

LIQOJIQ.链家



PHP做大数据量实时分析

基于日志数据的实时分析系统





LIQOJIQ.ess



吕毅

链家网平台服务架构师

一名在路上的程序员

云计算浪尖时参与建设国内第一家PaaS平台SAE, 移动浪尖时作为初期成员与团队打造了国内Top3的SuperAPP手机百度, 重度垂直时代加入链家网负责平台化服务建设。



吕毅

链家网平台服务架构师

一名在路上的程序员

云计算浪尖时参与建设国内第一家PaaS平台SAE, 移动浪尖时作为初期成员与团队打造了国内Top3的SuperAPP手机百度, 重度垂直时代加入链家网负责平台化服务建设。



链家网平台服务组

Platform Services Group



Sam

存储方向负责人

通用存储服务提供标准 的文件操作类接口,完 美兼容AWS S3协议。基 于存储服务之上,提供 图片处理、视频转码服 务,存储整体架构内包 含CDN、ATS缓存能 力、多机房数据同步与 互备能力。



Biwing

话务平台负责人

话务平台快捷接入十余 家电信服务供应商,持 有号码资源1k万。平台 通过内部调度、号码回 收与复用机制,支持公 司经纪人周通话30+万 通,满足链家10+万经纪 人多重号码需求,并管 控通话。



Monika

数据方向负责人

基于实时分析计算框架, 构建日志实时分析服务 面向技术角色提供服务 监控、预警能力,搭建 统计平台服务面向产品、 运营角色提供产品数据 支撑,并用Go解决数据 并发分析能力。



Rambone

研发工程师

发,具有数据分析公司 工作背景,格式化数据 精准展现。现参加话务、 Services Panel的开发维 向研发。



Skylee

研发工程师

擅长PHP,精通FE开 擅长C++, 具备Go开发 能力,曾在中科院负责 网络流量分析工作、擅 长网络包处理与流量监 数据方向工作,并负责 控,目前投身于存储方



Kingho1d

实习工程师

C/C++基本功扎实,大 学三年参加ACM竞 赛,熟悉PHP开发,掌 握一定的FE技能,目 前参加话务、数据方向 工作。

链家网平台服务组

Platform Services Group



Sam

存储方向负责人

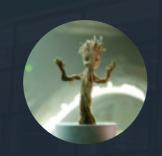
通用存储服务提供标准 的文件操作类接口,完 美兼容AWS S3协议。基 于存储服务之上,提供 图片处理、视频转码服 务,存储整体架构内包 含CDN、ATS缓存能 力、多机房数据同步与 互备能力。



Biwing

话务平台负责人

话务平台快捷接入十余 家电信服务供应商,持 有号码资源1k万。平台 通过内部调度、号码回 收与复用机制,支持公 司经纪人周通话30+万 通,满足链家10+万经纪 人多重号码需求,并管 控通话。



Monika

数据方向负责人

基于实时分析计算框架, 构建日志实时分析服务 面向技术角色提供服务 监控、预警能力,搭建 统计平台服务面向产品、 运营角色提供产品数据 支撑,并用Go解决数据 并发分析能力。



