 논리회로도에서 자리올림이 발생하는 회로는?
  - (1) OR
- ② NOT
- ③ ExclusiveOR
- 4 AND
- 4. 기억 장치 고유의 번지로서 0, 1, 2, 3, ...과 같이 16진수로 약속하여 순서대로 정해 놓은 번지는?
  - ❶ 절대번지
- ② 상대번지
- ③ 필수번지
- ④ 선택번지
- 5. 2진수의 1011의 1의 보수는?
  - **1** 0100
- 2 1000
- ③ 0010
- 4 1010
- 6. 다음 진리표에 해당하는 GATE는 어느 것인가?

입	출력			
Α	В	C		
0	0	0		
0	1	1		
1	0	1		
1	1	0		



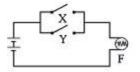






- 7. 불(Boolean) 대수의 정리 중 틀린 것은?
  - 1+A=A
- ② 1·A=A
- ③ 0+A=A
- ④ 0⋅A=0
- 8. 데이터 전송 명령어의 기능이 아닌 것은?
  - ① 상수값을 레지스터 또는 주기억장치로 전송
  - ② 스택에 저장된 값을 레지스터로 전송
  - ③ 레지스터에 저장된 값을 스택으로 전송
  - 4 레지스터에 저장된 값을 연산
- 9. 다음 주소지정 방법 중 처리속도가 가장 빠른 것은?
  - 1) direct address
- 2 indirect address
- 3 calculated address
- 1 immediate address
- 10. ASCII 코드에 대한 설명으로 잘못된 것은?
  - ① 3개의 Zone비트를 가지고 있다.

- 2 16비트 코드로 미국 표준협회에서 개발하였다.
- ③ 통신 제어용으로 사용한다.
- ④ 128가지의 문자를 표현한다.
- 11. 다음에 해당하는 논리회로는?



- 1 OR
- 2 AND
- ③ NOT
- 4 EX-OR
- 12. 1개의 입력선으로 들어오는 정보를 2<sup>n</sup>개의 출력선 중 1개를 선택하여 출력하는 회로는?
  - ① 멀티플렉서
- ② 인코더
- ③ 디코더
- ⚠ 디멀티플렉서
- 13. 제어장치의 기능에 대한 설명으로 틀린 것은?
  - 1 산술 및 논리연산을 실행하는 장치이다.
  - ② 입·출력장치를 제어한다.
  - ③ 주기억장치에 기억된 명령을 꺼내어 해독한다.
  - ④ 프로그램카운터와 명령레지스터를 이용하여 명령어 처리 순서를 제어한다.
- 14. 인터넷에 연결되어 있는 수많은 컴퓨터의 주소는 일정한 규칙에 따라 지어진다. 210.103.4.1과 같이 4개의 필드로 끊어서, (.)으로 분리하여 나타내는 컴퓨터 주소는?
  - ① 개인 ID
- ② 전자 우편 ID
- ❸ IP주소
- ④ 도메인 주소
- 15. 주소를 지정하는 필드가 없는 0번지 명령어에서 Stack의 Top 포인터가 가리키는 오퍼랜드를 암시하여 이용하는 주소 방식은?
  - Implied Mode
- 2 Immediate Mode
- 3 Direct Mode
- (4) Indirect Mode
- 16. 10진수 23을 2진수로 변환하면?
  - **1** (10111)<sub>2</sub>
- ② (11011)<sub>2</sub>
- ③ (10011)<sub>2</sub>
- 4 (11101)<sub>2</sub>
- 17. 주기억 장치의 접근 시간과 CPU의 처리 속도 차이를 줄이 기 위해 사용되는 것은?
  - 1 Magnetic Tapes
- ② Magnetic Disks
- Cache Memory
- 4 Virtual Memory
- 18. 마이크로프로세서의 기능이 아닌 것은?
  - ① 기억 기능
- 2 메모리 관리
- ③ 산술 및 논리 연산
- ④ 제어 기능
- 19. 디스크팩이 6장으로 구성되었을 때 사용하여 기록할 수 있는 면의 수는?
  - 1 6
- 2 8
- **3** 10
- **4** 12
- 20. 다음 논리회로에서 입력 A, B, C에 대한 출력 Y의 값은?

