

# 미분(derivative)

수학에서 derivative는 미분을 의미하며, 함수의 특정 지점에서의 순간 변화율을 나타내는 **도함수**를 구하는 과정을 말합니다.

이는 그래프에서 해당 지점에 접하는 직선의 기울기와 같으며, 함수의 변화 정도를 측정하는 데 사용됩니다.

## 미분 & 경사하강법 (Gradient Descent)

인공신경망(AI 모델)을 학습시킨다는 것은 곧 **손실 함수(L)의 최솟값**을 찾는 것입니다. 이 최솟값을 찾기 위해 사용하는 핵심 알고리즘이 바로 경사 하강법(Gradient Descent)이며, 경사 하강법은 **미분**에 전적으로 의존합니다.

# 기계학습(Machine Learning)이란? - 기울기와 변화량 이해하기

## ML(기계학습이란)

“기울기(=미분값)”을 이용해서 Loss  $L(w)$ 를 0 또는 최소로 만드는 방향으로 계속 움직이는 과정

- 미분은 곡선 위의 한 점에서 접선(tangent line)의 기울기를 구하기

단계	내용	핵심 키워드
1	데이터 입력 (x) → 예측값 계산 ( $\hat{y}$ )	모델, 가중치 (w)
2	예측과 실제 차이 계산	손실함수 ( $L(w)$ )
3	그 손실이 얼마나, 어느 방향으로 변하는지 계산	미분(기울기)
4	기울기의 반대 방향으로 가중치 조정	경사하강법 (Gradient Descent)
5	반복해서 ( $L(w)$ ) 가 최소가 되면 → 모델 학습 완료	최적화 (Optimization)

$$Wx+b \quad y_{\text{값}}$$

3  $L(w) = (w - 3)^2 \rightarrow 0$ 이 되어야함

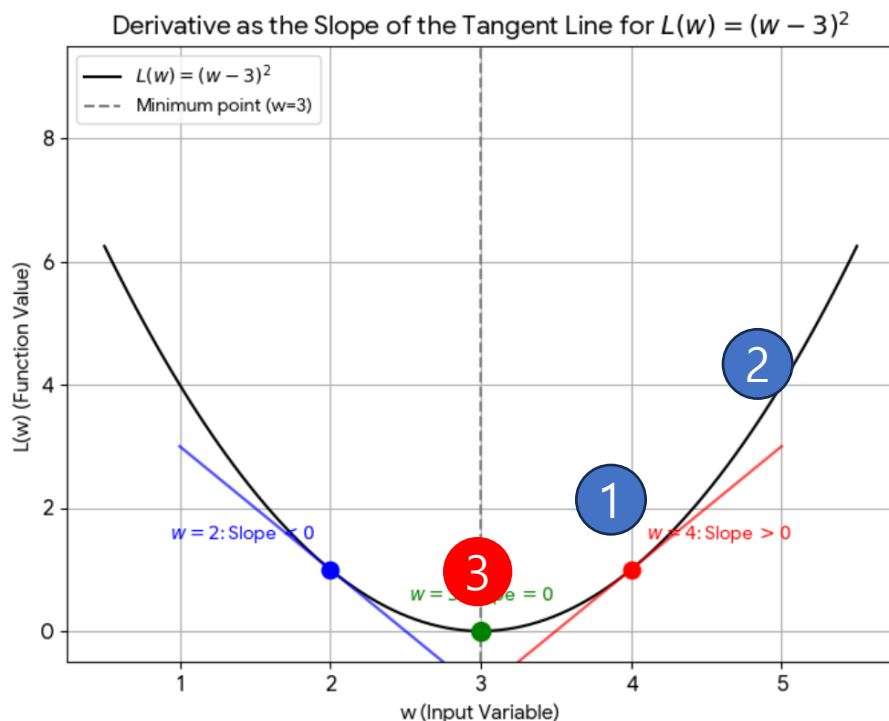
$L(w)$ : 함수값의 변화량, 값이 얼마나 변했는가?