Rambone

研发工程师

发,具有数据分析公司 工作背景,格式化数据 精准展现。现参加话务、 Services Panel的开发维 向研发。



Skylee

研发工程师

擅长PHP,精通FE开 擅长C++, 具备Go开发 能力,曾在中科院负责 网络流量分析工作、擅 长网络包处理与流量监 数据方向工作,并负责 控,目前投身于存储方



Kingho1d

实习工程师

C/C++基本功扎实,大 学三年参加ACM竞 赛,熟悉PHP开发,掌 握一定的FE技能,目 前参加话务、数据方向 工作。



内容摘要

Summary

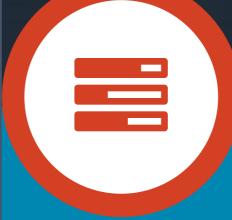


案例Case

整体架构设计



PHP分析程序



实时数据收集



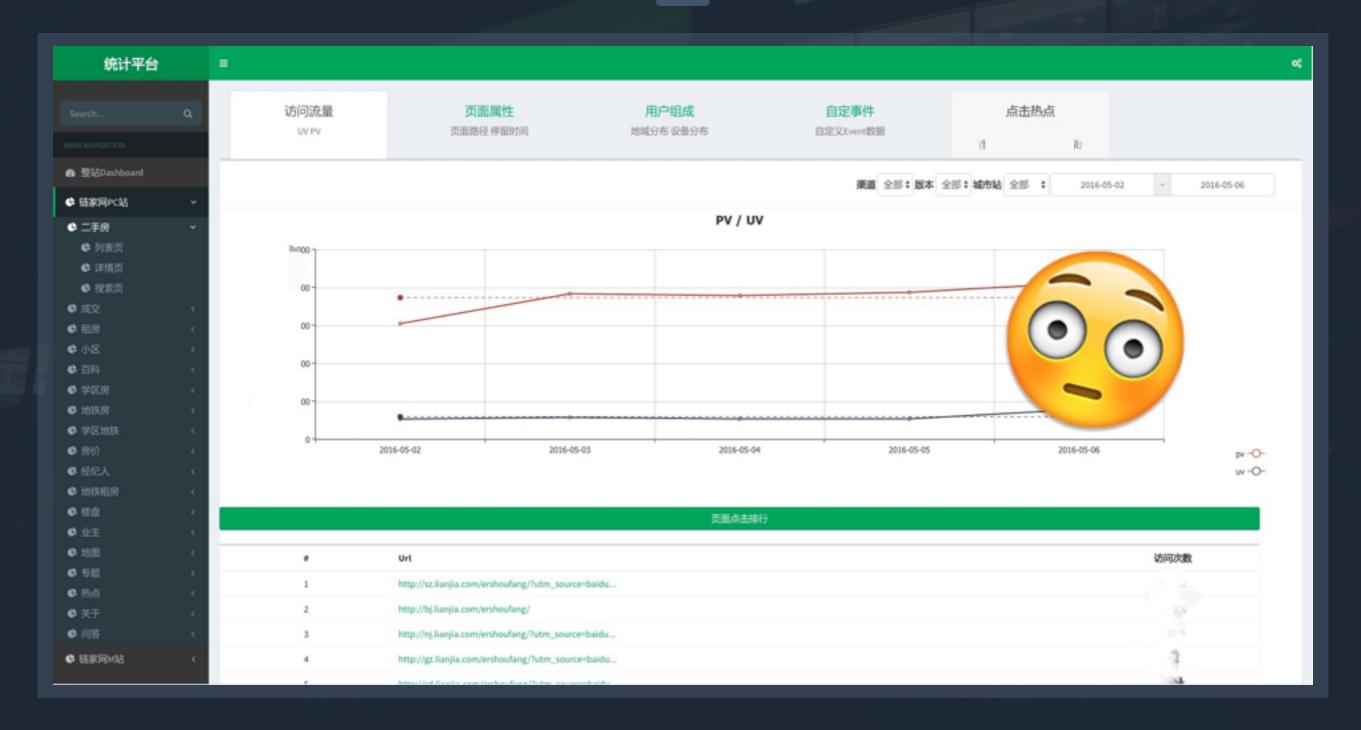
实时分析





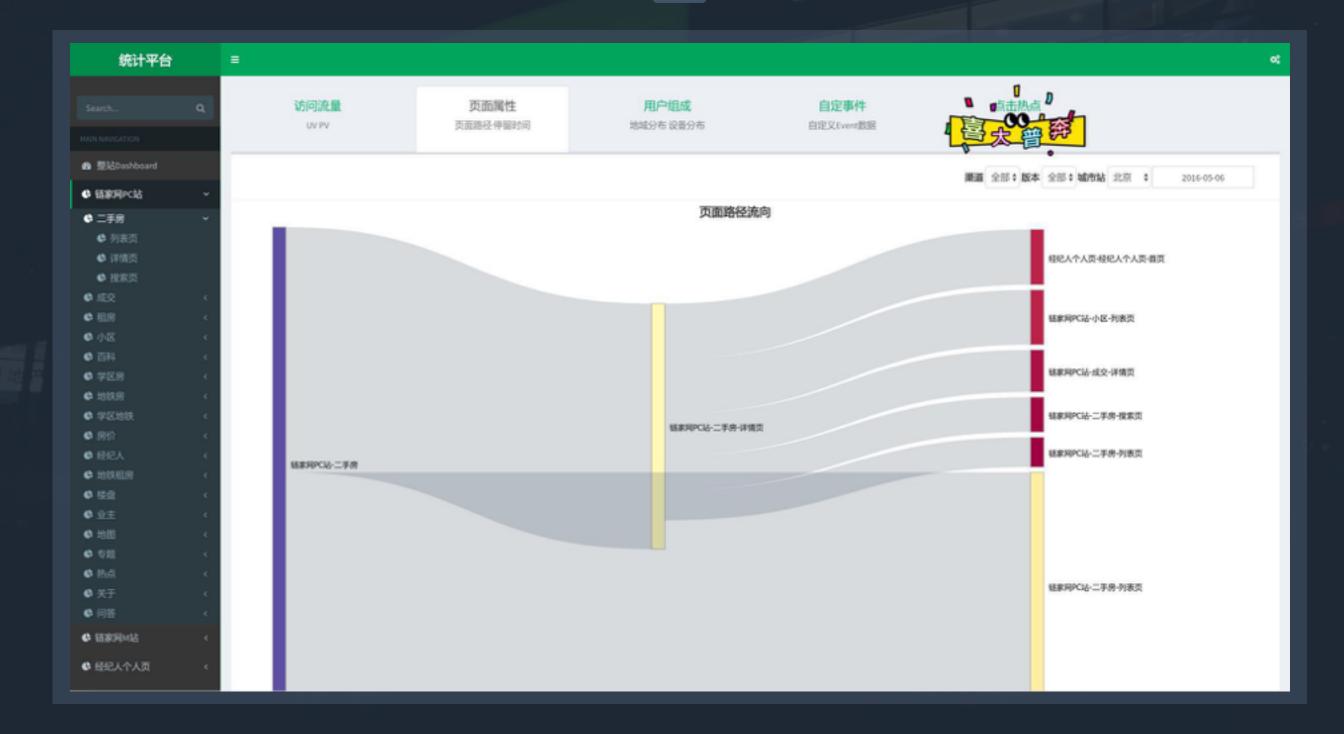
链家网 统计平台

Statistical service platform



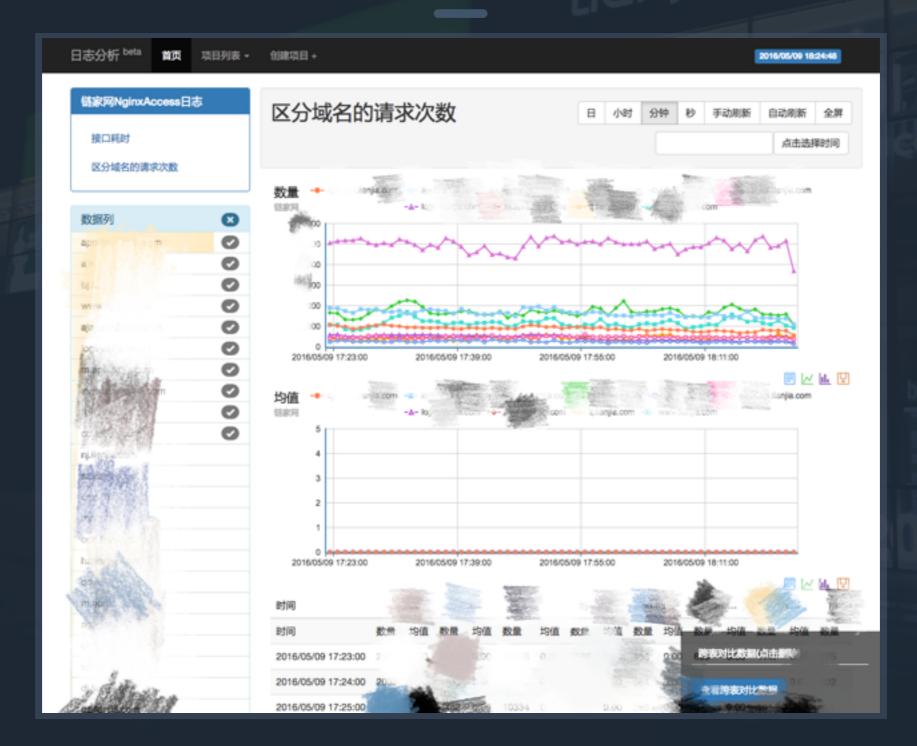
链家网 统计平台

Statistical service platform



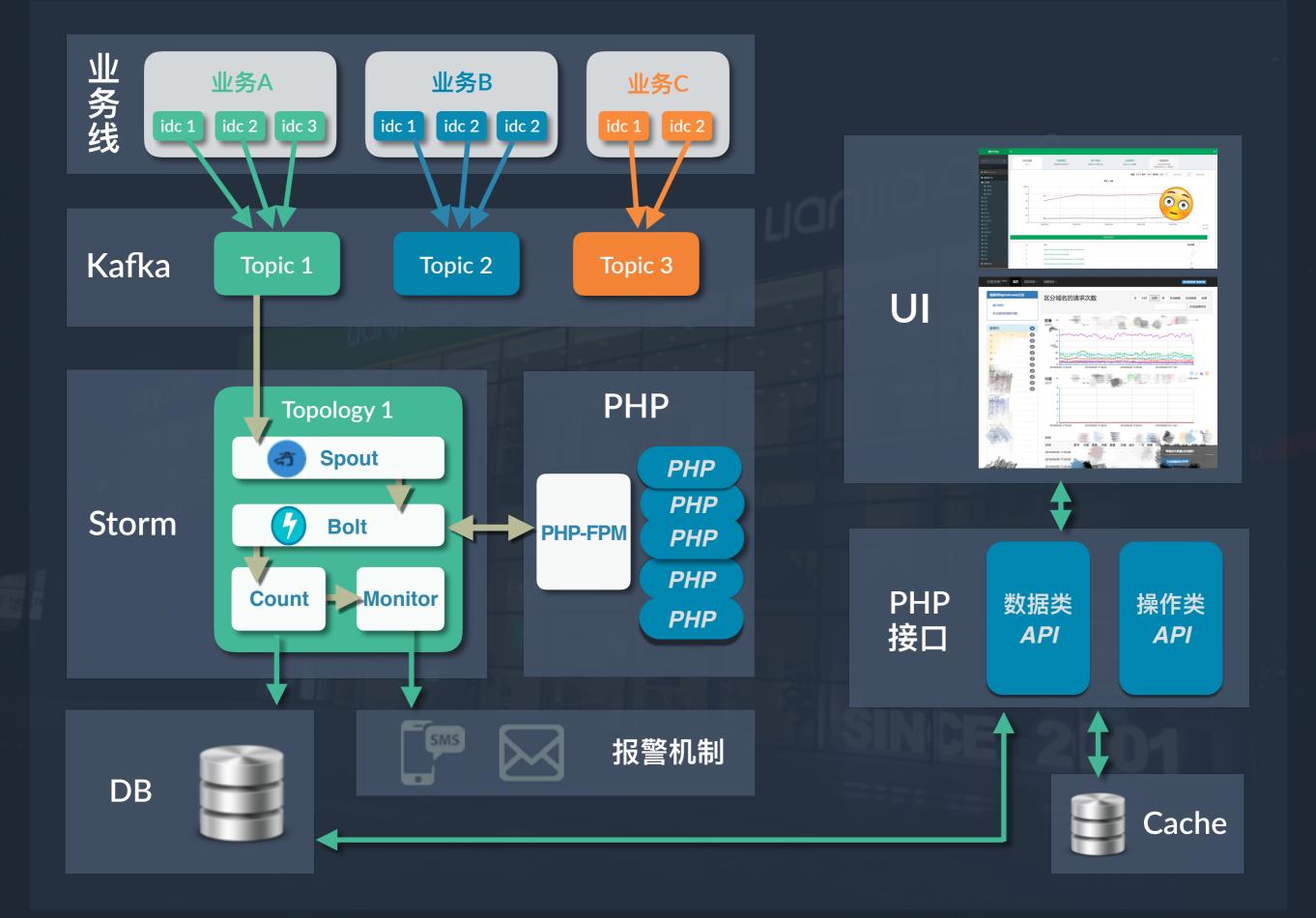
链家网日志分析服务

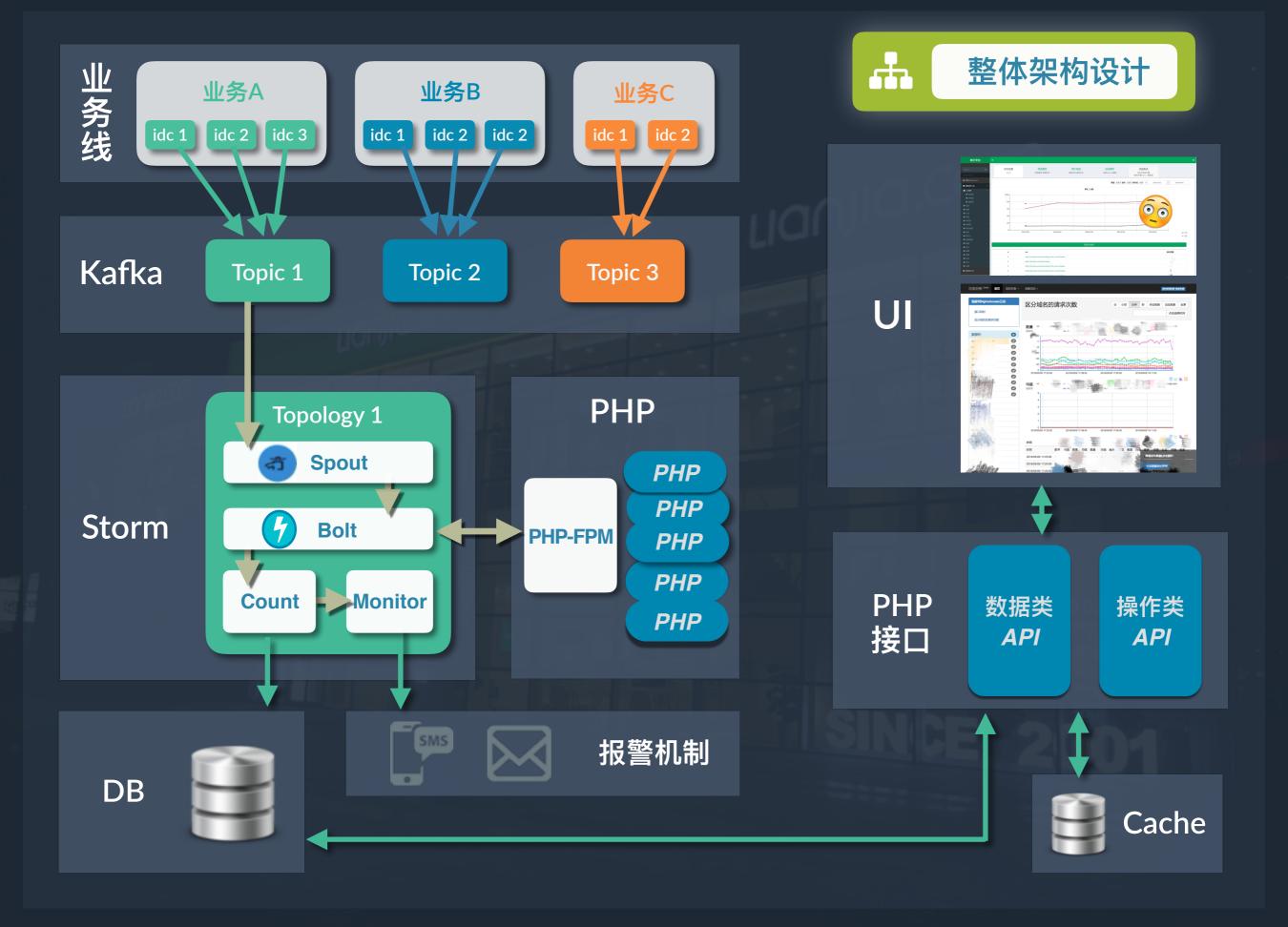
Real-time log analyse service













性能相关数据

Performance data

系统: CentOS 7

CPU: 2颗 Intel E5

内存: 128G

每秒30K行日志





性能相关数据

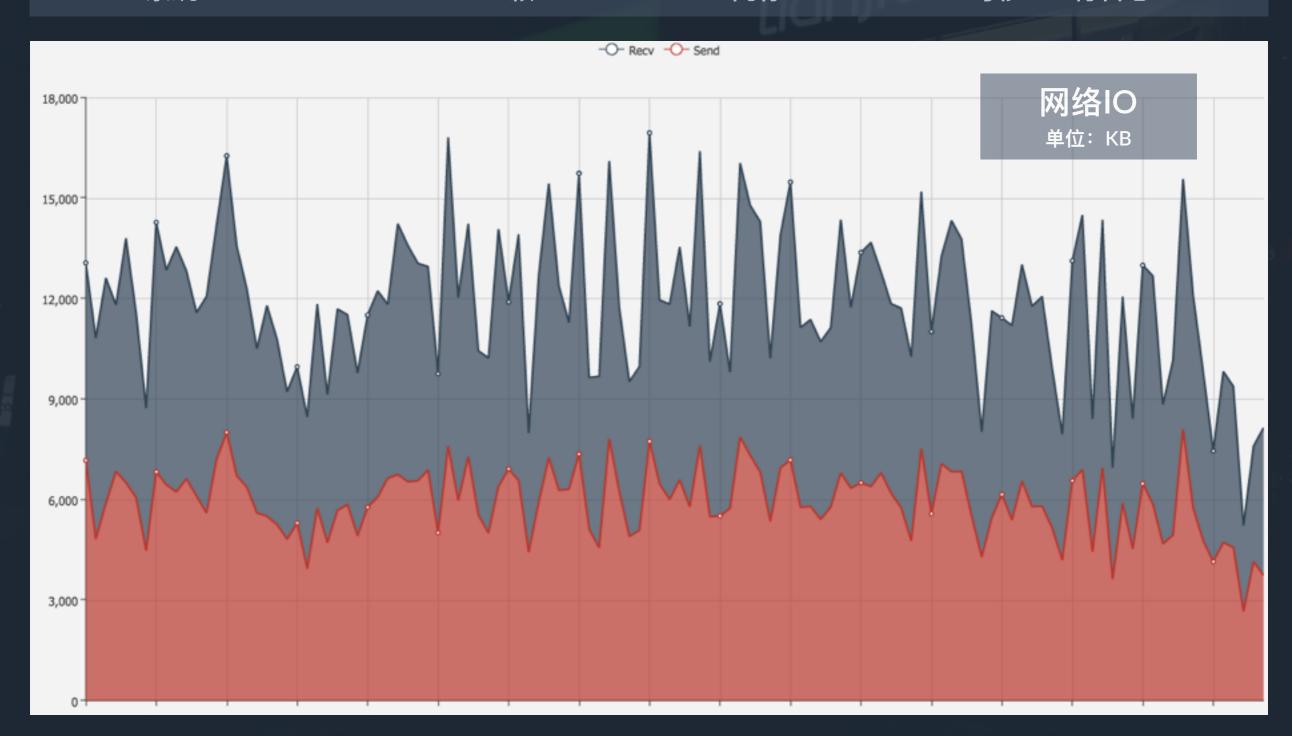
Performance data

系统: CentOS 7

CPU: 2颗 Intel E5

内存: 128G

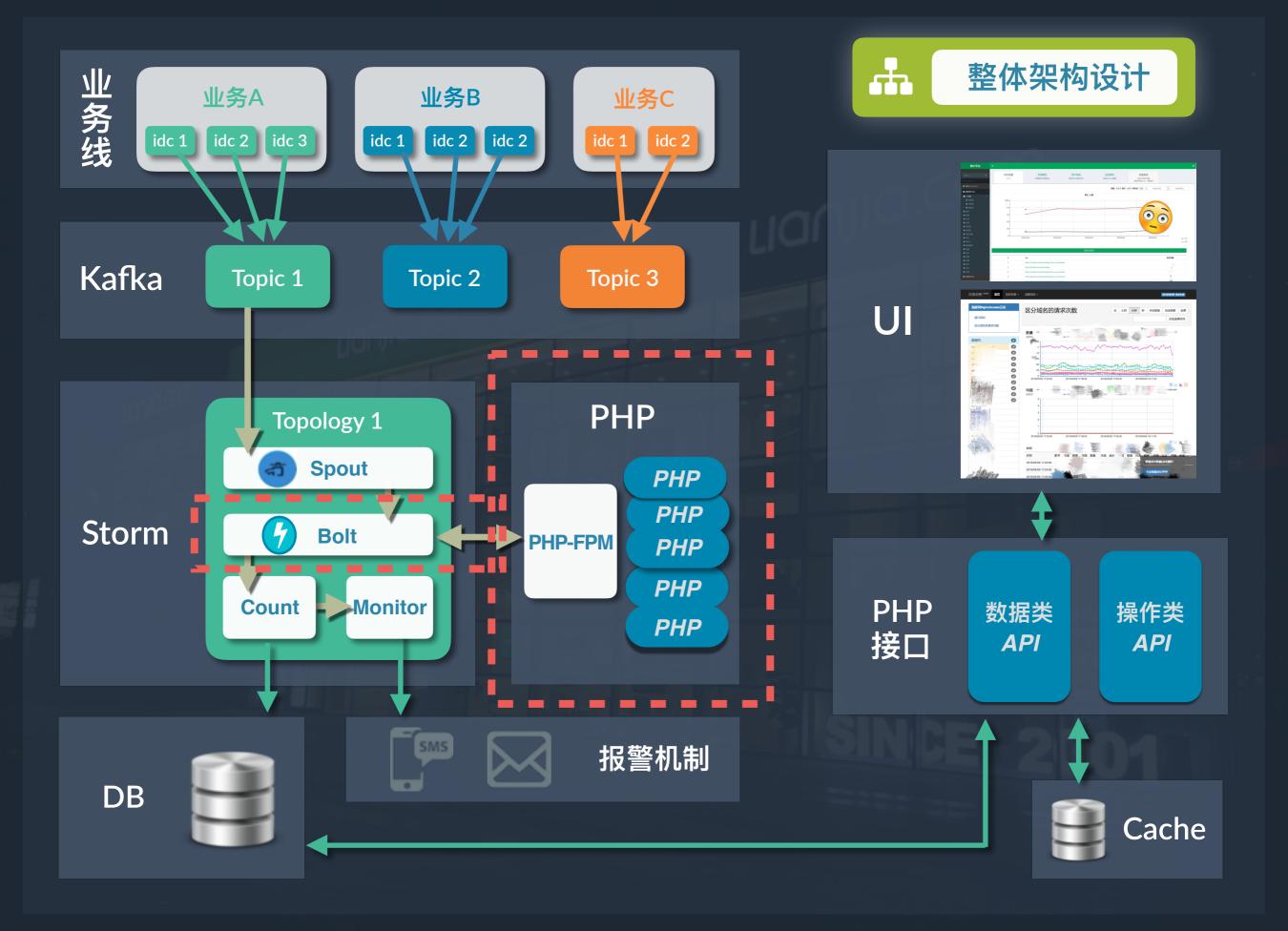
每秒30K行日志



PHP分析程序

php analysis program

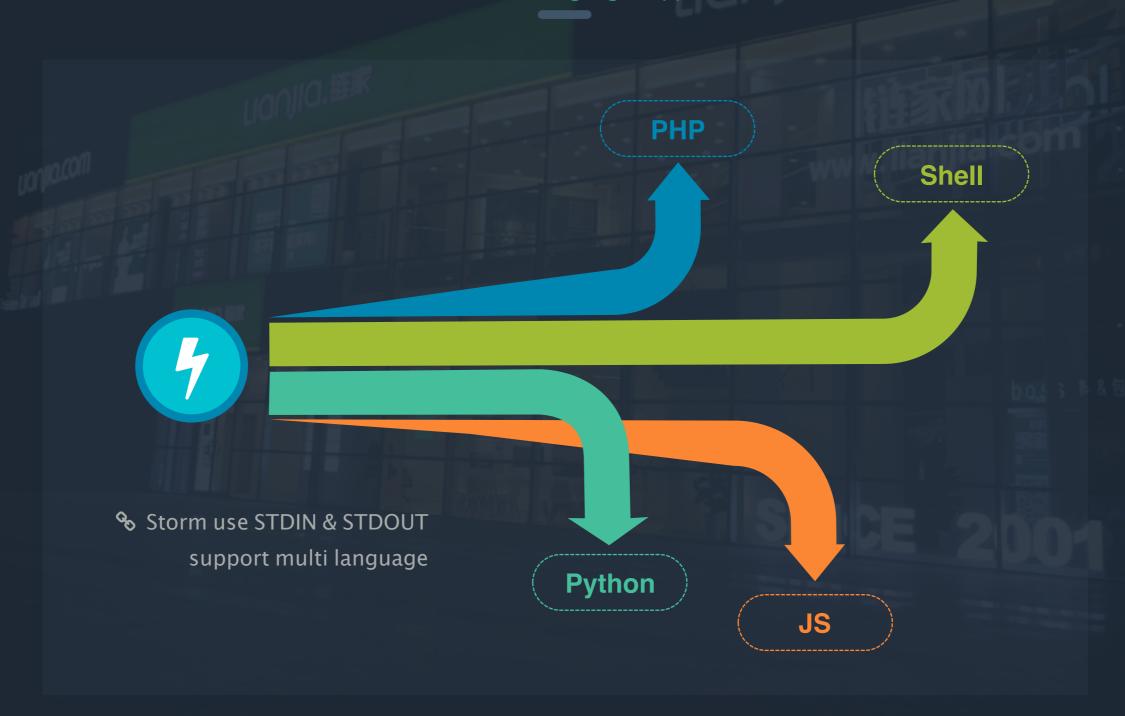






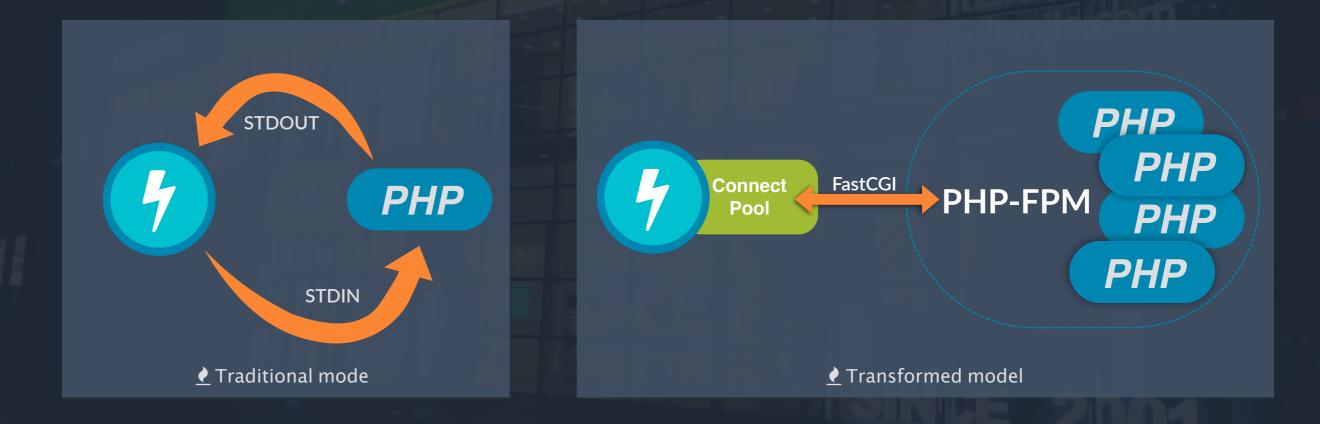
Storm 多语言支持

Storm multi language support



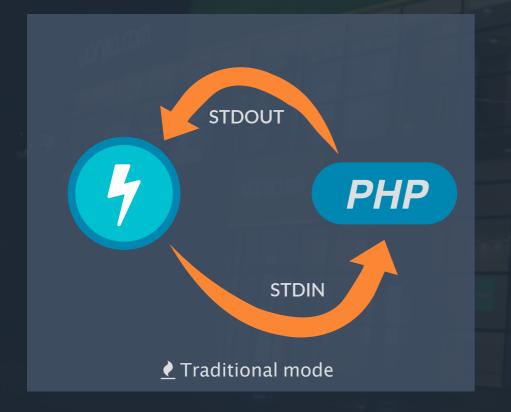
连接 Storm 与 PHP

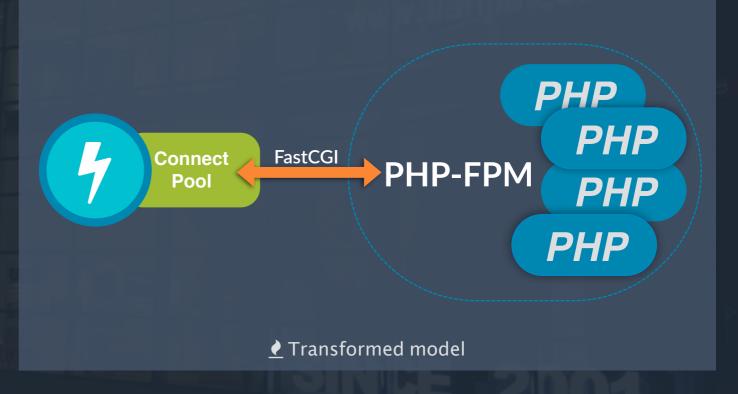
Connect Storm to PHP



连接 Storm 与 PHP

Connect Storm to PHP







```
1 package lianjia.rlam.utils;
2
3 import com.googlecode.fcgi4j.FCGIConnection;
5 public class FCGI{
       public static String post( String jobName, String log ) {
7
          try[
8
              FCGIConnection connection = FCGIConnection.open();
              connection.connect( new InetSocketAddress("127.0.0.1", 9000) );
9
              connection.beginRequest( "/home/work/code/bridge.php" );
10
11
              connection.setRequestMethod( "POST" );
12
              connection.addParams( "SCRIPT_NAME", "/home/work/code/bridge.php" );
13
              connection.addParams( "SCRIPT_FILENAME", "/home/work/code/bridge.php" );
14
                                                                               1 <?php
15
              String logEncode = java.net.URLEncoder.encode( log, "utf-8" );
                                                                               2
                                                                                     $_name = $_POST['name'] ?? null;
16
              String postStr = "name="+ jobName +"&log="+ logEncode;
                                                                                     $_log = $_POST['log'] ?? null;
                                                                               3
17
              byte[] postData = postStr.getBytes();
                                                                               4
18
              connection.setContentLength(postData.length);
                                                                                     // 检查参数是否存在
                                                                               5
19
              connection.write(ByteBuffer.wrap(postData));
20
                                                                               6
                                                                                     if( !$_name || !$_log ) {
21
                                                                               7
                                                                                         exit();