- $\bullet$  Y = AB +  $\overline{B}C$
- $_{\odot}$  Y=A+B+C
- $\Im Y = AB + BC$

## 2과목: 패키지 활용

- 21. 프리젠테이션에서 프리젠테이션의 흐름을 기획한 것을 무엇이라 하는가?
  - ① 개체
- ② 슬라이드
- ③ 매크로
- 4 시나리오
- 22. 스프레드시트의 기능과 거리가 먼 것은?
  - ① 데이터 연산결과를 사용자가 다양한 서식으로 자유롭게 표현한다.
  - ② 입력된 자료 또는 계산된 자료를 가지고 여러 유형의 그 래프를 작성한다.
  - ❸ 동영상 처리 및 애니메이션 효과를 구현할 수 있다.
  - ④ 특정 자료의 검색, 추출 및 정렬을 한다.
- 23. SQL의 DML에 해당하지 않는 것은?
  - ① INSERT
- ② SELECT
- CREATE
- **4** UPDATE
- 24. 제품명과 단가로 이루어진 제품 테이블에서 단가에 대한 내림차순으로 검색하고자 한다. ( ) 안에 알맞은 SQL 명령으로 옳게 나열된 것은?

SELECT 제품명, 단가 FROM 제품 ( ① ) 단가 ( ② );

- 1 1 ORDER TO 2 DESC
- 2 1 ORDER BY 2 DESC
- 3 1 ORDER 2 DOWN
- 4 1 ORDER 2 DESC
- 25. 프레젠테이션에서 화면 전체를 전환하는 단위를 의미하는 것은?
  - ① 개체
- ② 개요
- ③ 스크린 팁
- 4 슬라이드
- 26. 다음 내용을 실행하는 SQL 문장으로 옳은 것은?

주문(Purchase) 테이블에서 품명(ITEM)이 사과인 모든 행을 삭제하시오.

- ① DELETE FROM Purchase WHEN ITEM ="从과";
- ② DELETE FROM Purchase WHERE ITEM ="사과";
- ③ KILL FROM Purchase WHERE ITEM ="사과";
- ④ DELETE ITEM ="사과"FROM Purchase;
- 27. 3단계 스키마의 종류에 해당하지 않는 것은?
  - ① 외부 스키마
- ② 내부 스키마

- ③ 개념 스키마
- 4 관계 스키마
- 28. 데이터베이스 설계 단계의 순서로 옳은 것은?
  - ① 개념적 데이터베이스 설계
  - ② 논리적 데이터베이스 설계
  - ③ 물리적 데이터베이스 설계
  - $(1) (2) \to (1) \to (3)$
- (2)  $(3) \to (1) \to (2)$
- $3 \ 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$
- $(4) (1) \rightarrow (3) \rightarrow (2)$
- 29. 스프레드시트 작업에서 반복적으로 실행하는 경우에 한 번의 명령으로 자동화시켜 처리하는 기능은?
  - ① 뷰
- ② 정렬
- ③ 필터
- 4 매크로
- 30. 데이터베이스를 사용하는 경우의 장점이 아닌 것은?
  - ① 데이터의 일관성 유지
- ② 데이터의 공용 사용
- ③ 데이터의 무결성 유지
- 4 데이터 중복의 최대화

## 3과목: PC 운영 체제

31. 다음 ( ) 안의 내용으로 적절하지 않은 것은?

The UNIX operation system has three important features - ( ), ( ) and ( ).

- 1 kernel
- 2 shell
- 3 file system
- 4 compiler
- 32. 운영체제의 프로세스 정의로 가장 거리가 먼 것은?
  - ① 실행중인 프로그램
  - ② 프로그램을 실행하는 처리단위
  - ③ 프로세서가 할당되는 개체
  - 4 데이터 저장 공간
- 33. 다음 UNIX 명령어 중 반드시 인수를 갖는 명령어들로만 나 열한 것은?