손실 함수(Loss Function) 로 해석하면,

- ◆ 모델이 얼마나 틀렸는가(오차) 를 수치로 표현하는 식
- ◆ 따라서 학습의 목표는 이 손실 함수의 값을 최소화(Minimize) 하는, 즉 손실이 가장 작은 지점(최솟값, Minimum) 을 찾는 것입니다.

# 기계학습(Machine Learning)이란? - 기울기와 변화량 이해하기

## \*참고: 미분



### 3 $L(w) = (w - 3)^2$

## 양의 기울기 (Positive Slope)

- **지점:**  $w=4$ (빨간색)
- **접선:** 오른쪽 위로 **상승**하는 기울기입니다.
- **의미:**  $w$ 를 조금 더 증가시키면(오른쪽으로 가면), 함수 값  $L(w)$ 는 **증가**합니다.  
즉, 이 지점에서는 함수가 상승하는 중

$w$ 가 4일때  $L(w)=(4-3)=1$  (양수는 상승함을 뜻함)

$w$ 를 조금더 증가 5  $L(w)=(5-3)=4$

1

2

## 영의 기울기 (Zero Slope) 3

- **지점:**  $w=3$  (녹색, 최솟값)
- **접선:** 완전히 **수평**한 기울기입니다.
- **의미:** 이 지점에서 함수는 더 이상 증가하지도, 감소하지도 않습니다. 잠시 멈춘 상태이며, 이는 함수의 최솟값 (또는 최댓값)이 되는 지점입니다

## 기계학습(Machine Learning)이란? - 순간변화율(미분)

### 평균변화율(average rate of change)

$$\text{평균변화율} = \frac{L(w_2) - L(w_1)}{w_2 - w_1}$$

평균변화율은 "두 점 사이의 기울기"입니다.

- $w_1 = 3$
- $w_2 = 4$

라고 하면,

$$L(w) = (w - 3)^2$$

$$L(4) = (4 - 3)^2 = 1, \quad L(3) = (3 - 3)^2 = 0$$

$$\frac{L(4) - L(3)}{4 - 3} = \frac{1 - 0}{1} = 1$$

3에서 4로 갈 때 이 함수의 평균적인 변화 속도(기울기)는 1입니다.

**평균  
변화율: 1**

### 평균변화율 → 미분(순간변화율)

"평균"이 아니라 "순간"의 변화를 알고 싶다고 할때      즉,  $w = 3$  바로 근처에서의 변화율.

함수  $f(x)$ 에서 두 점  $x$ 와  $x+h$ 를 잡았을 때의 평균 변화율 공식

$$h \text{는 두 점 사이의 간격(거리)} \quad \text{평균 변화율} = \frac{f(x+h) - f(x)}{(x+h) - x} = \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

### 극한을 통한 미분 (순간기울기)

순간기울기, 즉 **미분**은 이 간격  $h$ 를 0으로 극한을 취하는 과정을 통해 얻어집니다.

평균 변화율의 개념을 극한을 통해 **순간의 변화율로 진화**

• **아이디어**: 두 점이 점점 가까워져서 **하나의 점**이 되는 순간의 기울기를 구하는 것입니다.

$$\text{미분(순간기울기)} = f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

**인공신경망 학습 관점에서의 의미**: 인공신경망에서 평균 변화율이 아닌 미분을 사용하는 이유는 바로 **극도로 정확한 방향 정보**가 필요하기 때문입니다.

→ **평균 변화율**: 넓은 구간의 평균적인 정보를 주므로, 최솟값 근처에서 **정확도가 떨어져** 최적점을 지나치거나 맴돌 수 있습니다.

→ **미분**:  $h \rightarrow 0$  극한을 통해 **현재 바로 그 지점에서의** 완벽한 방향을 알려주므로, 경사 하강법이 **가장 효율적이고 안정적으로** 최솟값에 도달하도록 돕습니다.

