Universidade Federal Fluminense Departamento de Ciência da Computação

Trabalho 2

Professora Fernanda Passos

27 de Setembro de 2016

Conversão de Ponto Flutuante Para Decimal

ESPECIFICAÇÃO

Este trabalho consiste na implementação de um programa que converta um número na representação em ponto flutuante para sua representação na base 10 (decimal). O programa deverá receber um valor na representação em ponto flutuante de precisão simples de acordo com o padrão IEEE 754 (conforme a descrição apresentada em sala de aula). Como saída, o programa deverá exibir de forma textual cada bit que compõe a representação (bit de sinal, bits do expoente e bits da mantissa).

A entrada do programa será composta por um número n, que indica a quantidade de entradas, e uma lista de n strings na representação em ponto flutuante IEEE 754. O numero poderá ser positivo ou negativo. Note que a representação do "-0" também poderá ser especificado e a saída deverá ser o valor adequado. Os valores menos infinito e mais infinito na representação em ponto flutuante também podem ser entradas e espera-se que as saídas sejam, respectivamente, "-inf" e "+inf". A implementação também deverá suportar a representação de valores não-normalizados e convertê-los corretamente. Se houver um número que não representa valor em decimal, a saída deverá ser NaN $(not\ a\ number)$.

Saída esperada:

Exemple de entrada.	Salaa esperaa
7	
01000010101111000000000000000000000	92
1100000110001001000000000000000000000	-17,125
000000000000000000000000000000000000	$\approx 1.40130 \text{E-}45$
0111111111000000000000000000000000000	$+\mathrm{inf}$
0111111111000000000000000000100100	NaN
100000000000000000000000000000000000000	-0
000000000000000000000000000000000000000	0

Exemplo de entrada:

Para números com precisão alta, pode-se usar a notação científica na base 10 (na linguagem C, por exemplo, é sugerido o uso de %g ou %G para imprimir o resultado).

O trabalho poderá ser feito em grupos de **até 4 alunos** (pode ser o mesmo grupo do trabalho anterior). A linguagem de programação é de livre escolha de cada grupo. No entanto, sugiro o uso das linguagem C, Java, Pascal ou Python, por terem compiladores tanto em Windows, MAC, quanto Linux. Os trabalhos serão preferencialmente avaliados em um sistema operacional Linux.

REQUISITOS

A implementação deverá cumprir os seguintes requisitos:

- 1. ler n e a sequência de n strings contendo a representação em ponto flutuante IEEE 754;
- 2. ser capaz de converter corretamente valores normalizados positivos e negativos;
- 3. ser capaz de converter corretamente valores especiais, incluindo "0", "-0", "-inf", "inf", números não-normalizados e NaN;
- 4. exibir o valor na base decimal para cada entrada teste.

DATA DE ENTREGA

O prazo para a entrega do trabalho é de **4 semanas após a aula 9 (representação em ponto flutuante)**. Com base no calendário atual, isso corresponde a um prazo de entrega **até o dia 25/10, às 22:00**.

O trabalho deverá ser entregue por e-mail, através do endereço fernanda@ic.uff.br. O e-mail deverá conter:

- identificador do trabalho (e.g., "Trabalho 2 de FAC");
- lista dos integrantes do grupo;
- código fonte da implementação; e
- instruções de compilação/execução/uso da implementação.

Os e-mails de entrega de trabalho terão seus recebimentos devidamente confirmados. Cabe ao grupo aguardar pela confirmação e reenviar a mensagem caso não recebam a confirmação. Cada aluno deve, também, verificar com o representante de seu grupo se seu nome esta na lista de integrantes enviada.

O trabalho poderá ser entregue, também, "em mãos" (pendrive ou alguma mídia) durante a aula.

Em caso de dúvidas sobre esta especificação, também é responsabilidade de cada grupo entrar em contato (seja pessoalmente, ou através do mesmo endereço de e-mail) requisitando esclarecimentos.

Critério de Avaliação

A avaliação do trabalho será dividida em duas partes:

- Aderência aos requisitos (até 90% por requisito).
 - Requisito 1: 5% pontos.
 - Requisito 2: 70% pontos.

- Requisito 3: 10% pontos.
- Requisito 4: 5% pontos.
- Existência e qualidade das instruções de compilação/execução/uso da implementação (até 10% pontos).

A cada item avaliado, poderão ser atribuídas frações das pontuações máximas. Trabalhos entregues fora da data serão aceitos, mas com uma penalidade de 0,2 pontos por dia (ou fração) de atraso.