① wc	② pwd	③ kill	④ passwd		

- 1 1, 2
- (2)(3)
- **3** (1), (3)
- 4 2, 4
- 34. 다음 중 운영체제의 발전 단계를 가장 올바르게 나열한 것 은?
  - ❶ 배치 처리→다중 프로그래밍→시분할 시스템
  - ② 다중 프로그래밍→시분할 시스템→배치 처리
  - ③ 시분할 시스템→배치 처리→다중 프로그래밍
  - ④ 배치 처리→시분할 시스템→다중 프로그래밍
- 35. 도스(MS-DOS)에서 파일을 저장하고, 보관하는 것은?
  - ① 파일(File)
- ② 디렉터리(Directory)
- ③ 트리(Tree)
- ④ 자료구조(Data structure)
- 36. UNIX 운영체제에 대한 설명으로 가장 거리가 먼 것은?
  - ① 다중 프로세스 운영체제이다.
  - ② Windows기반 운영체제이다.

- ③ 다중 사용자 시스템이다.
- ④ 주로 C언어로 작성된 운영체제이다.

#### 37. "윈도 98"의 휴지통에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 일반적으로 삭제된 파일이 저장되는 공간이다.
- ② 휴지통의 용량은 조절할 수 있다.
- 증 휴지통에 있는 파일을 직접 실행시키려면 해당 파일을 더블클릭한다.
- ④ 휴지통 비우기를 실행하면 복구가 불가능해진다.

#### 38. 윈도 98의 시스템 종료 대화 상자의 항목이 아닌 것은?

- ① 시스템 종료
- ② 시스템 다시 시작
- ③ MS-DOS모드에서 시스템 다시 시작
- 4 사용자 전환

## 39. 두 개의 파일의 차이가 있을 때 차이점이 나타난 바이트 위 치와 행 번호를 표시하는 UNIX 명령어는?

1) diff

2 cmp

③ comm

4 paste

## 40. 실행중인 프로그램이나 시스템을 중지시킬 수 있는 수행 중 단기능(break on)을 설정할 수 있는 도스 파일은?

① io.sys

2 command.com

3 config.sys

(4) autoexec.bat

## 41. "윈도 98"에서 시동디스크(부팅디스크)를 만드는 기능은 어디에 있는가?

① 내게 필요한 옵션

② 시스템

③ 프로그램 추가/제거

④ 디스플레이

#### 42. Which one is not related to Processing program?

- 1 Language translator program
- 2 Service program
- 3 Job management program
- 4 Problem program

## 43. 스풀링(Spooling)에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 프로세서와 입/출력장치와의 속도차이를 해결하여 시스템의 효율을 높이는 방법이다.
- ② 스풀링의 방법은 출력장치로 직접 보내는 것이다.
- ③ 출력시 출력할 데이터를 만날 때 마다 디스크로 보내 저 장시키는 것이다.
- ④ 프로그램 실행과 속도가 느린 입/출력을 이원화 한다.

## 44. 운영체제의 데이터 처리 방식 중 처리할 데이터를 일정한 시간이 경과하거나 일정한 수준이 되었을 때 일시에 처리하 는 것은?

- Batch Processing System
- ② Multi-Processing System
- 3 Distributed Processing System
- 4 Time Sharing Processing System
- 45. 컴퓨터에 하드디스크를 새로 장착하고 부팅 가능한 하드디 스크로 만들기 위한 도스 명령어는?

- 1 FORMAT C:/S
- ② FORMAT C:/B
- ③ FORMAT C:/T
- 4 FORMAT C:/Q

## 46. "윈도 98"에서 작업 표시줄에 볼륨 조절 표시 아이콘을 생성할 수 있는 제어판의 아이콘은?

① 사운드

2 멀티미디어

③ 내게 필요한 옵션

④ 시스템

#### 47. 운영체제의 수행업무에 해당하지 않는 것은?

- ① 하드웨어 장치와 프로그램 수행 제어
- ② CPU 스케줄링
- ③ 기억 장치의 할당 및 회수
- ◑ 통신회선 신호 변환

### 48. 도스(MS-DOS)에서 1개의 하드디스크를 논리적으로 2개의 드라이브로 분할하고자 할 때 사용하는 명령어는?

1 chkdsk

2 attrib

3 format

fdisk

## 49. 다음에서 설명하는 UNIX 명령어는?

- 현재 사용 중인 프로세스 정보를 출력한다.
- [옵션]-a[all] : 시스템에 작동중인 모든 프로세스에 대한 자세한 정보를 출력한다.
- ① ping