## 기계학습(Machine Learning)이란? - 순간변화율(미분), 도함수

### 도함수 (Derivative Function)란?

- 도함수는 미분(순간기울기)을 구하는 과정을 거쳐 도출된 함수라는 의미입니다.
- 원래 함수  $f(x)$ 에 대해, 모든  $x$  값에서의 순간기울기를 계산할 수 있도록 만들어진 **새로운 함수**입니다

$$L(w) = (w - 3)^2$$

$$\begin{aligned} L(w) &= (w - 3)^2 = (w - 3)(w - 3) \\ &= w^2 - 6w + 9 \end{aligned}$$

∴ 함수  $L(w) = w^2 - 6w + 9$ 를 미분하여 도함수

$$\frac{dL}{dw} = L'(w) = \frac{d}{dw}(w^2 - 6w + 9)$$

#### 1. 덧셈/뺄셈 미분 규칙 적용

미분은 각 항에 대해 독립적으로 적용됩니다.

$$L'(w) = \frac{d}{dw}(w^2) - \frac{d}{dw}(6w) + \frac{d}{dw}(9)$$

#### 3. 최종 도함수 결합

각 항의 미분 결과를 합쳐서 도함수를 완성합니다:

$$L'(w) = 2w - 6 + 0$$

$$\mathbf{L'(w) = 2w - 6}$$

#### 2. 각 항별 미분 (중간 과정)

- 첫 번째 항:  $w^2$ 
  - 규칙: 멱의 법칙 ( $\frac{d}{dx}(x^n) = nx^{n-1}$ )
  - 계산:  $2 \cdot w^{2-1} = \mathbf{2w}$
- 두 번째 항:  $-6w$ 
  - 규칙: 상수배 법칙 ( $\frac{d}{dx}(cx) = c$ )
  - 계산:  $-6 \cdot 1 = \mathbf{-6}$
- 세 번째 항:  $+9$ 
  - 규칙: 상수 법칙 ( $\frac{d}{dx}(c) = 0$ )
  - 계산:  $\mathbf{0}$

## 기계학습(Machine Learning)이란? - 순간변화율(미분), 도함수

$$L'(w) = 2w - 6 + 0 \quad L'(\mathbf{w}) = 2\mathbf{w} - 6$$

$$L'(4) = 2(4) - 6 = 8 - 6 = +2$$

$$L'(3) = 2(3) - 6 = 6 - 6 = 0$$

도함수( $L'(w)$ )의 결과를 보고, 모델이 - 방향이나 + 방향으로  $\mathbf{w}$  값(가중치)을 '알아서' 조정하는 것이 바로 경사 하강법(Gradient Descent)의 기본 원리입니다.

새로운  $w = \text{기존 } w - (\text{학습률} \times \text{도함수 값})$

- 도함수 값: +2 (현재 위치의 기울기)
- $w$ 의 변화량: -2 (최솟값을 향해 움직인 거리)

+2라는 도함수 값을 이용하여 -2만큼 이동:

**W값4 -2 => 2로 변경됨**

```
1 import torch
2
3 # 1. 초기 설정
4 w = torch.tensor(4.0, requires_grad=True)
5
6 # 2. 기울기 계산
7 # L(w) = (w - 3)^2
8 L = (w - 3) ** 2
9
10 # 3. 역전파(Backpropagation) 실행
11 # 도함수 실행
12 # L.backward()를 호출하면 L이 w에 대해
13 # 미분된 값(기울기)값 +2가
14 # w.grad에 저장됩니다.
15
16 L.backward()
17
18 print(f'L(w)=w2-w1: {L.item():.6f}')
19 print(f'업데이트전 w값: {w.item()}')
20 print(f'도함수적용(미분): {w.grad.item()}')
21
```

L(w)=w2-w1: 1.000000  
업데이트전 w값: 4.0  
도함수적용(미분): 2.0

```
1 import torch.optim as optim
2 learning_rate = 1.0 # 학습률을 1.0으로 설정
3 optimizer = optim.SGD([w], lr=learning_rate)
4 optimizer.step()
5
6 print(f'역전파된 w값: {w.item()}')
7
```

