

协议的概念

协议是两个网络实体进行通信的基础，数据在网络上从一个实体传输到另一个实体，以[字节流](#)的形式传递到对端。在这个字节流的世界里，如果没有协议，就无法将这个一维的字节流重塑成为二维或者多维的数据结构以及领域对象。

```
<!-- 服务的名称，使用唯一值，服务名称是dubbo内部使用标识服务的 -->
<dubbo:application name="link-orderservice-provider" />
<!-- 访问服务的协议名称，端口-->
<dubbo:protocol name="dubbo" port="20880"/>
<!--
```