**2** ps

3 pwd

4 cd

## 50. 윈도 98의 "찾기" 대화 상자에서 제공되는 탭이 아닌 것은?

- ① 이름 및 위치
- 2 찾아보기
- ③ 날짜
- ④ 고급

## 4과목 : 정보 통신 일반

#### 51. 10개 국(station)을 서로 망형 통신망을 구성시 최소로 필요 한 통신 회선 수는?

- 1 15
- 2 25
- ③ 35
- **4**5

## 52. 데이터 변조속도가 3600[Baud]이고 쿼드비트(Quad bit)를 사용하는 경우 전송속도는?

- **1** 14400
- 2 10800
- ③ 9600
- 4 7200

#### 53. 다음 중 LAN의 특성이라고 볼 수 없는 것은?

- ① 고속의 정보전송이 가능하다.
- ② 자원의 공유가 가능하다.
- ③ 외부 통신망의 제약을 받지 않는다.
- ◑ 방송 형태로 서비스 이용이 불가능하다.

# 54. RS-232C 25핀 인터페이스에서 데이터 전송(TXD)과 수신 (RXD)에 해당되는 핀(Pin) 번호가 순서대로 옳은 것은?

- 1,2
- 2 3,4
- **a** 23
- **4**,5
- 55. PCM(Pulse Code Modulation)의 과정이 순서대로 옳은 것

#### 은?

- ① 신호→양자화→표본화→부호화→복호화
- 2 신호→표본화→양자화→부호화→복호화
- ③ 신호→표본화→양자화→복호화→부호화
- ④ 신호→복호화→양자화→부호화→표본화
- 56. 다음 중 전송선로의 1차 정수가 아닌 것은?
  - ① 저항
- ② 인덕턴스
- ③ 정전용량
- 4 위상정수
- 57. 컴퓨터를 이용하여 기존의 문자나 숫자 정보뿐만 아니라 텍스트, 이미지, 오디오, 비디오 등 여러 가지 미디어 형태의 정보를 통합하여 처리하는 기술을 무엇이라고 하는가?
  - ① 패킷무선망기술
- ② 전화망기술
- 母티미디어기술
- ④ 대용량전송기술
- 58. 다음 중 데이터의 암호화와 압축을 수행하는 OSI 참조 모델 의 계층은?
  - ① 응용 계층
- ② 표현 계층
- ③ 세션 계층
- ④ 전송 계층
- 59. 다음 중 신호대 잡음비(SNR)의 단위로 옳은 것은?
  - 1) baud
- 2 cycle
- ③ Hz
- 4 dB
- 60. 다음 중 아날로그 CATV방송의 영상신호 전송방식은?
  - ① FM 방식
- ② FSK 방식
- ③ PCM 방식
- 4 AM 방식

전자문제집 CBT PC 버전 : www.comcbt.com 전자문제집 CBT 모바일 버전 : m.comcbt.com

기출문제 및 해설집 다운로드 : www.comcbt.com/xe

## 전자문제집 CBT란?

종이 문제집이 아닌 인터넷으로 문제를 풀고 자동으로 채점하며 모의고사, 오답 노트, 해설까지 제공하는 무료 기출문제 학습 프 로그램으로 실제 시험에서 사용하는 OMR 형식의 CBT를 제공합 니다.

PC 버전 및 모바일 버전 완벽 연동 교사용/학생용 관리기능도 제공합니다.

오답 및 오탈자가 수정된 최신 자료와 해설은 전자문제집 CBT 에서 확인하세요.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
(1)	(4)	(4)	(1)	(1)	2	(1)	(4)	(4)	2
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
(1)	(4)	(1)	3	(1)	(1)	3	2	3	1
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
<b>(4</b> )	3	3	2	4	2	4	3	4	4
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
4	4	3	1	2	2	3	4	2	3
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
3	3	2	1	1	2	4	4	2	2
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
4	1	4	3	2	4	3	2	4	4