역전파된 w값: 2.0

## 기계학습(Machine Learning)이란? - 순간변화율(미분), 도함수

(참고: requires\_grad=False로 했을때)

```
1 import torch
2
3 # 1. 초기 설정
4 w = torch.tensor(4.0, requires_grad=False)
5 |
6 # 2. 기울기 계산
7 #  $L(w) = (w - 3)^2$ 
8 L = (w - 3) ** 2
9
10 # 3. 역전파(Backpropagation) 실행
11 # 도함수 실행
12 # L.backward()를 호출하면 C L이 w에 대해
13 # 미분된 값(기울기)값 +2가
14 # w.grad에 저장됩니다.
15
16 L.backward()
17
18 print(f'L(w)=w2-w1: {L.item():.6f}')
19 print(f'업데이트전 w값: {w.item()}')
20 print(f'도함수적용(미분): {w.grad.item()}')
21
```

```
-----
RuntimeError                                Traceback (most recent call last)
/tmp/ipython-input-2079245367.py in <cell line: 0>()
    14 # w.grad에 저장됩니다.
    15
--> 16 L.backward()
    17
    18 print(f'L(w)=w2-w1: {L.item():.6f}')
```

```
-----
2 frames -----
/usr/local/lib/python3.12/dist-packages/torch/autograd/graph.py in _engine_run_backward(t_outputs, *args, **kwargs)
    827     unregister_hooks = _register_logging_hooks_on_whole_graph(t_outputs)
    828     try:
--> 829         return Variable._execution_engine.run_backward( # Calls into the C++ engine to run the backward pass
    830             t_outputs, *args, **kwargs
    831         ) # Calls into the C++ engine to run the backward pass
```

RuntimeError: element 0 of tensors does not require grad and does not have a grad\_fn

## 기계학습(Machine Learning)이란? – 참고)경사하강

### 미분의 역할을 수식으로 표현

#### 1 방향 결정: 최적의 경로 찾기

손실함수(loss function)  $L(w)$  가 있을 때,  
현재 위치  $w$  에서의 기울기(미분값) 은 다음과 같습니다.

$\frac{dL}{dw}$  이 값은 함수의 오르막 방향을 알려줍니다.  
즉, 손실이 증가하는 방향입니다.

- $\eta$ : 학습률(learning rate, 이동 크기 조절)
- $\frac{dL}{dw} > 0$ : 오르막길  $\rightarrow w$  감소시켜야 함
- $\frac{dL}{dw} < 0$ : 내리막길  $\rightarrow w$  증가시켜야 함

따라서 손실을 줄이기 위해(내리막길로 내려가기 위해)

-> 미분값의 반대 방향으로 이동해야 합니다.

$$w_{\text{new}} = w_{\text{old}} - \eta \frac{dL}{dw}$$

#### 2 업데이트 크기 결정: 학습 속도 조절

미분의 절댓값(크기) 은 언덕의 가파름을 의미합니다.

$\left| \frac{dL}{dw} \right|$  이 클수록 언덕이 가파르고,  $\left| \frac{dL}{dw} \right|$  이 작을수록 평평한 지역입니다.

$$\Delta w = -\eta \frac{dL}{dw}$$

- $\left| \frac{dL}{dw} \right|$  이 크면  $\rightarrow |\Delta w|$  도 커져서 빠르게 이동
- $\left| \frac{dL}{dw} \right|$  이 작으면  $\rightarrow |\Delta w|$  도 작아져서 미세하게 조정



# 자연상수와 함수

· **Exponential Function**의 약자입니다. 수학에서는 다음과 같이 정의됩니다.

$$\exp(\mathbf{x}) = \mathbf{e}^{\mathbf{x}} \quad e \text{는 약 } 2.71828..$$

미분했을 때 자기 자신이 되는 매우 특별한 함수  $\frac{d}{dx} \exp(x) = \exp(x)$

이러한 **단순한 미분 특성** 덕분에,  $\exp$  함수는 시그모이드(Sigmoid)나 소프트맥스(Softmax)와 같은 인공지능 경망의 핵심 활성화 함수와 손실 함수에 널리 사용되어 기울기(미분값) 계산을 효율적으로 만듭니다.