              ByteBuffer buffer = ByteBuffer.allocate(10240);
22
23
24
25
26
              connection.read(buffer);
                                                                               8
              buffer.flip();
                                                                               9
              byte[] data = new byte[buffer.remaining()];
                                                                              10
                                                                                     // 检查对应的解析代码是否存在
              buffer.get(data);
                                                                                     $path = dirname(__FILE__).DIRECTORY_SEPARATOR;
                                                                              11
                                                                                     $path.= $_name;
                                                                              12
27
              connection.close();
                                                                              13
28
              return new String(data);
                                                                                     if( !file_exists( $path ) ) {
                                                                              14
29
30
          } catch ( IOException e ) {
                                                                              15
                                                                                         exit();
              return "";
                                                                              16
                                                                                     } else {
31
          }
                                                                                         include_once( $path );
                                                                              17
32
       }
                                                                              18
33 }
                                                                              19
33 }
                                                                                     //调用用户自定义代码
                                                                              20
                                                                                     $className = "ParseClass".ucfirst( $_name );
                                                                              21
                                                                              22
                                                                                     if( !class_exists( $className ) ) {
                                                                              23
                                                                                         exit();
                                                                              24
                                                                              25
                                                                                     $log = urldecode( $_log );
                                                                              26
                                                                                     $obj = new $className();
                                                                              27
                                                                                     $result = $obj->execute( $log );
                                                                              28
                                                                              29
                                                                                     // 将结果按一定格式返回
                                                                                     // ... ...
                                                                              30
```

```
1 package lianjia.rlam.utils;
2
 3 import com.googlecode.fcgi4j.FCGIConnection;
5 public class FCGI{
       public static String post( String jobName, String log ) {
7
          try[
8
              FCGIConnection connection = FCGIConnection.open();
              connection.connect( new InetSocketAddress("127.0.0.1", 9000) );
9
              connection.beginRequest( "/home/work/code/bridge.php" );
10
11
              connection.setRequestMethod( "POST" );
12
              connection.addParams( "SCRIPT_NAME", "/home/work/code/bridge.php" );
13
              connection.addParams( "SCRIPT_FILENAME", "/home/work/code/bridge.php" );
14
                                                                               1 <?php
                                                                                     s_name = $_POST['name'] ?? null; PHP 7
15
              String logEncode = java.net.URLEncoder.encode( log, "utf-8" );
                                                                               2
16
              String postStr = "name="+ jobName +"&log="+ logEncode;
                                                                               3
17
              byte[] postData = postStr.getBytes();
                                                                               4
18
              connection.setContentLength(postData.length);
                                                                                     // 检查参数是否存在
                                                                               5
19
              connection.write(ByteBuffer.wrap(postData));
20
                                                                               6
                                                                                     if( !$_name || !$_log ) {
21
                                                                               7
                                                                                         exit();
              ByteBuffer buffer = ByteBuffer.allocate(10240);
22
23
24
25
26
              connection.read(buffer);
                                                                               8
              buffer.flip();
                                                                               9
              byte[] data = new byte[buffer.remaining()];
                                                                              10
                                                                                     // 检查对应的解析代码是否存在
              buffer.get(data);
                                                                                     $path = dirname(__FILE__).DIRECTORY_SEPARATOR;
                                                                              11
                                                                                     $path.= $_name;
                                                                              12
27
              connection.close();
                                                                              13
28
              return new String(data);
                                                                              14
                                                                                     if( !file_exists( $path ) ) {
29
          } catch ( IOException e ) {
                                                                              15
                                                                                         exit();
30
              return "";
                                                                              16
                                                                                     } else {
31
          }
                                                                              17
                                                                                         include_once( $path );
32
       }
                                                                              18
33 }
                                                                              19
33 }
                                                                                     //调用用户自定义代码
                                                                              20
                                                                                     $className = "ParseClass".ucfirst( $_name );
                                                                              21
                                                                              22
                                                                                     if( !class_exists( $className ) ) {
                                                                              23
                                                                                         exit();
                                                                              24
                                                                              25
                                                                                     $log = urldecode( $_log );
                                                                              26
                                                                                     $obj = new $className();
                                                                              27
                                                                                     $result = $obj->execute( $log );
                                                                              28
                                                                              29
                                                                                     // 将结果按一定格式返回
                                                                                     // ... ...
```

