

Servidor Web i CGIs

Pere Joan Martorell Calaf (46357187)

Bernat Farrero Badal (47870680)

Per usar CGIs en un servidor web, primer cal configurar aquest perquè atengui els executables. El servidor que usarem serà Apache.

Primer editem la configuració de l'Apache (httpd.conf) per afegir un àlies per la carpeta cgi-bin i definir adequadament els permisos (nobody) i port (2345) de manera que s'hi pugui executar fitxers.

Posteriorment, caldrà escriure un programa per poder crear lloguers i un altre per veure llistats els lloguers creats.

El programa l'escrivim en llenguatge Perl. La persistència de les dades es fa a través de la creació d'un fitxer pla on cada línia és un lloguer i cada camp del lloguer està separat per ': '.

1. Creació del CGI lloguer

Els paràmetres es passen mitjançant el mètode GET des d'un fitxer html ja creat. El CGI recull aquests paràmetres i, en primer lloc, els valida i fa saltar un error en cas que no hagin estat introduïts o siguin incorrectes. Per exemple:

```
if ((!$desc)||($desc>1)||($desc<0)) {&print_error("descompte");}
```

En segon lloc, calcula l'import tota de la comanda de lloguer. Finalment crea o obre un fitxer en el propi directori per emmagatzemar la comanda. Això ho fem de la següent manera:

```
open FILEHANDLE, "+>>", "$ENV{'DOCUMENT_ROOT'}/lloguers.txt" or die $!;
```

2. Llistat de comandes

Aquesta acció consisteix bàsicament en llegir el fitxer de comandes creat anteriorment i mostrar per pantalla tots els lloguers efectuats. Abans, però, cal identificar-se com a usuari i comprovar que les dades introduïdes són correctes. Aquests camps es recullen via POST i són comprovats abans de mostrar cap informació per pantalla. Això ho fem mitjançant una sentència condicional:

```
if (($pass eq PASSWORD) && ($user eq USER))
```

PASSWORD i USER són constants del programa. En cas que aquests paràmetres no siguin correctes, es mostra un error per pantalla. Després procedim a obrir el fitxer i li assignem el descriptor FILEHANDLE.

```
open (FILEHANDLE, "<$ENV{'DOCUMENT_ROOT'}/lloguers.txt") or die $!;
```

Després creem una iteració per cada línia del fitxer i mostrem per pantalla els corresponents camps:

```
while (my $line = <FILEHANDLE>)
{
    @camps = split(/:/, $line);
    print
        "<tr><td>$camps[0]</td><td>$camps[1]</td>
        <td>$camps[2]</td><td>$camps[3]</td>
        <td>$camps[4]</td><td>$camps[5]</td>";
```

}