## 미분과 자연상수

인공신경망에서 미분은 학습의 핵심이므로, **미분이 잘되는 함수**가 필요합니다.

시그모이드 함수는  $\sigma(x) = \frac{1}{1+e^{-x}}$  형태로, 자연상수  $e$ 를 사용해 **부드럽고 연속적인 미분값**을 제공합니다.

이 덕분에 신경망이 가중치  $w$ 를 조정할 때, **기울기(gradient)**를 안정적으로 계산할 수 있습니다.

만약 자연상수  $e$ 를 사용하지 않는다면,

함수의 **변화율(기울기)**이 일정하지 않거나 불연속적으로 변해 **매끄러운 미분 계산이 어려워집니다**.

그 결과, 신경망이 학습 중에 **가중치를 안정적으로 조정하지 못하고** 최적점을 찾기 어려워집니다.

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + \textcolor{red}{e}^{-x}}$$

$e^{-x}$  때문에 큰 음수  $\rightarrow 0$  근처

큰 양수  $\rightarrow 1$  근처로 부드럽게 눌러주는 효과

입력 $x$	계산식	출력 $\sigma(x)$
-2	$\frac{1}{1+e^2}$	0.119
0	$\frac{1}{1+e^0}$	0.500
2	$\frac{1}{1+e^{-2}}$	0.881

$$\text{Softmax}(x_i) = \frac{\textcolor{red}{e}^{x_i}}{\sum_{j=1}^n \textcolor{red}{e}^{x_j}}$$

## 미분과 자연상수- (참고) 자연상수 출력값 확인

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
# Given x values
```

```
x_vals = [-6, -3, -1, 0, 1, 3, 6]
```

```
y_vals = [math.exp(x) for x in x_vals]
```

```
# Print values for the user
```

```
for x, y in zip(x_vals, y_vals):
```

```
    print(f"x = {x:>2}, exp(x) = {y}")
```

```
# Plot
```

```
plt.figure()
```

```
plt.plot(x_vals, y_vals, marker='o')
```

```
plt.title("exp(x) for selected values")
```

```
plt.xlabel("x")
```

```
plt.ylabel("exp(x)")
```

```
plt.grid(True)
```

```
plt.show()
```

STDOUT/STDERR

```
x = -6, exp(x) = 0.0024787521766663585
```

```
x = -3, exp(x) = 0.049787068367863944
```

```
x = -1, exp(x) = 0.36787944117144233
```

```
x = 0, exp(x) = 1.0
```

```
x = 1, exp(x) = 2.718281828459045
```

```
x = 3, exp(x) = 20.085536923187668
```

```
x = 6, exp(x) = 403.4287934927351
```

## 미분과 자연상수- exp 자연상수는 미분해도 같음 확인

```
1 import torch
2 import torch.optim as optim
3
4 # 1. 초기 설정
5 w = torch.tensor(4.0, requires_grad=True) # w = 1부터 시작
6
7 # 2. 손실함수 정의 : L = exp(w)
8 L = torch.exp(w)
9
10 # 3. 역전파 수행 (dL/dw 계산)
11 L.backward()
12 print(f'L(w)=w2-w1: {L.item():.6f}')
13 print(f'업데이트전 w값: {w.item()}')
14 print(f'도함수적용(미분): {w.grad.item()}')
15
16
17 # 4. 경사하강법으로 w 업데이트
18 learning_rate = 1.0
19 optimizer = optim.SGD([w], lr=learning_rate)
20 optimizer.step() # w ← w - lr * grad
21
22 print(f"업데이트 후 w값: {w.item():.6f}")
23
```

---

L(w)=w2-w1: 54.598148

업데이트전 w값: 4.0

도함수적용(미분): 54.598148345947266

업데이트 후 w값: -50.598148