30



PHP解析日志程序

PHP program for parse log

程序无状态

PHP解析日志的代码程序无历史状态,工组内容仅为解析日志文本用

Input数据的校验

传入信息的内容先做格式校验后再 做解析逻辑,业务线与中间环节容 易产生脏数据

代码足够精简

使用PHP内置函数处理文本数据, 不建议引入框架,精简代码来保证 单次处理效率。少启用PHP扩展



PHP-FPM配置

建议dynamic管理PHP进程, pm.max_children决定着整体处理速 度,应充分利用机器能力

避免网络开销

不要在PHP解析程序中做网络请求 类操作,如操作DB、Cache等,容 易阻塞Storm任务

统一入口

类似于web项目,应当有统一的入口文件做公共处理部分,具体日志解析规则由日志归属业务线RD编写





实时数据收集

Real time data collection



Kafka —— 分布式消息系统

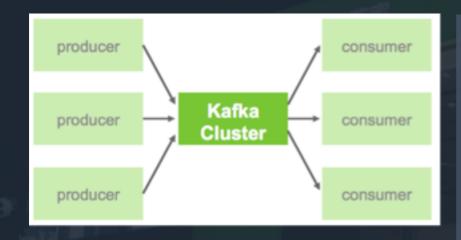
a high-throughput distributed messaging system source from LinkedIn



Kafka源于LinkedIn,现属Apache开源项目。它在大量数据源与各类消费者程序之间构建了稳固可靠的沟通桥梁,快速、热扩展、持久化等特型让Kafka成为当下数据分析项目中 Producer 的首选消息系统。

Kafka —— 分布式消息系统

a high-throughput distributed messaging system source from LinkedIn



数据分析项目中 Producer 的首选!

Kafka源于LinkedIn,现属Apache开源项目。它在大量数据源与各类消费者程序之间构建了稳固可靠的沟通桥梁,快速、热扩展、持久化等特型让Kafka成为当下数据分析项目中 Producer 的首选消息系统。

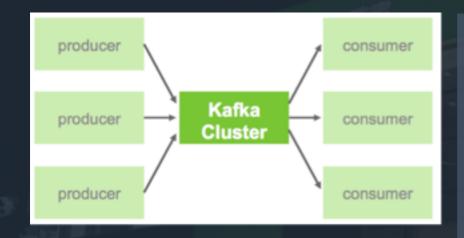


Model

Two models: queuing and publish-subscribe. the latter is more commonly used.

Kafka —— 分布式消息系统

a high-throughput distributed messaging system source from LinkedIn



数据分析项目中 Producer 的首选!

Kafka源于LinkedIn,现属Apache开源项目。它在大量数据源与各类消费者程序之间构建了稳固可靠的沟通桥梁,快速、热扩展、持久化等特型让Kafka成为当下数据分析项目中 Producer 的首选消息系统。



Model

Two models: queuing and publish-subscribe. the latter is more commonly used.

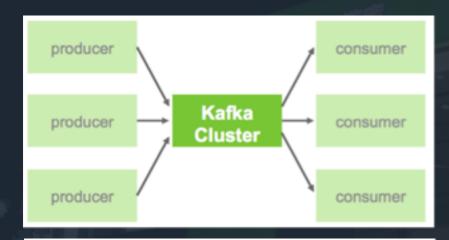


Feature

Scalability & Durability & Reliability & Performance & Fault-tolerant

Kafka —— 分布式消息系统

a high-throughput distributed messaging system source from LinkedIn



| | Partition 0 | Partition 1 | Partition 2 | |
|-----|-------------|-------------|-------------|--|
| | | | | |
| Old | 0 | 0 | 0 | |
| | 1 | 1 | 1 | |
| | 2 | 2 | 2 | |
| | 3 | 3 | 3 | |
| | 4 | 4 | 4 | |
| | 5 | 5 | 5 | |
| | 6 | 6 | 6 | |
| | 7 | 7 | 7 | |
| + | 8 | 8 | 8 | |
| New | 9 | 9 | 9 | |
| | 10 | † | 10 | |
| | 11 | - 1 | 11 | |
| | * | - 1 | 12 | |
| | | | | |
| | Writes | | | |

数据分析项目中 Producer 的首选!

Kafka源于LinkedIn,现属Apache开源项目。它在大量数据源与各类消费者程序之间构建了稳固可靠的沟通桥梁,快速、热扩展、持久化等特型让Kafka成为当下数据分析项目中 Producer 的首选消息系统。



Model

Two models: queuing and publish-subscribe. the latter is more commonly used.



Feature

Scalability & Durability & Reliability & Performance & Fault-tolerant

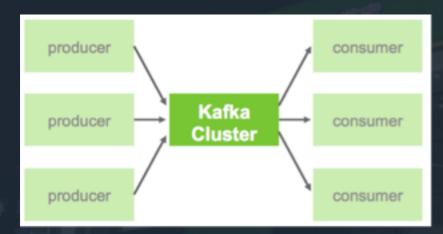


high-level abstraction

Each Topic corresponds to one or more log files. Each Topic has one or more partitions.

Kafka —— 分布式消息系统

a high-throughput distributed messaging system source from LinkedIn



| | Partition 0 | Partition 1 | Partition 2 | |
|-----|-------------|-------------|-------------|--|
| Old | | | | |
| Old | 0 | 0 | 0 | |
| | 1 | 1 | 1 | |
| | 2 | 2 | 2 | |
| | 3 | 3 | 3 | |
| | 4 | 4 | 4 | |
| | 5 | 5 | 5 | |
| | 6 | 6 | 6 | |
| | 7 | 7 | 7 | |
| + | 8 | 8 | 8 | |
| New | 9 | 9 | 9 | |
| | 10 | † | 10 | |
| | 11 | - 1 | 11 | |
| | * | - 1 | 12 | |
| | | \sim | | |
| | Writes | | | |

数据分析项目中 Producer 的首选!

Kafka源于LinkedIn,现属Apache开源项目。它在大量数据源与各类消费者程序之间构建了稳固可靠的沟通桥梁,快速、热扩展、持久化等特型让Kafka成为当下数据分析项目中 Producer 的首选消息系统。



Model

Two models: queuing and publish-subscribe. the latter is more commonly used.