```
1 import torch
2 import torch.optim as optim
3
4 # 1. 초기 설정
5 w = torch.tensor(4.0, requires_grad=True)
6
7 # 2. 손실함수 정의 : L = exp(w)
8 #L = torch.exp(w)
9 L=w
10
11 # 3. 역전파 수행 (dL/dw 계산)
12 L.backward()
13 print(f'L(w)=w2-w1: {L.item():.6f}')
14 print(f'업데이트전 w값: {w.item()}')
15 print(f'도함수적용(미분): {w.grad.item()}')
16
17
18 # 4. 경사하강법으로 w 업데이트
19 learning_rate = 1.0
20 optimizer = optim.SGD([w], lr=learning_rate)
21 optimizer.step() # w ← w - lr * grad
22
23 print(f"업데이트 후 w값: {w.item():.6f}")
24
```

---

L(w)=w2-w1: 4.000000

업데이트전 w값: 4.0

도함수적용(미분): 1.0

업데이트 후 w값: 3.000000

## 미분과 자연상수- exp 자연상수는 미분해도 같음 확인

인공신경망의 많은 부분(시그모이드, 소프트맥스 등)은

$e^x$  형태의 함수 사용

역전파는 "오차가 얼마나 영향을 미쳤는지"를

미분으로 거꾸로 전달하는 과정

그런데 어떤 함수는 미분할 때마다 모양이 바뀌어 복잡해지지만,

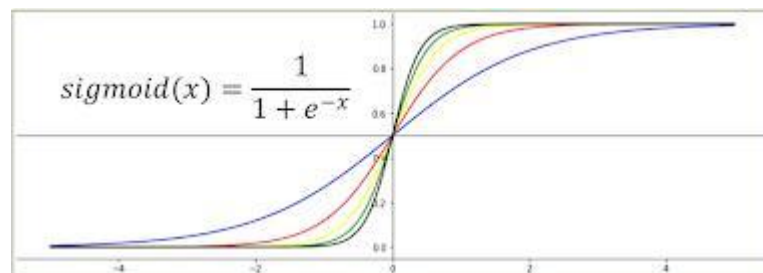
$e^x$ 는 미분해도 그대로  $e^x$ 이므로 계산이 깔끔하고,

오차를 따라 매끄럽게 파라미터를 조정가능함.

함수	미분 결과	특징
$x^2$	$2x$	모양이 달라짐
$\sin(x)$	$\cos(x)$	모양이 바뀜
$e^x$	$e^x$	모양이 안 바뀜!! 💡

# 시그모이드함수

- 시그모이드 함수 공식:  $\text{sigmoid}(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$
- 특징: 시그모이드 함수는 미분 가능하며, 주로 로지스틱 회귀(Logistic Regression)와 같은 분류 문제에 사용됩니다.
- 그래프 해석: 그래프는 여러 시그모이드 함수를 보여주며, 각 곡선은 기울기가 다른 것을 나타냅니다.
- 비선형 함수: 시그모이드 함수는 직선 하나로 표현할 수 없는 비선형 함수에 속합니다.



## 시그모이드 기본 계산

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

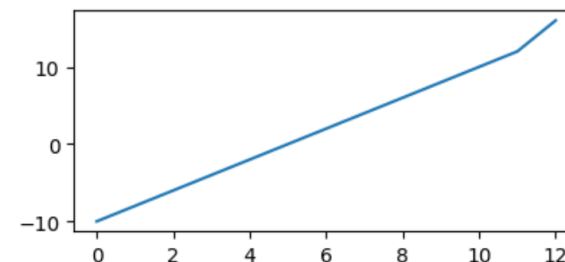
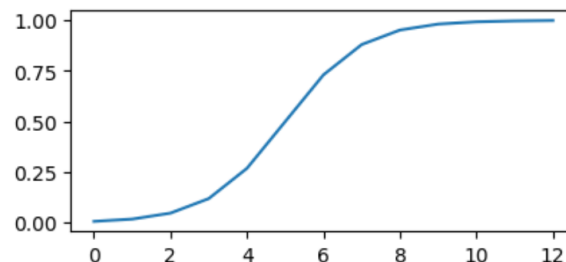
입력 $x$	계산식	출력값
-2	$\frac{1}{1+e^{-(-2)}} = \frac{1}{1+e^2} = \frac{1}{1+7.389}$	<b>0.119</b>
0	$\frac{1}{1+e^0} = \frac{1}{1+1}$	<b>0.5</b>
2	$\frac{1}{1+e^{-2}} = \frac{1}{1+0.135}$	<b>0.881</b>

$x = -2 \Rightarrow 0.12, \quad x = 0 \Rightarrow 0.5, \quad x = 2 \Rightarrow 0.88$

음수는 0에 가까워지고, 양수는 1에 가까워집니다.

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 x = np.array([-5,-4,-3,-2,-1,0,1,2,3,4,5,6,8])
5 y_linear=2*x
6 y_sigmoid= 1 / (1 + np.exp(-x)) # 무조건 0~1사이값이됨
7 print(y_sigmoid.min(), '~', y_sigmoid.max())
8
9 plt.figure(figsize=(10,2))
10
11 plt.subplot(1,2,1)
12 plt.plot(y_sigmoid)
13 plt.subplot(1,2,2)
14 plt.plot(y_linear)
```