Feature

Scalability & Durability & Reliability & Performance & Fault-tolerant



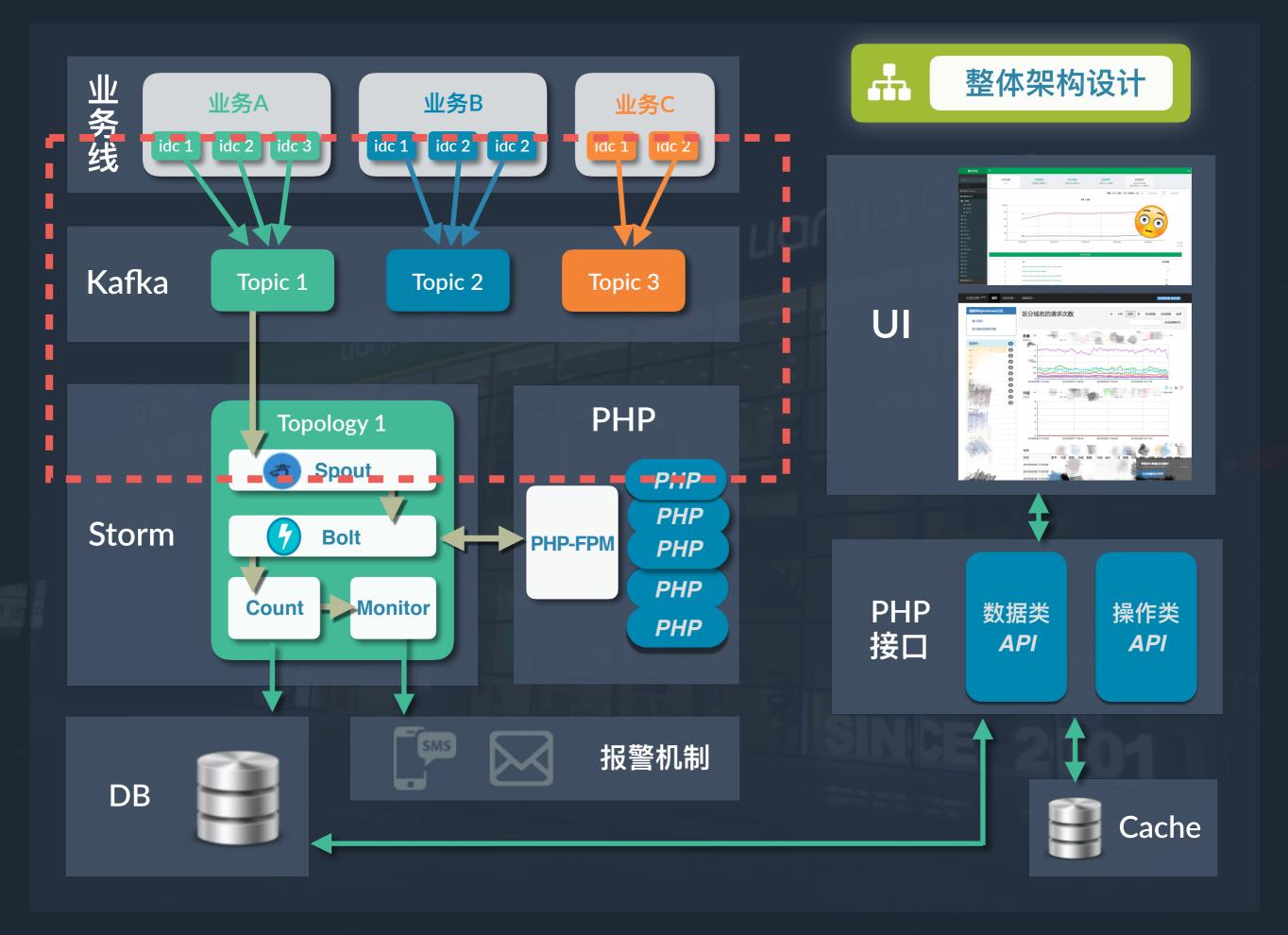
high-level abstraction

Each Topic corresponds to one or more log files. Each Topic has one or more partitions.



Ecosystem

Stream processing systems, Hadoop integration, monitoring, and deployment tools.





Kafka 实践中的注意项

should be noticed when using Kafka



| 消息状态

Kafka中的offset使用需在 Consumer侧做好控制,避免消息被 重复消费。

● 批量发送

可以通过配置设置一定的Buffer, 批量处理消息,可以提升不错的效 率,但注意截断问题。

- 合理利用压缩

Kafka支持gzip、snappy、lz4三种 压缩算法,压缩产生的CPU开销需 要根据情况考虑是否启用压缩。

| 消息持久化

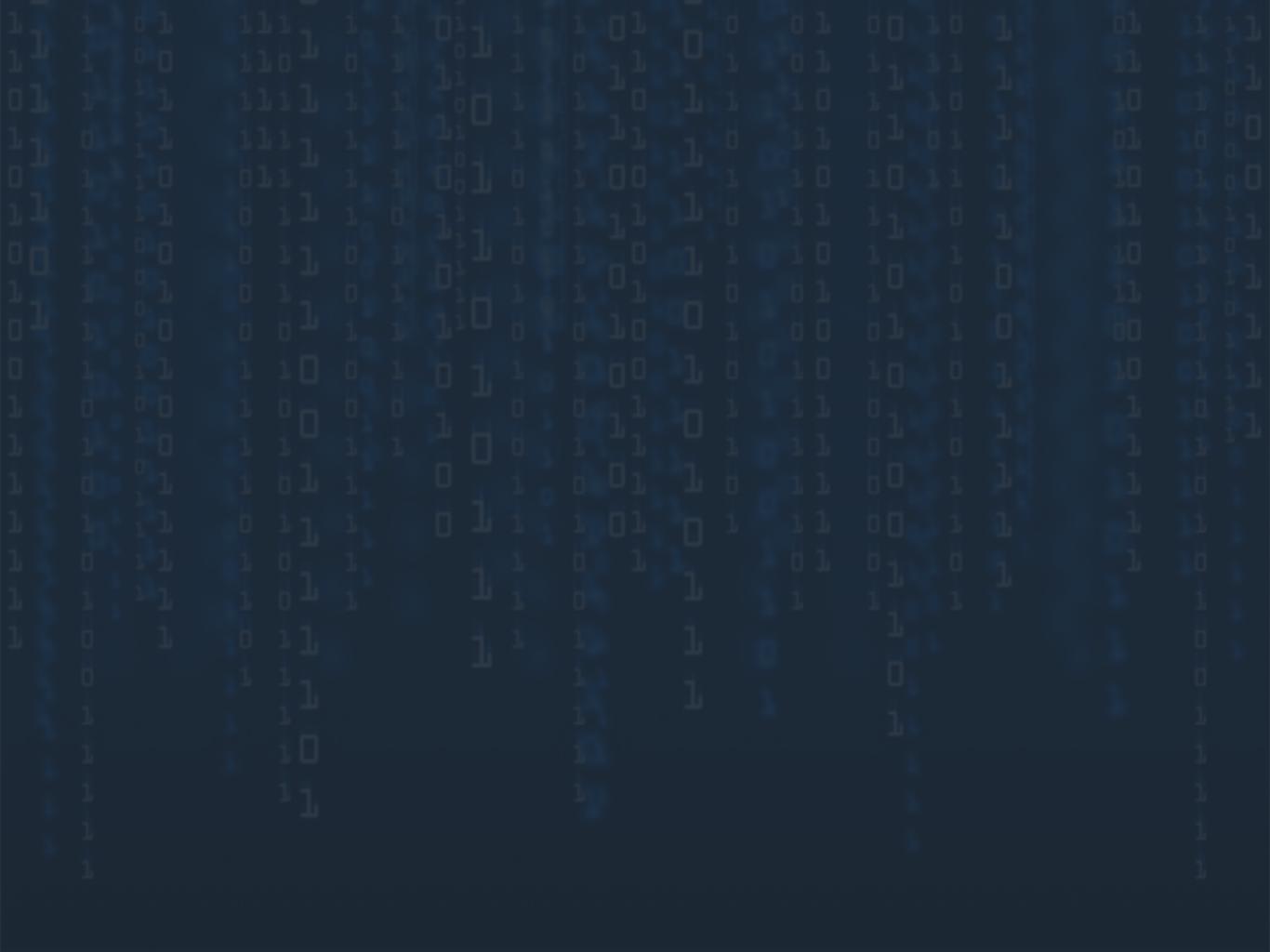
生产者向Kafka传递的消息会被Kafka 做持久化(可配),灵活配置持久化 时长,避免Kafka落地数据过大。

● 消息时间序

每个Topic中的每个Partition内的内容是强时间顺序的,先入先出。多Partition的Topic内,Partition间可能乱序。

Zookeeper

Kafka依赖Zookeeper进行部署,在保障多ZK节点的同时,当心因ZK节点 过多导致数据同步的时间开销。



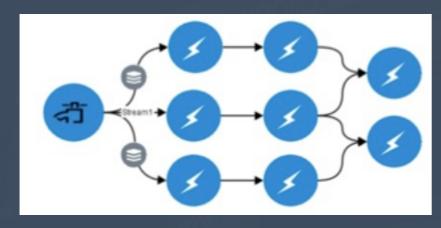


a distributed real-time computation system source from Twitter

极速处理大数据的实时计算系统!