0.0066928509242848554 ~ 0.9996646498695336  
[<matplotlib.lines.Line2D at 0x78bf17750440>]



# 시그모이드 - 기울기소실

## 시그모이드 함수의 극한 현상: 기울기 소실 (Vanishing Gradient)

### “정규화(Normalization)” 가 필요함

입력  $z$ 의 값이 매우 크거나 매우 작을 때 미분값(기울기)이 거의 0에 수렴하는 극한 현상이 발생합니다.  
이것이 바로 학습을 방해하는 기울기 소실(Vanishing Gradient) 문제입니다.

```
1 import torch
2 import torch.nn.functional as F
3
4 # 시그모이드 함수와 그 미분 ( $\sigma'(x) = \sigma(x)(1 - \sigma(x))$ )
5 x = torch.tensor([-20., -4., -2., 0., 2., 4., 20.])
6
7 # 1. 시그모이드 값
8 y = torch.sigmoid(x)
9
10 # 2. 미분값(기울기)
11 grad = y * (1 - y)
12
13 # 결과 출력
14 for i, (val, g) in enumerate(zip(y, grad)):
15     print(f"x={x[i].item():>5} → sigmoid={val.item():.6f}, gradient={g.item():.8f}")
16
```

```
x=-20.0 → sigmoid=0.000000, gradient=0.00000000
x= -4.0 → sigmoid=0.017986, gradient=0.01766271
x= -2.0 → sigmoid=0.119203, gradient=0.10499358
x=  0.0 → sigmoid=0.500000, gradient=0.25000000
x=  2.0 → sigmoid=0.880797, gradient=0.10499363
x=  4.0 → sigmoid=0.982014, gradient=0.01766273
x= 20.0 → sigmoid=1.000000, gradient=0.00000000
```

방법	역할
Batch Normalization	각 배치의 입력을 평균 0, 분산 1로 조정
Layer Normalization	각 레이어별로 입력을 스케일 조정
Weight Initialization	처음 가중치를 작게 설정해서 $x$ 값이 폭주하지 않게 함



## 시그모이드 - 기울기소실

### 1. 문제의 원인: 미분의 범위 제한

시그모이드 함수  $\sigma(z)$ 는 아무리 복잡한 값을 넣어도 그 결과가 **0과 1 사이**로 압축됩니다. 이 함수의 **미분값(기울기)**은 최대 0.25를 절대 넘을 수 없습니다.