供职于BackType的nathanmarz开发了Storm早期版本,后随着BackType被Twitter收购,Storm运用在Twitter很多实时系统中,并在Twitter期间开源成为Apache顶级项目!

a distributed real-time computation system source from Twitter

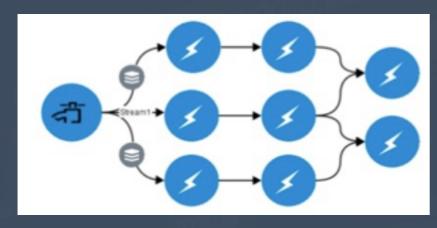


► Topology of one Spout

极速处理大数据的实时计算系统!

供职于BackType的nathanmarz开发了Storm早期版本,后随着BackType 被Twitter收购,Storm运用在Twitter很多实时系统中,并在Twitter期间开 源成为Apache顶级项目!

a distributed real-time computation system source from Twitter



► Topology of one Spout

极速处理大数据的实时计算系统!

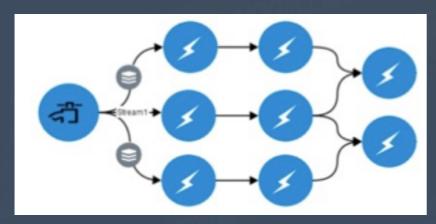
供职于BackType的nathanmarz开发了Storm早期版本,后随着BackType被Twitter收购,Storm运用在Twitter很多实时系统中,并在Twitter期间开源成为Apache顶级项目!



Feature

- Highly scalable
- Fault-tolerant
- Guarantees processing
- Language agnostic

a distributed real-time computation system source from Twitter





极速处理大数据的实时计算系统!

供职于BackType的nathanmarz开发了Storm早期版本,后随着BackType被Twitter收购,Storm运用在Twitter很多实时系统中,并在Twitter期间开源成为Apache顶级项目!



Feature

- Highly scalable
- Fault-tolerant
- Guarantees processing
- Language agnostic







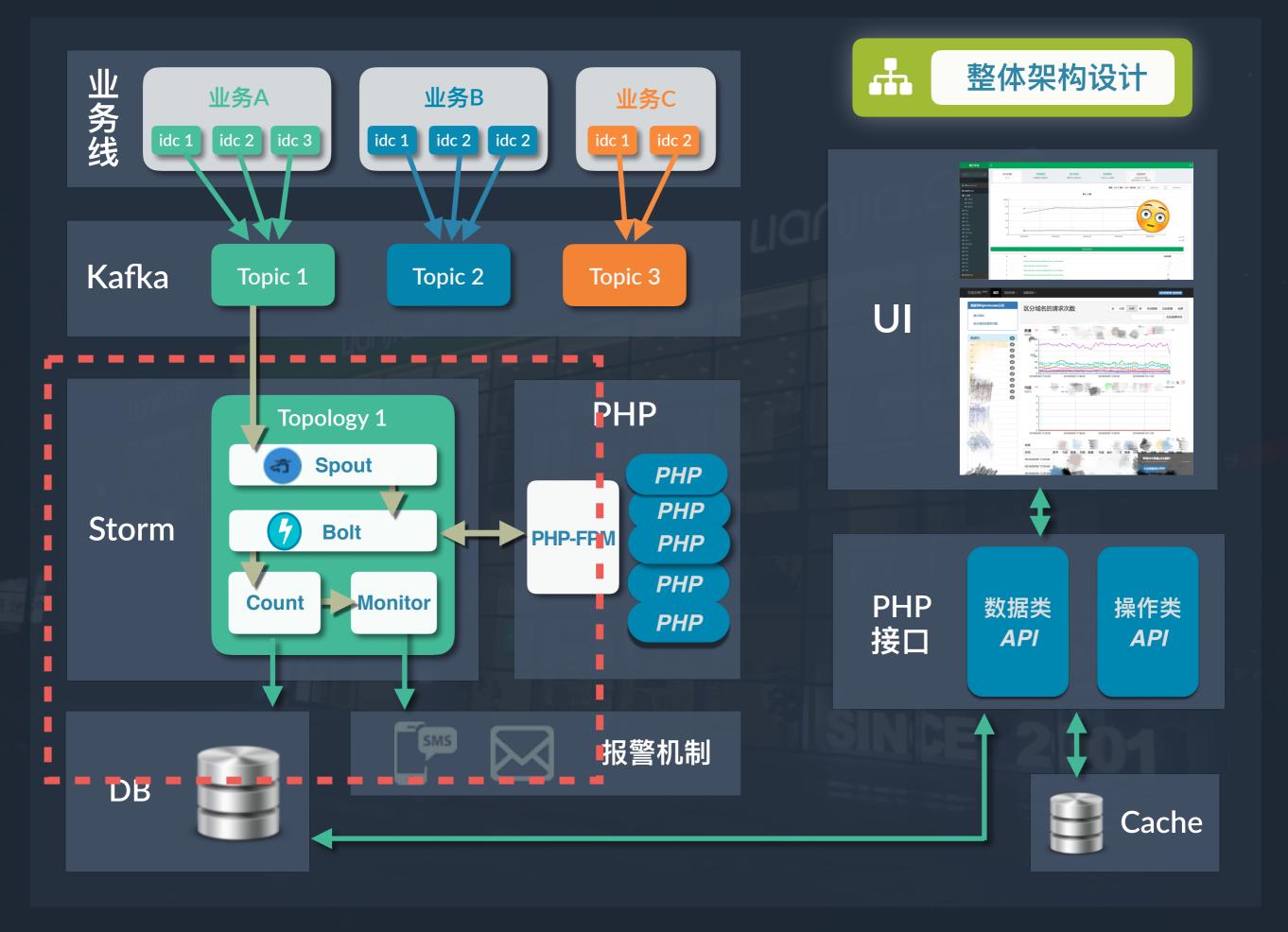












Storm 集群组成

Storm cluster organization structure

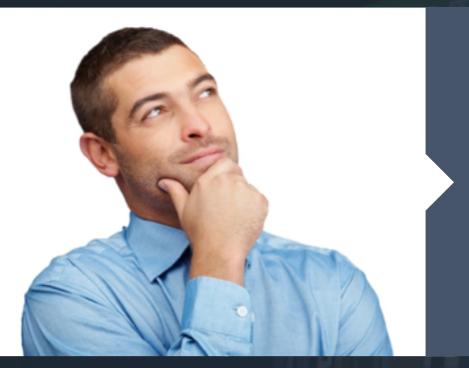


☑ UI便于查看与操作 / Nimbus做为枢纽调度任务 / ZK负责同步信息 / Supervisor为实际运行设备

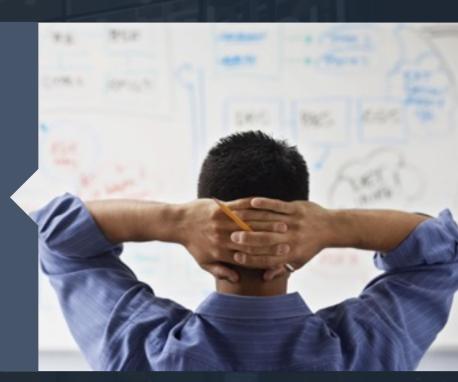




LIQNJIQ.tesm



? Q&A





LIQNJIQ.链家