#### 현상: 기울기의 증발

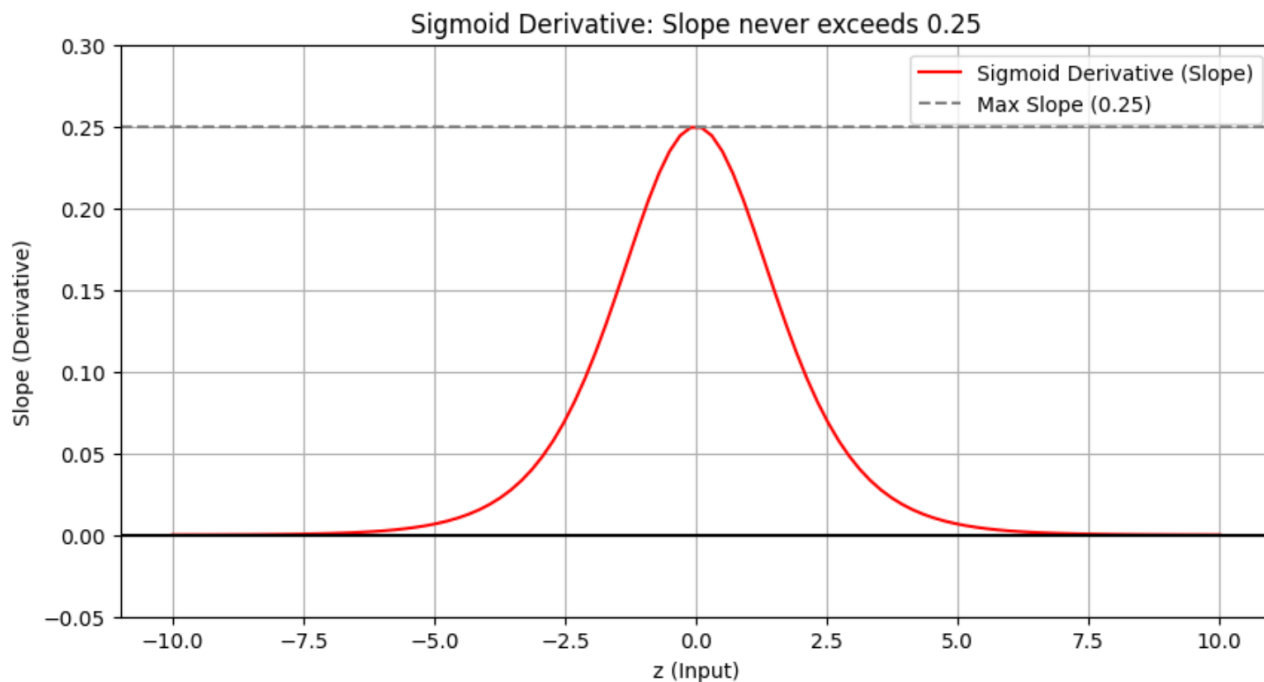
신경망이 깊어질수록, 학습을 위해 앞쪽 층으로 기울기 정보가 전달될 때 연쇄 법칙(Chain Rule)에 따라 이 작은 미분값들이 계속 곱해집니다

$$\text{기울기} \approx 0.25 \times 0.25 \times 0.25 \times \dots$$

이처럼 0.25 이하의 작은 숫자들이 여러 번 곱해지면, 최종적으로 기울기 정보는 거의 0에 가까워지면서 사라져버립니다.

## 시그모이드 - 기울기소실

```
1 import torch
2 import numpy as np
3 import matplotlib.pyplot as plt
4
5 # 시그모이드 함수 정의 (파이토치 사용)
6 def sigmoid(z):
7     return torch.sigmoid(z)
8
9 # 미분값(기울기) 계산 함수 정의
10 def calculate_slope(z_value):
11     # 1. z 텐서 정의 (미분 추적 활성화)
12     z = torch.tensor(z_value, requires_grad=True)
13
14     # 2. 시그모이드 함수 계산
15     s = sigmoid(z)
16
17     # 3. 역전파(backward)로 기울기 계산
18     s.backward()
19
20     # 4. 기울기 값 반환
21     return z.grad.item()
22
23 # 1. z 값 범위 설정 (넓은 범위: -10부터 10까지)
24 z_values = np.linspace(-10, 10, 100)
25
26 # 2. 각 z 값에 대한 기울기 계산
27 slopes = [calculate_slope(z) for z in z_values]
28
```



계산된 최대 기울기 값: 0.2494